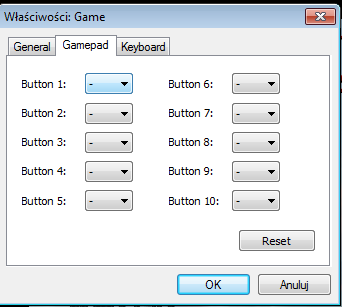
**1. Podłącz Pada pod port USB i zainstaluj sterowniki producenta.**

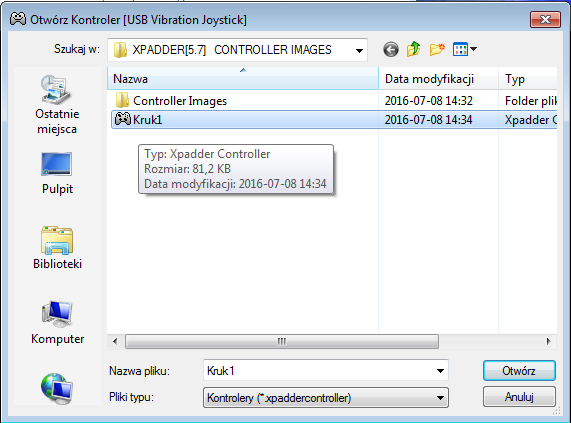
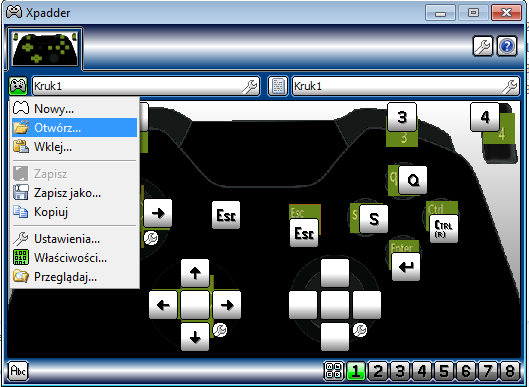
**2. Uruchom grę Kruk 2 -> Kliknij F1 -> Przejdź do zakładki Gamepad -> Wyłącz wszystkie Buttony:**



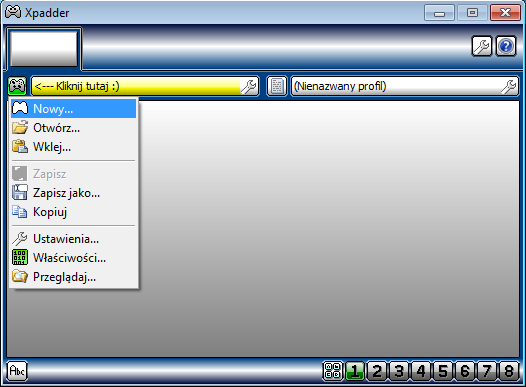
**3. Uruchom plik Xpadder [5.7] \*[Jeśli nie uruchamia się, uruchom go w zgodności: Właściwości -> Zgodność -> Uruchom ten program w trybie zgodności z: Windows 7 (lub starszy)].**

**4. Możliwe, że program automatycznie wczyta zapisane profile. Upewnij się, że wszystkie przyciski dopasowane są zgodnie z Twoim kontrolerem oraz zgodnie ze wzorem:   
(Xpadder - Wzór). Jeśli tak się stało, przejdź od razu do punktu 15.**

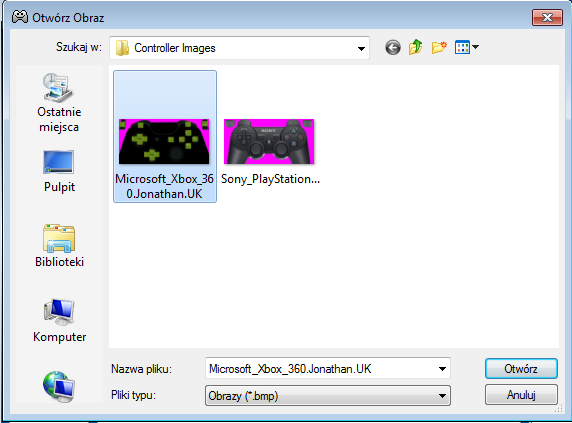
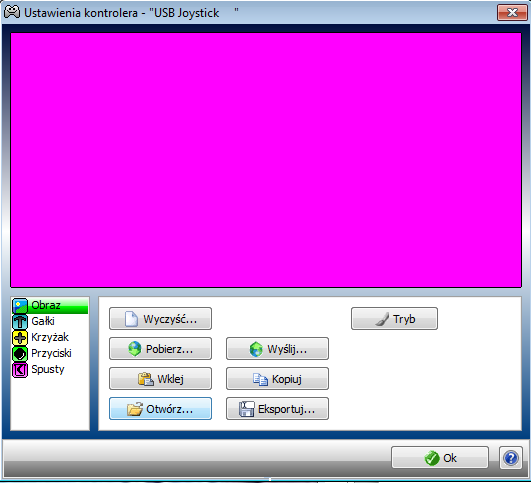
**5. Jeżeli program nie wczytał profili automatycznie, spróbuj wczytać zapisane profile ręcznie: „Kruk2” z folderu Xpadder [5.7]. Jeśli się udało, przejdź od razu do punktu 14.**



**6. Jeżeli jest to niemożliwe, należy stworzyć nowy.**

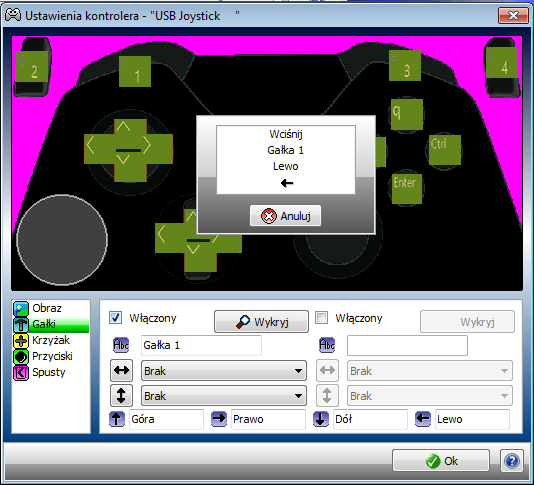


**7. Wybierz obraz Pada – „Otwórz…” (Controller Images) -> „Kruk2 xpadder”.**



**8. Włącz Analog w Padzie i przejdź do zakładki „Gałki”.**

**9. Zaznacz opcję „Włączony”, kliknij „Wykryj”, a następnie przyporządkuj ruch zgodnie z poleceniami programu.**

**.** 

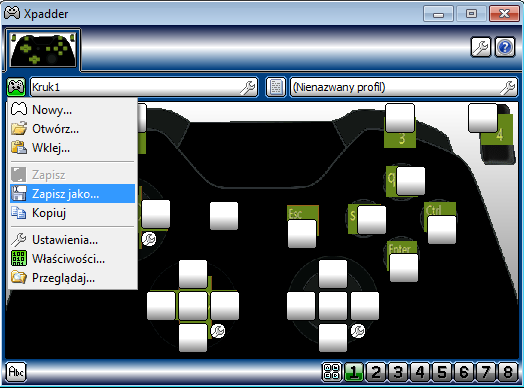
**10. Przejdź do zakładki „Krzyżak” i postępuj analogicznie do punktu poprzedniego, przyporządkowując ruchy krzyżaka zgodnie z poleceniami programu.**

**11. Przejdź do zakładki „Przyciski”. Dokładny opis, co dalej w programie.**

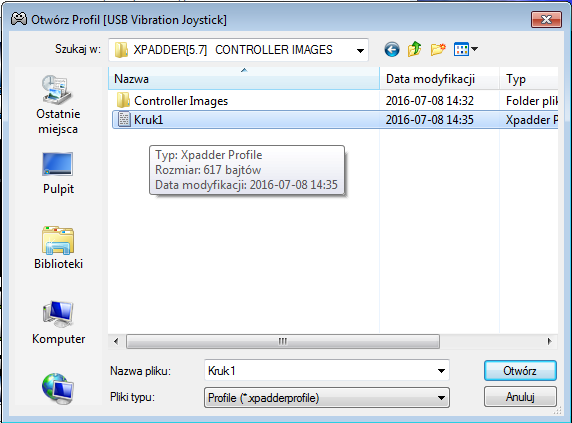
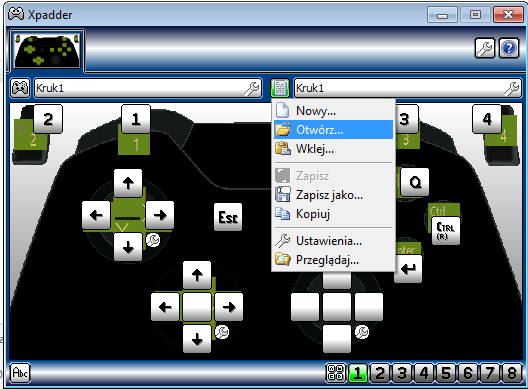


**12. Po dodaniu wszystkich przycisków, kliknij „OK”.**

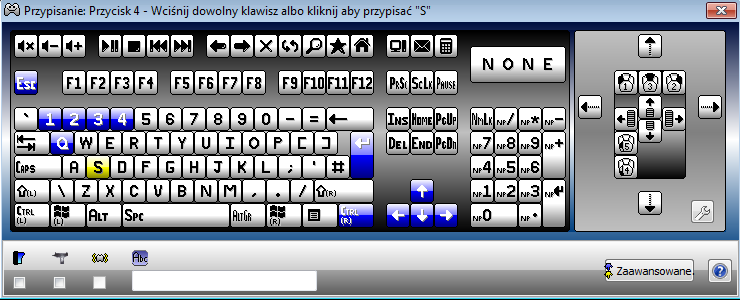
**13. Zapisz postępy (najlepiej w folderze programu).**



**14. Wczytaj gotowy profil „Kruk2”:**



**15. Pad został skonfigurowany, a profil wczytany. Upewnij się, że wszystkie klawisze klawiatury zostały przyporządkowane zgodnie ze wzorem (patrz obraz Xpadder – Wzór). Możesz dowolnie modyfikować przypisywanie przycisków klikając na nie, a następnie przypisując im dany klawisz z klawiatury.**



**16. W przypadku modyfikacji pamiętaj o zapisaniu profili (Zapisz/Zapisz jako).**

**17. Program należy uruchamiać przed włączeniem gry. Program może działać w tle.**