



4231. Mam tylko nadzieję że Green Levithan do VXace będzie kontynuacją tego z VX? Ta część zrobiła na mnie największe wrażenie, więc prosiłbym żeby następna część była kontynuacją ;D

Fanix

2017-08-19 11:29:03

4230. Bardzo fajna stronka :), jako amator rpg maker xp , czasem tu zaglądam, polecam :)!

[MaronFive](#)

2017-06-17 23:40:47

4229. To już się nie mogę doczekać ;D

Fanix

2017-05-08 22:59:35

4228. Tak, powstają, wraz z nowym wydaniem będzie nowy GL z pewnością (w opisie dla VXace są zrzuty nawet z tej gry), tylko no, prace zostały wstrzymane na chwilę obecną.

Reptile

2017-04-26 15:12:22

4227. Hej Reptile, czy powstaną jakieś nowe części Green Levithan? Bo z tego co wiem swojego Green Levithan nie ma VXace, więc pytam... czy powstanie?

Fanix

2017-04-26 10:37:31

4226. Siema, no co tam słyhać?

Marynowany Korniszon ;D

2017-04-25 22:41:54

4225. No Reptile siedzi od lat i dalej to ciągnie. Wielki szacunek dla tego pana, chociaż od jakiegoś czasu wydaje mi się, że niewiele robi na tej scenie tylko po prostu przeciąga ta swoją egzystencję. Czasami tak tutaj zaglądam i sobie myślę: "dlaczego?"

No, ale jak kto lubi ^_^

Pozdrawiam :)

Harven

2017-04-10 10:49:04

4224. Chciałem tylko powiedzieć, że podziwiam Cię Reptile. To się nazywa prawdziwa pasja. Pamiętam jak miałem 14 (a może nawet mniej) i pierwszy raz odwiedziłem Twierdze RM, z Emronem, Ksparkiem, Burgundem itd. w składzie. Prawie 10 lat minęło a Ty dalej to ciągniesz, propsy ;) pozdrawiam

Savo

2017-04-04 22:36:12



4223. Bo zauważ, że Twierdza zajmuje się programami RPG MAKER (z rodziny Enterbrain, RPG Tsukuru - zwij jak tam chcesz); a inne programiki typu "Game Maker", "Manga Maker", "Action Maker"; to zupełnie inne programy. RPG Maker 95 to jak najbardziej jest zwyczajny RPG Maker; najstarsza wersja, i nie ma tam nic strategicznego. Jeżeli natomiast się kopnołeś w nazwie i chodziło o Sim RPG Maker 95; no to mimo wszystko można go wcisnąć, ze względu na to że to też jest RPG Maker, z tej właśnie serii.

[Reptile](#)

2017-02-19 22:58:15

4222. Czemu tu tak mało materiałów na temat mniej znanych wersji makera? np ComiPO (znana także jako manga maker). Wiem że głównie skupiamy się na programach rpg, ale wtedy nie dodawano by np rpgmakera95 (które bardziej podchodzi pod strategie) więc proszę odebrać to pytanie jako zwykła ciekawość ^_^

SlaVVcio

2017-02-19 10:02:02

4221. Premier gier w polsce, a to dobry tekst :D

Tiberium

2017-02-12 14:17:07

4220. Cześć! Potrzebował bym materiałów z tej strony Reptile, które ci kiedyś podesłałem na email, mógł bys mi je podrzucić? <http://usui.moo.jp/>

[Ozzuś](#)

2017-02-07 14:04:42

4219. @Mabinogi

W redakcji jest pełno miejsca.

Bystre osoby zapraszam (^_^)

Reptile

2017-02-02 16:12:39

4218. Chłopy z redakcji, zamiast zajmować się zdarzeniówkami, dźwiękami .midi, czy ikonami, zajrzyjcie do premier gier z Polski, potem na rpgmaker.net, żeby rzucić jakąś aktualką na temat makera i tyle. Inaczej nie dziwcie się, że wieje tu pustka, jak nie macie żadnej organizacji, a Wasza lista priorytetów jest śmieszna. Pozdrawiam.

Mabinogi

2017-02-02 15:53:30

4217. Pierwszy w 2017 :)

Damian

2017-01-23 17:19:58

4216. Halo! Twierdza żyje?

Troszkę się cicho zrobiło ;)

[Macler](#)

2016-10-14 15:59:44



4215. mily127

Dosłownie - jaką chcesz taką będziesz miał, tylko pamiętaj aby pozostałe (klatki) posiadały te same wymiary co pierwsza. Możesz o tym też nieco poczytać w PLIKU POMOCY który został dostarczony razem z programem.

Reptile

2016-10-03 04:14:00

4214. Jaka jest rozdzielczość jednej klatki postaci w RPG Makerze XP bo chce zrobić postać korzystając z spritów Doooma 1 i 2?

[mily127](#)

2016-09-27 14:52:34

4213. A ja tam myślę, że te oceny liczbowe i tak są mało ważne. Gdyby to tylko ode mnie zależało, już dawno bym je wywalił.

Polecam skupiać się na tekście recenzji, to ona powie wam dokładnie jaka jest gra, a ocena liczbową nie. Po za tym ten system jest strasznie krzywdzący - po 1: recki piszą różni ludzie i każdy inaczej przyznaje numerki, po 2: skala jest trochę mała i najbardziej to widać przy ocenach 3 i 4, wiele gier z tego przedziału jest fajnych, ale też są takie które dostały daną ocenę bo żal było dawać niższą, a nie są za ciekawe. Przyjęło się tak że 1 i 2, dostają już na prawdę gnioty w których widać że autor zrobił robotę na odwal się - z tym że większość tego typu gier odpada już po przeczytaniu mejla w którym ktoś takie coś przesyła, ale są też gry które jakimś cudem się prześlizgnęły (może rep miał lepszy humor) i to one zasługują na 1 i 2. Potem mamy 3 i 4, które dostają zazwyczaj gry do których ktoś się przyłożył, ale coś nie pykło. Mamy więc tu całkiem grywalne RTPówki i zupełnie niegrywalne i lagujące zbiorowiska skryptów ruby. Od 5 zaczynają się tak na prawdę dobre oceny. 5 i 6 dostają gry średnie które są przyjemne, w miarę dopracowane, ale posiadają jakieś tam pojedyncze błędy. 7, 8 i 9 (jedna gra bo się Kleo uparła) dostają gry które tak w skrócie można by polecić komuś nie znającemu RM i mają szansę spodobać się większości ludu. 10 nikt nie dostał i z tego co wiem nie dostanie buhahahahaha, więc nawet się nie starajcie - nie warto XD. Niech największym marzeniem będzie dostać coś w okolicach 7 - to jest na twierdzy sukces.

[Dragon Kamillo](#)



51961083

2016-09-08 23:14:24

4212. Może z tym czasem to tak trochę źle ująłem bo oczywiście są inne ważne aspekty gry np. nawet jeśli gra zawiera fabułę do przejścia w 2-3 godziny to nie liczy się tylko główna fabuła tylko np. zadania poboczne.

W poprzednim poście ująłem bardziej tzw. "Gry do przejścia" bo mini gierki w które można grać nieskończenie dużo tutaj nie ująłem.

O raczej takie coś bardziej powinno pasować:

0-30 min +0-1pkt

30min-1h +2-3pkt



i tak dalej i tak dalej...

To moja opinia więc rozumiem że wiele osób może się z nią nie zgadzać bo za np. Rozgrywkę czy poziom trudności również punkty są odejmowane i dodawane...

polskiZpolski
2016-09-06 17:06:25

4211. Tylko samo ocenianie gry wg czasu gry nie jest w porządku... na jakiej podstawie? Są gry tworzone jako typowy "zabijacz czasu" w rpg makerze np ktoś stworzy bilard w rpg maker xp i co? Jak ocenisz takową grę na podstawie czasu? Oczywiście może to być bardzo ciekawie urozmaicony bilard w stosunku do innych gier z tego gatunku, a nawet może nim nie być, a jedynie go przypominać... Czy to znaczy że jest to słaba gra? wg mnie nie... dlatego czas gry może być jedynie jedną z wielu podstaw do oceny, ale nie głównym wyznacznikiem gdyż przekreśliłoby to np twórczość twórców gier jeśli chodzi o gatunek z oczywistych powodów :) PS Żeby mnie źle nikt nie zrozumiał-rozumiem gdy z powodu długości ocena gry spada w dół lub idzie w górę lecz pod warunkiem że jest to jeden z wyznaczników, a nie jedyny dlatego jak najbardziej popieram twoje zdanie Reptile lecz także zaznaczam ile opinia polskiZpolski ma niedociągnięć (oczywiście zaznaczam to z pełnym szacunkiem do obojga- chyba że to ja jestem w błędzie? Jeśli tak jest to przepraszam za wprowadzony zamęt z mojej strony)

[SłaVcio](#)
2016-08-26 20:30:29

4210. Co się stało z forum???

[Kordians](#)
2016-08-17 16:38:41

4209. Co do długości zalecanej do gier.

O to mój przykład:

- 1) Poniżej 15min = "1"
- 2) 15 - 30min = "2"
- 3) 30 - 60min = "3"
- 4) 1h - 1h 30min = "4"
- 5) 1h 30min - 2h = "5"
- 6) 2h - 2h 30min = "6"
- 7) Powyżej 2h 30min = "7"

Zakładam iż gra ma średnią grafikę ale za to dobrą fabułę i grywalność. Tak wiem specem nie jestem w tej dziedzinie, ale to moje subiektywne zdanie:)

[polskiZpolski](#)
2016-08-15 10:02:12

4208. Tak jest, gra jest na poważnie "ok", tylko no... 15 minut to zdecydowanie



za mało. Moim zdaniem jakby dobiła godziny (albo 2) to miała by szanse na ocene nawet 5, no ale... cóż, może lepiej będzie z następnym projektem.

Reptile

2016-08-06 21:58:19

4207. heh z tego co zauważyłem to ostatnio coraz więcej tych gier z niską oceną(tzw poniżej średniej) :D Chociaż rozumiem że tu akurat(-Hort) zadecydowała długość gry bo jak na grę 3/10 sama gra z recenzji wypada naprawdę nieźle...

[SłaVcio](#)

2016-08-06 14:04:42

4206. Jestem dostępny prawie cały czas na czacie. Głównie w godzinach porannych i popołudniowych.

Reptile

2016-08-02 09:34:51

4205. Ak to ja. Reptile kiedy mozna byloby cie zlapac na chacie, mam mala prozbe, chcialem z toba opogadac o pewnej sprawie. Dla ciebie to nic, a moze odmienic losy pewnych.. ludzi. No moze :) w kazdym badz razie ze wzgledu na stare czasy, moze akurat...

harven

2016-08-01 21:42:21

4204. W brew pozorom jest BARDZO przejrzysta.

Ale rozumiem, że masz koncepcje i się tym zajmiesz, z miłą chęcią zobacze efekt.

Reptile

2016-07-14 09:00:09

4203. Przydało by się odświeżyć wygląd strony by była bardziej przejrzysta i prostsza do przeszukiwania.

[Simon](#)

2016-07-13 21:24:14

4202. Hej!

[Paweł](#)

2016-07-11 23:39:25

4201. archiwum maja jest puste, a tyle rzeczy się pisało, proszę o upload

master

2016-07-06 23:38:53

4200. XOXO

[Kitabake](#)



6344162

2016-06-04 08:04:29

4199. A, i jeszcze jedno przypomnienie, komunikat:

LUDZISKA! Jeżeli macie problem z programem, coś na szybko



potrzebujecie się zapytać, napisać - skorzystajcie z naszego czatu;
zazwyczaj ktoś tam siedzi (w tym także ja), napiszcie wiadomość,
poczekajcie chwile (bo mogą być zajęty, a nie zawsze "błyka" że ktoś coś
nowego napisał), ale poważnie skorzystajcie z tej opcji.

Reptile
2016-05-18 10:41:33

4198. Świetny artykuł na kolejnego newsa...

Na szybko:

1) Musisz użyć skryptu ruby (Zeus Video Player)

<https://www.dropbox.com/s/q933du4ix2r0cep/Zeus%20Video%20Player.rb>

2) Skopiowany skrypt musisz wkleić w nowy moduł nad MAIN (Edytor skryptów F11 w programie >> w okienku lecisz na sam dół, będziesz miał MAIN, nad tym main się ustawiasz naciskasz klawisz i wstawiasz nowy moduł, podpisz go sobie Zeus Video Player, i po prawej stronie wklej ten skrypt)

3) W programie robisz sobie zdarzenie, i w nim musisz dać polecenie zdarzenia "Wywołaj skrypt" (znajduje się na 3 stronie), jako polecenie wklej:

```
Graphics.play_movie( "Movies/nazwafilmiku.avi",  
true, true )
```


4) W folderze projektu musisz utworzyć nowy folder o nazwie "Movies", i tam musisz wrzucać filmiki.

Filmiki typu AVI - jak masz inny format, to przekonwertować. W zależności od kodeków jakie używasz, skrypt może mieć problemuy

Reptile
2016-05-18 10:33:12

4197. To jak?

[mily127](#)


59208158
2016-05-18 09:27:01

4196. Da się.

Reptile
2016-05-18 09:17:56

4195. A da się wrzucić jakiś filmik żeby się wyświetlił?

[mily127](#)

59208158
2016-05-17 20:26:31

4194. Żeby przyspieszyć gracza, daj gdzieś na początku "ruszaj bohaterem" i wybierz tam komendę zmien prędkość i daj szybszą niż ta domyślna.



[Dragon Kamillo](#)

☀51961083
2016-05-16 20:42:44

4193. Elo to ja Julka z 4b

[Julia W.](#)

2016-05-15 14:24:26

4192. Mam pytanie na temat RPG Makera VX (nie ace) : Jak przyspieszyć gracza?

[mily127](#)

☀59208158
2016-05-15 09:00:09

4191. Szybko i szczerze mówiąc, to lipnie.

Reptile

2016-05-14 22:20:02

4190. Jak tam idą prace nad sposczeniem?

[mily127](#)

☀59208158
2016-05-14 18:44:08

4189. Samo tłumaczenie nie jest ciężko zrobić, w zasadzie prawie że jest gotowe, tylko problem by je podczepić. Ale już nad tym pracuje.

Reptile

2016-05-06 18:58:48

4188. Jeśli chodzi o RPGMV.

Tak, jak się obawiałem, wszystko jest w java script, na prostym emulatorze, jakby strony.

Z tej przyczyny, i program, i gra, nie jest programem i grą, a emulatorem zawierającym kod, który łatwo można podejrzeć.

Natomiast, nie można stworzyć sposczenia przez edycję zasobów, jak dawniej, gdyż po prostu tekstów w zasobach nie ma.

Jedyny sposób tłumaczenia opiera się na edycji samego kodu, a kod zapisany w pliku wykonywalnym ma ograniczenie co do długości łącznej i co do miejsc, w których się znajduje.

To wszystko powoduje, że program jest dość trudny do przetłumaczenia.

Na razie walczę z tym, by stworzyć jakąś notatkę, gdzie co jest i zobaczymy, może się uda.

Pozdrawiam

[pajper](#)

2016-05-06 16:19:54

4187. 1) RPG Maker MV

Pewnie kiedyś się pojawi, ale nie prędko.

2) RPG Maker VX Ace

RPG Maker VX Ace, RPGVXAce, VXAce, wszystko jedno. To jest ta sama wersja programu, tylko że różne posiada skróty.



Reptile
2016-05-05 09:13:53

4186. Cześć Twierdzo! Mam tutaj kilka pytań! Pierwsze brzmi, czy ktoś orientuje się kiedy na Twierdzy pojawi się RPG MAKER MV? Jeszcze chciałbym zapytać czy RPG MAKER VX Ace a VX Ace się różnią? Bo jak szukałem gier to były 2 sposoby zapisania.

[polskiZpolski](#)



58053723

2016-05-02 08:58:18

4185. Fajne Battle Systemy tutaj
<https://www.youtube.com/watch?v=YWvW9srnIXQ>

[polskiZpolski](#)



58053723

2016-02-26 21:05:14

4184. HMM, co do FPLe2.

Niestabilny bywa. Bawiłem się z nim przy użyciu Debuggera Visual Studio.

Coś się da z tego wyciągnąć. Sam RGSS Player z RGSS"em 1.04 jest nieco stabilniejszy.

Ale, to prawda, FPLe2 jakoś strasznie stabilne nie jest.

Co do java script. Bywa przydatne, nawet na Twierdzy. Ale, jako język pisanie gier...

Enterbrain zdecydowało się na to tylko ze względu na możliwość gry w przeglądarce.

Inaczej pewnie zostaliby przy Ruby.

Zacznijmy od faktu, że JS nigdy nie powstało do tworzenia aplikacji desktopowych, gier zwłaszcza.

Pozdrawiam

[Pajper](#)

2016-02-25 11:27:49

4183. Co do skryptu 3D to fakt że ten drugi nadaje się tylko do wąskiego grona gatunków gier. Po za tym taki efekt jest też się w stanie osiągnąć na obrazkach w czystym RM, nic w tym wyjątkowego.

FPLe2 zapowiadał się o wiele lepiej, szkoda tylko że jest bardzo (ale to bardzo) niestabilny. Póki co nie do użytku.

Jak ktoś jest zwariowany i chce robić FPP w RM o najlepiej chyba pokombinować mimo wszystko z H-Mode 7:

<https://www.youtube.com/watch?v=dyfeNa9LNe4>

Co do MV, nie znam się na ruby ani na javascriptie. Wiem jedno java script na stronach internetowych potrafi mnie mocna wk... zdenerwować.

[Dragon Kamillo](#)



51961083

2016-02-24 17:31:12



4182. Co do skryptu 3D.

Jest jeszcze taki:

<http://save-point.org/thread-422.html>

Tyle, że ten znajduje raczej zastosowanie w grach typowo Duneonowych ponoć. :)

Co do RMMV.

Muszę się zgodzić z Dragonem. I nadal uważam, że przejście na JS było strzałem w stopę, gdyż zniszczyło całą wczesną kompatybilność i możliwość przepisywania skryptów pod nowe silniki.

Niestety, coraz częściej się przekonuję, że RPG Makery - porządne - skończyły się na RPGXP, no ostatecznie RMVX.

Pozdrawiam


[Pajper](#)

2016-02-23 09:28:33

4181. Testowałem RMMV, jak dla mnie nic specjalnego. Nie podoba mi się. Strasznie to wszystko pokomplikowali, program też ma wiele dziur i niekonsekwencji. A walka i tak była lepsza w 2k3, jeśli chodzi o system boczny.

Skrypt 3D: <http://save-point.org/thread-3151.html>

[Dragon Kamillo](#)

 51961083

2016-02-22 22:08:19


4180. Dzień Dobry, Twierdzo!

Nie dawno na rynek wszedł RPG Maker MV.

Chciałbym się nim podzielić z twierdzą, dosyć sporo różni się od pozostałych RPG Makerów, pozwala na widok bitwy z postaciami widocznymi na planszy bez żadnych skryptów dodatkowych :)

Sam w sobie jest dosyć przejrzysty i bardzo modernistyczny oraz przyjazny jeśli chodzi o interfejs. Ogółem firma się postarała nad produktem, sprawdźcie sami jeśli zaciekawieni :)

[Maximum Disgrace](#)

 51768179

2016-02-21 00:58:45

4179. Witam czy może ktoś zna skrypt na grę 3D

jest podobno skrypty 7MODE ale nie mogę go znaleźć

polskiZpolski

2016-02-20 17:42:26

4178. Witam Witam

[polskiZpolski](#)

8798989888

2016-02-20 17:39:25



4177. @Reptile

Czy ja się buntuję albo twierdzę, że to czyjaś wina?
Uważasz, że na Twierdzy nie powinny być żadne zmiany samego silnika Makera. I OK, nie ma takich rzeczy.
Tutaj, odpowiadając na pytanie poprzednika, napisałem o takich zmianach.
A to, czy z nich skorzysta, to już zależy od niego. ;)
Pozdrawiam

[Pajper](#)

2016-02-14 16:56:43

4176. Pajper - bo wrzucamy namacalne rzeczy, które faktycznie funkcjonują, a nie zlepek kodów co nic nie robią, to po pierwsze.
Po drugie, pewnie że się nie zgadzam na wrzucenie suchego skryptu, każdy skrypt (jak i zdarzeńówka) musi posiadać:
- konkretny opis jak go wykonać, zastosować
- opis jak go konfigurować
- gra demonstracyjna

Wrzucenie samej gry demonstracyjnej nie wchodzi w grę, a ja nie mam zamiaru ani na analizę kodów i pisanie konfiguracji do czegokolwiek. Ja dla siebie mam wystarczająco dużo pracy.

Jak redaktorzy przygotowują materiały, które nadają się na wrzucenie, no to wrzucam... Ale wygląda na to, że trzeba będzie zrobić zebranie redakcyjne i o tym nieco przypomnieć, podobnie jak przypominam niektórym, że są redaktorami. No i chyba wykonać jakieś czystki...

[Reptile](#)

2016-02-14 09:55:19

4175. Witam!

Wiem, że stary temat, ale wtrącę trzy grosze programisty. :)
Co do Ruby"ego, przypominam o istnieniu Ruby on Rails.
Kiedyś powstał projekt, nazwy nie pamiętam, który pozwalał wykorzystać JS i HTML5 do stworzenia gry z RM.
Dodawało się odpowiedni kod do skryptu i eksportowało pliki.
Powstawał plik html, który pozwalał na grę offline, ale przez przeglądarkę.
Chciałem go tu nawet wrzucić, ale Reptile uznał, że na Twierdzę się nie nadaje. :)
Istnieje też projekt, który gry w RM tworzy grę OnLine.
Tej nazwy też nie pamiętam, również się skrypt zdaniem szefa nie nadaje. :)
W każdym razie, teoretycznie, mieszanka tych dwóch skryptów mogłaby stworzyć grę przeglądarkową OnLine, wymagałyby tylko drobnych modyfikacji.
Nie wiem jednak, czy ktokolwiek się tego podjął.
Kiedyś pisałem coś takiego, głównie jako demonstrację dla znajomych, a nie jako cały skrypt. Był to bardzo prosty silnik, ale pokazywał, że dałoby się napisać taki silnik. Na dodatek, w Rubym głównie. :)



Ale nie wiem, czy ktokolwiek się tym bawił.

A tu z innej beczki, kurs Winapi jako, że były zgłoszenia, że nie podobała się wersja PDF, więc tu wersja On-Line:

<https://elten-net.eu/rubywinapi>

Pozdrawiam,
Dawid Pieper

[Pajper](#)

2016-02-13 21:36:13

4174. W RM tego nie zrobisz. Te wszystkie My Fantasy czy tam inne Margonemy używają jedynie grafiki z RTP (co jest sprzeczne z licencją RTP XD), a cały silnik napisany jest od zera (albo prawie od zera). Ogólnie i tak ci się nie uda XD. Możesz co prawda kupić jakiś prosty silnik via www, albo poszukać programu typu Eclipse Origins, albo XtremeWorlds - to ostatnie polecam.

[Dragon Kamillo](#)



51961083

2015-12-29 22:02:35

4173. tutaj adres stronki do MFO 3 <http://mfo3.pl/>

Naprawdę robi wrażenie - chętnie bym zrobił taką grę tylko pod nazwą - Virtua Twierdza Online - z bochaterami naszej stronki www.rpgmaker.pl

[Rubin](#)



38396340

2015-12-26 12:02:27

4172. Witam :)

na wstępie chciałbym życzyć wszystkim wszystkiego najlepszego z okazji ŚBŻ :)

mam nadzieję że każdy z was został zasypany furą prezentów

Mam pytanie - otóż napotkałem (przypadkowo) gre MFO 3 MY FANTASY ONLINE 3 i wszystkie dawne wspomnienia z RPG MAKEREM wróciły jak przeblysłk światła. chciałbym zapytać, jak stworzyć taką gierkę przeglądarkową pod RPG :)? jak MFO3?

[Rubin](#)



38396340

2015-12-26 12:00:03

4171. Witajcie :)

Domcio

2015-12-18 15:32:23

4170. Witam ^^

[Doniakowski](#)

2015-12-12 23:18:54



4169. Luć nakchodśi

dujvh

2015-12-04 20:00:18

4168. Reptil kum bak, ant wrajt njuwfs ;,;

[Minioo](#)

2015-11-15 17:21:41

4167. witajcie!

[Luna](#)

2015-11-07 17:46:44

4166. Tiberium, nikt ci nie każe.

Poza tym ja nie mówię o recenzji, a o pokazaniu samego programu, kilku screenach itp.

Na razie, w tej chwili, kończę instalację Windowsa na VM"ie. Zobaczę, czy coś napiszę, czy tylko przejrzę dla siebie. :)

[Pajper](#)

2015-11-02 09:38:42

4165. Pajper! Ja nie chce czytać kolejnej recenzji!

tiberium

2015-11-02 07:28:30

4164. I pojawił się RMMV.

Ciekaw jestem, jak to wygląda z js w praktyce. I jak wygląda interfejs: to aplikacja, czy emulator przeglądarki.

No cóż, chyba założę jakąś wirtualną maszynę i zainstaluję triala. Jak tak zrobię, oczywiście, napiszę odpowiednią pracę o tym programie. :)

[pajper](#)

2015-11-01 21:54:13

4163. W sumie to mógł by jeden być, jak by Reptile się zdecydował na moją podrzutkę.

[Ozzaku](#)

2015-10-29 07:53:49

4162. Miesiąc bez newsa? :P

Harven

2015-10-26 09:31:02

4161. @White

Nie ma takiej opcji.

Reptile

2015-10-25 21:42:30

4160. Miło mi się wpisać. Czekam z niecierpliwością na RPG Maker MV na twierdzy RPG Makera ;)

[Soul Eater Foxy](#)



2015-10-25 19:09:27

4159. Witam. Mam pytanie do redakcji. Czy jeśli wpuściłbym grę do twierdzy to czy np. po 1 roku mógłbym tą grę z twierdzy usunąć?

Pozdrawiam

[White](#)

2015-10-25 15:13:35

4158. Ano występowałem, parę skryptów czy innych gierek wrzucałem i straciłem chętkę... Ale wracam i na dzień dobry mam ochotę na jakiś średni projekt :)

[Tracha](#)



4470965

2015-10-06 22:45:17

4157. Z tego co pamiętam w VT występowałeś.

Miło widzieć cię znowu ;)

[Ozzaku](#)

2015-10-06 12:18:13

4156. Kiedyś miałem tu ksywę Diego/Tracha... Teraz po latach znowu wchodzę z chęcią zabawy z programem... A nuż zostanę na dłużej, miło tu znowu gościć :)

[Tracha](#)



4470965

2015-10-01 22:52:16

4155. Heh, widzę Twierdza nadal się trzyma. :D

[Sozan](#)

2015-09-27 03:39:44

4154. Serdeczne JP Polecam

Piotrek1502

2015-08-24 19:39:31

4153. Fajna stronka POLECAM MAGDA GESSLER!

[Zanio](#)

2015-08-16 19:40:22

4152. Witajcie, jestem nowym twórcą i chciałbym się przywitać co już z resztą zrobiłem. :]

Życzę udanej reszty wakacji.. :P

Kamil (MaxSkilZZ)

2015-08-15 15:52:21

4151. Właśnie się dowiedziałem, że powstaje nowy RPG Maker MV. :)

Szczegóły:

<http://www.rpgmakerweb.com/products/programs/rpg-maker-mv>

Pozdrawiam



[Pajper](#)

2015-08-09 15:47:05

4150. No niestety ta opcja była dostępna tylko w RM 95, w późniejszych się jej pozbyli (w sumie nie wiem dlaczego). Są trzy sposoby na to: pierwszy to cutsценка na autostart, drugi do cztery blokujące zdarzenia wokół bohatera, trzecie to komenda ruch bohatera: czekaj, powtarzaj akcję. Żeby go odblokować w trzecim sposobie należy dać ruch bohatera i bez żadnej komendy.

To chyba wsio, kombinuj.

[Dragon Kamillo](#)



51961083

2015-08-05 23:03:06

4149. A cutsценка są wykonane za pomocą zdarzenia AUTOSTART?

Reptile

2015-08-05 21:37:25

4148. Witam piszę do Was, gdyż czuję się bezradny. Programuję obecnie grę w programie RPG MAKER VX ACE. Wszystko idzie świetnie, ale mam pewien problem... Podczas odtwarzania "Cut scenek" sterowanie strzałkami nie jest zablokowane i w ten sposób gracz może łatwo zablokować całą grę. Próbowałem znaleźć jakąś informację w internecie jak to zrobić, ale nigdzie nie mogę znaleźć czegoś takiego jak "blokada sterowania". Byłbym bardzo wdzięczny za wszelką pomoc.

Twierdza

Pan G

2015-08-05 01:57:58

4147. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[ImOFF](#)

2015-08-04 22:08:29

4146. Będzie źle...

[Dragon Kamillo](#)



51961083

2015-08-04 01:34:28

4145. POZDRO

nic

2015-07-28 12:28:16

4144. Miłych Wakacji ;)

Ziomeq

2015-06-26 12:14:54



4143. Kiedy ostatnio odwiedziłem tę stronę miałem... 13 lat, zdawałem do gimnazjum. Chociaż byłem przez chwilę w redakcji, nie włożyłem niestety w rozwój tej strony zbyt wiele (brak stałego łącza, później przeprowadzka i przez kilka lat kompletne odcięcie od internetu). W momencie gdy to piszę, nakładam ostatnie poprawki na moją pracę magisterską. Rany ile to czasu minęło... Kto wie co bym dzisiaj robił, gdybym miał wtedy możliwość większego zaangażowania się w rozwój tego portalu?

W każdym razie miło widzieć, że po tylu latach Twierdza RPG Makera nadal działa... Redakcja wprawdzie o wiele mniejsza niż pamiętam (dawniej było w niej nawet kilkanaście osób), ale wygląda na to, że szefem nadal jest ta sama, tajemnicza osoba - Reptile :).

Pozdrawiam Was wszystkich bardzo serdecznie, trzymajcie się ciepło i oby Twierdza RPG Makera działała jak najdłużej! _rufus

PS: Widzę, że na serwerze nadal są moje wątpliwej jakości "prace" :).

_rufus

2015-06-08 01:26:56

4142. Tworzę teraz swoją grę w RPG Makerze VX. Nie wiem czy do przyszłego roku zdążę z premierą.

[Liberator777](#)

2015-06-03 11:13:42

4141. Reptile:

Nie ma za co, lubię się czepiać szczegółów xD, dlatego też to zauważyłem, a jak coś się zauważy, to czemu by nie zadbać o ulepszenie tego?

W takim razie moja robota wykonana, powodzenia w pracy nad makerami.

Tymczasem pozdrów Dragon Kamillo i powiedz mu, że u mnie podobnie z maturą xD. Oczywiście, zamiast się uczyć do ustnej to siedzę tutaj.

matissimo

2015-05-12 15:31:46

4140. @matissimo

Sprawdziłem, faktycznie w tym miejscu przydałoby się inne wyrażenie - drobna gafa w tłumaczeniu, "Siła" albo "Moc ataku", postaram się o tym pamiętać.

Dziękuję.

@rafal

Nie słyszałem o tailsetach, cokolwiek by to było podejrzewam, że ma złe rozmiary jeżeli ucina (materiały graficzne z innych wersji RPG Makera, jak np. RPGXP - nie będą pasowały do RPGVX Ace)
A inne problemy podejrzewam, że firefox bądź słownik ortograficzny będzie w stanie rozwiązać (((-^)))

Reptile



2015-05-12 08:46:06

4139. Witam wszystkich niedawno zaczęła się moja przygoda z rpg makerem vx ace mam problem z tailsetami gdy importuje i chcę użyć jakiś długi tailset ucina mi go w pewnym momencie to nie jedyny problem jeśli ktoś może mi pomóc niech napisze do mnie na gg czekam

[rafał](#)

✖ 53773104

2015-05-11 16:26:02

4138. O, i teraz konkretnie można badać sprawę o co chodzi. Przyglądnę się temu i dam znać.

Reptile

2015-05-10 18:48:27

4137. do tego jest celność u potworów i w stanach, a to chyba to samo jak wyżej

2015-05-10 15:51:09

4136. ehrrrrrr...zakładka system, słownik, tam masz coś takiego. jak ubierzesz później broń, to w grze jest statystyka "celność", zamiast "Siły" z zakładki broń, czy panczerze.

matissimo

2015-05-10 15:46:07

4135. Nie potrafimy się dogadać. Jeszcze raz - gdzie to jest?

Odpalam program - Baza danych - zakładka broń?

Reptile

2015-05-07 16:50:55

4134. Reptile: ja mówię o celności która zastąpiła atak z poprzedniej wersji programu w broniach, zbrojach itp, a nie o celności, o której ty mówisz.

Inaczej:

wcześniej była siła i atak(atak w broni na przykład), a teraz atak i celność

matissimo

2015-05-07 12:40:02

4133. @Pajper

Okej, ogarnę to :P

Wielkie dzięki za pomoc.

(Masz u mnie piwo XD)

[ADI](#)

2015-05-05 22:37:00



4132. RPGXP - widzę następujące statystyki:
MaxHP, MaxMP, Atak, Obrona, Szybkość, Magia.

"Celność (%)" występuje przy umiejętności i przy przedmiotach. Żeby nie napisać, że "masło to masło", a celność odpowiada za celność, to napiszę tak:
Ustawienie CELNOŚCI(%) jest to szansa na pozytywne użycie umiejętności/przedmiotu. Ten współczynnik odpowiada za UŻYCIE(!) danej umiejętności/przedmiotu i jest określany w procentach. Jeżeli będzie 0% no to wiadomo, umiejętność/przedmiot jak zostanie użyty, to nie przyniesie zamierzonego efektu.

Zatem CELNOŚĆ może nie jest najlepszym tłumaczeniem, mogę się zgodzić, ale w tym przypadku, wydaje mi się, że o niebo lepszą jest odpowiedź, niżeli "OBRAŻENIA" gdyż ta cecha nie ma z tym nie ma nic wspólnego.

W weekend znajdzie jeszcze chwilę i się temu przyglądnę, ale obawiam się, że mam rację.

Reptile
2015-05-05 19:28:27

4131. @Adi
To nie klasa, a moduł. :D
Co do wywołania, trzeba tylko zmienić switchy na viariables i nazwę pliku w linijkach z File.open z vars na coś innego.
[Pajper](#)
2015-05-05 19:03:22
-

4130. "Oдноśnie poniżej - przepraszam, ale nie rozumiem одноśnie jakiej wersji piszesz. Nie przypominam sobie, aby była jakakolwiek statystyka "celność" (chyba że chodzi o RPGVX Ace, do którego nie zaglądałem wieki). Jeżeli chodzi o wersje RPGVXAce, to pamiętaj że to jest pierwsze wydanie i na bank tam jest masa błędów przy tłumaczeniu, ale z następnym wydaniem będzie znacznie lepiej, więc głowa do góry.

Aktualnie pracuje nad nową wersją RPGME jakby co i tam są tylko takie statystyki: MaxHP, MaxMP, Atak, Obrona, Magia, Szybkość."

ja mówię o beta xp
matissimo
2015-05-05 14:10:10

4129. Pierwsze co zrobiłem to pomyślałem o podmianie Variables na Switches XD
Ale nie mam jak sprawdzić chwilowo :/
Tak czy owak, wyjaśnione przejrzyście.
Ale zastanawiam się, czy jakbym chciał skorzystać z obu wersji



naraz, to czy mogę stworzyć osobną klasę i wywoływać?

[ADI](#)

2015-05-05 10:33:05


4128. @Adi w samym skrypcie nie ma obsługi przełączników.
Jeśli wszystkie napisy
Game_Variables
Zamienisz na
Game_Switches
A
\$game_variables
na
\$game_switches
to zacznie obsługiwać przełączniki, ale przestanie zmienne.
Jeśli skopiujesz całość VarSave i zmienisz linijkę
module VarSave
na
module SwitchSave
I w tej kopii zmienisz wszystkie słowa Variables na Switches
(zachowując wielkość liter),, zmienisz "vars" w "switches" w
każdym miejscu, to powstaną analogiczne funkcje SwitchSave.save i
SwitchSave.load(id).
Mam nadzieję, że wyjaśniłem w sposób jasny. :)

[Pajper](#)

2015-05-05 09:52:38

4127. VarSave.... Pajper, wielkie dzięki! No jakbyś to dla mnie zrobił, tak się poczułem XD
Rozmyślałem niedawno (wczoraj) o tym jak by tu zapisać wszystkie
zmienne by móc je później wczytać. Hahah...
Skrypcik oszczędzi ręcznej roboty, bo danych sporo.
Pytanie, czy da radę zrobić tak z przełącznikami?

[ADI](#)

 35108028

2015-05-05 02:45:24

4126. Reptile! :O czo ty? Jaki wiersz :O!

[Darraner](#)

2015-05-05 00:32:18

4125. Czytam, czytam i screenreaderowi nie chcę wierzyć. Dwa dni i
cztery newsy. Kiedy było ostatnio coś takiego??? Też się dorzucam
z materiałami, może pewien skrypcik okaże się nadającym się na
stronę. :D Powtarzając poprzednika, byle tak dalej!

[pajper](#)

2015-05-02 21:40:12

4124. O luju ale newsów się syie xd byle do końca miecha tak było :D

[Darraner](#)



2015-05-02 13:10:37

4123. Odnośnie poniżej - przepraszam, ale nie rozumiem odnośnie jakiej wersji piszesz. Nie przypominam sobie, aby była jakakolwiek statystyka "celność" (chyba że chodzi o RPGVX Ace, do którego nie zaglądałem wieki). Jeżeli chodzi o wersję RPGVXAce, to pamiętaj że to jest pierwsze wydanie i na bank tam jest masa błędów przy tłumaczeniu, ale z następnym wydaniem będzie znacznie lepiej, więc głowa do góry.

Aktualnie pracuję nad nową wersją RPGME jakby co i tam są tylko takie statystyki: MaxHP, MaxMP, Atak, Obrona, Magia, Szybkość.

Reptile

2015-04-29 08:44:08

4122. odnośnie tłumaczenia:
zamiast statystyki celność nie warto dać obrażenia? w końcu na nie wpływa

matissimo

2015-04-28 22:06:09

4121. To się bardzo ciesze :D

[Darraner](#)

2015-04-28 03:21:53

4120. Powoli idą do przodu - ale ważne, że idą do przodu.

Reptile

2015-04-27 20:52:33

4119. No i jak tam idą prace?

[Darraner](#)

2015-04-27 20:37:55

4118. Aktualnie trwają prace nad RPGME, a później się zabiorę za dokończenie bety RPGXP, bo w zasadzie dużo tam nie zostało.

RPGXP pełne wydanie będzie miało pare dodatków jak np. plik pomocy.

Natomiast sam program, jako tłumaczenie na język polski, wydaje się być i stabilne i skończone. Można śmiało się przerzucać.

Reptile

2015-04-07 09:14:05

4117. pytanko: kiedy wydanie beta rm xp przestanie być beta?

matissimo

2015-04-06 20:34:53

4116. Tak więc no...

Ten tego...



Wesołych Świąt Wam życzę :P

[ADI](#)

2015-04-04 12:35:49

4115. Oj Kleo... Nie patrz na to xD

[Ozzaku](#)

2015-03-19 09:08:15

4114. Hah no to czekamy :>

[Darraner](#)

2015-03-18 17:15:13

4113. Dostaniesz urodzinową czekoladkę, jak zobaczymy grę, którą miałeś z tej okazji wydać. A dopóki to nie nastąpi, to będziesz głodny. :P

Kleo

2015-03-18 00:43:11

4112. Mam dziś urodzinki, może chociaż z tej okazji dostane tą czekoladkę? :d

[Ozzaku](#)

2015-03-17 11:47:53

4111. Dla mnie za bycie Bogusławem Lindą tejże sceny RPG Makera

[Ozzaku](#)



43973913

2015-03-14 17:23:39

4110. No to pochwała dla całej redakcji!

Dla Reptile za polskie makery!

Dla Kleo za świetne recenzje!

Dla DK za pomaganie na IRC"u!

I dla innych którzy nie wiem co robią ^-^!

[Darraner](#)

2015-03-13 00:04:43

4109. ...Mieszka w Płocku prawda?

-Mamusia nic wam nie zrobiła!

matissimo

2015-03-12 07:37:41

4108. - Nie żyjesz i zadecyduje kiedy to się stanie

- Nie dzisiaj dobrze?

- Jeśli choćby pomyślisz żeby skrzywdzić dziewczynkę znajdę Cię i zabije. Nie ma takiej siły, która by mnie powstrzymała, rozumiesz?

- Tak

- Nie. Nie rozumiesz.

- Jeśli mała przewróci się na ulicy i złamie nogę - nie żyjesz. Jeśli dostanie zapalenia płuc, to Cię za to zabije. Możecie strzelać do wszystkich w tym kraju, ale ona jest święta.



- Dobrze.
- Nie dobrze. Zabije też Twoją żonę, siostrę i jej dzieci, a potem poderżnę gardło Twojej matce...

[Ozzaku](#)



43973913

2015-03-05 23:20:54

4107. To jakaś loteria?

Też chcę XD

ADI

2015-03-05 19:51:17

4106. I dla mnie, bo lubię pochwały

[Ozzaku](#)

2015-03-05 11:00:45

4105. . . . tłumacza (((-`)

Reptile

2015-03-04 22:05:58

4104. Jak już to twórców :D

[Darraner](#)

2015-02-27 14:33:22

4103. RPG Maker to kawał dobrej roboty, wielkie propsy dla twórcy :)

TI

2015-02-26 17:47:36

4102. Ja nie mam ferii, po prostu przerzucam fantomy z lewej na prawą, same zaliczenia mam na pracowniach w medyku, i się obraziłem za tą czekoladę której nie mam . _____ .

[Ozzaku](#)



43973913

2015-02-26 12:09:11

4101. Wszyscy mają ferie zimowe, a ja pracuję nad nowym wydaniem makera, by się wyrobić do zajączka, co może być ciężko ale kto wie, może się uda (((-^)

Reptile

2015-02-23 11:51:15

4100. Coś tak pusto na stronie :< ostatni post 7 lutego :<

[Darraner](#)

2015-02-22 18:50:53

4099. Nie przekładaj nic tylko sam wymyśl jakąś krótką historię :> i ją stwórz na makerze :> zacznij od czegoś krótkiego inaczej się zniechęcisz do tworzenia gier :>

[Darraner](#)

2015-02-21 14:38:12



4098. Witam, bardzo się cieszę, że istnieje taka strona, jestem mile zaskoczony. Od dawna chciałem zacząć swoją przygodę z tworzeniem gry. Wyruszam z projektem sam, a jest nim przełożenie gry Monster Hunter na j-rpg"a ;D Trzymajcie kciuki!

[Dante](#)

2015-02-21 01:47:04

4097. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[kalizeusz666](#)

2015-02-18 13:58:33

4096. Truuudnee spraaawy...

[ADI](#)

✳️35108028

2015-02-09 12:53:32

4095. Widzę Kleo że doskonale rozumiesz moją trudną sytuację życiową, i mnie popierasz XD

[Ozzaku](#)

✳️43973913

2015-02-08 10:56:48

4094. Tak, Raszku, oczywiście. Nie dość, że jesteś najbardziej pracowity, to jeszcze nikt cię nie docenia, biedaku... Tak mi cię szkoda, że chyba kupię ci czekoladę. xD

@Adi, fajki mogą być jakiegolwiek, byle mocne. A wysłać je trzeba oczywiście do mnie. :)

Kleo

2015-02-08 00:52:45

4093. Ponieważ to ja jestem najbardziej niedopieszczonym redaktorem Twierdzy, i trzeba mi dogadzać ;____;

[Ozzaku](#)

✳️43973913

2015-02-07 20:57:52

4092. Witajcie!

Po pierwsze, wpisuję się do książki, gdyż tutaj jeszcze nic nie pisałem. :)

Od dawna tu nie zaglądałem i proszę, ile tu wpisów się pojawiło.

Zaczynam się obawiać, że do recenzowania otrzymamy (redakcja) jeszcze jakąś grę pod tytułem:
"Chocolate Adventure"



Celem gry będzie odzyskanie czekolady, skradzionej przez jakąś osobę...

Ewentualnie, do ktoś (wcale nie myślę o Reptile"u...) zapomniał ją wysłać na Walentynki.

Nie, to nie są pomysły do dodania do działu scenariuszy...

Oczywiście sobie żartuję.

@Ozzaku dlaczego tylko tobie tą czekoladę wysłać? Może raz mistrz podzieliłby się z całą redakcją??? :D

Co do programu DIVICO, nie wiem, co nie działa, u mnie jest OK.

Trzeba tylko pamiętać, że program dzieli plik na rozmiar, o ile dobrze pamiętam :), 24x24px, więc może się okazać, że trzeba odpowiednio zeskalać obrazek źródłowy.

Gdyby były jakieś pytania, zadawajcie je na księdze lub mailowo.

Pozdrawiam,

Pajper

PS. @reptile, na wysłanie czekolady został Ci tylko tydzień.

Czekamy, a raczej Ozzaku czeka. :D

PPS. Dzięki za "Przepisz kod z obrazka" .:D

[Pajper](#)

2015-02-07 16:06:17

4091. Pierdziele, nie opłaca się nie palić xd

[Ozzaku](#)



43973913

2015-02-07 14:54:14

4090. Widzę mój tok rozumowania... hahah

@Ozzaku... Nie oprzesz się, armia lubiących czekoladę się zbiera.

@Kleo, Napisz tylko jakie chcesz i gdzie wysłać XD

[ADI](#)



35108028

2015-02-06 14:35:49

4089. #czekolada =D

GalaxyGamer

2015-02-06 11:31:23

4088. Reptile powiedz coś Kleo, stosuje mobing i wykorzystuje swoją pozycję aby zdobyć moją czekoladę od ciebie .____.

[Ozzaku](#)



43973913

2015-02-06 10:15:05

4087. Jak macie fajki na zbyciu, to ja mogę wziąć, u mnie się nie



ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

zmarnują. Bezpańską czekoladę też chętnie przygarnę - obojętnie jakiego koloru, nie jestem czekoladową rasistką.

Kleo

2015-02-05 18:55:25

4086. NIE! Nie palę, ja chce tylko czekoladę od Reptile ;_____;

[Ozzaku](#)

☀43973913

2015-02-05 17:17:38

4085. @Darraner: Czekolada to czekolada XD

@Ozzaku: To ja Ci paczkę fajek wyślę w zamian(też rzucam xd)

A jak się nie zgodzisz to Cie znajdziemy xd

[ADI](#)

☀35108028

2015-02-05 14:17:32

4084. Pfff.....

Podzielę się wszystkim tylko nie słodyczami, a od kiedy nie palę, pochłaniam tony słodyczy =x

[Ozzaku](#)

☀43973913

2015-02-04 20:41:55

4083. Adi ale białą xd

no z kolegą od makera się nie podzielił? :"(

[Darraner](#)

2015-02-04 16:41:44

4082. Ej, zostawcie moją czekoladę, której jeszcze nie mam, walentynki to czas wyrażania swoich uczuć, i to mi ją da Reptile

[Ozzaku](#)

☀43973913

2015-02-04 16:34:37

4081. Wszyscy lubią czekoladę...

[ADI](#)

☀35108028

2015-02-04 12:57:05

4080. No chyba nie sądzisz że się podzielę czekoladą, mogę się z tobą pracą od Reptile podzielić, bo mi się robić nie chce XD

[Ozzaku](#)

☀43973913

2015-02-03 18:54:44



4079. Ozzaku xd też lubię białą czekoladę.

[Darraner](#)

2015-02-03 18:41:22

4078. Zaraz walentynki, czy Reptile odda mi swoje serce? ;____; albo chociaż białą czekoladę niech mi kupi, zjadł bym a pada i nie chce mi się iść . ____.

[Ozzaku](#)



43973913

2015-01-31 09:14:31

4077. Problem w tym że na PC nie mam internetu :< a kejbla (pozdro dla kumatych) USB nie mogę znaleźć bo jak wcześniej pisałem pisze z telefonu

[Darraner](#)

2015-01-18 21:58:52

4076. Bardziej mi chodziło o autora tych ikonek, bo to nie jest normalne. Spróbuj może na początek pobrać jakiś pak ikonek z twierdzy np. Beyond Oasis i spróbuj go pokroić. Jak wyjdzie super, jak nie to coś jest nie tak z komputerem. Wydaje mi się, że skroić najpierw plik na jakiś mniejszy a później go wrzucić do programu, powinno zadziałać.

Reptile

2015-01-18 21:09:16

4075. To samo nie działa nadal

[Darraner](#)

2015-01-18 20:47:44

4074. On nie miło mnie nazwał :<

Tak więc porozcinam to na mniejsze fragmenty i wtedy spróbuje.

[Darraner](#)

2015-01-18 20:44:11

4073. Jest taka możliwość. Bo co za kretyn używa takiej rozdzielczości do ikonek.

Reptile

2015-01-18 19:37:14

4072. Sorka za ten błąd pisze na telefonie

[Darraner](#)

2015-01-18 19:16:37

4071. Jest to iconset do vx.

Czy możliwe że to przez to że g radia ma ponad 15000 pixeli długości?

[Darraner](#)

2015-01-18 19:15:25



4070. Nie testowałem tego programu aż tak szczegółowo, ale takiego błędu nie otrzymałem. Jest możliwe że dajesz inny format graficzny (np.GIF albo JPG) z którym program sobie nie radzi? Albo grafika jest bardziej niestandardowa (czyli to nie jest grafika ikonki do RPGVX)

Reptile
2015-01-18 18:02:50

4069. Wyskakuje mi okienko script is hanging

[Darraner](#)
2015-01-18 16:23:08

4068. Gdy wrzucisz tą grafikę do tego okienka co wyskoczy, to musisz powrócić do DIVICO by on mógł te ikonki posiekać na kawałki.

Program na bank działa poprawnie, gdyż na screenach (jak można zauważyć) przetestowałem go. A grafikę pobrałem z Twierdzy.

Reptile
2015-01-17 21:06:53

4067. Aha :D szkoda :(.

Btw mam problem z DIVICO po włączeniu klikam enter, potem znowu enter i wyskakuje konsola windowsa, po 10 sekundach włącza się folder i tam wrzucam grafikę lecz ni się nie dzieje.

[Darraner](#)
2015-01-17 17:00:48

4066. Nie, chociaż jego nick nie jest mi obcy, i nawet wiem czym się prawdopodobnie kierował wybierając go =) Mój nick to mój wymysł, modyfikacja innego nicku, który kiedyś wymyśliłem =)

[Ozzaku](#)
✳43973913
2015-01-16 09:08:13

4065. Ozzaku twój nick kojarzy mi się z Ozzorą z TMJ który tłumaczy LH, SAO, NGNL :>

A może to ty? xD

[Darraner](#)
2015-01-14 17:41:09

4064. To możesz się nieco podszkolić i po pewnym czasie wstąpić do redakcji (((_^)

Reptile
2015-01-14 13:45:09

4063. "Kiedys" hmm coś mi to podejrzenie wygląda :>

[Darraner](#)
2015-01-14 13:04:56

4062. Poczciwy Reptile, pamięta o wszystkich. Wyślij mu za to czekoladę



na walentynki. Najlepiej na mój adres, ja mu przekażę. Kiedyś... =)

[Ozzaku](#)

2015-01-14 09:05:32

4061. Nadal się tym jaram *-*

[Darraner](#)

2015-01-13 20:40:49

4060. :O mam wrażenie że Reptile wspomniał o mnie w poście *-* to ja męczyłem na IRC o konwenter ikonek z VX do XP *-* będę się tym jarał do wieczora :O

[Darraner](#)

2015-01-11 16:07:59

4059. O! LH

[Ozzaku](#)

☀43973913

2015-01-10 17:30:37

4058. Witam, jak tam w nowym roku? ^^""

Harven

2015-01-05 22:28:49

4057. Myślałem o przeniesieniu świata Log Horizon w grę => ale tam do zrobienia są między innymi "raidy" w których brało udział spora ilość graczy. Innymi słowy chciałem stworzyć kilkaset NPC zachowujących się jak prawdziwi gracze. Do tego dochodzi możliwość wpływania na stosunki pomiędzy różnorodnymi państwami.

[Darraner](#)

2015-01-05 08:28:08

4056. to wszystko zależy od kodu (w zdarzeniach) jak dobrze to wykonasz, czy będą zarywały czy też i nie. Też zależy CO chcesz stworzyć, gdyż tryliard pierdupsów jest w stanie ciebie wykończyć prędzej niżeli ty ukończysz projekt. RPG Maker służy w głównej mierze do tworzenia gier RPG (konkretniej: JRPG), inne typy gier w zasadzie też można tworzyć, tyle że już się musisz nieco męczyć - czy to z zdarzeniami czy to skryptami. Problemem jest jeżeli ZACZYNASZ - masz jakąś wizję i chcesz to wykonać (bo tak sobie ubzdurałeś, i tak to musi w grze być - taki hud, taki bajer i inne fajerwerki w kosmos wystrzelające bo inaczej gra będzie do bani prawda?) - i w tym wypadku całe tworzenie skupia się w głównej mierze na SZUKANIU, PROSZENIU kogoś o pomoc, aż w pewnym momencie już będziesz miał dosyć i tym rzucisz w ką.

Nauczenie się języka programowania to też nie jest prosta sprawa, ale wiadomo wszystko można powoli ogarnąć. Inny silnik typu GAME MAKER - może faktycznie ma jakieś tam większe



możliwości, może faktycznie więcej można w nim zrobić, jednak mnie jakoś ten silnik nie zaimponował (kwestia gustu). Jeżeli zaczynasz - może dobrze by było pobawić się RPG Makerem (powiedzmy tydzień czasu), następnie nieco Game Makerem (kolejny tydzień czasu), jak znajdziesz inny silnik - też go wypróbuj i po prostu zobacz co ci lepiej siedzi, w czym się czujesz wygodniej, czym ci się "szybciej robi". Jakby nie było, RPG MAKER jest łatwym (i nie raz prymitywnym) narzędziem do tworzenia gier - jednak stworzenie DOBREJ GRY, wcale nie jest takie proste.

Być może nie potrafię szukać - ale właśnie teraz nieco poszperałem po sieci na temat GAME MAKERA, i osobiście nie przekonuje mnie tamta "scena", chociaż niby lepiej rozwinięta strona, też posiadają jakieś kursy, przykłady, jednak wydaje mi się, że na naszej scenie RPG Makera - o wiele lepiej jest to wszystko przedstawione, poukładane - i co więcej: NIE(!) zmuszamy do rejestracji, zakładania jakiegoś śmiesznego konta w celu skontaktowania się z kimkolwiek (jak to ma miejsce przy innych stronkach). Na scenie makera chcesz się z kimś skontaktować to:

- wysyłasz po prostu maila do tej osoby
- wchodzisz na czata (IRC)
- korzystasz z księgi gości
- Forum (tutaj wymagana rejestracja)

ale w innych wypadkach, pomoc masz praktycznie od zaraz na wyciągnięcie ręki, nie wiem jak inne sceny się pod tym kątem prezentują. Jakie narzędzie do tworzenia gierki wybierzesz, to niestety twoje zadanie, i no, musisz dokonać jakiegoś wyboru - tak jak pisałem, wybierz po prostu to co poczujesz, że będzie dla ciebie wygodniejsze i tyle.

Reptile
2015-01-04 12:41:12

4055. Reptile znawco RPGM odpowiedz na me wezwanie! :>
Jeżeli bym stworzył na zdarzeniach system gospodarki tzn. wojny w miarę konfliktów w państwie, nie liniowo rozwijające się sklepy, losowe karawany kupieckie, NPC które mają istne hordy różnorodnych dialogów do powiedzenia, możliwość rozbudowy swoich włości, rozbudowany system polityczny itp. to czy nie zamuliło całej gry? Bo nie wiem czy robić grę w przejrzystym makerze czy przerzucić się na jakiś silnik typu Gane Maker: Studio oraz ogarnąć język programowania.

[Darraner](#)
2015-01-04 07:57:17

4054. Cześć

[jamm](#)
2015-01-03 17:06:08



4053. Ehh...

Aczkolwiek raczej nie powinienem mieć jakiegoś problemu jeżeli mój projekt jest nie komercyjny :> wątpię także czy jakiś projekt komercyjny małego polaczka byłby przez enterbrajn ścigany :> no nic dziękuję za odpowiedź.

WSZYSTKIEGO NAJLEPSZEGO W NOWYM ROKU!

[Darraner](#)

2015-01-01 01:17:29

4052. Pudełkowe wersje tak się trzymają, chociaż faktycznie RPG 2000 jak łapiesz, to już w cenie 2000-4000 yenów. RPG 95 jest strasznie zbugowany, więc to jako jedyne jak łapiesz to bardzo tanio (200-400 yenów? może znajdziesz okazne, to nawet poniżej 100 yenów)

Ale niestety tak jak piszę, trzeba uwzględnić ukryte koszty transferu, gdzie niestety do ceny produktu będziesz musiał spokojnie doliczyć 100-200zł więcej.

Jeżeli mowa o "pudełkowych" wersjach programu, to niestety tak to wygląda.

Tutaj nie ma wyjątku, jaka to będzie wersja. Pudełkowe wersje dostępne są TYLKO w Japonii. Nie ma "angielskich" pudełkowych wersji do zakupu.

"Angielska" pudełkowa wersja zaczyna się tak naprawdę dopiero od RPG Makera VX Ace, co nie zmienia faktu, że za pudełkowe wersje nieźle trzeba zapłacić (cena w przybliżeniu, bez transportów itp.: 70\$ = 250zł), a owy "support" od Enterbrainu, to tylko kolejny mit w internecie. Nawet mając pudełkowe wersje, nie spodziewaj się jakiegoś supportu z ich strony - co tylko ukazuje gdzie mają swoich klientów.

Jednak zdecydowanie bardziej cieszy pudełkowa wersja niżeli jakaś steamowa.

Reptile

2014-12-30 09:24:06

4051. Reptile no to mnie dobiłeś :(2k oraz 95 to zapewne ta sama sytuacja :(pozostaje mi XP :

[Darraner](#)

2014-12-30 03:42:55

3993. Ten był uroczy

[Rahim](#)

2014-06-03 19:45:33


3992. Możliwe.

Ja pamiętam jeszcze te sprzed nowego layout"u XD hahah...



Nie były może tak częste, ale wystarczały.
(Nie to żeby narzekał :D)

[ADI](#)

 35108028

2014-05-31 17:36:02

3991. Dla tych, co chcą mieć RPG Makera VX Ace legalnie i tanio, to jest obecnie na <https://www.humblebundle.com/weekly>
Można przeznaczyć \$6, żeby dostać też RMXP.
Pozdrawiam Reptile, mam nadzieję, że będzie z tego newsik. ;)

Masq

2014-05-30 22:05:28

3990. Hah, było już tak raz za mojej kadencji na Twierdzy, ale nie aż tak obficie xD

[Rahim](#)


2014-05-23 11:17:43

3989. News, za newsem...

Dawno nie pamiętam takiej passy xd

Ale wreszcie jakiś przełom :)

[ADI](#)

 35108028

2014-05-08 07:41:08


3988. W działach RPG Maker VX i Ace macie błąd, "System (Iconset) (IKONIKI)", a koników nie ma.

[cj2](#)

2014-05-04 15:01:04

3987. Napisz o co chodzi, zostaw post na jakimś forum o RM-ie czy coś :P

[ADI](#)

 35108028

2014-04-04 10:09:33

3986. wedanthegreat@wp.pl

[wedan](#)

2014-04-03 12:02:47

3985. Pobrałem ten program i od razu zacząłem z czymś dużym tylko nikt nie chce mi pomóc a jak sam będę robił to zajmie mi to 6 miesięcy więc piszcie na maila

[wedan](#)

2014-04-03 12:02:13

3984. Dla wszystkich ciekawych screen ekranu tytułowego Wind of Eladory =)

<http://imgur.com/KusRbq4>



[Rahim_rpg](#)

2014-03-29 20:16:51

3983. NOPE! Jeśli chcesz dodać na Twierdzę grę wysyłasz ją któremuś z redaktorów, ten recenzuje ją, jeśli nadaje się do recenzji. I podsyła Reptile, który to zamieszcza grę na Twierdzy.
Ps. Pamiętajcie, podsyłając wszyscy gry do biednego Reptila możecie czekać nieskończoność czasu bo nie bđ miał tylko waszego projektu do zrecenzowania...

[Rahim_rpg](#)

2014-03-29 20:13:29

3982. Po prawej stronie masz przycisk WGRAJ GRE - klikasz tam i juz jest na stronie.

tim

2014-03-29 10:37:48

3981. hej mam pytanko. Jak wrzucić na stronkę grę???

[Shadersky12](#)

2014-03-28 19:39:04

3980. No niestety, też chciałbym się nieco do swojego projektu przyłożyć, przez co newsy nie pojawiają się za często (a jakby było więcej materiałów, to czemu by nie, no ale materiały same się przecież nie zrobią - i same się na twierdzę nie wrzucą - pamiętajcie o tym (((_^))

Reptile

2014-03-22 22:35:01

3979. Tak szczerze to 1 raz RPG Maker"a zobaczyłem właśnie na twierdzy minął już rok a ja dalej tworzę i mi się nie nudzi :)
Pozdrawiam wszystkich z redakcji xD tylko było by miło gdyby newsy były częściej.

[Negatin](#)

2014-03-22 22:31:01

3978. Rahim, widziałem i wierzę że coś z tego będzie.

Twierdza od samego początku podstawą!

I niech tak zostanie...

Pozdro wszystkim scenowiczom XD

[ADI](#)

✿35108028

2014-03-13 12:13:49

3977. Serdecznie zapraszam na moją stronę poświęconym przyszłym projektom i gierkom które już skończyłem =)

<http://hidepage.hol.es>

[Rahim_rpg](#)



ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

☀ 43973913

2014-02-25 22:57:54

3976. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[fraps_games](#)

2014-02-13 10:45:56

3975. Zapraszamy :p

[Rahim](#)

2014-01-04 21:12:29

3974. Już dawno zebrzę ze stronki po materiały i porady, czas żebym zaczął sam dawać datki :D

[Nokachi](#)

2014-01-02 20:15:29

3973. Dla mnie to już nie strona, a tradycja =)

[Rahim](#)

2013-12-18 11:49:18

3972. Super stronka, takiej właśnie szukałem, szacun dla twórców ^^

[Szalej](#)

2013-12-16 21:23:52

3971. :)To fajna stronka

[Kaskader](#)

2013-12-13 17:38:21

3970. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Rayorth](#)

☀ 48103117

2013-12-01 18:04:31

3969. Te majstry, zostawiać jakiś kontakt jak o coś prosicie, pzdr.

Yossarian

☀ 40880162

2013-11-27 21:05:43

3968. Zacząłem poważnie myśleć nad stworzeniem własnej gry na RPG Makerze. Na początek stworzę jakiś mały, próbny projekt, a potem spróbuję coś większego, do którego świat i fabuła już powstaje. Życznie mi szczęścia, a pozostałych RPG Makerowiczów pozdrawiam:)

PS: Gdyby ktoś doświadczony w tych sprawach miał jakieś rady dla nowicjusza byłbym wdzięczny;)



[PLSpectra](#)

2013-11-25 20:31:28

3967. Pozdro wszystkim maker"owiczom! :P

[ADI](#)



35108028

2013-11-18 12:52:17

3966. Jednak działa tylko na 6 letnim syfie są problemy - ale teraz inny bug - nie mogę odpalić stworzonej gierki, bo Program się zawiesza :/

[Błąd](#)

2013-09-26 19:50:43

3965. Instalka od RPG maker XP jest zrypana - Niby się instaluje, ale nie tworzą się rzadne foldery (tylko ikonka na pulpicie się pojawia - nic więcej)! Pomocy!

[Błąd](#)

2013-09-26 19:15:19

3964. Robię projekt edukacyjny z infy w RPG Makerze - Gra Gimbazjum xD

Marcys

2013-09-26 17:53:17

3963. WYślij gierkę na mój email, zobaczę co da się zrobić.

[Rahim](#)

2013-09-20 23:28:47

3962. Od roku próbuję wrzucić gierkę na twierdze
Szkoda że nie wychodzą :(

[Minioo](#)

2013-09-19 18:39:07

3961. 1) Ludzie, czytajcie.

2) Jak macie problem, zostawcie KONIECZNIE jakieś namiary by się z wami skontaktować.

3) <http://www.rpgmaker.pl/?co=krypta&typ:=kompendum&id:=rm-zarządzaniezasobami>

Reptile

2013-09-08 19:35:22

3960. Wpisz byle co jednym słowem XD

[Rahim](#)

2013-09-08 15:38:31

3959. Dlaczego jak Sprite Sticherem konwertuje postacie to mają one potem zieloną ramkę ? Jak mam to naprawić?

Ja

2013-09-08 14:57:16

3958. Uniwersalny kod, jaki wpiszesz taki będziesz miał XD



Przepisz z nalepek windowsa

Tiberius

2013-09-07 14:30:54

3957. Witam. Mam problem z programem wersji VX ACE. Jak wchodzę do programu to wyskakuje mi okno z napisem że muszę zarejestrować program kodem... W pliku "przeczytaj mnie" nie ma nic napisane o tym problemie i kodu też nie ma... Muszę kupić program ? Czy może jest uniwersalny kod ?

Patolary

2013-09-07 09:56:10

3956. SUPER! Właśnie zobaczyłem RPG MAKERA i jest on super pozdro all dla twierdzy.

[Mocarzi](#)

2013-09-04 15:12:20

3955. Ale wysp gier przez tydzień czasu o,O
w tym miesiącu same gry =D ale ten Poradnik do RGSS jest MEGA! REPTILE,
PAJPER DOBRA ROBOTA! Pozdrowienia też dla recenzentów, oby tak dalej =)

Tiberus

2013-08-19 08:43:08

3954. uwielbiam twierdze, makera i ogóle super...

[Drakness](#)

2013-08-12 12:28:37

3953. Uwielbiam Twierdzę RPG Makera!

[krzak](#)

2013-07-30 16:59:35

3952. Super pomysł - dopiero wkręcam się w rpg, ale już mi się podoba! :)

<http://www.dekoruj.pl/fototapety/na-wymiar/>

Radosław

2013-07-25 18:51:21

3951. I? Słyszałem o was i widziałem stronę, nic specjalnego, sądzę że przyrost ambicji przerośnie wasze oczekiwania i umiejętności.

[Rahim](#)

2013-07-23 02:11:50

3950. Jesteśmy zespołem tworzącym gry komputerowe w Rpg Maker.

[GamesBytes](#)

2013-07-16 16:09:01

3949. super program

[MineStone](#)

2013-07-15 14:46:28



3948. Ano, teraz kojarzę rojekt z gospody.
Cóż, ciężko go oceniać, grafiki z VX nie pasują do tych klimatów.
Jeśli mogę coś poradzić to napisz do INRE za grafikami z Kruka, ma do nich
gdzieś link bo się chwalił kiedyś :)
[Rahim](#)
2013-07-15 00:32:24
-
3947. Ciesze się Lipek :)
Wyślij mi na maila jakieś szersze info to się wypowiem więcej.
rahim_rpg@o2.pl
Pozdrawiam
[Rahim](#)
2013-07-15 00:29:28
-
3946. Fajnie by było jakby jakiś konkurs zrobili.
Weraris
2013-07-09 18:11:43
-
3945. Oto oficjalna strona mojej gry:
<http://kaermorhen.streemo.pl/Community/Default.aspx>
[Lipek](#)
2013-07-05 10:24:06
-
3944. Witam! Lubię RPG :)
[Kewin](#)
2013-06-19 23:00:29
-
3943. Dzięki! Specjalnie do projektu wykorzystam zestaw skryptów Prabs, dzięki którym
walka będzie w czasie rzeczywistym, jednak troche się trzeba nababrać z
przerobieniem go do mojego projektu. Ale myślę, że dam radę ;)
[Lipek](#)
2013-06-11 14:13:07
-
3942. Jaka ogromna liczba osób w zwiadowcach :D
Co się stało z Virdosem i Sozanem(takie bodajże nicki)? I coś się nie starają, skoro
już minął pierwszy tydzień czerwca a pusto na twierdzy ;).

Pozdrawiam,
Radek02.
[radek02](#)
✳22425629
2013-06-07 15:25:33
-
3941. Powodzenia Lipek ^^"
[Rahim](#)
✳43973913
2013-05-28 21:47:34
-
3940. Trochę potrenowałem obsługę programu i już niedługo (myślę, że pod koniec
wakacji 2013) ukarze się mój autorski Wiedźmin zrobiony w VX! Trzymajcie



kciuki, żeby mi się udało.

[Lipek](#)

2013-05-28 14:16:06

3939. Masz mój kurs Ruby jak chcesz :)

Kurs Ruby :

<http://www.youtube.com/playlist?list=PLcbGBiker9ILKnfsaKCkMagCwuBPBixob>

Ru by w praktyce : <http://www.youtube.com/playlist?list=PLcbGBiker9ILkb-0QQi5PBHNWoJtdqKhZ>

Ku rs RGSS :

<http://www.youtube.com/playlist?list=PLcbGBiker9IISoveuVMJSPAC19FGU1lcE>

Li nk do kanału : <http://www.youtube.com/user/narzew>

[Narzew](#)



36797829

2013-05-22 08:29:00

3938. UWAGA! Jeśli macie jakieś pytania odnośnie twierdzy czy też makera zadawajcie je tutaj.

=====

WRACAMY

=====

Już niebawem wytrzymajcie jeszcze trochę.

Pozdrawiam.

[Rahim](#)

2013-05-17 20:59:59

3937. 8 lat i wciąż RPG Maker mi sie nie znudził.

Heja, tka przy okazji.

[Gerhart](#)

2013-05-16 21:34:51

3936. Ciszemy się bardzo że przypadł ci do gustu.

[Sir. Rahim](#)

2013-05-11 09:57:05

3935. Szczerze to super jest ten program, rpg maker!

Zanek Brzęczymócha

2013-04-30 15:48:57

3934. W tym celu kieruj się do Narzew"a na forum.

[Rahim](#)

2013-04-27 19:04:46

3933. Skąd można się nauczyć języka RUBY?

Smaalguy

2013-04-26 14:51:15

3932. Była niedostępna przez godzinę w tamtym czasie.

Tak. wg. to Yo.

Zapraszam serdecznie do odwiedzania Twierdzy.



[Rahim](#)

2013-04-18 08:14:41

3931. Zapraszamy do wzięcia udziału w MABU SPRITE CONTEST ! Więcej informacji dostępnych na forum !

Stanior

2013-04-07 23:00:07

3930. RPG Maker VX - najnowsza wersja to 1.02; znajdziesz w dziale Download -> Programy

Reptile

2013-04-04 09:31:49

3929. Takie pytanie bo... ściągnąłem wersję RPG maker VX 1.0.0 pl. a czy jest lepsza wersja czy to jest najnowsza?

[Axe 2744](#)

2013-04-04 00:58:47

3928. w końcu zajęcie. Mogę tworzyć jakąś grę prawie samemu i w pocie czoła!

[Axe 2744](#)

2013-04-04 00:28:36

3927. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[MC](#)

2013-04-01 14:21:43

3926. A co ma być?

[Dragon Kamillo](#)

2013-03-28 22:40:48

3925. Co jest z Gospodą RM?!!!

[Rahim](#)

2013-03-28 15:06:15

3924. A no słyszałem. Fajnie że ukazało się to po polsku. Szkoda że RM XP, ale jak widać po filmiku autorowi jakimś cudem udało się zrobić klimat.

[Dragon Kamillo](#)

2013-03-25 20:41:21

3923. Witam ;). Słyszeliście o To The Moon? Ostatnio rozglądałem się na necie z gierkami, coś związanego z RPGM się wybiło. Co Wy o tym sądzicie? Tutaj jest letsplay z gry:

<https://www.youtube.com/watch?v=M47jeSyiAtg> .

Pozdrawiam,

Radek02.

[radek02](#)



☀22425629

2013-03-24 13:36:54

3922. Polecam gierkę "Tam, gdzie Żyją smoki 2"
Jestem Użytkownikiem RPG Tsukuru XP i VX
niewiem czy pobrać RPG Maker 95, 2000 i 2003 Jak ktoś chce
tworzyć Patche, Mody i
HACKOWAĆ to zgoda!

[Starman1243](#)

☀1221133

2013-02-24 13:50:44

3921. Linki do downloadu nie działają :(

Kakyo

2013-02-23 23:23:55

3920. Cześć ludzie z Twierdzy. Ciężko jest się z kimkolwiek z was
skontaktować, jeśli nie używa się GG. Chat już umarł z tego co
widzę. Jeszcze trochę, a wybije mi 24h online na chacie bez
kogokolwiek poza mną.
Chciałem pogadać trochę o typowych zdarzeniach, heh. Dlaczego
typowych zdarzeniach a nie skryptach Ruby? Ponieważ robię gierkę
w RM2k3. A znowu dlaczego RM2k3? Wbudowany Random
Dungeon Generator, a tego mi było potrzeba.
Pozdrawiam i mam nadzieję, że ktoś zainteresowany rozmową
pojawia się na #rpgmaker.

[Shyshek](#)

2013-02-19 16:49:37

3919. A już myślałam, że coś się z Wami stało, że strona już umarła.
Cieszę się, że jednak tak się nie stało :)

Shadow Lord

2013-02-13 09:33:02

3918. Polecam gre The Legend GRA

TheDrago

2013-02-06 14:29:13

3917. Yo.

Właściwie to jestem tu nowy i chciał bym się może wpierw
przywitać z wami.

Drugą sprawą jest to że posiadam pack"i grafik do makerów VX,XP
i k2 których na scenie jeszcze u nas nie było a chciał bym je dodać
na twierdzę, tylko z kim tu się w tej sprawie skomunikować?:)

[Rahim](#)

2013-02-06 13:51:03

3916. Aż się łezka w oku kręci kiedy widzę twierdzę po tylu latach :3



Reptile, jak cię złapię to zagadam :P

[kgk](#)

2012-12-22 08:43:53

3915. Pozdrowienia z Gimbazy !

-Gimbus

[PLgimbusPL](#)



21784840

2012-12-15 21:37:00

3914. Cześć, polecam gierkę DKKO ;) naraa

[TheDragon](#)

2012-12-15 19:02:47

3913. Mam zamiar zrobić grę na podstawie książki
Warrior Cats

[Warriors Cats Scourge](#)

2012-12-02 18:52:03

3912. Przyciski mi nie dociskają :[

[Drizzt](#)

2012-11-28 14:25:00

3911. To zrob jakś pozadna hmm pożyjemy zobaczymy ja w niedługim
czasie postaram się wypuścić grę w obieg

[Drizzt](#)

2012-11-28 14:24:17

3910. Aaaahh, jak ja tu dawno nie byłem. Też pewnie koło 7 lat, zacząłem
się bawić rpg makerem jakoś w gimnazjum i to na samych
początkach a teraz na studia się chodzi :D Szkoda, że mimo wielu
prób, nigdy żadnej gry nie wypuściłem. Czas to zmienić po tylu
latach ;D

Nathaniel Black



1634715

2012-11-23 19:55:27

3909. A co do damtego posta wiem że ***** trzeba myśleć :D

[Drizzt](#)

2012-11-21 18:27:39

3908. Wielkie dzięki dużo mi pomogłeś jak będę coś potrzebował to
napiszę wielkie dzięki masz „plusa” :]]]]]]
;]

[Drizzt](#)

2012-11-21 18:24:20

3907. Co do dropu to do końca nie pamiętam ale nie da się zrobić kilku
rzeczy do dodania, jak nie to dodawaj je po walce jeśli była wygrana



(kilka zdarzeń i po problemie). Pomyśl XD.

[Dragon Kamillo](#)

2012-11-20 23:40:06

3906. To chyba logiczne, że trzeba myśleć samemu, jak nie będziesz myśleć to [****] a nie grę zrobisz. Co do skryptu kiedyś go testowałem i działał. Nie wiem o jakie ci kwadraciki chodzi, ale domyślam się że chodzi ci o komentarze które są po japońsku, a u ciebie wyświetla kwadraciki bo nie masz czcionek instalniętych. Strona się trochę na tym skrypcie rozjechała, ale to nie problem.

[Dragon Kamillo](#)

2012-11-20 23:38:11

3905. plik pomocy phii tam nic niema trzeba myslec samemu czy jest ktos kto podal by mi te 2 rzeczy o ktore tak bardzo prosze????

[Drizzt](#)

2012-11-20 18:40:21

3904. Czekaj, a może się doczekasz. W RM XP masz plik pomocy, w którym znajdziesz co jak działa i przykłady zastosowania zmiennych i przełączników.

[Dragon Kamillo](#)

2012-11-19 20:21:05

3903. aaaaaaaaaaaaaa jeszcze jedno czy mogl by ktos wrzucic kursy do markera xp ???? a jescze lepiej by bylo by ktos mogl to wyslac na emaila drizzt1663@wp.pl

[Drizzt](#)

2012-11-19 13:32:32

3902. Mam wielka prosbe poprawicie skrypt ruby szpital dla markera xp bo sa tam same kwadraty i zabardzo to nie dziala
aaa jeszcze jedno jak zrobic by z jednego potworka leciala wiecej niz jedna rzecz tak zwany drop piszcie na mego imaila program z ktorym teraz pracuje to marker xp

[Drizzt](#)

2012-11-19 13:30:03

3901. Prawdopodobnie, ale tylko prawdopodobnie, dana broń jaką stworzyłeś nie posiada odpowiednich ustawień KTO MOŻE ją z bohaterów założyć a KTO NIE. Odwołanie do Bazy danych -> zakładka Broń, poszukaj tam czegoś takiego jak "używalność". Jak nie tam, to spróbuj jeszcze w Baza danych -> Klasa

Reptile

2012-11-14 05:26:52

3900. Mam pytanko dlaczego jak tworze nową broń to nie mogę jej założyć w RPG MAKER bo chciałem zrobić kilof żeby mógł nosić ale on mi się tylko pojawia tak na pół przezroczysto ale w plecaku a



w ekwipunku nic

SimooN

2012-11-13 21:27:16

3899. przeglądałem teraz stronę (po bardzo długiej nieobecności) i trochę jest w niej braków - zdarzeńki VX: brak "Gry w karty" by: DIEGO "wybór postaci" by: Sozan.. w dziale XP brak "Rombania drewna" by Virdos

[Rubin](#)



3904654

2012-11-11 18:40:11

3898. Nigdy chatu nie zapomne, hah jak ja się cieszyłem z tego jak pierwszy raz zobaczyłem reptila ;).

[radek02](#)



22425629

2012-11-10 21:12:08

3897. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Tisoczai](#)

2012-11-10 09:05:23

3896. Wielu powraca, chociaż nigdy nie skalało tego miejsca swoją obecnością. Pora, więc ją zanieczyścić być może niezbyt przyszłą twórczością nihihi~ ^^

[Evil Maid](#)



3828450

2012-11-06 08:39:20

3895. Luknij na kursy na twierdzy

[Lipek](#)

2012-10-24 14:24:20

3894. Normalnie!

Coś!

2012-10-23 15:39:25

3893. Jak robić gre?

[Ktoś?](#)

2012-10-21 09:09:24

3892. Podoba mi się sposób w jaki prowadzicie stronę RPG Makera, ale materiałów na niej jest trochę za mało, więc powinno się z tym coś zrobić. Ale ogólnie fajnie (i Green Leviathan też był spoko ;)). Oby było jeszcze lepiej! Pozdro!

[Lipek](#)

2012-10-19 11:45:22



3891. Mi również spodobał się Green Leviathan (i również ortografia dała popalić) ale nadal jestem zwolennikiem RPG Makera a w szczególności XP !!! Cieszę się bardzo że jest strona RPGMaker.pl zycze wam jak najlepiej :P

SimooN

2012-09-25 14:48:11

3890. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

kari

2012-09-16 13:16:51

3889. Możesz pisać w poszukiwaniu tych czarsetów do reptile - reptile@o2.pl lub przeglądać archiwa twierdzy (choć wątpię że to znajdziesz i to jeszcze do pobrania) - http://web.archive.org/web/*/http://rpgmaker.pl Jeszcze jedno wyjście jak to było w 2002 - 3 roku to wal do autora tego tematu on w tym swoim archiwum z 2003 roku ma większość grafik lecz nie wszystkie, a linki wygasły więc musi znowu to wrzucić - <http://tsukuru.pl/forum/viewtopic.php?f=31&t=1765>

[Dragon Kamillo](#)

2012-08-09 23:27:02

3888. Mam pytanie. Otóż bardzo dawno temu na Twierdzy w zasobach pod wersję Rpg Makera 2000/2003 znajdowały się pewne charsety przedstawiające paintowe zwierzęta jako piratów. Był np: Wąż w bandanie, czy pies z przepaską na oko. Całość zrobiona w bardzo humorystycznym stylu. Było to dość dawno i teraz już ich nie widzę. Owe pliki zaginęły? Jeżeli tak to wielka szkoda =C

Zombik

2012-08-09 04:02:36

3887. Ożesz w morde. Nie byłem tu z 6,7 lat. Pamiętam jak wyszedł rpg maker millenium, zrobiłem kilka gier a potem mi sie znudziło. :D Fajna stronke. Pamiętam 7-mały-7, Jargo etc. Staaare czasy. Do podstawówki łąziłem, a teraz pracuje. Więc dawno to musiało być prawdę. POzdrawiam!

Świniak (O.L.O)

2012-08-08 12:40:47

3886. Dołóżcie na Twierdzę pozostałe Qmai World :)

Fear

2012-08-05 23:46:22

3885. Ja też grałam w Green Levithan niżej wspomniany (cuuuuuudo - no dobra, można tę koszmarną ortografię poprawić;) i chcę zagrać w pozostałe. Panowie, bądźcie tak mili i wrzucicie je na stronkę luzem,



ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

żeby można było pobrać i pograć. Ja tam ambicji twórczych nie mam i RM jest mi do niczego nie potrzebny.

CiociaPat

2012-08-01 11:40:01

3884. Siema lubię program rpg maker stworzyłam w nim kilka fajnych gier i grałam w grę green leviatan 2-4 przeszłam całą była super :D

[Baśka](#)

2012-07-30 14:40:16

3883. Ale co do ilości zasobów w jednym miejscu nie jest tak źle.

[Dragon Kamillo](#)

2012-07-25 23:11:37

3882. Srać na blutoka i na ultime na której są te tutki. Bez zarejestrowania to sobie [****] z nich wyczytasz. Lepiej wejdź na rpgmaker.pl masz tam kursy. Tylko niestety mało ich do vx, ale za to do xp ponad 20. A te makery (jak zresztą wszystkie) w zdarzeniach mało się różnią. Zresztą najlepiej nauczyć się samemu. A zmienić wersję RM też zawsze możesz.

[Dragon Kamillo](#)

2012-07-25 23:09:42

3881. Porady do rpg maker VX a także duża ilość zasobów:
blutok.blogspot.com

MamboJambo

2012-07-24 22:30:08

3880. Witam. Mam pytanie do wersji RPG Maker VX. Jak zrobić aby walka odbywała się w czasie rzeczywistym, lub jak zrobić taką platformówkę, że na przykład chodzę i strzelam do potworów a one nad głowami mają pasek życia. Wiem że trzeba pomieszać coś w skryptach a skrypty to moja słaba strona. Wiem że można zrobić takie coś właśnie w tym programie, w tej wersji bo grałem w taką grę i było napisane że została zrobiona w tym programie. Odpowiedzi proszę wysyłajcie mi na maila:

patryk.tarkiewicz@facebook.com lub patryk.tarkiewicz@gmail.com

[Patolary](#)

2012-07-23 16:42:50

3879. Chciałem się zarejestrować na forum ale po zakończeniu rejestracji wyskakuje error , czy można coś z tym zrobić?

[Patzet](#)

☀864404

2012-07-08 13:30:36

3878. Mała rada, jak dajecie newsy z zasobami to przy okazji dawajcie do nich link w poście.

MamboJambo



2012-07-07 16:27:50

3877. pozdrawiam Reptila.

blutok.blogspot.com

MamboJambo

2012-07-05 10:15:08

3876. Witam.

[Patryk "Straszny"](#)



13424771

2012-06-29 11:55:55

3875. Link do forum nie działa, można coś z tym zrobić?

Tomek

2012-06-18 19:52:32

3874. Radziłbym ruszyć się do roboty i samemu coś twórczego zrobić, a nie tylko polegać na "Daj mi skrypt" i jeszcze grafikę do tego. Jeżeli tak ma wyglądać twórczość w RPG Makerze, przez młodych, to niech lepiej wcale nie tworzą, bo nie mają do tego głowy.

Z drugiej strony "margonem", jest kiepskim wzorcem dla gier z makera. Jeżeli chcesz tworzyć gry, to twórz z pasją i wysiłkiem, a nie wszystko "na łatwiznę".

A to co się dzieje na pięknej ultimie, może wielum makerowcom da to do myślenia, jakim miejscem twórczym jest ultima. Polecam ruszyć jakieś myślenie, a nie "zgadzanie się" na wszystko co zaserwują administratorzy owego forum.

Reptile

2012-05-19 12:11:57

3873. Witam! Mam 1 jedyne pyt! A oto tresc:

czy dalby ktos skrypt i jesli jest potrzebna to grafike do tego, abym mogl dac zdarzeniom nazwy tak jak w margonem?

a i UWAGA!!! Jesli da ktos link to nie z UltimaTeam.pl bo tam nie wiem czemu mam komunikat ze zostalem wyrzucony :(a nic nie robilem ;/
Prosze o skrypt!

[sagano1910](#)

2012-05-08 20:00:08

3872. Fajna ta wasza stronka, lubię klimat RPG i ta strona go dobrze odzwierciedla. Zaglądałem tu kilka lat temu, przypomniał mi się adres rpgmaker.pl, postanowiłem wejść i dalej trzymacie ten klimat. Pozdrawiam wszystkich.

[mariuszib](#)



3983685



2012-05-05 08:56:29

3871. Mateo > masz coś nie tak z przeglądarką internetową. Spróbuj innej.

Reptile

2012-04-29 20:23:23

3870. Wie ktoś co stało się ze stroną mediafire.com, bo chciałem sobie coś ściągnąć (próbowałem kilka razy) jednak wogóle się nic nie otwiera. Po prostu wyświetla się pusta strona.

Mateo

2012-04-29 10:20:59

3869. świetna strona

ściągnąłem sobie już RPG VX i XP

[adko997](#)

✳️41818941

2012-04-09 22:40:59

3868. Ja gram ^^

SnajpeR59

2012-04-03 20:05:25

3867. @Nonek

Jak masz dobry pomysł na grę to rób :P Ja bynajmniej w takie gry grywam o ile jest dobra fabułą.. Ja pracuję nad swoimi pokemonami xD

LaRouxxx

✳️12065456

2012-04-03 19:17:00

3866. Hejka :) wiecie ostatnio myśle nad stworzeniem gry mam jedka jedno ale.... czy ktoś wogóle jeszcze gra w takie gry 2D ? i czy się opłaca tworzyć taką oto grę xD?

[Nonek](#)

2012-04-02 15:49:27

3865. Hej..

LaRouxxx

✳️12065456

2012-04-01 19:20:32

3864. Sorrka.Czytałem poprzednie posty.I nie potrzeba odpowiedzi.

[dam3500](#)

2012-03-26 19:10:30

3863. Hejka.Chcę podać wam gierkę do twierdzy.Oczywiście,jeśli można?

[dam3500](#)

2012-03-26 19:09:05



3862. Widzę że w księdze gości mało się dzieje z związku z tym chciałbym poprosić Reptile aby otworzył głosowanie, w którym użytkownicy Twierdzą będą wybierać (najlepszą grafikę charset itp, najlepszy odcinek VT, najlepszy skrypt, najlepszą zdarzeniówkę, najlepszy scenariusz, qusest, grę, muzykę, sound, ico,). Mam na myśli wszystkie dostępne kategorie jakie możemy podsyłać jako nowe materiały do RPG Makera.

Zrobić nominacje np. (Skrpyt RPG XP) (nominacje czyli jakieś konkretne materiały) i aby ludzie mogli na to głosować.

Coś takiego jak Goldem Forki tylko w szerszej wersji, czyli obejmujące wszystkie materiały na Twierdzy a nie tylko jeden dział.

[Rubin](#)

39034654

2012-03-26 14:59:37

3861. Napisałem... To dobrze bo komputer mi nie wczytał, to się bałem, że e-maila mi zjadł.

[Marcin](#)

2012-03-21 06:14:14

3860. Napisałem swojego e-maila?

[Marcin](#)

2012-03-20 16:06:51

3859. E-mail:marcin456544@wp.pl

[Marcin](#)

2012-03-20 06:29:50

3858. Dzięki Reptile za postawienie newsa..

[Rubin](#)

39034654

2012-03-19 13:05:23

3857. A możesz podać listę redaktorów?

[Rubin](#)

39034654

2012-03-17 21:06:58

3856. Aby gra (czy inne materiały) wylądowały na stronie - MUSISZ podesłać je (jako załącznik) MAILEM do jednego z redaktorów, a gra o nazwie "Apokalipsa" u mnie (jak za pewne i u innych) nie wylądowała na poczcie, więc co tutaj się dziwić.

Nie rozumiem waszego podejścia, jeżeli chcecie coś zamieścić na stronie, to chyba logiczne, że się pyta redaktorów a nie ludzi odwiedzających stronę.

Reptile

2012-03-17 20:57:41



3855. Droga twierdzo, czy możecie dodać moją gierkę do strony? Czekam na odpowiedź.

[dam350](#)

2012-03-17 19:20:53

3854. To przynajmniej przydało by się napisać informacje iż w tym miesiącu nie było żadnych newsów i tyle, a jak ktoś nie wie tego to może uznać to jako błąd administratora strony i źle postawił kody w php..

A co do tematu związanego z redaktorami (większą ilością osób zarządzającymi stronką) przydało by się.

I które oczywiście miały styczność z Makerem.

[Rubin](#)

39034654

2012-03-16 15:59:42

3853. Dokładnie - troszkę spokojnie Reptile:) Naprawdę nikt tu nie miał nic złego namyśli. Po prostu widzę iż cały czas jedynie ty robisz coś dla tej sceny na owej stronie dlatego zapewne padło to pytanie z ciekawości. Pamiętam jeszcze czasy przed rpg xp wtedy naprawdę wiele osób się angażowało w pracę a teraz... sam wiesz:P można powiedzieć że w pewnym sensie podziwiam cię za twój wkład jednak fajnie byłoby przywrócić twierdzy dawny "blask". Wybaczenie więc jeśli wcześniej wyraziłem się niezrozumiale i dla sprostowania-zdaję sobie sprawę że to nie kwestia 1 dnia. Pytanie z ciekawości, a nie żadna złośliwość i tyle:)

[sled](#)

2012-03-16 03:44:09

3852. A po co ma się go dać wybrać, jak w lutym newsów nie było? Po kij tworzyć pustą stronę?

Zresztą faktycznie by się przydało więcej "Mistrzów" na Twierdzy w razie gdyby Reptilowi coś się stało/stracił zainteresowanie makerem.

[Rave](#)

2012-03-15 22:18:49

3851. Spokojnie Reptiu bez nerwów, poza tym jest drobny błąd na twierdzy, mainowicie mam na myśli dział "Archiwum - 2012/Luty", nie da się go wybrać tylko jest wprowadzony jako tekst. I z tego co widzę pojawiły się nowe materiały na twierdzy (nie chce być wredny bo moje i dlatego mówię), ale napisanie newsa chyba nie jest wielką stratą czasu i nie wymaga wielkich umiejętności, aby go postawić kiedy pojawiają się nowe materiały na Twierdzy

[Rubin](#)

39034654

2012-03-15 20:21:02

3850. Byłoby lepiej? Czyżbyście chcieli zmieniać tradycje panujące w Twierdzy? Po moim trupie możecie próbować, póki co nie ma takich



szans nawet, aby jakaś osoba trzecia stawiała warunki.

Co do przyjęcia zwiadowców, to czytaj uważnie ze zrozumieniem - nie ma co ponownie "otwierać naboru na radaktorów", skoro on jest CAŁY CZAS OTWARTY 24/7/365

Reptile
2012-03-15 19:55:12

3849. Tak ja napisałem poniżej nie mam na myśli (siebie), tylko osoby trzecie.

Było by lepiej gdyby zostały zatrudnione 2, lub 1 osoba na to stanowisko.

A ponowny nabór do redakcji(zwiadowców), można było by ponownie otworzyć

[Rubin](#)
39034654
2012-03-15 19:43:19

3848. Chłapaki, ja nie wiem o czym wy tutaj piszecie, nabór do Twierdzy jest otwarty 24/7/365(6)

Jednak na stanowisko "administratora", o takim jakim sobie wy tutaj piszecie - nie ma szans.

Reptile
2012-03-15 19:07:19

3847. Administratorów/Redaktorów**

[Rubin](#)
39034654
2012-03-15 19:03:39

3846. Wielkie dzięki Sled. Bez ciebie zastanawiałbym się przez resztę życia.

Marcin
2012-03-15 18:49:27

3845. Marcin - proszę bardzo:)

<http://www.ultimateam.pl/viewtopic.php?p=72747&sid;=b9183eac352938c7b3d9342a3fa5d2e1#72747>

Co do rekrutacji-bardzo dobre pytanie swoją drogą sam jestem ciekaw^_^

[sled](#)
2012-03-15 03:51:00

3844. Witam

Piszę bo mam pytanie, czy będzie rekrutacja na administratorów, czy będzie więcej osób które będą mogły sprawdzać i wrzucać materiały na Twierdzę.



Pytam ponieważ było by lepiej gdyby było trochę więcej osób z którymi można było by się skontaktować, aby mogły sprawdzić materiały i je zamieścić na twierdzy.

[Rubin](#)

39034654

2012-03-14 19:12:36

3843. Testową(zapomniałem dopisać).

Marcin

2012-03-14 06:04:08

3842. Wkrótce jeśli uda mi się zrobić to tak jak trzeba to wystawię wersję mojej gry (najwcześniej to chyba ze dwa tygodnie)

Marcin

2012-03-14 06:03:20

3841. Odpowiedzcie na moje pytanie ok. 10 linijek niżej. Jak tylko będę miał czas to mu podziękuję.

Marcin

2012-03-14 06:00:15

3840. @Rafael

Jednak od razu mówię, że pracuję nad nowszą wersją tej zdarzeniówki, więc nie warto zbytnio korzystać z tej wersji. Za tydzień powinienem wysłać Reptile nowszą wersję.

Ale jeżeli chcesz korzystać z tej to poradnik mam uszykowany, choć mistrzem pisania poradników to ja nie jestem.

@Rubin

No to wszystkiego najlepszego z okazji urodzin. Wiem, że spóźnione te życzenia, ale na samą Twierdzę jak i Księgę Gości nie wchodziłem. Nie miałem czasu, net się zepsuł i w ogóle.

[Szezjo](#)



28742364

2012-03-13 08:54:54

3839. @Rafael

Rafael, nadal potrzebujesz tego poradnika do alchemii, bo jeżeli tak to podaj swojego e-maila lub GG, a ja chętnie wyślę poradnik korzystania z tej zdarzeniówki.

Pozdrawiam, Szezjo.

[Szezjo](#)



28742364

2012-03-13 08:24:54



3838. News w moje urodziny (12 marzec) ^^

[Rubim](#)

39034654

2012-03-12 16:47:59

3837. W końcu coś się dzieje...

Marcin

2012-03-06 16:21:11

3836. Tylko spójrz na mój post parę linijek niżej!-wyraźnie tam napisałem że rozumiem go iż może mieć swoje życie prywatne itp itd i nie mam mu tego za złe jednak to trwa już ponad miesiąc dlatego miło byłoby dostać chociażą najmnieszą notkę o tym niekoniecznie z jego ręki:)

[sled](#)


2012-03-04 09:40:07

3835. Chciałem się tylko poprawić....

(Nie przesadzajcie)

Nie zwróciłem uwagi na niemiecką klawiaturę. :(

ADI

35108028


2012-03-03 17:12:48

3834. Nie priesadyajcie.....

Każdy ma jakieś swoje prywatne życie....

Przecież nie może być cały czas online...

ADI

35108028

2012-03-03 17:11:02

3833. Skoro jedna osoba zajmuje się stroną i coś się jej najwidoczniej przytrafiło, to kto o tym poinformuje na stronie mądrale?

Tiberium

2012-03-03 10:49:46

3832. A newsów jak nie było przez ponad miesiąc tak niema:(Oczywiście nie oskarżam czy coś tylko zawyczaj informacje pojawiały się co kilka/naście dni, a póki co jak panowała cisza tak jest nadal:(Fajnie by było chociażą jakąś notkę dostać:)

[sled](#)

2012-03-02 18:58:31

3831. Witam. Otóż pobrałem sobie zdarzeniówkę do RPG ME o alchemii. Chciałbym ją wykorzystać w swojej grze, ale najpierw muszę ją edytować, i nie wiem jak to zrobić. Proszę o pomoc. Będę nardzo wdzięczny za odpowiedź.

Rafael

2012-02-25 19:00:05



3830. Czy ktoś z was wie jak zmienić pismo i jego czcionkę w RPG Maker VX?

Marcin

2012-02-22 16:09:33

3829. Siedzę i od dłuższego czasu zastanawiam się jak trwają prace z VX Ace bo troszkę umilkło z tej strony. Wiem że każdy ma swoje życie itp jednak przyjemnie byłoby zobaczyć chociaż wzmiankę odnośnie tych prac:)

[sled](#)

2012-02-16 11:34:42

3828. Już połowa Lutego, przydało by się twierdzą odświeżyć. Nawet wpis w stylu "OK, stare newsy do archiwum, nie mam czasu, spadam, nara" byłby OK, bo przynajmniej byśmy wiedzieli że ludzie stojący za stroną żyją.

[Rave](#)

2012-02-15 20:10:30

3827. Dzięki. Nareszcie mam odpowiednią postać do gry. Wielkie dzięki za pomoc.

Patolary

2012-02-12 18:26:19

3826. Potolary > zwróć uwagę jak postaci do RPGVX są zrobione (jest 8 postaci w 1 pliku!), program sobie dzieli plik na dane części i dlatego jest jak jest.

Rozwiązanie proste:

1) Albo robisz 8 postaci w 1 pliku

2) Albo dopisujesz znaczek "\$" na początku pliku swojej postaci

Nie wiem czy druga opcja będzie dobra, ale pierwsza na pewno.

A zanim napiszesz o problemie z tłem, że postać jest na jakimś kwadraciku czy coś - to odsyłam do KOMPENDIUM -> Zarządzanie zasobami - nowe materiały (Import i Export)

Reptile

2012-02-12 14:32:08

3825. Siema. Mam problem w programie, Chracter Maker. Ściągnąłem character makera, i mam taki problem: zrobiłem postać tak? To jasne, teraz wrzucam ją do folderu w grze, „character” ponownie uruchamiam grę, i nie mogę użyć tej postaci bo, gdy na nią naciskam to, ruszam się tylko ręką (nawet nie całą) albo inną częścią ciała. Bardzo proszę o odpowiedź. Jeśli to pomoże, to moja wersja RPG Makera to: RPG Maker VX

Patolary

2012-02-12 11:12:21

3824. Posłuchaj mnie BezimiennyKot1. Jeśli chcesz zmienić muzykę w RPG makerze (VX XP 2003 bo ja takie niestety mam nie więcej niż te) to musisz wejść w bazę danych, kliknąć system i tam gdzie jest pod napisem



walka jakieś tam okienko to w tym okienku obok jest jakiś znaczek i na niego klikasz, wybierasz muzyczkę i na koniec przyciskasz OK. Jeśli chcesz żeby muzyka walki się zmieniła gdy jest boss, to wchodzisz w zdarzenie tego bossa i przed rozpoczęciem walki z nim przed komendą rozpocznij walkę (nazwa twojego bossa czy coś innego) klikasz na linijkę nad tą komendą prawym przyciskiem myszki i klikasz Wstaw. Wtedy szukasz komendy zmień BGM walki czy coś podobnego, ale uwaga! ta komenda koniecznie musi mieć słowo walka! W przeciwnym razie BGM walki ci się nie zmieni. Jeśli coś nie jasno napisałem proszę na górze pytać. Ja jak będę wiedział to odpowiem (oczywiście jeśli wejdę na Twierdzę RPG Makera).

Marcin

2012-02-12 07:43:16

3823. O! Już działa

[doomtear](#)

2012-02-11 00:01:13

3822. Jeszcze jedno. Czy mógłbym was prosić o pomoc w skryptach? Bo kiepsko z nimi sobie radzę i mam pierwsze pytanie: Jak zmienić muzyczkę, lecącą podczas walki.
Z Góry Dziękuję za odpowiedź.

[BezimiennyKot1](#)

2012-02-10 20:13:31

3821. Prawdopodobnie nocna awaria po stronie serwerowni, ale już wszystko działa ;>

[Konrad112](#)

2012-02-10 17:48:31

3820. Dzięki za pomoc Reptile.

[BezimiennyKot1](#)

2012-02-10 15:01:15

3819. Co jest z Tsukuru?

[doomtear](#)

2012-02-10 11:45:25

3818. Za pewne robisz coś nie tak, otwórz sobie GL IVII w programie, przejdź do tej mapy i zobacz jak ta brama jest zrobiona.
Edytuj zdarzenie, podglądnij dokładnie,
i postaraj się zrobić u siebie tak samo.

Podejrzewam, że problem leży w grafice jaką wykorzystujesz do tych bram.

Reptile

2012-02-10 09:54:17

3817. To mój pierwszy wpis w tej księdze, mam Makera VX i mam pierwsze



pytanie.

Jak zrobic duże drzwi?

Dokładniej: tworzę jedną grę, w której mają być zamki. Ale nie wiem jak stworzyć duże wrota, takie, jakie były w

"Green Levithan Code IVII" w twierdzy RPG makera. Kiedy próbuje stworzyć owe Drzwi, pojawia się tylko kawałek. Dlaczego?

[BezimiennyKot1](#)

2012-02-09 13:57:02

3816. Witam tu Thinker z Margonem

[Thinker](#)

443543543

2012-02-07 14:48:22

3815. thx boy genius.

tiberium

2012-02-02 21:31:51

3814. Oj zapomniałem! Jeśli nie kapujecie, to wytłumaczę wam dokładniej mimo że jestem jeszcze mały i mam te całe 9 lat.

Marcin

2012-02-02 12:45:40

3813. Chcecie wiedzieć jak w RPG Maker VX zrobić ekran tytułowy?

Przeczytajcie: najpierw trzeba wejść w edytor skryptu RUBY, znaleźć zakładkę Scene_Title i odszukać linijkę 138.

Tam pisze na fioletowo "Title". Jeśli chcesz to zmienić musisz wpisać nazwę pliku ekranu tytułowego który ściągnąłeś lub zrobiłeś własnoręcznie. Jeśli zrobiłeś własnoręcznie to pamiętaj że wymiary zawsze muszą być 544x416.

Marcin

2012-02-02 12:43:19

3812. Jak zmienić ekran tytułowy?

Z góry dziękuję.

Patolary

2012-01-27 21:16:19

3811. Hej pytanko jak dodać zdarzeniówkę na stronę??

[ExGamer123](#)

2012-01-26 12:44:36

3810. RPG Maker rules

[Nejman98](#)

2012-01-23 20:54:36

3809. Hej znowu :) Mam pytanie! Zaczynam robić

gry w RPG VX i odnośnie tego nie wiem jak zmienić ekran tytułowy :(!

Bardzo proszę pomóżcie.

[Ex gamer 123](#)



2012-01-14 19:07:09

3808. Siemka ludziska.. czy czym tam jesteście ;D Mam problem , chciałem ściągnąć tego rpg maker xp tylko że przy instalacji coś się chrzani. Pomysł?? Po prostu jak zainstaluję to ikonka która prawdopodobnie otwiera rpg makera nie działa...

BlackBurn

2012-01-07 17:40:00

3807. Dawno mnie tu nie było. Pozdrawiam redakcję i oczywiście Wolf'a :)

[Harven](#)

2012-01-06 10:17:00

3806. Bo czekamy na pełną wersję...

Reptile

2012-01-03 14:45:17

3805. bulgar, bo nikt nie napisał?

[Rave](#)

2012-01-03 13:35:20

3804. Dlaczego nie ma recenzji Avenroth Saga?

bulgar

2012-01-01 15:32:56

3803. Witam wszystkich dzięki wam nauczyłem się robić gry w rpg maker XP dzięki i pozdrawiam i życze wam głośnego sylwestra w tym roku :)

[Matiiioo](#)

✖36001747

2011-12-31 21:36:57

3802. Dawno mnie tu nie było :). Pozdrawiam redakcję i oczywiście Harvena :).

Wolf

2011-12-31 16:57:52

3801. Czy wysłanie emaila z tematem gry, załącznikiem spakowanym w RAR/ZIP, i z jakąś treścią/prośbą o zamieszczenie gry na stronę; w dzisiejszych czasach jest jakąś wybitnie trudną umiejętnością? (((_^)

Reptile

2011-12-30 10:51:02

3800. Witajcie. Tworzę w RPG Makerze od roku i udało mi się zrobić jeden projekt. Chciałbym wiedzieć jak ma się znaleźć na Twierdzy.

Mateo

2011-12-29 18:23:06

3799. Przydałby mi się pomysłowy człowiek,obeznany w tworzeniu zdarzeńówek i z kilkoma linkami do stron z fajnymi zasobami.Będę wdzięczny,numer gadu podany.

Pinker



☀5851344

2011-12-28 00:39:42

3798. Najlepiej na początku wprowadź

@weapon1 = nil

@weapon2 = nil

@armor1 = nil

@armor2 = nil

@armor3 = nil

@armor4 = nil

@armor5 = nil

@armor6 = nil

@accessory1 = nil

Warto też pomyśleć o wprowadzeniu klasy "Game_Item", która reprezentowałaby każdy element wyposażenia.

Mateusz SSJ8

2011-12-27 20:15:02

3797. witam od kilku lat bawię się rpg makerze ale w skryptach jestem beznadziejny. Mam pytanie. Chciałbym żeby bohaterowi można było dać 2 bronie do lewej i prawej ręki. Co zrobić by było to możliwe?

Kosmik

2011-12-22 22:42:10

3796. Witam:) Pozdrowienia dla starej ekipy rpgmaker.pl :) pozdrawia stary załogant rpgmakera.pl hARaPL :)
Fajnie ,że witryna istnieje kolejne lata:) Oby tak dalej:) Pozdrowienia dla Reptile:)

[hARaPL](#)

2011-12-19 20:19:48

3795. SnajpeR jeśli chcesz taka grę, to se zrób ;)

[Konrad112](#)

2011-12-18 19:29:09

3794. 10/10 to se taką zrób...

Reptile

2011-12-18 19:01:09

3793. Witam Serdecznie :)

[Konrad112](#)

2011-12-18 14:10:42

3792. Dajcie jakieś gry 10/10 to se pogram ;p

SnajpeR

2011-12-18 14:07:30

3791. Dobrywieczór

[KRUKO](#)

2011-12-11 17:47:15



3790. tiberium
dzięki 5 dni sie meczyłem i wreszcie znalazłem
26matimr
2011-12-10 22:18:26
-
3789. Szczegółową dpowiedź masz na mailu...
A tak na szybko: nie da się.
Reptile
2011-12-10 17:44:13
-
3788. siemka mam pytanie bo mam grę zrobioną w
rpg maker i czy wiecie moze jak wrzucic ją na jakąś strone ? aby inni ja
przetestowali i ocenili ?
PS:: mam na myslij ze nie trzeba pobierac tylko klika się start i już z góry
dziękuję
[gikusaku](#)
2011-12-10 16:46:15
-
3759. E tam Radziu. Ważne, że już wiesz co dobre.
Piterevo
✿10642652
2011-09-23 16:30:13
-
3758. ...
[\\$zczypior](#)
✿3231170
2011-09-21 22:46:30
-
3757. Witam wszystkich. Odwiedzam tę stronę raz na jakiś czas od roku 2003.
Wtedy zacząłem robić grę i do tej pory nie skończyłem. :)
[Aldarar](#)
2011-09-20 01:03:50
-
3756. Ja nazywam to nazępująco:
RTP RPG Makera -- Standardowe grafiki i dźwięki RPG Makera
RTP gry -- grafiki i dźwięki gry
Mateusz SSJ8
✿413195
2011-09-19 18:49:08
-
3755. Witam, z tej strony Radek02.
Chciałem sobie zwiedzić Twierdzę, o tak o, i trafiłem na recki. Czym
prędzej polecałem w te mojego autorstwa. Dopiero po tak długim czasie
nie-makerowania zauważyłem w nich jeden, jeden błąd(może jest ich
więcej, wypiszcie, przyjmę je z godnością). Tilesety i ich krytykowanie...
Wszystkich tych, których za te tile'y zjechałem - przepraszam. Dajmy
przykład; Thief Story < gra byłaby wręcz do niczego, gdyby nie Mack.
Straciłaby klimat, ogólnie, bidna by była. Tak właściwie to tylko to
miałem do przekazania. Więc ; twórzcie gry na tych tilesetach, które Wam



pasują, nie ważne - czy będzie to "Default"(zapomniałem jak się ten oryginalny nazywa) czy Mack/Inq/a kij wie co jeszcze... No, tyle ode mnie.

//pewnie wyszłem na idiotę, trudno :|

[Radek02](#)



22425629

2011-09-18 23:50:41

3754. Siemka .. Zarąbista stronka o RPG Makerze .. Jestem w robieniu gier newbie narazie Ale to sięszybko zmienia .. Ale potrzebujępomocy .. Jeżeli ktoś się zna na RPG Makerze napiszcie na gg .. PS. Ja robię w RPG Maker XP

[Mihakie](#)



8303034

2011-09-07 16:06:13

3753. - obojętny.

Reptile

2011-09-04 08:55:21

3752. hej. poradźcie jaki RPG maker jest najlepszy dla kogoś, co mniej-więcej wie o co chodzi

banmar

2011-09-04 08:49:00

3751. Świetna strona,niedługo do niej dam demo swej gry.

[A co to was obchodzi?](#)

2011-09-01 12:16:00

3750. TA STRONA JEST NAJLEPSZA!!!

[laserasd](#)



36073839

2011-08-30 13:44:03

3749. Dobra stronka.Polecam to dzięki niej teraz umiem gry robić:).Jastrzab.szukałem tego rozwiązania ale niestety nie znalazłem:(szukaj tego na you tube bo tam raptem trzeba 2 litery zmienić.

Meldor 12

2011-08-29 22:04:35

3748. Fajna stronka, dobre gry a najbardziej mi podpadł najnowszy Green Levithan IVII. Tylko mam jeden problem, chcąc stworzyć własną grę gdy odpalam testy na RPGXP wywala mi błąd. Posiadam Windows7 :[

[Jastrzab](#)



1664908

2011-08-26 21:34:59

3747. No nie wierzę!!! Ostatnio byłem na waszej stronce jakieś... Trzy lata temu? Świetnie, że jeszcze istniejecie i widzę, że odwalacie kawał dobrej roboty! Tak trzymać! Muszę sobie przypomnieć co i jak z tymi makerami.



Dużo pamiętam więc luz. Na razie testuję VX"a xD

Avipunk

2011-08-23 03:19:17

3746. Przepraszam, bo chyba zablądziłem. Pod Twierdzą mi jakiś pijak powiedział, że tu znajdę pomoc. Którędy na Google?

ŻART! Moja gierka na razie leży i kwiczy, ale obmyśliłem dalej fabułę i już wiem, że użyję pełno muzyczki z Chrono Crossa.

[Piterevo](#)

2011-08-22 20:06:05

3745. teraz to już zrobie porządną gre

hamon

2011-08-19 18:51:55

3744. Siemka!!!

darklaki

2011-08-19 10:43:54

3743. Taaak ;D O wiele lepiej ;D

[Harven](#)



4244926

2011-08-10 22:11:13

3742. hej, hej tak jak napisałem: "[...] wiec mi to nie przeszkadza"

Nie ma z tym problemu, szkoda czasu by to zmieniać ;p

[Harven](#)



4244926

2011-08-09 15:00:30

3741. Reptile.

Moja seria "Miasteczko Nowoczesne" rozwija się tak, że "Green Levithan" jest jej bazą w coraz mniejszym stopniu. W czwartej części nie ma łączników z "Green Levithan", ale w jej sequelu będą tylko ty i Burgund (ten drugi zgodził się). Co o tym sądzisz?

Mateusz SSJ8

2011-08-09 10:43:10

3740. Poprawimy to... Liczyłem na polskich makerowców, że są pracowici, i taki paseczek jak zmusi ich do przewinięcia o kilka pixeli w lewo czy w prawo nie robi różnicy, no ale najwyraźniej nie wszyscy mają komputery z full hd i dobry wzrok.

Spokojnie naprawimy ten pasek i będą wszyscy zadowoleni... A może chociaż większość.

[Reptile](#)

2011-08-09 08:07:07

3739. Jak na moją rozdzielczość ekranu strona jest za szeroka i na dole pojawia



się pasek przewijania w lewą i prawą stronę. Ale generalnie na twierdzę wchodzę tylko i wyłącznie żeby czytać newsy, więc mi to nie przeszkadza :)

Pozdrawiam

[Harven](#)



4244926

2011-08-09 00:01:54

3738. Jednek powrót do Elven Fantasy...

Teraz powinno wszystko grać:

Komu się nie wyświetlają się grafiki (albo posiada niebieskie linki), proszę o wyczyszczenie historii przeglądarki internetowej, wywalenie plików cookie, odwiedzanych adresów itp. itd.

A w razie problemów najlepiej zainstalować ponownie system operacyjny d(((_^)

Reptile

2011-08-08 18:07:40

3737. Nowy ale stary wygląd ;D

[Radek02](#)



22425629

2011-08-08 13:15:43

3736. O, dzięki kolego, że dałeś znać.

Mały błąd (jedna literka) wkradła się do linku. Już naprawione i wszystko działa.

Można spokojnie pobierać dalej.

[Reptile](#)

2011-07-31 20:12:02

3735. Szkoda tylko, że z nowym RMVX przybiegł zgaszony link na stronie...

Elm

2011-07-31 17:49:11

3734. Od lat bywam na tej stronie ale nigdy nic nie udało mi się stworzyć ^ ^

Harashu

2011-07-26 18:53:59

3733. Sorki za wulgarność ale twierdza rpg makera JEST ZAJEBISTA JEST tu wszystko!!

[jop](#)

2011-07-25 10:28:58

3732. Bardzo dobra strona o rpg maker. Jeśli czegoś potrzebuje do rpg makera, zaglądam tutaj.

PapiesIII

2011-07-19 22:15:00

3731. Gratulacje naprawy VX-a. Jednak raczej z RPGVX skryptowych



problemów nie było - bardziej były problemy z XP. Kiedy to naprawicie?

[Rave](#)

2011-07-10 02:09:33

3730. Witam, chciałem tylko pochwalić Twierdzę, macie tu wszystko: od podstaw, przez zasoby, po najnowsze wersje programu(osobiście uczyłem się obsługi Rpg maker"a z tej stronki)Pozdrawiam i życzę owocnej pracy w przyszłości:)

TurellScooter

2011-07-07 23:07:46

3729. Proponuję samemu zrobić.

[Radek02](#)



22425629

2011-07-04 22:45:04

3728. Proponuję dodać trochę nowych ikonek broni do rpg maker VX i kilku nowych przeciwników.

[Kacpi230](#)

2011-07-03 11:04:22

3727. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Kacpi230](#)

2011-07-02 10:48:53

3726. Proponuję zmienić serwer radia makerowego z radyjko.net na freeshoutcast.pl. Ma on bowiem darmowego autopilota, tzn. może działać 24/7 no i nie dodaje jingla reklamowego.

[Rave](#)

2011-06-28 22:28:52

3725. Witajcie ! Mam ofertę stabilnego serwera dla ukochanej Twierdzy RPG Makera na łamach serwisu Gieromaniak.pl.

Proszę kogoś z administracji strony do której mam ogromny sentyment o kontak pod mail johnnywlkr@gazeta.pl

[Johnny](#)

2011-06-26 23:14:15

3724. a próbowałeś w programie na pasku menu-> Narzędzia -> zarządzanie zasobami (zarządzanie grafiką), a następnie do wskazanego folderu (chipset) IMPORTOWAĆ zgrany plik z internetu, zaznaczając przy tym kolor przezroczystości tła??

Reptile

2011-06-20 15:30:09

3723. Jak dodawać chipsety do rpg me ??




ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

MarcxDify
2011-06-20 14:40:51

3722. przestańcie trolować...

Reptile
2011-06-19 19:03:27

3721. Volfgar "też" a nie "tesz"

[Rubin](#)
26444436
2011-06-18 15:52:31


3720. siema, reptile, ja tesz ci cos wyslałem

[Volfgar](#)
2011-06-18 15:15:06

3719. Witam

Z okazji tej iż Reptile nie odpisujesz na maila, to bardzo Cię proszę.
Sprawdź pocztę i mój materiał który wysłałem. :)

Z góry przepraszam że zaśmiecam księgę :):):)

[Rubin](#)
26444436
2011-06-18 11:39:10

3718. Dlaczego moc ataku mojego bohatera bez broni to zawsze 0

[kuba](#)
2011-06-17 13:56:35

3717. przy każdym newsie, materiałach, recenzjach, postach, w informacjach o programie... i nie przekręcaj.

[Reptile](#)
2011-06-15 14:05:00

3716. reptajl, jest gdzieś na stronie twój adres mailowy? jak niema , to zapodaj, bo nie mogę znaleźć

[Volfgar](#)
2011-06-15 13:56:38

3715. Narzedzia -> zarządzanie zasobami
w lewej kolumnie zaznaczasz folder (co nowego chcesz dodać:
charset/characters) -> IMPORTUJ, wskazujesz plik, prawym oraz
lewym klawiszem myszy zaznacz tło (które ma być przezroczyste)
no i OK.
Gra i buczy.

[Reptile](#)
2011-06-14 16:12:55

3714. Mam pytanie, mianowicie o Character Creator Studio v2. Co zrobić,



żeby postacie po złączeniu w 1 obrazek nie miały zielonego tła tylko "przezroczyste"

jak inne

małgoscium

2011-06-13 07:11:47

3713. Witam

Chciałbym stworzyć grę Pokemon.

I poszukuję ludzi do pomocy takich jak:

- 1) Grafik
- 2) Skrypter (1 osoba)
- 3) Muzyk (1 osoba)
- 4) Mapper (1-2 osoby)
- 5) Fabulator (2-3 osoby)

> Grafik: będzie odpowiadał za wszelkie grafiki zawarte w grze. Czy to (Titles, Pictures itp..).

> Skrypter: Nie poszukuję skryptera który będzie robił wszystko od PODSTAW.

Potrzebny mi skrypter który pomoże przetłumaczyć (system Pokemon)

> Muzyk: Musi szukać ciekawych muzyczek Pokemon w internecie dla naszej gry, bądź samemu ją tworzyć.

> Mapper: Osoba odpowiadająca za wszelkie mapy w grze (miasteczka, wioski itp.)

> Fabulator: Fabulator będzie odpowiadał za wymyślenie fabuły gry. (typów stadionów), (Ligi Pokemon), (różnych ciekawych zdarzeń).

Mam nadzieję że znajdą się takie osoby, które będą chciały współpracować.

Piszcie na moje GG:26444436

[Rubin](#)

✖ 26444436

2011-06-11 13:33:49

3712. Witam.

Długo mnie nie było już na twierdzy.

Lecz znowu wracam :)

Chciałbym stworzyć grę Pokemon, lecz szukam ludzi do pomocy.

Mianowicie mam na myśli:



- 1) Grafik (1 lub 2)
- 2) Muzyk (zajmujący się muzyką w grze)
- 3) Skrypter (znajomość języka RUBY)
- 4) Mapper (tworzenie map w grze)

Gra Pokemon jest do MAKERA (XP) i chciałbym aby tacy ludzie się znaleźli .
Abyśmy razem w zorganizowanej grupie stworzyli Pierwsze Polskie Pokemony.

(Jeżeli znajdują się takie osoby pisać na GG)

[Rubin](#)

✖26444436

2011-06-11 12:59:01

3711. Czekam na nowego ME. Jak tam praca nad nim?

Piterevo

✖10642652

2011-06-10 13:30:13

3710. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

Volfgar

2011-06-10 10:23:03

3357. przeszukaj w twierdzy posąg , w domku , w którym jest Sozan (w kominku) , w skrzyni twojego domku . a fioletowy to chyba podczas walki z krową...

[Radek02](#)

2010-05-17 17:39:11

3356. Ej Kto wie gdzie jest czwarty orb bo mam czerwony granatowy i zielony chodzi mi o gre green levithan IV-II

[Kapi](#)

2010-05-17 16:20:48

3355. Szczerze, to raczej nie warto tracić czasu na coś takiego jak RPG Maker Mobile. "Dobre" jako ciekawostka, ale do tworzenia gier RPG - raczej nie. Proponuje siedzieć w normalnych tradycyjnych RPG Makerach, a nie cudować.

...przy okazji, w Erze tego nie mają.

Reptile

2010-05-12 20:43:08



3354. Idź do ERY, bo ponoć takie rzeczy to tylko tam.

Wacław

2010-05-10 20:03:43

3353. Gdzie można ściągnąć RPG Maker for Mobile?

[Mefiu](#)

2010-05-09 18:53:13

3352. To jest xp niestety :(

[Lukas7](#)



10663400

2010-05-09 13:49:07

3351. jeżeli to jest na vx , podeślij mi to na pocztę , napewno coś poradzę .

[Radek02](#)

2010-05-09 10:21:31

3350. Żal... to już tak bez znaczenia, bo gdy włączam projekt wyskakuje error z napisem "Niespodziewany Format Pliku"

A tak się namęczyłem :(

[Lukas7](#)



10663400

2010-05-08 21:17:59

3349. O! i jeszcze nie wiem na jaką stronę ją uploadnąć

[Lukas7](#)



10663400

2010-05-08 20:53:47

3348. em... tego no... aha!

chciałem wam pokazać demo mojej gry nie wiem czy ją tworzyć dalej i tego...

chciałem żeby ja niektórzy pobrali i głosowali czy robić dalej czy nie

z góry Thx:)

PoZdRo :P

[Lukas7](#)



10663400

2010-05-08 20:52:59

3347. Wszystkie pliki jakie zainstalowałeś uruchom ze zgodnością Windowsa XP, i wyłącz antywirusa.

Reptile

2010-05-08 16:30:27

3346. Mam vistę nie mogę odpalić RPG maker VX proszę o pomoc pisać na GG

FilipsO



23069301



2010-05-08 15:50:15

3345. Postaw zdarzenie, zmień grafikę na wózek z kopalni i już.

Reptile

2010-05-05 21:05:05

3344. oczywiscie na makerze vx

[tram2040](#)



10554062

2010-05-05 19:25:02

3343. ej kto mi da screenshoty albo dokładne polecenia zdarzenia jak sie robi wozek do kopalni??

[tram2040](#)



10554062

2010-05-05 19:24:06

3342. Noooooo ja nie wiem...

Nie ma co czekać na zasoby z generatora, jak teraz każdy będzie w stanie coś tam stworzyć. A tutaj chodzi o jakąś kreatywność nie?

Dlatego pracy z generatora (w tym też Charaexy) - odpadają.

Reptile

2010-04-30 17:30:28

3341. Reptile, dzięki za facemakera ;-). Mam nadzieję, że się wkrótce pojawią paczki zasobów.

[Rave](#)

2010-04-30 11:45:39

3340. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Pan Tadeusz](#)



12211221

2010-04-26 17:25:44

3339. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Rave](#)

2010-04-22 12:35:02

3338. A, i ten, dzięki za reckę ^^

Fear

2010-04-20 21:45:28

3337. Lol Lajt, masz do niego interes to sam się staraj.

Wacław

2010-04-13 21:25:33



3336. pozostają ci maile...

Reptile

2010-04-13 07:48:03

3335. Reptile prosze skontaktuj się ze mną na mój numer gadu gadu

Lajt

☀5574484

2010-04-13 01:45:25

3334. Naucz mnie robić gry RPG W tym programie,pisz na moje gg

[nefarem](#)

☀13507986

2010-04-10 22:00:01

3333. To zapytaj się o to Wróżki. Bo nikt tu bez większej ilości danych nie powie co jest nie tak.

-Co się wyświetla?

-Czy włączyłaś tryb zgodności z Vistą, jeśli masz window\$ 7?

-Czy zainstalowałaś RTP?

[Rave](#)

2010-04-10 09:28:22

3332. Ja mam problem z tym że jak ściągnęłam RPG vx to nie mogę go włączyć jak ściągnęłam grę mam ten sam problem

[manika](#)

2010-04-08 18:24:14

3331. To fajnie. Dasz linka?

[Rave](#)

2010-04-08 12:39:26

3330. Trzymac kciuki za mnie w teście 6 - klasisty ;D

[Radek02](#)

2010-04-08 08:03:02

3329. Mam pytanko skąd mogę sobie skołować fajne itemki do rpg makera XP takie typu :

mieczy tarcz łuków miksturek i td :D plx o szybką odpowiedz

[Blade-Master](#)

2010-04-07 21:30:00

3328. Zapraszam do opublikowania ;)

[Radek02](#)

2010-04-07 19:45:49

3327. Mam program RPG Maker XP i zrobiłem gre

[filipekMich](#)



2010-04-04 19:09:25

3326. Ja także mam pewien problem... stworzyłem grę, w której zbiera się pastylki. To nie ważne... na początku wszystko było w porządku, jednakże gdy chciałem skompresować pliki i stworzyć plik instalacyjny, folder Graphics skopiowałem z RPG Tsukuru XP do mojego folderu z grą, bo nie chciałem by bez RPGXP nie można było pograć i wtedy program mi odczytał te grafiki jako wstawione(z czerwonymi kółeczkami xD) i teraz gdy stoję na jednej z pastylek i chce ją wziąć, pojawia mi się błąd programu(Wyślij Raport o błędach, Nie wysyłaj), da się to jakoś naprawić? Jakby co mogę przesłać do sprawdzenia.

[Taichi](#)



7701021

2010-03-30 18:04:37

3325. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Maksio](#)



7556717

2010-03-30 16:26:48

3324. a wiesz może jak pozmieniac napisy na poczatku jak wlonczysz gierke i tam pozmieniac napisy i fotke wiesz moze cos o tym..?

[Blade-Master](#)

2010-03-30 16:23:17

3323. dzięki :D wszystko jest w porządku :D

[Blade-Master](#)

2010-03-30 16:17:57

3322. Użyj przełącznika. W razieproblemów skorzystaj z pliku pomocy, dołączonym do programu.

Reptile

2010-03-30 13:51:59

3321. SIEMKA mam pytanko co do RPG makera XP mam problem z potworkiem a więc :
ustawiłem tak aby potworek ganiał bohatera
ale po zabiciu go on nadal zyje i biega
powie ktoś jak to zrobić z góry dzięki:]

[Blade-Master](#)

2010-03-30 01:00:02

3320. Net RPG makera... później jeszcze RPG 3D Edytor, RPG Mobile, Eclipse, Toolkid, GameMakera, Games Factory, jakieś edytory C++, Turbo Pascal, oczywiście. Genialny pomysł.



przypomne tylko, że zajmujemy się TYLKO RPG MAKERAMI (tymi na PC)! I to z tymi Enterbrain.

Zresztą, mało programów do tworzenia gier rpg jest? Ravejak chcesz sobie poszperać w NetMakerze nie ma sprawy, zrób to na własną rękę, ale weź nie rób kolejnego niepotrzebnego syfu na scenie.

Reptile

2010-03-28 08:37:28

3319. Można by było wrzucić Net RPG Maker, bo wiem, że takie coś było (jeszcze na pwii)? Bardzo by mnie to interesowało, choć wiem, że nic powanego w tym bym nie zrobił. Ale pobawić by się "sieciowym" makerem byłoby fajnie...

P.S. Nie chodzi mi o ten skrypt na MMO do xp, tylko o net rpg maker.

[Rave](#)

2010-03-27 13:43:08

3318. Rave > i ich się raczej nie doczekasz (((_^) - nie psuj zabawy.

Co do artykułów, owszem był jeszcze jeden - o RPG Makerze na PSX. Skoro lubisz się tak czepiać szczegółów, to zaznaczę, że brakuje jeszcze moich dwóch listów do scenowiczów, które niegdyś napisałem + opisów RPGMakera 95 i Sim RPG Makera 95. Zastanów się co z tymi txtami zrobić, i czy one aby tam na pewno by pasowały do tego działu.

Reptile

2010-03-25 20:00:21

3317. Z tego co pamiętam, to w Krypcie były 2 teksty, teraz jest tylko 1.

[Rave](#)

2010-03-25 17:39:51

3316. No to co będzie z tymi green levithanami? Jakoś dwójki i jedynki ciągle na twierdzy wie widzę...

[Rave](#)

2010-03-25 15:35:36

3315. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

Fear

2010-03-24 21:49:44

3314. Twierdza staje na nogi i jest git...Tak jak wcześniej napisał mój kolega z redakcji Radek02...

Pozdrawiam

Mrozik



[Mrozik](#)

2010-03-22 14:23:39

3313. Miło tu zajrzeć po piekielnie długiej nieobecności ;]

Twierdza ciągle stoi i fajnie, że wciągacie w makera kolejne pokolenie ;]

Jednak trochę nie czuć już tej starej czarującej atmosfery, ach te dawne czasy ;] ale i tak kawał dobrej roboty.

Pozdrawiam.

myzrael

2010-03-21 15:16:46

3312. Wgraj do środka projektu plik RPG_RT.exe (Ten plik znajdziesz w każdym nowym utworzonym projekcie w RPG Makerze ME)

Reptile

2010-03-20 20:47:03

3311. Wie ktoś może jak odpalić VT?

[ziomek960](#)

2010-03-20 20:33:40

3310. Ja tak szybko... nie ma 6 lekcji Ruby ;]

Tenkai

2010-03-19 21:15:22

3309. Jak to dobrze widzieć starą, dobrą twierdze... :)

Robicie kawał dobrej roboty, chłopaki...

Ale o ile jesteście ludźmi - zostawcie komputer i wyjdźcie czasami z domu. Do lasu, chociaż kawałek za miasto... Nie macie pojęcia co tracicie.

Johnfox

2010-03-18 18:01:32

3308. witam i o zdrowie pytam.

[Bater27](#)

2010-03-15 12:49:08

3307. No niestety. Ja chętnie by pomógł, ale mam losowy dostęp do internetu (tzn. każdego dnia mój ISP losuje, czy ma mi internet działać, czy siądzie), bardziej losowy chyba niż sam Reptile. Tak ogólnie, to jakbym dostał kod twierdzowego cmsa w łapki, to mógłbym poprawiać to i owo, gdyż na PHP się znam dość dobrze. Jak coś, to Reptile ma mój adres, więc nie będzie problemu

[Rave](#)

2010-03-11 21:39:39

3306. roboty jest sporo , a ludzi mało.....

[Radek02](#)



2010-03-11 20:39:03

3305. Hm... A starych Green Levithanów wciąż nie widzę :(Głównie chodzi mi o gl1/gl2, bo nie były one dołączane do makerów. I jaki jest status nowej wersji RM ME? Przy okazji, miłoby było, jak by Reptile zostawił moje ulepszenia z Twierdzy Fixpatch ME dot. długości niektórych pól w bazie.

[Rave](#)

2010-03-11 12:22:32

3304. "udało nam się parę spraw ustalić odnośnie strony – czyli szykują się kolejne zmiany przez co widać – brak newsów. Zmiany uda się wprowadzić dopiero w następnym tygodniu, ale znając moje szczęście odnośnie czasu, to za pewne z początkiem marca coś się dopiero zmieni" nie czytałeś ? niedługo wszystko będzie ok

[Radek02](#)

2010-02-28 06:14:49

3303. postrach1992 - za pewne im rece opadają jak widza tego typu wpisy i odechciewa im się żyć

SyreN

2010-02-27 22:07:13

3302. I jeszcze coś ; jeśli ktoś spotka mnie na chacie (radiozerodwa) niech pisze na priv lub szeptem ;D . przeważnie to tworzę i nie często naciskam na chat .

[Radek02](#)

2010-02-27 17:31:34

3301. Reptile

Jakoś teraz zabardzo newsów nie piszecie

[postrach1992](#)

2010-02-26 19:11:04

3300. na VX : Ściągasz , instalujesz , naciskasz PPM na ikonkę RPG"ka i wybierasz właściwości ; później zgodność i Uruchom ten program w trybie zgodności z : (i tam będzie Vista) . Według mnie , tyle .

[Radek02](#)

2010-02-23 17:38:17

3299. Witam, mógłby mi ktoś poradzić co mam zrobić bo mam winę 7 i mi żaden maker nie działa, proszę pisać na gg, z góry dziękuję

Bart1599

☠4558584

2010-02-22 17:59:56

3298. a mi się klawiatura zrywała ;[

[Radek02](#)

2010-02-21 16:45:51



3297. Elo.Fajnie robi się gierki z RPG Maker"em

krzewinek

2010-02-20 00:10:59

3296. Reptile, "Biss Dann" z niemieckiego, pisze się tylko przez jedno "S".

Widze że strona jeszcze stoi :D

Johnfox

2010-02-18 21:02:07

3295. Siemka fajna stronka tylko czekać na kolejne odcinki VT

[Karol21-1](#)

2010-02-18 17:34:41

3294. Ta, ferie... Już 4 w tym roku ;D

Moro

2010-02-15 21:47:43

3293. Ferie sobie zrobili >=D

SyreN

2010-02-15 16:07:12

3292. ahhhhh nuuudzi mi sie juz na tej twierdzy..... 2 tygodnie nie ma newsów

Ale :

TRWAJMY MOCNI W WIERZE

Mam nadzieję , że wreszcie twierdza sie wybije .

[radosław02](#)

2010-02-15 10:48:03

3291. Dwa tygodnie bez news"a ;p

Moro

2010-02-14 22:31:47

3290. Wiesz dwa tygodnie twierdza... Nic więc się nie dziw ;]

[Kacfar](#)

2010-02-14 17:29:30

3289. chwilowa modyfikacja...

za niedługo wszystko wróci do normy.

Co takiś niecierpliwy?

Reptile

2010-02-13 20:22:25

3288. Rave, ty wszystko umiesz jak otworzyłeś od razu makera...



Aegis
2010-02-13 19:15:23

3287. Czy wogóle Twierdza żyje??? Bo jakoś mi się nie wydaje ;]

[Kacfar](#)
2010-02-13 19:08:42

3286. cześć.

[kriz](#)
2010-02-12 09:04:27

3285. Przełączników nie umieć... OMG.

Ja ze swej strony czekam aż będzie nowe wydanie RPG ME. I niech ktoś wreszcie doda stare Green Levithany, bo te, które były z rpg makerami to nie są jedyne! Byłbym bardzo wdż(w)ięczny, jak by ktoś to na twierdzę dał.

[Rave](#)
2010-02-10 23:07:53

3284. Bardzo fajna strona i w końcu dzięki kursom udało mi się opanować pewne rzeczy których nie umiałem - przełączniki :)
Bardzo pozytywnie...

[Pazio777](#)
✳️494119
2010-02-04 10:30:25

3283. Nie, był niedokładny poradnik (jeżeli chodzi ci o te 3 lekcje w kursach), w dodatku z błędami. Ale wkrótce będą nowe, lepsze.

Pozdrawiam,
Sozan

[Sozan](#)
✳️2864028
2010-02-02 23:48:15

3282. Sobi_1 - zmienne są dużo prostsze od np przełączników w zrozumienie (mówiąc krótko to wartość która jak sama nazwa wskazuje ma nam się zmieniać np zaufanie - można ustawić że dopiero gdy dana wartość wynosi x lub powiedzmy że jest większe to następuje jakieś wydarzenie podczas gdy wynosi ono mniej niż x to ustawiamy inne (np powiedzmy bochater gdy ma zmmienną "zaufanie" może rozmawiać z innymi mieszkańcami jeśli ta ma wysoko odpowiednią wartość a gdy ta wartość "zaufanie" jest zbyt niska nie mówią oni nam nic itp itd) No sam nie wiem jak to Ci wyjaśnić dokładnie - KAŻDA wartość która ulega zmianom przez grą...

Zresztą kiedyś na twierdzy był dokładny poradnik jak pamiętam:)
Wochu



ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

2010-02-02 06:13:56

3281. Zaj....ta stronka jeśli chodzi o rpg.

[cosworth](#)



11520614

2010-01-29 12:34:46

3280. Do zapowiadania nie należy księga gości tylko forum, a na forum ten dział <http://tsukuru.pl/forum/viewforum.php?f=30>

Dragon Kamillo

2010-01-27 19:52:14

3279. Ja też chciałbym zapowiedzieć grę. Gra pt.
"Nieznajomy". Pozdro

[Mokrad](#)



9858128

2010-01-27 14:01:01

3278. Witam chciałbym zapowiedzieć moją nową gre:Hades:Furia Bogów którą tworze :D Postaram sie jak najlepiej ;)

[Mateoking](#)

2010-01-25 14:24:45

3277. Super stronka, polecam!

[Kaoris](#)



944252

2010-01-22 22:43:50

3276. Witam potrzebował bym parę rad co do stworzenia gry ogólnie chodzi o zmienne i globalne. Jakby ktoś mógł niech mi podrzuci jakiś kursik albo filmiki w języku pl :) z góry dzięki.

[Sobi_1](#)

2010-01-19 12:49:12

3275. Świetna stronka. Mam nadzieję, że uda mi się tutaj opublikować jakąś z moich gier.

[Mokrad](#)



9858128

2010-01-19 11:33:56

3274. czemu nikt na chacie nie siedzi ??????

[radosław02](#)

2010-01-18 11:23:06

3273. Jak się zarejestrować na tym czacie,bo mi pokazuje że trzeba login i hasło wpisać.

[OlienMaster](#)



5394026

2010-01-17 11:47:17



3272. Hejka, potrzebuję tilesetu do RPG Makera XP - studia nagrań. Na google jakoś nie mogłem znaleźć. Czy ktoś z was byłby tak miły i zrobił mi taki tileset?

[Cesar](#)



1371206

2010-01-17 10:01:45

3271. Heh właśnie robię grę do rm xp pod tytułem "Władcy Bram" Może ktoś pomoże piszcie na GG 1899010

[ZEB](#)



1899010

2010-01-17 08:45:21

3270. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

Bulo

2010-01-15 21:10:02

3269. Ach ! Dlaczego nie ma gier z rpg vx ????? (jakby co robię jedną - Ten Obcy na podstawie książki I.Jurgielewiczowej , czy jakoś tak)

[Radosław02](#)

2010-01-15 18:20:24

3268. Patrzcie ludzie . Już w tej twierdzy siedzę ok. 3 miesięcy , a jeszcze takich rzeczy nie wiem :(

[Radosław02](#)

2010-01-14 16:31:44

3267. Rave > Spokojnie będą, w wakacje wszystko będzie (((_ ^)

Radosław > Gazetka internetowa o RM już jest (Tokei), musiałyś przedstawić na poważnie DOBRE argumenty, żeby się za to zabrać (((_ ^)

Reptile

2010-01-14 15:25:59

3266. OK, ale na poważnie się pytam o te starsze green levithany. Gdzie one są, bo wiem, że były, jeszcze jak twierdza była na pwii.pl?

[Rave](#)

2010-01-14 14:31:19

3265. i jeszcze mam pomysła (myślę , że fajny , choć zdaje mi się , że tylko dla mnie) . a jakby zrobić gazetkę RPG Twierdzy ???

Czekam na odp . sonda :

<http://sonda.hanzo.eu/sondy,49601,4wnf.html>

[Radosław02](#)

2010-01-14 14:17:34



2901. Według mnie ta strona jest w porządku.(:

[Uchicha666](#)

2009-04-09 17:12:28

2900. też lubię tamtą wersję a co przecie to prawie najlepsza wersja według mnie :)

[Kapiszon566](#)



10657796

2009-04-03 20:24:37

2899. to z 1 kwietnia to mogło być prima aprilis czy jak to jest

a tak w ogóle jak można byłoby taki RM

ulepszyć - jak ktoś powie to ja byłbym cały dzień całą noc nad RM pracował!

Bajt

2009-04-03 19:37:21

2898. CO do newsa z 1 kwietnia. Ja się nadal interesuję wersją RPGME. Dla mnie to najlepsza wersja.

Marcos

2009-04-02 16:27:09

2897. EEE.... JAKI NR LEKCJI?

[fafikozoom](#)

2009-03-30 20:18:23

2896. Nie, jak dajesz nowe zdarzenie, to po prawej stronie możesz sobie ustawić grafikę(taki biały prostokąt). Po prawej stronie tego prostokąta masz takie coś jak wzór poruszania(na niebiesko) niżej ustawiasz suwak na losowy i gościu chodzi sobie. Ja mam Polską wersję, a Ty chyba Angielską, ale wszystko jest tak samo, tylko w innym języku :P .Na Twierdzy są kursy, to sobie poczytaj

[aDams](#)

2009-03-30 15:55:09

2895. no i super. ALE jaką (w wersji xp)opcję mam nacisnąć? przykład: najpierw "loop", później "game over"

[fafikozoom](#)

2009-03-29 22:15:59

2894. zresztą wszystkie RM"y są prawie takie same

[aDams](#)

2009-03-27 16:11:41

2893. To poniżej jest do wersji XP

[aDams](#)

2009-03-27 15:17:18



2892. Musisz ustawić w zdarzeniu (ludku :D) tryb poruszania się losowy to znaczy, że będzie chodził tam gdzie chce, Za bohaterem chyba jasne i jeszcze możesz ustawić, żeby chodził tam gdzie mu każesz, tzn że ustawisz drogę mu :P

[aDams](#)

2009-03-27 15:15:59

2891. Super strona. super program. mam pytanie odnośnie programu. jeśli wstawię ludzika (komputer)co zrobić aby ludzik się poruszał? P.S. nie chodzi mi o player1 tylko o komputera

[fafikozoom](#)

2009-03-26 20:52:53

2890. He he. Zapomniałem o linku xD
Tu masz :P

<http://gospoda.300ms.com/index.php?topic=190.0>

[aDams](#)

2009-03-26 19:04:06

2889. Jeśli dobrze przeczytałem (a przeczytałem niedokładnie) to tu masz rozwiązanie. Poczytaj co i jak.
PS To do "Trojaka"

[aDams](#)

2009-03-26 19:03:05

2888. Witam! Czy jest możliwe zrobienie na RPGXP gry mmorpg poprzez użycie spkryptow? Jezeli tak prosze o przeslanie mi tutorialu jak to zrobic... Pozdrawiam

[Trojak](#)



2832220

2009-03-26 15:08:04

2887. Moim zdaniem RMXP jest najlepszy. Pozostałe (wcześniejsze) części jakoś mnie nie rajcują. Ten VX jeszcze ujdzie, ale dla mnie XP jest tym jedynym xD

[aDams](#)

2009-03-22 18:35:29

2886. siema mam pytanie czy da sie zrobic w rpg maker xp gre przez neta typu mmorpg?? czekam na odp.

>> [PiGuL@](#)

2009-03-21 14:06:19

2885. Fajny program do robienia rpg

[Adrian Błaszczyk](#)



884359

2009-03-19 13:38:18

2884. *Wiadomość prywatna...*



Hasło:

[Adrian Błaszczyk](#)



884359

2009-03-19 13:36:48

2883. dlaczego "oczywiscie" na rpg maker xp? przeciez to jest najgorsza wersja rm..

lol

2009-03-16 14:51:36

2882. Siemka, zamierzam robić grę(oczywiście na RPG Maker XP) z durzą ilością questów . Jak ktoś by się chciał przyłączyć, zapraszam piszcie na tel 519548452 lub na E-Maila adams-92-5@tlen.pl z góry dzięki

[aDams_92](#)

2009-02-24 19:52:04

2881. niech ktos napisze na gg ;P

[Ziomalek](#)



8812353

2009-02-22 15:53:50

2880. Hejka Ludziska, jak mnie dawno nie było na tej stronie :) chyba z 1 rok... no coś ale robiłem gry xD

[Marcos](#)



5298705

2009-02-19 19:13:37

2879. Macie jakiś skrypt na pasek expa?

[Emilekm](#)

2009-02-18 15:56:48

2878. Już za niedługo będzie dostępna gra : Dragon Ball Z : Powrót Zła!

pazdzioch

2009-02-13 16:33:02

2877. Hej jak zrobić by postać stała w wodzie?

[Patryk128](#)



10876196

2009-02-11 19:27:52

2876. kto chce mi pomóc robić gierke pliss pisać na gg

[gregorio447](#)



9196928

2009-02-09 19:11:19

2875. A co tu się robi ? hehehehehhehe



Ginrus

☀ 5714814

2009-02-03 15:32:05

2874. zapomniałem... 11443548 gg

ktos

2009-02-03 15:12:40

2873. dlaczego mi sie pokazuje w rpg maker XP że RGSS-RTP przestał działać mam viste i RGSS-RTP ale za chiny gry nie odpale mogę ją robić ale nie mogę w nią grać POMOCY! :((((((((((

ktos

2009-02-03 15:11:26

2872. Ja już robię własne RPG! Gdyby nie ta strona to bym nigdy nie robił!

[Patryk128](#)

☀ 10876196

2009-01-30 21:16:42

2871. Mam problem z patchem Inelukiego do mp3 Jak leci jedna muzyka a potem ma zacząć 2 to dwie na raz grają zamiast się zmienić...

[Kali](#)

☀ 8082771

2009-01-28 00:52:00

2870. wszystko działa :D

extra stronka, szkoda że nie można pobrać programów :((

Malttikettu

2009-01-21 08:17:55

2869. Czy forum działa?

Dawid

2009-01-15 21:38:42

2868. A jeszcze jedno:

Piszcie nawet jak jestem niedostępny, zaczynam robić grę po 25 lutym, reszta teamu dojdzie...

[Pitsiunio](#)

☀ 3909788

2009-01-14 15:39:30

2867. Elo.

Moja nowa propozycja:

Pamiętacie co chciałem wam zaproponować zatrudnienie? Ale wtedy byłem głupi, myślałem że w RPGmakerze umiałem wszystko, a nie umiałem nic. Nie zniechęcajcie się, mam kolejną prope.

Nowa gra, ale lepsza. Tamta miała mieć...20 mapek 10 Qestów i 10 potworów (!) A ta ponad sto map, setki qeustów itd. Zapraszam:

4 Mapperów



5 Googlarzy

2-3 Rubów

4 Zdarzeniowców

2 kontrołów

5 pomocników.

Przyjme każdego który powie jakie ma doświadczenie w swojej dziedzinie. Pisać na mojego GG-sa.

Narq

[Pitsiunio](#)



3909788

2009-01-13 18:13:09

2866. Siemka. Forum Twierdzy znowu padło, czy tylko zmieniło adres ?

KrzysztofLech

2009-01-11 21:41:19

2865. quii wchodzisz w baze danych w zakładke tilesety zwiększasz o jesden max. liczbe pól i dajesz grafe tego twojego który dałeś do folderu tilestets

[pitsiunio](#)

2009-01-09 20:07:39

2864. Strona Super!!!czekam na newsy i różne kursy

kMarek

2009-01-07 20:34:42

2863. Kocham rpgmaker.pl ^^

Chcę wam powiedzieć, że to najlepsza strona jaką widziałam o tym programie i często tu wchodzę. Jedyne co mnie peszy to... forum.

Ale jakoś sobie poradzę ^^

Jennifer Vanora

2009-01-07 19:15:03

2862. ejjj mam pytanie ściągnę gotowego tillesta i jak go użyć ?? żeby mógł zrobić mapke z tym tillestem ?

[quii](#)

2002856895

2009-01-03 19:50:41

2861. Ja chce żeby VT wróciła!

Nick

2008-12-29 19:07:15

2860. Aha, mój mail: Xardasek2@interia.pl

Xar090

2008-12-29 13:20:38

2859. Mam pytanko: Jak zrobić multiplayera z mojej gry? I proszę bez odpowiedzi typu "nie poradzisz sobie", "a masz jakieś doświadczenie". Z góry THX



ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

Xar090
2008-12-29 13:19:45

2858. Kto chce powrotu Virtua Twierdza niech się przyłączy do apelu i pisze tutaj!

[Wolf](#)
2008-12-28 23:22:28

2857. porzebuduję Sim RPG Maker 95. Proszę o szybką odp. Mail:
telomo@gmail.com

Telomo
2008-12-26 22:03:52

2856. zazwyczaj jestem na niewidocznym

adx111
2008-12-25 12:12:50

2855. kto ma rpg makera w polskiej wersji pisać na gg 2912375... proszę niech ktoś mi pomoże bo mi potrzebny rpg maker w polskiej wersji :)

adx111
2008-12-25 12:12:05

2854. no to teraz coś nowego:

skąd mam ściągnąć virtue twierdze?
szukałem na necie ale znalazłem tylko fragment na you tube :(

Nick
2008-12-22 13:50:40

2853. Po prostu serwer czasami im pada....

Dlan
2008-12-20 18:40:47

2852. a ja mam jedno male pytanie ... dlaczego strona twierdzy rpg makera nie działa ? proboje na nia wejsc i nie moge ... niby link mi sie wczytal ale widze biala strone, co jest grane ? czy to mozliwe ze nie mam jakis wtyczek zainstalowanych w fire fox"sie ?

ZiomZiomkowski
2008-12-17 22:24:19

2851. Ej wam tylko nowe forum nie działa czy tylko mi xD?

[Aegis](#)
2008-12-17 21:54:13

2850. Superrraśny ten program , ale w kilku rzeczach sobie nie dawałem rady a dzięki ver.2 RM2000 teraz mi łatwiej :)

[sebex](#)
10140784
2008-12-16 19:51:28



2849. No stąd go nie pobierzesz o.0

[Askar](#)

2008-12-09 22:43:15

2848. Sory ale nie mogę patrzeć na tą księgę gości T_T

Każdy zadaje głupie pytania i niektóre oczywiste i bez sensu np.

"Nie mogę ściągnąć RPG makera Vx"

To jest spam, mało kogo obchodzi że nie możecie!(bardziej by obchodziło jakby się zapytać gdzie ściągnąć)A strona działa więc po co pytać o rzeczy zawarte na niej lub pytać: "jak ściągać pliki?!" (nie no to może być trudne bo nie widać tego wielkiego napisu download)A jak naprawdę nie umiecie, to Reptile zamieścił to kilka newsów wcześniej :(

[Aegis](#)

2008-12-09 20:25:15

2847. Super ten prgram xD pozdrawiam :)

[Damian](#)



3555983

2008-12-09 15:30:11

2846. nie mogę pobrać polskiego RPG Maker VX

[daniel](#)

2008-12-09 07:59:31

2845. Witam!

Chciałem żeby ktoś się ze mną skontaktował i powiedział mi jak ściągnąć Titlesets'y Windowskiny, itd. ze stronki bo nie mogę :((

[Sephirothsik](#)



9478437

2008-12-07 19:30:30

2844. Elo prosił bym o skontaktowanie się ze mną na GG ponieważ nieumiem dodać do gry Hokeys HUD czyli że jak gram w grę na dole ekranu jest pasek a na pasku są moce. bo w jednej grze widziałem to skopiowałem obrazek Hokeys HUD wsadziłem do gry Graphics/pictures i włączam grę i nic niech ktoś pomorze

[Zombie](#)



10453562

2008-12-06 22:29:00

2843. witam :P potrzebował bym skryptu pokazującego w jakimś pasku ikonę ze sprzętem który mam założony w EQ :)

[ybig](#)



2356979

2008-12-06 18:06:16


2842. pisać na gg

- poprosze o titletsa z miastem zamkowym (takim leprzy) musi być



most

kilazz

 376903

2008-11-28 17:04:48

2841. No prosze, po tylu latach Twierdza dalej sie trzyma :D Świetna robota Reptile ;p Oby tak dalej! Szkoda że mnie to już nie rajcuje tak jak kiedyś... :]

Nekojin ^^

2008-11-25 19:47:38

2840. jea pobralem na aresie ale angilsa wersia no normalni pieresz programy wpisujem rpg make i biezysz jakis tam xD i sciągasz

[Hubrix](#)

2008-11-25 17:08:15

2839. Jak mogę zrobić swoje własne charaktersy aby nie było wokół nich kwadracika rzecz jest w zapisywaniu czy trzeba jakiś program?Proszę o odpowiedz.

[Wiesio](#)

2008-11-25 14:35:37

2838. niehcemi sie pobrac a kiedys mialem ;,(

[Hubrix](#)

2008-11-24 20:14:23

2837. A ja mam inne pytanie - czemu nie ma ani instalki vx ani xp? wyczyściłem dysk i teraz nie mam z kąd wziąć instalki szczególnie vx..... (oczywiście mam namyśli wersje PL)

[SleD](#)

2008-11-22 09:30:45


2836. Siema fajnie tu ale prosze dajcie gdzieś tu rpg makera vx po polsku bo go tu nie ma chce pobrać prosze miałem ale mi sie zepsuł.

[Wiesio](#)

2008-11-21 17:53:09

2835. Witam wszystkich serdecznie i ciesze się ogromnie że mogę do was dołączyć gdyż moim marzeniem było stworzenie gry... pozdrawiam.

[jacq](#)

 9632091

2008-11-17 00:09:32

2834. Siemka, mam do was pytanie czemu tak się uparliście na Rpg Maker VX

I jeszcze jedno ktoś by mi pomógł w zrobieniu gry gg podałem :)

Ps.<http://pl.youtube.com/watch?v=SWO8B54BLel>

ale fajne szkoda że ja tak nie umiem :)



[Sebi](#)

☀12925758

2008-11-16 14:40:15

2833. Hah! Twierdza się trzyma... good ;]
Tak ma być. Szkoda tylko, że poza Reptile nikogo już stąd nie znam.
To nie tamte czasy... heh ^^
Tak czy siak, Pozdrawiam Ekipę i życzę powodzenia :)

[Emron](#)

☀1901029

2008-11-15 12:04:50

2832. Cześć! ^ _ ^
Mam problem. Ma ktoś stronę, gdzie mogłabym pobrać RPG
Makera XP? Dobrze by było, gdyby był po polsku. Ale jeżeli po
angielsku, to pełną wersję ^^
Będę wdzięczna! ^ _ ^
Jennifer Vanora
☀1888107
2008-11-12 18:18:46
-

2831. super stronka oby nigdy nie znikła i fajnie ją prowadzicie :)

[Basia](#)

2008-11-09 22:17:24

2830. Mam pytanie jak się robi postaci w programie Characters Maker
XP ???
Bo cokolwiek kliknę to mi jakaś strona wyskakuje...
kilazz
☀376903
2008-11-08 17:28:23
-

2829. Wie ktoś jak zrobić w RPG Makerze VX, żeby w czasie walki obok
nazwy stwora, np. Pełzaka, wyświetlały się literki tak jak w Green
Levithan VX? Bo u mnie są takie kwadraciki []

[Kadet27](#)

☀665634

2008-11-05 21:40:24

2828. Witam. Poszukuję grafików i ew. maperów do mojego projektu. O
większe informacje pisać na GG lub na E-Mail

[razorek12](#)

☀7507657

2008-10-27 21:24:55

2827. Siemka wszystkim!

Od dawna chce zrobić gierkę w RPG XP i nawet bardzo dobrze się
zapoznałem z programem i RUBY. Mam jednak problem z



wykonaniem postaci i niektórych tilesetów i szukam kogoś kto potrafiłby mi zrobić postać. Tu nie chodzi o kolejnego zwykłego charsa to musi być coś lepszego. Jeżeli ktoś potrafiłby mi pomóc to napiszcie do mnie na E-mail

Pozdro!

[Console Player](#)

2008-10-22 13:39:10

2826. Tak ktoś na pewno wie...

[33e](#)

2008-10-19 21:02:27

2825. Mam Rpg maker VX i nam widok walki taki jak w Rpg maker 2000 ale na Youtube widziałem że można mieć widok side-view Czy ktoś wie jak to zrobić żeby widok był side-view.

[matteo](#)

2008-10-19 10:24:06

2824. spróbuj z naciśniętym ctrl. jeżeli wtedy będziesz mógł chodzić to znaczy że zamiast podłóża dałeś ścianę :)

[pekfos](#)

2008-10-18 13:18:04

2823. Nie dość że sobie nie poradziłem to już nigdzie postać mi nie chodzi!

Pomocy!

[heros271](#)

2008-10-16 22:46:45

2822. Pomocy robię grę ze skryptami ale w intro i wiosce nie można chodzić pomocy

[heros271](#)

2008-10-11 12:22:32

2821. już sobie poradziłem xD

[stefan](#)

✖8233465

2008-10-09 22:00:24

2820. Siemka , skąd sciągać rpg maker me bo z tej stronki nie mogę ... Help na GG

[stefan](#)

✖8233465

2008-10-08 14:35:35

2819. Witam, to znowu ja wasz pitsiunio!

Tym razem chcę wam powiedzieć jedno:

Robię większą produkcję, więc szukam grupy:

-Osoba z pomysłami (najlepiej 2)

Dostęp do neta



Pełna wersja RPGmaker XP

-Grafik(2-3)

Dostęp do neta

Pomysły na grafiki, tilestey itp.

RpgMaker Xp

-Pomocnik (do 3)

Dostęp do neta i RPGmaker Xp

-pobieracz

pobiera dane z neta, łatwe :D

Odrazu mówię:

Niechający skasowałem muzyki(cały plik audio)więc nie mam jak zrobić porządnego RPGsa (nie robie niemych produkcji :D)więc mile widziane by było przesłanie całego pliku audio.

Planuje zacząć w środku października ale moge przedłużyć

maksymalnie do końca października, nie mam zamiaru skracać...Jak by co to pisać na mojego GG zazwyczaj jestem dostępny, a jak bym był niedostępny to i tak pisać :D.

Maksymalna grupa to 10 osób (Nie chce mi się przycować z setką ludzi) łącznie ze mną :D. Mam nadzieje że wiadomo wszystko,a tak w ogóle to planuje by ten Rpges miał grywalność od 50 godzin w zwyż...W razie pytań pisać na GG.(I teraz jak to 7-MAŁY-7 nastrojowo mówi) Nara!

[pitsiunio](#)

☀3909788

2008-09-29 19:17:37

2818. może mi ktoś go wyslac na maila?

[pekfos](#)

2008-09-25 13:56:09

2817. Wie ktoś może jak pobrać RPG makera VX?

[pekfos](#)

2008-09-25 13:36:50

2816. helpnijcie na gg 6419684

jak rozkompresować archiwa RGSSu ??:D

wojteq

2008-09-19 18:10:10

2815. Kurczę, jak ja dawno na księgę gości nie wchodziłem! Teraz jak na nią wbiłem to prze 15 minut miałem polewę z tego jak niektórzy (o Sławka szczególnie mi tu chodzi)znają się na ortografii. Ludzie! Przecież to jest nasz ojczysty język!

A jeśli mógłby ktoś podać jakiś link ze spolszczoną wersją rpg makera xp to by było naprawdę sW33t!!!! o.0 Albo gdyby ktoś miał na dysku instalkę to na jakiś serwer mógłby wrzucić, na pewno wielu osobom by się to przydało.

[lordzik93](#)

2008-09-18 17:29:47



2814. Moze ktos mi wyslac na maila crack"a na spolszczenie rmxp?? bo niehcaco skasowalem a nie wiem gdzie pobrac ;/
Dzieki z gory ;)

[Placky](#)

2008-09-17 22:26:45

2813. ej, wyśle mi ktoś na maila folder z muzą z Xp bo mi się skasował (pitsiunio@op.pl)?

[pitsiunio](#)

☀3909788

2008-09-13 10:11:00

2812. Of corse

Sozan

2008-09-12 19:32:34

2811. No Idea

PeEsior

2008-09-12 19:32:01

2810. Siemano,
bardzo lubie tą strone... kiedy będzie następna gra ? :]

PS. Z kod moge zciągnąć RPG Makera XP. Bo z tąd tera niemoge a wcześniej moglem.

[Dziuzeppe](#)

2008-09-10 20:18:50

2809. btw dla tych którym anytwirus wykrywa jakies dziwne pliki w rpg makerze vx stąd ściągniętym polecam zagrać w niewielkie demko
*Green Levithan IV-II dołączone do programu rofl

[yubat](#)

2008-09-07 03:59:05

2808. haha, jako pierwszy czytam newsa =)

[yubat](#)

2008-09-07 03:54:18

2807. Mam nadzieje ze nie potraktujecie tego jako kryptoreklamy, ale jako zaproszenia do recenzji i wspólnej zabawy. Serdecznie zapraszamdo projektu www.citiesofdarkness.pl , który na chwile obecna jest zapowiedzia a od grudnia ma ruszyć jako calkowicie nowatorska i pionierska formanowego mmorpg w klimacie dark fantasy i urban fantasy. Serdecznie zapraszam Twórców Twierdzy RPG i jej gosci na nasze forum celem wymiany doswiadczeń i Zimnej,konstruktywnej krytyki. pozdrawiam serdecznie Wilku

[Wilku](#)

☀4524209

2008-09-06 20:08:13



2806. 7-MALY-7 niemartw się od tego programy

[Sławek](#)

☀ 3574030

2008-09-04 08:55:15

2805. sławek - najpierw słownik ortograficzny w dłoń, potem zabierać się za jakiegokolwiek projekty.

[7-MALY-7](#)

☀ 1091320

2008-09-04 00:01:44

2804. jeśli nikt nie chce podjąć się tworzenia gry wspólnego to ja to zrobię chętnie osoby doświadczone pisać do mnie !! rozpoczęcie projektu 30 września w zależności od tego ile chetnych będzie !! pisać do mnie !!

[Sławek](#)

☀ 3574030

2008-09-03 11:15:43

2803. Pomogę przy tworzeniu gier. Kontakt gg lub email.

[Dawka83 Mapper, Webmaster](#)

☀ 2732470

2008-08-31 17:16:21

2802. HEHE dość dobrze opanowałem program stworzyłem walkę jak w tibi niema żadnego wchodzenia do okna z walką stworzyłem zbroje uodporniające na atak i miecze które tego ataku dodają :D

[Sławek](#)

☀ 3574030

2008-08-31 15:15:09

2801. polecam swoją stronę:
bionicl.tnb.pl

może ktoś pomoże porobić ze mną a zrobimy niezłe artykuły na temat rpg makera...

skype:bionicl333

[bionicl](#)

2008-08-31 12:28:43

2800. Do Administratora strony:

Składaam wielką prośbę, aby na stronie pojawił się tutorial (kolega chciałby się nauczyć).

Jeszcze raz proszę i z góry dziękuję.

KaMi

2008-08-29 01:31:39

2791. Ryusaki. A czy to zdarzenie, o którym wspomniałeś, ma dobrze



ustawiony warunek startu?

[Mateusz SSJ8](#)

✿413195

2008-07-25 20:48:32

2790. ej można jakoś przenieść charsety z rpg makera me do rpg makera xp???? odpisujcie na gg

mr. ktoś

✿2912375

2008-07-24 10:02:54

2789. Lol... Mam problem z VX... Jak włączam w zdarzeniach Włącz/Wyłącz Menu to jest ciągle Włącz/Wyłącz Menu: Nie przyznany! Proszę o pomoc! VX pobrałem z tej strony...

Ryusaki

2008-07-23 11:48:03

2788. Zgadza się. Takie sprawy załatwia się najlepiej przez pocztę. Ja mam kupę pomysłów, które jednak wykorzystam do swego kolejnego projektu. Problem leży w grafice. Zastanawiałem się czy nie pożyczyć od kultowych gier takich jak: Bardurs Gate, czy Icewind Dale. Podwyższa to jednak poprzeczkę. Fani tych tytułów mogą mnie zabić, jak zawale.

[Jack Xilo](#)

2008-07-21 14:00:43

2787. Mogliby wstawić grafiki RTP...

Ryusaki

2008-07-20 14:24:13

2786. Ja mam dużo pomysłów

Jak coś to na email:

www.darkwarez.pl@gmail.com target="_new"

class="text">www.darkwarez.pl@gmail.com

ps.Dla tych co tak jak ja nie piszą www. (BO NIE TRZEBA NA MOZILLI I NA OPERZE)

Mój adres napisać z www. bo on taki jest.

W przeciwnym razie można napisać

www.www.darkwarez.pl@gmail.com target="_new"

class="text">www.www.darkwarez.pl@gmail.com

Lyserg

2008-07-19 17:24:54

2785. Szukam ekipy to zrobienia gry w Rpg Maker

Jest potrzebny:

Mapper X3

Tester X3

Skryper X2

Webmaster X1



Grafik X3

I jedna osoba która ma dużo pomysłów

Pytanie czym ja się będę zajmował??

Będę nadzorował cały projekt i będę sponsorem też

Zgłoszenia na GG

[desing92](#)



608098

2008-07-15 21:19:22

2784. RPG Maker xp jest najlepszym programem z jakim miałem styczność.

Zabijok

2008-07-15 15:58:06

2783. Zdziwisz się ale istnieje od dawna odmiana rpg makera pozwalająca tworzyć gry sieciowe. Problem polega na tym że do łatwych nie należy. Szukaj, a go znajdziesz. Dochodzę do wniosku że jesteś nobem. Myle się ? To daj jakieś linki do swoich wcześniejszych projektów..

Jack Xilo

2008-07-15 12:24:30

2782. Siemka jak byście czegoś potrzebowali albo gdybyście czegoś nie rozumieli np.Zmiennych itp piszcie do mnie na gg Pomagam tylko tym co posługują się programem Rpg Maker Xp

Pozdro 4 all

\$EBU



11917652

2008-07-14 19:17:29

2781. Jak trzeba pomocy przy lekcjach to najlepiej wyślij maila do któregoś z redaktorów...

Sozan

2008-07-14 05:37:18

2780. Witam!

Chciałbym z kimś zrobić grę Online w RPG Makerze VX.

Potrzebuję kogoś kto zna się w programie C++ albo potrafi zrobić taki silnik.

Planuję zrobić grę podobną do Tibii. Chętni niech napiszą na gg.

[Pytel](#)



9354606

2008-07-11 11:48:23



2779. Utkwiłem przy 12 lekcji w kursie rpg maker xp. Proszę o pomoc.

Smokingier

✿ 10498489

2008-07-10 20:40:27

2778. To kto jest chętny do zrobienia gry w XP proszę napisać na gadu gadu 10083026.

loordzik

✿ 10083026

2008-07-08 15:45:43

2777. Siema wszyscy! W RPG Makerze XP robię już trochę czasu. Swoją grę mam zamiar skończyć do końca wakacji, więc muszę się streszczać.

Pozdrawiam!

Dawid

2008-07-07 13:48:04

2776. Witam !! Rpgmaker jest spoko :) i już dłuższy czas robie w nim gierki.. najlepszy oczywiście Rpgmaker XP :D:D
pozdro dla tworców :)

[Witex1232](#)

0000000

2008-07-05 17:37:23

2775. Bardzo podoba mi się Rpg Maker Xp.

Ale jest to czasochłonne dlatego nie zrobiłem jeszcze ani jednej gry.

Pozdro for All XD

[RafiGrafi](#)

2008-07-03 17:21:35

2774. Ja umiem zrobić dużo na XP. Już długo go używam jak chcesz to mogę ci pomóc.

Lyserg

2008-07-02 15:51:52

2773. Ja mogę wszystko zrobić jestem dobry w XP!

[Pakit](#)

2008-07-01 07:32:14

2772. Witam

Szukam osób chętnych do zrobienia gry w RPG makerze XP.

Potrzebuję kogoś odrobienia mapek (mi niewychodzą :)), dialogów i kogoś kto zna się na ruby.

Sam dużo potrafię ale robienie gier jest czasochłonne. Proszę pisać na gg.

Pozdrawiam :)

loordzik

✿ 10083026



2008-06-30 14:57:58

2771. Ogłoszenie

Poszukuje osób chętnych do zrobienia gry na RPG Makerze VX w teamie.

Zgłoszenia kierować na E-mail: Foxik85@Gmail.com

W E-mailu napisać:

- 1.Ksywa(Nick, jeżeli nie posiadasz to napisz imię)
- 2.Wiek(Napisz bo lubię wiedzieć z kim pracuje)
- 3.W czym się specjalizujesz w RPG Makerze(Np. W wymyślaniu fabuły, robieniu grafik, edytowaniu Głównych części gry czy coś tam jeszcze)

Pamiętajcie że mamy pracować w Teamie, więc ludzi nietolerancyjnych, bądź nie potrafiących się zgrupować nie przyjmuję.

!!Ogłoszenie jest ważne do końca lipca!!

!!Nie ma mnie od 01.07 do 25.07 więc nie będę odpowiadać na zgłoszenia w tym czasie!!

[Foxik](#)

2008-06-27 13:13:03

2770. Dzięki RPG Makerowi nauczyłem się na czym skrypt gry ma polegać i jak jest pisany. Mam nadzieję że rpgmaker.pl będzie zawsze na pierwszym miejscu bo dzięki tej stronie i programowi RPG Maker jestem teraz programistą

[Yong-Li](#)

2008-06-26 21:51:17

2769. Witam, bawiłem się tym kiedyś (RM2000,ME,XP) przypadkowo niedawno wpadłem na jakąś stronkę i dowiedziałem się o istnieniu VX. Niestety mam problem ze znalezieniem polskiej pełnej wersji.

Znalazłem wersję angielską ale niestety to jest 30 dniowe drajstwo.

Gdyby ktoś mógł wrzucić na filefront, albo jeśli ktoś posiada działający link byłbym wdzięczny gdyby mi go podał na gg lub maila :)

[Feniek](#)

☀ 916879

2008-06-26 18:17:05

2768. <http://www.kspark.tvteletronik.pl/dl/instalacja-rpgvx.exe> - Rpg VX

[Pakit](#)

2008-06-26 14:43:20

2767. Witam bardzo proszę o link do rpgmaker VX w spolszczonej wersji, jeżeli był by ktoś tak miły proszę o nadesłanie mi go na moje gg, znajduję się ono po lewej stronie

Jachu

☀ 5330469



2008-06-25 09:18:50

2766. ej mam problem z rpg me jak ustawic ten start druzyny zeby mozna bylo przetestowac z gory dzieki za pomoc

szygolek

2008-06-22 15:04:29

2765. Fajnie stronki niema niema co robic kiedy wkońcu zrobią coś z tym serwerem

[Kira](#)



7755432

2008-06-19 10:42:22

2764. <http://www.rpgmaker.emyk.pl/>

Oto jest link. A ja może będę trochę częściej zaglądał, co? :)

[Artdico](#)



7660143

2008-06-11 23:34:43

2763. Ja bym prosił o link do strony głównej. Znajduje mi w googlach jedynie księgę gości, a pozostałe linki nie działają. Mam Mozillę, ale nie wiem czy to jest przyczyna. Proszę o LINK. Naprawdę mam problemy z odnalezieniem właściwego adresu.

GH

2008-06-10 16:35:21

2762. Zapraszam wszystkich do wspaniałej strony o RPG Makerze:

www.wolfgames.w8w.pl

to nie spam ^_^

[Wolf](#)

2008-06-07 22:31:42

2761. Jak się robi obrazek przed grą w rpg 2000?

[Pakit](#)

2008-06-07 14:33:24

2760. Co trzeba wpisac w ruby, zeby w stworzonym przeze mnie okienku wyswietlila sie liczba zmiennej?

np mam zmienna 001 o wartosci=5

Co musze wpisac w ruby zeby mi wyswietlilo ta liczbe?

obeznany(inaczej) w ruby

2008-06-07 11:50:42

2759. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:



ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

[firedragonses](#)

✱ 9473652

2008-05-29 16:41:30

2758. hehe fajnie ze jeszcze dzialacie, ja tez oprócz repa nikogo nie kojarze >-

Piter

2008-05-29 12:58:46

2757. Tworze grę ale na jedną osobę stworzyć tak potężną grę to tragedia, Samemu nie daje rady i zaczyna mnie to nudzić, znaczy się daje ale wiecie :P

Slawek

✱ 3574030

2008-05-25 13:29:41

2756. Cześć, może jeszcze ktoś mnie tu pamięta... Fajnie, że stronka jeszcze działa, chociaż widzę, że problemów sporo było/jest. Dumą napawać może mnie fakt, że mój lay po chyba 5 latach nadal wygląda całkiem ok (po liftingu, ale zawsze;)). Natomiast w redakcji oprócz Repa nie kojarzę nikogo. Czy stara ekipa (Braian, DE, krulik i cała reszta) jeszcze w ogóle bawi się w rpgm?

Pozdro

Misiek

2008-05-24 19:46:15

2755. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Kira](#)

✱ 7755432

2008-05-24 16:47:09

2754. Hej kiedy dorobią dział poświęcony grafice itd.
Chodzi mi oto że nie ma nigdzie do pobrania programu Makaveliego do konwertowania Charsetów i Chipsetów na format XP ! ! !

Lyserg1260

2008-05-24 14:11:24

2753. nie działają mi zdarzenia jak robie postać to sie nie wyświetla, teleport nie działa
czy to może wina tych przełączników(tych a,b,c,d)polecenia zdarzeń tesz nie działają.a i co to są te warunki zdarzenia
bo w instrukcji pisze coś o auto start. pomocy!!!!

[filip stachowiak](#)

✱ 12296907

2008-05-24 10:32:32

2752. Czy prócz gier można też,dawać filmiki???



[Kari](#)

2008-05-22 14:44:41

2751. Zapomniałem dodać RPG maker VX

[Limak](#)

✱ 12330085

2008-05-21 18:26:46

2750. Mam pytanie. Zrobiłem walkę na mapie. Koles odejmuje mi HP ale ja mu nie, ale po tym nie wstawiałem żadnego potwora tylko grafiki. Nie wiem jak wstawić potwora a nie grafiki i nie wiem jak zrobić żeby go zabić.

[Limak](#)

✱ 12330085

2008-05-21 18:25:57

2749. Pozdro dla uzjela i ksparka

[Dawid](#)

✱ 7095525

2008-05-15 19:06:12

2748. U mnie już wszystko w porządku(prawie).

Chyba linki z poradami ruby i z ruby(w poradach i skryptach w dziale RPG Maker XP)przekierowują na tą samą stronę.

Czyli niezależnie czy kliknę na porady ruby, czy na ruby to wchodzi mi na tą samą stronę. Mogłby ktoś to sprawdzić, bo nie wiem czy to kolejny kaprys mojego komputera, czy błąd na stronie.

lordzik93

2008-05-14 20:21:42

2747. lordzik93 - U mnie wszystko działa ok. Tylko z czcionką nie tak coś wyświetla na tej stronie(znaki ż,ź,ł,ó itp) ale ogólnie wszystko jest ok przynajmniej u mnie.

[SleD](#)

✱ 11362886

2008-05-12 17:54:11

2746. ja nie

Wolf

✱ 8210185

2008-05-12 15:25:12

2745. Kurde, coś mi się dzieje z tą stroną, bo niezależnie na co kliknę, czy na porady, czy na download, to mnie nie to mnie nie "przekierowuje". Może ktoś też ma takie problemy?

lordzik93

2008-05-12 15:14:03

2744. <http://www.rabugroup-rpg.de/charactermakerxp.rar>



link do Character Maker XP

lordzik93

2008-05-08 18:55:58

2743. WOLFGAMES WRÓCIŁO PO 2 MIESIĄCACH NIEBYTU

<http://www.wolfgames.w8w.pl>

Pozdro dla redakcji Twierdzy!

Wolf

✳ 8210185

2008-05-07 22:08:58

2742. Elo ziomy jestem nowy ale cos tam wiem o rpg mkerze wiec jak by co to pisac!!!

Potrofia pmoc w wielu sparwach pozdro.

[Marcin Rubach](#)

✳ 13748051

2008-05-07 17:06:55

2741. Eee to bez sensu.

[Pakit](#)

2008-05-06 14:26:59

2740. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

Wolf

✳ 8210185

2008-05-05 18:35:59

2739. Cześć, Fajna strona :D...

Możecie podać link lub dodać do downaldu Charakter Maker XP ?

Proszę...

[Amerlun](#)

2008-05-05 07:15:02

2738. Czesc i pozdro wszystkim ! Jak już utworzy sie grę da ją sie

przerobic na mmorp jak tak prosze do mnei napisac 12127780 lub

Hugrzmiewloda@wp.pl z góry dziękuje :P

[Krzysiek :-D](#)

✳ 12127780

2008-05-01 23:20:35

2737. No dawno mnie nie było i testuje strone brawo :D

[pageonpageon](#)

✳ 6630072

2008-05-01 19:27:14



2736. elu elu elo!

Widze niezle poprawki przy stronie xd brawo tak dalej , walnijcie tylko jeszcze dzial gry do konca z jakimis fajnymi gierkami. bede czekal z niecierpliwoscia xd pozdro.

NWF

[NWF](#)

2008-04-30 11:53:42

2735. wiem chcę twarze

kto ma jakąś ciekawą grę w vx?

[Pakit](#)

2008-04-29 15:35:19

2734. Pakit może to będzie trochę nowatorskie, ale nie mógłbyś użyć skryptu z battlersami tylko zamiast nich wstawić facesety o tych samych nazwach? powinno zadziałać a jednocześnie nie namęczysz się wtedy zbytnio hehe

[SleD](#)

✱ 11362886

2008-04-28 12:36:43

2733. Elo wam! :)

[Loozik](#)

✱ 3817304

2008-04-27 18:47:12

2732. Wiem że ruby, ale jak to zmienić! w ruby!

[Pakit](#)

2008-04-27 11:02:15

2731. dawno mnie tu nie było więc testuje ;)

Moja gra mżoe i ukaze się niedługo bo ostatnio mam na nią więcej czasu xD

[horus](#)

✱ 5059550

2008-04-27 10:32:59

2730. no co do battlersów odpowiedź prosta - ruby. A ja bym chciał zauważyć i podziękować za ostatnie przyłożenie się do strone widać że reptile z chłopakami pracują. Moje gratulacje!

[SleD](#)

✱ 11362886

2008-04-26 15:15:06

2729. @Down: Normalnie >.>

A naprawdę ładnie się wszystko zapowiada :)

[Uziel](#)



☀6797924
2008-04-24 23:36:37

2728. Jak zmienić walkę z rpg vx na tą z xp ale zamiast battelsów są twarze

[Pakit](#)
2008-04-20 14:06:50

2727. już są kursy

[Pakit](#)
2008-04-20 13:21:14

2726. Napiszcie jak zaczęliście się uczyć języka ruby(ci którzy umia go w miarę dobrze)bo też chcę się zacząć uczyć, ale nie wiem od czego zacząć.

lordzik93
2008-04-19 18:00:40

2725. Gdzie jest rtp dla 20000?

[Pakit](#)
2008-04-15 16:52:07

2724. Kiedy będą dodawane kolenje materiały /

[Mikisi](#)
☀2638680
2008-04-14 17:18:10

2723. VX? Ja też... Już robię pierwsze gry...
Ktoś ma pomysł?

[Pakit](#)
2008-04-13 09:25:54

2722. O boże a tu jeszcze nowego rpg makera niema o lol ja juz go dawno mam

Thieft
2008-04-12 19:22:10

2721. Wrzucić na plikusia ME XP lub VX?

Narazie robię grę
[Pakit](#)
2008-04-12 14:34:19

2720. Moja rada. Skasuj słabe gry, a zostaw tylko godne, które mogły by posłużyć się dla innych za przykład dobrej gry rpg nieważne w jakiej konwencji nawet zręcznościowej np: (Shattered Samuraj, albo PTEI2) jeśli pozostaną takie gry jak R-Homik czy Chocobopanic, albo inne im podobne to raczej na pewno nie skończy się nasyp niegrywalnych dziwacznych podobnych im gier nie trzymających klimatu starych dobrych amatorskich RPG-ów. Oceny niech będą



subiektywne ważne, żeby były, bo bez nich wiele osób czuje się pewnie niedocenionych.

Ryu

2008-04-11 18:20:49

2719. No jakoś stronka wygląda ! Nareszcie.

Może weź zrób, żeby dało się wybierać tile-sety jak na CS RPG Studio. Ten tilset strony jest świetny brakuje tylko naszkicowanego zamku twierdzy. Mały szczegół. Odnosnie powrotu materiałów polecam również przywrócić oceny gier jak i gry, które dobrze trzymają się konwencji RPG i ciekawego nawet prostego scenariusza, bo stworzył się taki jeden ciąg marnych zręcznościówek, a makerowcy nie mają się na czym wzorować. Gdzie się podziały gierki w stylu Przygoda Bartasa, albo porządne zręcznościówki jak Shattered Samuraj przecież takie r-homiki czy chocobo panici to kpina jest, bo ani klimatu nie mają, ani nie potrafią wciągnąć.

Temalo

2008-04-11 12:07:38

2718. TA strona jest super ale trzeba dodać download bo nie mogę ściągnąć patha do RPG maker XP. Potrzebuje go bo nie chce mi się odworzyć projekt pewnej gry.

[Fryciula](#)

2008-04-08 22:18:35

2717. Witam wszystkich!

[Randes](#)

✳12251036

2008-04-08 18:56:47

2716. No a ja miałem wcześniej rpg vx ale po angielsku i jako ciekawostkę dodam że po odpaleniu polskiej wersji makera wyskoczyło że nie może otworzyć mapy z poprzedniej wersji makera bla bla bla/....

Ale po skopiowaniu plików mapy i eventów i wklejeniu ich do nowej „gry”(zrobionej w pl makerze) wczytało wszystko bezbłędnie więc mówię wam nie macie co się bać że jakieś pierdoły piszą wystarczy ino pliki przekopiować i wszystko będzie ok.

Wielkie podziękowania dla twórców polskiej wersji - naprawdę solidna i bardzo dobra robota!

[SleD](#)

2008-03-27 18:51:23

2715. No no Zajesuperowy ten rpgmaker VX tylko ten system walki jedynie powinien być taki jak w rpg makerze me ale nieszkodzi ten program, wymiata a i podziękowania dla reptila za przetłumaczenie programu xD pozdro !!!

[Squall112](#)



☀ 3554068

2008-03-27 17:54:10

2714. Kiedy będzie obsługa rpg makera VX

[Matusz](#)

2008-03-27 14:09:19

2713. fajnie zrobiony ten nowy RM VX

Pozdrawiam twierdze.

Tomas

2008-03-27 13:09:46

2712. y00 , mam mały problemik bo chciałem sciagnac sobie skrypta no i
niewiem jak go zrobic sciagalem z rpgmaker.pl , jakby ktos
chcial pomoc to GG albo pisac tutaj

Z gory dzieki

[Dremde](#)

☀ 5715316

2008-03-26 22:37:59

2711. Mi też nie chce się ściągnąć. Możecie podać jakiś inny link?? Albo
jw upnijcie na rapidshare.

Wadimodo

2008-03-26 20:05:05

2710. wejdz se w download i masz ze serwera gdzie wszystkie RM są

kspark

2008-03-26 19:51:33

2709. Hmm.. Nowy rm nie chce się pobrać. Zawiesza się po 20 %
próbowałem 5 razy. Moglibyście umieścić to także na rapidshare??
Proszę badzo :)

Koles

2008-03-26 17:46:46

2708. wpis....

[Ruszka](#)

☀ 6963458

2008-03-25 18:28:11

2707. Pierw zrób grę w starszym, a nie się łapiesz od razu za nowe ;].

kvachu

2008-03-23 08:42:22

2706. laskow nie za szybko pewnie:D

Seba

2008-03-22 21:08:04

2705. siemanko kiedy bedzie nowy rpg maker po polsku :D??



laskow
2008-03-21 22:04:46

2704. Witam. Niedawno zacząłem robić gry w RM XP i Mugenie. Właśnie robię grę o NINJA, na początku jest się tym Grappler01, jednak...nie potrafię zrobić postaci ani do mapy ani do walki. Proszę o pomoc.

[szymoner](#)

8071563
2008-03-21 10:45:52

2703. Wiadomość prywatna...

Hasło:

[Kamil](#)

7373971
2008-03-21 08:39:04

2702. Wiadomość prywatna...

Hasło:

[Kamil](#)

7373971
2008-03-21 08:14:29

2701. fajny śmietnik z tej książki ^^"

amper
2008-03-21 01:36:12

2700. Hej nie wiem czemu, ale jak kopiuje ten skrypt "ABS by mr. Mo"s" to mi się kopie gra... Pomocy!

RyusakiPL
2008-03-20 12:08:43

2699. mam pytanie ^^" o co wam chodzi z nowym rpg maker xp ?^^" ja nei na czasie >.< Ah, wiecie, ze to moja jedna z ulubionych stron? odwiedzam ja regularnie. Moze...moze mam większe plany wzgledem tej strony i rpg makera. Ale to keidyindziej. Pozdrawiam serdecznie redaktorów :]

[Aquarie](#)

1888107
2008-03-19 19:22:07

2698. nie jestem redaktorem ale mialem takie problemy to poprostu jeszcze raz sciagalem a jesli nadal nie dzialalo to czyscilem baze danych w tym makerze a pozniej pisalem je od poczatku i to zazwyczaj pomagalo wiec najpierw zrobcie to o czym pisalem czyli sciagnijcie jeszcze raz a jesli nie zadziala to piszcie od nowa(przy okazji zmienicie sobie te nazwy i ich zastosowanie) czy to jest az



takie trudne??

[firedragonses](#)

2008-03-19 10:18:20

2697. ja mam problem klasyfikacją przedmiotów itd.

[itachiEX](#)

2008-03-18 23:36:55

2696. nie mogę nigdzie znaleźć tzn.(chyba) skryptu na ring menu.
mogły ktoś tutaj go podać lub dać link z tym skryptem?
Tak jakby co to skrypt na obrotowe menu ;P

lordzik93

2008-03-18 21:35:12

2695. Czy moglibyście wszystkie porady(chodzi o porady z angielskimi
opcjami rpgmakera)przetłumaczyć na polski? To bardzo ułatwi
pracę.

[kakashi](#)

2008-03-18 20:28:13

2694. Ludzie wściecie ze wpisicie www.google.pl i poszukajcie
potrzebnego wam CharSeta albo na stronie poszukajcie...
Fzyscy piszą ""DAJCIE"" a;e niema , np. prosze,z góry dzięki...
niema poszukajcie na google...

[Kamil](#)

✶ 7373971

2008-03-18 17:17:43

2693. to co najważniejsze:

Ten skrypt pozwoli twoim postaciom na otrzymanie informacji o
wrogach w czasie walki i pokaże je w okienku. Jest także
kompatybilny z moim skryptem "Zaawansowanego Systemu
Analizy" i pozwala na dodawanie do niego wrogów tylko jeśli wróg
był przeanalizowany przynajmniej raz. Ten skrypt może być łatwo
użyty w grach typu pokémon.

Cechy:

- * wyświetla pełne dane o wrogach
- * opcja do wyłączania różnych informacji
- * zintegrowane wsparcie dla mojego "Zaawansowanego Systemu
Analizy"
- * naciśnij SHIFT/ENTER aby zmienić wygląd okienka bestiariusza
- * użyj LEFT/RIGHT/UP/DOWN aby poruszać się po bazie
informacji

Alchemik

2008-03-18 12:32:37

2692. RyusakiPL SAM NIE POTRAFISZ?



Seba
2008-03-18 08:22:23

2691. <http://www.rmrevolution.com/58/bestiary/>
Chciałbym, aby mi ktoś to przetłumaczył... Plisssss...
RyusakiPL
2008-03-17 15:15:25

2690. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

Seba
2008-03-16 21:11:19

2689. Boże ten nowy rpg maker można już dawno ściągnąć i to polską wersję z neta
Thieft
2008-03-16 16:06:40

2688. juz sie nie moge doczekac VX ^^
oby tak jak pisal reptile pojawil sie za niedlugo
lordzik93
2008-03-15 21:37:55

2687. Jeszcze jedno! Przydałby mi się taki system walki jak jest w "Magiczni Wojownicy" (ta gra co Maślaną się chodzi)... Z góry THX
RyusakiPL
2008-03-15 12:15:19

2686. Witam! Mam prośbę! Czy znacie stronkę z charami zwierzaków (jeleni wilk królik itp)?
Najwięcej to tych jeleni mi potrzeba!
Aha! I potrzebuję do XP
RyusakiPL
2008-03-14 18:03:12

2685. Nareszcie będzie nowy RPG Maker!!!!
Bjern
2008-03-12 21:45:10

2684. Sorry Za 2661 ksiege
Ale Jak Wyslac gre Gdy Naprzyklad zrobie?
[tomek lewandowski](#)
2008-03-11 03:57:29

2683. Uziel, weim, że jestem leniem xDDD Zauważyłam ^^
[Aquarie](#)
1888107



2008-03-09 12:38:43

2682. dzięki za pomoc ;) musze wykorzystać, jak będę miała troche więcej czasu i chęci xD Pzd ;*

[Aquarie](#)



1888107

2008-03-09 12:37:04

2681. SLuchaj kolo...

Na stronie jest poradnik...

[Kamil](#)



7373971

2008-03-08 22:02:22

2680. Cześć. Ja mam taka prośbę, by ktoś mi powiedział jak zrobić bicie się na mapie. Wiecie o co chodzi? No ze chodze po mapie i np. jak wcisne jakis guzik to przeciwnik na przeciwko mnie obrywa. Proszę o odpowiedź;)

[Dracon Le](#)



900937

2008-03-07 12:08:13

2679. @Alchemik - dzięki bardzo! Mam nadzieję, że się to komuś przyda.

[Kalestro](#)

2008-03-07 08:38:57

2678. Aquarie to z tymi ludzikami musisz zrobić nowy battler... Powiększasz albo zostawiasz jak jest... Tylko to musisz zrobić np. Ze starego battlera wkleić ludka z characters... tego co chcesz... ;) A z tymi napisami też jestem ciekaw...

RyusakiPL

2008-03-06 20:26:31

2677. Rusaki, tego nawet w Polsce nie ma, więc sobie nie pograsz ;) ciągle czekam na odpowiedz xd

[Aquarie](#)



1888107

2008-03-06 14:11:33

2676. Aquarie: leń

[Uzjel](#)



6797924

2008-03-06 00:32:08

2675. Konbawa! Gra ktoś może w Ragnarok II?

Jeśli tak... to mam pytanie... To jest płatne? Proszę odp...

RyusakiPL

2008-03-05 20:33:33

2674. hej, mam BAAAAARDZO ważne pytanie :<



Robie grę, i to nie byle jaką ;p to moja 2 produkcja, pierwsza była głupia.

Mam pytania:

jak zrobić, by pierwsza linijka tekstu była innego koloru bez używania wpisu c[nr]?

z poprzedniej gry wiem, że to pochłania za dużo czasu, a zrobiłam już intro, nie chce go kasować ;<

a druga sprawa- jak zrobić, by podczas walki grafika bohaterów i potworów, to była ta, którą sie chodzi? chodzi o te małe ludki, są ładniejsze. Błagam o odpowiedz ;<

pozdrawiam i dzięki za wspaniałe kursy ;)

[Aquarie](#)



1888107

2008-03-05 16:53:56

2673. @Kalestro - co za idiotyczne pytanie, przecież wszystko masz napisane. tu:

<http://www.rpgmaker.i365.pl/?co=strona&typ;=redakcja&id;=regulamin>

i tu:

<http://tsukuru.pl/index.php?link=regulamin>

Skontaktuj się z kimś z redakcji.

Alchemik

2008-03-04 17:26:39

2672. Siemano Zaczółem przygodę z RPG makerami

[domano](#)



5007685

2008-03-04 11:00:42

2671. Witam all...

Chciałbym się dowiedzieć jak zrobić "złożony" system zamrażnięcia... autorstwa Virdosa... Jeśli ktoś by pomógł... Chodzi mi konkretnie o 3 ogniska... Z góry dzieńx

RyusakiPL

2008-03-03 20:55:57

2670. Stronka jest spoko.

Mam takie pytanko - co zrobić/kogo zapytać, jeśli chciałem zamieścić skrypt na Twierdzy lub Tsukuru Archive?

Zrobiłem odtwarzacz w RM2k3. Na razie jest na 12 utworów, które się po prostu podmienia.

[Kalestro](#)

2008-03-03 10:00:53

2669. Zajebiaszcza stronaka! Podoba mi sie;]



[Danio :\]](#)

2008-03-03 08:22:29

2668. SUPER STRONA!!!!

Ale niezabardzo kaupje instrukcje zdazen i nieumiem zrobic.

[Kamil](#)



7373971

2008-03-01 12:16:27

2667. Kiedy umieścicie na stronie spolszczonego RPGM VX? (o ile ma być):P

Darth

2008-02-29 21:29:17

2666. kocham kelakena a strona jest SUPER

Wszystko tu sie znajduje...

Wszystko...

Posdro dal Admina

[Kelaken](#)



8649787

2008-02-27 19:06:35

2665. DD dobra rzecz.

X-Tech

2008-02-25 23:39:40

2664. A ja mam Rpg Maker VX

Thieft

2008-02-25 14:39:52

2663. Poszukuje Grafika do gry. Więcej informacji udziele na gg

[Marson](#)



9249553

2008-02-24 21:13:34

2662. Nie tylko ja liczę na papirusa, ale obecny layout jakoś szczególnie mi nie przeszkadza. Przynajmniej na razie dopóki nie pojawi się papirus.

X-Tech

2008-02-24 18:16:27

2661. Ej Cos Mi sie tu nie podoba A Co Bo Nie moge Usunac zdarzenia a jak biore przelacznik to mi sie usuwa ale na początku a potem strony zdarzenia mi nie działaja A U innych Działaja I To ma Byc Edytor Co 50% Rzeczy nie działa Hę?

[Tomek Lewadowski](#)

2008-02-24 08:22:25

2660. Szarak z papirusem i zamkiem jako lay twierdzy rządu.

X-Tech

2008-02-24 00:24:18



2659. Słaba czytelność tego laya :(
Biały też by był zły :(

Na twierdze najlepszy byłby szarak :D albo coś w stylu papirusu
zżółkniałego tak jak już kiedyś bywało

Miku
2008-02-23 15:13:08

2658. Nowy LAJ jest OK [imho] czekam na te ikonkowe linki

Dharoo777
2008-02-23 14:25:52

2657. Po przemyśleniu stwierdzam że Layout mógłby być nawet bardziej
mroczny ;P

[Ernique](#)
2008-02-23 12:26:45

2656. w czerni dużo lepiej

lee
2008-02-23 09:29:50

2655. Po przemyśleniu stwierdzam, że chipset za mroczny.


X-Tech
2008-02-22 22:48:43

2654. Tu ten sam człowiek, który dostał tygodniowego bana. Reptile jestem na
tak.


Mroczny Layout. Jak dla mnie dobra rzecz.

X-Tech
2008-02-22 21:10:17

2653. ojoj chyba czytam tę księgę od tyłu
ale jak ktoś ma jakieś sugestie to na gg

[Alexator](#)
6132437
2008-02-20 17:34:11

2652. W temacie nowych osiągnięć
mam fantazje na 2k3 zrobić battle charsety
potworów jak w valkirie profile
żeby się ruszały jakoś alez realizacją
ciężko

[Alexator](#)
6132437
2008-02-20 17:32:54

2651. Po robiłem pare gierek jest to naprawde fajne

[Mariobros21](#)
2008-02-20 13:38:15



2650. 35k wpisów? Raczej wejść do księgi :P

A początek jest na 53 stronie :>

[http://ksiegi.emix.net.pl/wyswietl.php?user=rpgmaker&strona;=53\(=pl](http://ksiegi.emix.net.pl/wyswietl.php?user=rpgmaker&strona;=53(=pl)

[Jaffar0](#)

2008-02-18 21:37:23

2649. Zdumiewająca księga gości...ponad 35 000 wpisów... jak bym to chciał czytać od wpisu nr 1 to gdzie mam nacisnąć?

[Ernesto](#)

2008-02-18 16:50:45

2648. Fakt niewielu jest starszych fanów twierdzy. Większość to młodszy ludzie. Jednak nie wiedzą co tracą.

Edndiu

2008-02-18 12:48:10

2647. Stare czasy to mało kto pamięta:)

[7-MALY-7](#)



1091320

2008-02-17 13:11:21

2646. Hmm, ja osobiście pamiętam twierdzę jak jeszcze było takie szare tło(tak mi się z upływem czasu wydaje)i wszystko było w takich jaskrawo zielonych tabelkach, może tamto się przywróci. Dodam że było to w czasach jak królował PRGM 2000 lub nawet 95. A tak na poważnie ten Skywhite zapowiada się nieźle i ja jestem za tym, z drugiej strony ciągle zmiany layouta mie nie przeszkadzają :)

[dark_elf89](#)

2008-02-14 21:40:20

2645. Zapowiada się coraz gorzej. Reptile prosimy nie kombinuj już z tymi layoutami przywróć stary dobry layout twierdzy.

JohnHQ

2008-02-14 13:12:25

2644. To może od razu wstawić papirusa zamiast bojkotować się z jakimiś nieprzemyślnymi layoutami, które i tak na dobre nie wyjdą.

Fan

2008-02-13 17:28:50

2643. ten nowy pokazany layout fajny i ta laska xDD przypomina mi szefową X-laws z SK

karolek1233

2008-02-12 19:09:50

2642. O czym ty mówisz ? Treść na stronie



jest na bardzo niskim poziomie. Dlatego radzę zamiast zmieniać layouty przywrócić jakiś stary i ładny, oraz wziąć się za poprawę tekstów.

Fan

2008-02-12 11:54:01

2641. Czy wy potraficie tylko narzekać??)

Fakt strona wygląda jak cukierek^^

ale bez przesady. Tu chodzi chyba o treść zawartą na stornie a nie na jej wygląd który to i tak sie lada dzień pewno zmieni;)

Meith

2008-02-11 22:05:56

2640. Layout z papirusem był piękny.

Przywróćcie go, bo nie mogę już

dłużej na tą stronę patrzeć.

Redakcja śpi czy jak ?

Marco

2008-02-11 13:20:20

2639. A ja mam propozycję. Jak macie tyle layoutów, to może albo ogłóście oficjalnie nową strategię, że jak google co tydzień nowe logo, albo wrzucicie wszystkie skórki na forum, to sobie użytkownicy wybiorą.

Anika

2008-02-11 10:54:26

2638. a mi się podoba ^^"

choć poprzedni był fajniejszy, ale ten przynajmniej jest lepszy od dwóch wcześniejszych (białego i czarnego), które nie miały nic z makerem wspólnego.

orco

2008-02-11 10:51:22

2637. Nie pogrążajcie się... błagam, zmieńcie to, to wygląda jak blog jakiejś słuchaczki Tokio Hotel...

Luke

2008-02-10 21:48:20

2636. Oczywiście że tamta była lepsza redakcja może nie zaglądać do książki z 3 powodów po 1 nie chcę jej się zmieniać skórki strony po 2 jest zbyt zajęta co jest mało prawdopodobne...albo po 3 nie chcę im się czytać tych łkań
Pozdrawiam

Xedos

2008-02-10 20:57:51

2635. Najlepsze były te Layouty z przed co najmniej roku. Ten taki papirusowaty, z rysunkiem jakiegoś zamku w tle? To było super, a wogóle nie wiem po co wtedy zmieniliście szablon na ten biały, a potem na kolejne :) coraz gorsze.

[versis](#)

2008-02-10 17:58:39



2634. Zdecydowanie lepszy by był jakiś ciemniejszy layout. Tym niemniej... ładny rysunek ^^ Acha, strona nie wyświetla się za dobrze w większej rozdzielczości, wszystko jest po lewej stronie. Dobrze by było jak by była rozciągana bądź wyśrodkowana. No i oczywiście pozdrowienia dla całej ekipy Twierdzy !

Ivan
2008-02-10 16:57:31

2633. Ha ha ha ! O kurde. Jak ta strona teraz wygląda. Sam bym lepszą zrobił. I to ma być najlepszy serwis makerowy w Polsce ? Co za obciach.

Dave
2008-02-10 15:52:27

2632. Twierdza przypomina teraz Koree. Zamknięte państwo nie wpuszczające większości nie swoich rzeczy

Darkn
2008-02-10 11:15:58

2631. Według mnie layout jest dobry, przejrzysty (i ten tekst: Create your game, Create your life :) ale została połowa strony z niczym... Musicie rozszerzyć tą skórke bo na razie korzystamy tylko z lewej strony monitora :P

[Sephioth3](#)
2008-02-10 09:32:33


2630. raczyła ;] oj raczyła ...

kspark
2008-02-09 22:33:05

2629. Ta obecna jest najgorsza, bo za jasna. Ja bym radził treść strony ubogacić, a nie skórke zmieniać.

Yalson
2008-02-09 19:14:10

2628. hm gdyby tak nieco kolorystykę dali ciemniejszą to wtedy może więcej osób by stronkę zaakceptowało (choć mnie nie przeszkadza) Ogólnie menu strony jest moim zdaniem super chodzi tylko o zmianę koloru i ewentualnie troszkę poważniejszą ilustrację u góry.

[Krisuroku](#)
 9858299
2008-02-09 18:59:48

2627. Nie podoba mi się ta skórka lepsza była czarna ZDECYDOWANIE

karolek1233
2008-02-09 14:06:13

2626. Dziwne. Piszemy już tu od pięciu dni, a szanowna redakcja nie raczyła nawet zajrzeć do księgi gości. Ba widziałem



tu więcej niepochlebnych wpisów. Kogo
chcecie oszukać ?

HQ

2008-02-09 13:01:05

2625. Tak według mnie to..... no coś nie pochwalę..... za jasno.....
Wcześniejszy design był prostszy ale wg. mnie lepszy i bardziej przejrzysty.

Sorry jeżeli wpis pojawi się 2x

[Adziqs](#)

2008-02-09 12:28:44

2624. jak dla mnie za jasny. no i rozlokowanie jest tragiczne(jakoś pościskane to. poprzedni
mimo że wydawał się toporny był o niebo lepszy.

lee

2008-02-09 08:51:13

2623. Co się stało z dawną twierdzą ? Dlaczego z każdym layoutem jest coraz gorzej ?

Mark

2008-02-09 01:37:34

2622. Muszę się z tobą zgodzić darth ten styl jest zbyt mangowy

Xedos

2008-02-08 21:15:25

2621. Eee. Ta nowa stronka wygląda jak blog zakochanej nastolatki. Ustawcie poprzedni,
niech nie razi w oczy. Tamta była bardziej "dojrzała".

Darth

2008-02-07 22:58:21

2620. Jak chcecie zrobić żeby postać chodziła swobodnie bez żadnych tilesetów to wejdźcie
w edytorze skryptów do Game_character3 i w 23 linijce macie coś takiego (@y += 1)
zamieńcie to na (@y += 0.1)

To samo zróbcie w linijce 46,69,92,114,115,133,134,152,153,171,172

Pro prostu zamieńcie 1 na 0.1


To nie działa w 100% ale robie co moge i jak narazie stoje w miejscu.

[Fox_p](#)

2008-02-06 23:34:31

2619. Tekst jest czarny, najwyraźniej ty masz coś skopane z przeglądarką, Wygląd jest bardzo
ładny i kropka ;P

[Krisuroku](#)

 9858299

2008-02-06 21:44:01

2618. Layout świetny tylko jak inni już pisali - rozszerzyć ;)

Pozdrawiam

Gimper

2008-02-06 20:15:32



2608. Nowy wygląd strony trochę wkurza, zwłaszcza na większych rozdzielczościach. Stary był IMHO lepszy...

Luke

2008-02-04 11:23:42

2607. Ciekawe... próbuj dalej.

xD

jak uda ci się to mnie zawiadom.

Jestem ciekaw jak to zrobiłeś.

[damiansp](#)



7148881

2008-02-03 16:06:32

2606. Jak narazie udało mi się to zmienić i postać chodzi swobodnie bez żadnych tilesetów ale jak podchodzę puźniej do drzewa to się wiesza albo zdarzenia nie reagują na przycisk. Ale to już jakiś postęp :D

[Fox_p](#)

2008-02-03 13:59:48

2605. Głównie zależy o co ci dokładnie chodzi.

Jeśli chodzi o to żeby zdarzenie np. koło poruszał się bez zatrzymywania na kratkach, to ustaw jego częstotliwość na najwyższą.

A jeśli ci chodzi o takie "swobodne" poruszanie bez żadnych tilesetów to jest to chyba raczej mało możliwe.

[damiansp](#)



7148881

2008-02-03 12:34:17

2604. Mam małe pytanie w sprawie rpg makera xp. Czy ktoś zna skrypt dzięki któremu postać może się poruszać swobodnie a nie co jednego tileseta?? Strasznie mnie to wkurza

że postać chodzi po tych kwadracikach....

[Fox_p](#)

2008-02-02 21:57:16

2603. mi się zdaje czy na forum pojawiły się tematy o rpg makerze vx? czyżby ktos nam szykował niesłą niespodziankę?

[rpgfan](#)



1234567

2008-02-01 17:09:56

2602. Darkn w takim razie potraktuj to jako przykład jakich gier się nie robi. I sam pokaż wszystkim co i jak...

[Uziel](#)

2008-01-31 23:14:43

2601. Zrobiłem grę RPG, w której można grać większą ilością postaci w drużynie niż 4. Zrobiłem to w RPG Makerze XP. To jest mały krok dla mnie, ale też wielki krok dla nas wszystkich.



[Mateusz SSJ8](#)

☀413195

2008-01-31 19:45:42

2600. To nie ma znaczenia... Czy można cokolwiek usprawiedliwić bo było kilka lat temu.
Jakość się liczy

Darkn

2008-01-30 18:09:40

2599. To może zrobimy jakąś petycję w tym temacie. Coś w rodzaju forum, na którym
każdy napisze co sądzi o tej idei.

Sądzę, że wprowadzenie tych opcji wzbudziłoby większe zainteresowanie grami.

X-Tech

2008-01-30 17:58:21

2598. Darkn mi też się Denorisus nie podoba... ale są gusta i guściki...

Ale żeby od razu chłam...?

To było 2-3 lata temu...

[Uziel](#)

2008-01-30 10:52:27

2597. x tech, także jestem za tym by były oceny, nie tylko redaktorów ale także i użytkowników

Dharoo777

2008-01-29 21:47:40

2596. Jak myślicie czy dałoby radę uzyskać taki efekt w rm2k3?

<http://www.rpg-palace.com/scripts/mode07.php>

Ten skrypt jest pod RMXP

[Krisuroku](#)

☀9858299

2008-01-29 11:47:48

2595. Mogłby mi ktoś napisać na maila jak zrobić aby w grze można było mieć większy
poziom niż 99?

[Ktoś potrzebujący pomocy :\)](#)

2008-01-29 09:57:58

2594. Witam nie wiem ktoś skąd mam wziąć tutorial

do RPG TSUKURU2003PL. Nie działają mi w nim żadne eventy. Pomocy

[Bilbo666](#)

☀4002701

2008-01-29 05:01:31

2593. Forum się zje**ło grrr

Dharoo777

2008-01-28 22:11:27

2592. Dlaczego przy spisie gier nie ma ocen

w skali 1-10. Kiedyś były co znacznie zawyżało poziom recenzji i pozwalało odróżniać
gry słabe od dobrych.



Dlaczego na forum kasowane są tematy związane z grami powstałymi w RPG makerze. Czasem OPINJe graczy mają większe znaczenie niż JEDNA recenzja. Przydałaby się też możliwość stawienia oceny przez graczy. Za przykład dam Victory games czy większość zagranicznych serwisów RPG makera.

X-Tech

2008-01-28 22:01:15

2591. Ucięło mi. Kontynuując

...korzyści niż jakieś tam szlachectwo. Mapping paskudny innymi słowy durna, kiepska gra

Darkn

2008-01-25 14:20:47

2590. No to muszę ci powiedzieć, że to chłam straszny. Wchodzisz do jaskini, bohater miał złe przeczucie i Game Over. Taa. I ta supełowo fabuła. I zawsze wybór zła kończy się Game Overem. A właśnie to on powinien dawać więcej

Darkn

2008-01-25 14:18:34

2589. Cześć,

chce powiedzieć że najbardziej z tych wszystkich gier to podobala mi sie Denorisus ;] Przeszlem cala 1 i 2 i z niecierpliwością czekam na 3 ;]

[Naruto Fan](#)

2008-01-24 00:54:41


2588. ze zwykłego rpg makera xp można przerobić by był przystosowany do neta lec to bardzo ciężkie podejrzewam że nawet Miszcz tej strony by tego nie zrobił... Jest jeszcze Network rpg maker moge komys dać linka jak mu zależy

[Thieft](#)

2008-01-21 19:55:47

2587. Nom... Program kk


Nowy

9903680

2008-01-19 23:29:29

2586. Nie wiem po co znowu chcecie zmieniać grafikę strony (layout), ta nowa jest fajna ^^.
Tak przy okazji zapraszam na moje forum: <http://giercowiec.phorum.pl> , niedługo będzie dział dla RPGMaker"ów.


Telomo

7865204

2008-01-19 15:44:31

2585. Zajezaczny programik który zawiera wszystko czego potrzebowalem i nie jest zbyt skomplikowany jak tylko ukończę mojego rpga wystawie

[Rudevald](#)

7143187

2008-01-17 17:48:58

2584. wreszczcie znalazlem program do robienia gier rpg



a tak apropo magiczni wojownicy chyba tez byli tak stworzeni

[luk](#)

2008-01-17 12:43:36

2583. Wiesz... Musisz mieć chyba MULTIPLAYER do rpg makera, choć nie wiem czy to prawda

www.my-fantasy.net

[Marson](#)

✳9249553

2008-01-14 23:14:29

2582. Heh, nauczcie się wreszcie, że gry online nie da się zrobić tak po prostu. Są kitowskie MMOPRG Makery i Vallheru Engine do gier tekstowych.

Darkn

2008-01-14 19:43:13

2581. Czy wie ktoś jak zrobić gre internetową przez rpgtsukuru xp??

[pagoon](#)

✳6630072

2008-01-14 07:50:39

2580. witam was ludziska a tym wpisem zaznaczam moją obecność tutaj

[Peace](#)

2008-01-13 20:24:33

2579. Witam czy wie ktos jak zrobic w rpg maker xp gierke rpg online?

Imcora

2008-01-13 10:05:15

2578. ocho sorry za dół he he to nie Maciej Lubiński tylko Thief :P

[Thieft](#)

2008-01-12 11:29:53

2577. od dziś zrobimy tak każdy kto wejdzie na ksiege musi coś napisać ! :P

[Maciej Lubiński](#)

2008-01-12 11:28:15

2576. Sorka twierdzy.

[GaaMeeR](#)

✳4150700

2008-01-12 07:41:20

2575. Siema :) można się w tej „twierzy” zarejestrować??

[GaaMeeR](#)

✳4150700

2008-01-12 07:40:53

2574. Witajcie towarzysze .. Fajny lay ,tolko zrobcie linie oddzielającą tekst od logłosa i będzie git.. znaczy się haroszo...: c XD

Vodun Komun



2008-01-02 21:07:16

2573. ej a ty chyba nie myślisz że ci podprowadziłem ten poradnik ... przeciesz na jego dole widnieje twuj podpis ;)

Thieft

2007-12-26 13:56:11


2572. Wiem ale innej na twierdzy nie znalazłem :D

Thieft

2007-12-26 13:50:47

2571. Thieft - dupna ta porada :p

[Uziel](#)

6797924

2007-12-26 01:11:33

2570. Jest będzie zmiana laya! NAreszcie D:D

Nazamu

2007-12-25 15:11:18

2569. Witam poprosze o charsety z anime Bleach

grafi

2007-12-25 13:44:26

2568. Zgadzam się zmieńcie lay

Imcora

2007-12-23 22:51:35

2567. jak dalej niewiesz co i jak to :


www.rpgmaker.i365.pl/?co=porady&typ;=poradnik&id;=poradyxp-4

Thieft

2007-12-23 22:51:06

2566. Twarz jako obrazek, potem za pomocą komendy Show Picture dajesz go w/nad okienkiem.

von Pufa

4527476

2007-12-23 19:53:38

2565. No własnie nie moze tego znalezc... poda ktos linka?

Imcora

2007-12-23 15:36:47

2564. Poszukaj tu na pewno to znajdziesz :)

Thieft

2007-12-22 23:24:24

2563. Witam wszystkich!

czy rpg maker xp da sie zrobic jakos tak zeby w dialogach bylo widac obrazki z twarzami bohaterow? jesli tak to prosze podeslac mi na maila albo dac jakiegos linka



[Imcora](#)

☀2661931
2007-12-22 15:37:59

2562. Fakt. Stare laye były o niebo lepsze... Nawet ten z rozwijanym menu był lepszy od tego...!!

Masamube
2007-12-21 20:27:32

2561. Siema. Ta czerń tak wali po oczach, że aż bołą..!

Mistic
2007-12-21 20:26:49

2560. no siema chłopaki czasem tu jeszcze zaglądam ^^... i musze stwierdzic ze lay ochydny, odpychający ...

Braian
2007-12-21 18:51:11

2559. Fakt zmieńcie ten lay. BO odkąd go macie znacznie gorzej sie stronke przegląda, a logo jest okropne..

Woioimeus
2007-12-19 20:42:14

2558. Też jestem za zmianą laya najlepiej na ten stary paipirusowaty, ale ten biały też był w git :D

Retronus
2007-12-19 18:01:43

2557. taa rmxp stwierdził że nie lubi tych bibliotek i sie popsuł :/

Thieft
2007-12-19 16:34:59

2556. mam nowe biblioteki do rmxp... zobacze czy chodzą...jee mam też oryginalnego rm xp a z tym patchem co jest na stronie mam go po polsku ... :D życie jest piękne

Thieft
2007-12-18 18:57:08

2555. WooW!!! Zmieniona ksiega gosci roxxor! Zmienicie teraz tylko leya strony na papirus albo ten biały co był i będzie gines xD Pozdrawiam ekipe i koleśia od radia!!!

[NightWolfFighter](#)
2007-12-18 11:53:18

2554. Fajna muza w radiu leci! Pozdrawiam wszystkich słuchaczy i nie słuchaczy! Pozdrawiam całą redakcję twierdzy i gością puszczającego muzę w radiu!

[Harven](#)
☀4222926
2007-12-15 18:48:33

2553. A RM XP w godzinie by się ściągał ??

[Mikisi](#)



2007-12-14 10:55:56

2552. teraz mozecie normalnie sciagac

kspark

2007-12-13 21:16:53

2551. LUDZIE STAŁO SIĘ

http://wiruscrack.boo.pl/gry/gry_download/magiczni_wojownicy.htm

Thieft

2007-12-11 17:36:05

2550. kurd[e] a jak RPGM XP szło szybko ściągnąć to nik nie brał !!??? co to teraz macie problem ale nie mówcie tego tu bo to mie już wkur>wi.a

Thieft

2007-12-06 17:36:30


2549. Nie mogę ściągnąć RPGM XP z dowloadu.

(prędkość 0.1 kb/s)

ta wersja jest z helpem??

przydałaby się...


Radeq7

 615914

2007-12-06 14:15:35

2548. hm wtracę się do dyskusji też to kiedyś miałem no i u mnie się poprawiło po zmianie sterowników od grafiki :)

[Krisuroku](#)

 9858299

2007-12-05 12:17:57

2547. Do pana poniżej... Nie wiem czy dobrze kminie ale chyba miałem coś podobnego. Tylko, że u mnie miagały takie na środku na pełnym, i to chyba zależy od uruchomionych programów i neta, powyłączaj wszelkie gg, opere ;p Jak winampa miałem w pasku to też tak miałem. Albo wpływ mają te programy przy zegarze co masz uruchomione, nie wiem, pokmiń może coś... nie wiem czy pomoże...

Radqew

2007-12-05 00:20:12

2546. Wie ktoś może dlaczego, gdy odpalam gry z rpgmakera wersji 2000 i 2003ME to na powiększonym oknie w grze pojawiają się wielkie, czarne paski z dołu ekranu, które tą grę zasłaniają. Dopiero na pomniejszonym oknie (alt+enter) działa wszystko ok, tylko wtedy nie dość, że jest małe, to działa ciut (może więcej niż ciut) wolniej. Wie ktoś dlaczego tak mam?

[Seneka](#)

2007-12-04 18:22:50

2545. Co za debil banuje każdego na księdze co popadnie? A może to tylko jakiś przypadek?

Siema 7-Maly-7, wiesz odkąd się tu kręcisz to podejrzewam nawet, że to dzięki Tobie mam tu bana.



Pozdrawiam Twierdzę!

kvachu

✳ 559640

2007-12-04 11:44:15

2544. Dajcie na jakieś ftp rpg maker xp bo znowu nie działa

[spar](#)

2007-12-03 12:35:35

2543. Zapytaj się jednego z redaktorów ich e-meile znajdziesz w dziale redakcji chyba ;)

Thieft

2007-12-02 20:17:35

2542. Ja mam pytanie co do tworzenia gier xD Jak bardzo w ocenie gry liczy się fabuła a jak wykonanie? Czy jeśli dam dużo ładnych grafik, z których będzie się składać cała gra, a nie dodam tylko własnego MENU to czy to bardzo wpływa na obniżenie gry? xD

[Seneka](#)

2007-12-02 18:28:41

2541. a co do pana "~~~~" to ja tego nieściągam

Thieft

2007-12-01 20:20:44

2540. HIII niedługo może zapodam swoje game overki na stronke

Thieft

2007-12-01 20:14:39

2539. Mi się wydaje że to coś z twoim netem bo u mnie ciągnie min. 200-300 kb/s o dowolnej porze dnia ;p

Gimper

2007-11-30 17:42:38

2538. Prosiłbym o zrobienie coś z serwerkiem - nic nie idzie ściągnąć, w godzinach 5:00-7:00 transfer jest rzędu 0,3 kb/s, w późniejszych jest 0.1 kb/s albo w ogóle nie idzie.

Dziękuję.

[Przemysław](#)

2007-11-30 05:41:12

2537. A ja tak wyskoczę wam nie na temat :p

Na Twierdze wrzucili jakiegoś Dzieciaka Demonów czy coś w ten deseń, co o tym sondzicie?

~~~~

2007-11-28 12:24:37

2536. ej czemu Virdos jest taki aktywny ?

oczywiście to dobrze :)

Thieft

2007-11-24 18:28:42



2535. Ej zgadzam się z panem z pod 2533 :)  
-co do sprawy typów konkursów napewno będzie deszcz prac na dowolny temat  
Thieft  
2007-11-24 18:26:17
- 
2534. No nareszcie zrobiliście cos z tym serwerem xD bo ostatnio jak chciałem ściągnąć rpg maker xp to transfer 1kb/s :|  
Setone  
2007-11-23 23:18:28
- 
2533. cytat:  
to ze 7 poprawek to nic nie znaczy. moze byc 1dna a dobra. jak chcesz cos za gre to czekaj na konkurs, moze sie uda.  
odp:  
na pewno się uda bo konkursy mają niski poxiom.  
por:  
róbcie komnkursy ogólne, a nie typ: śmieszniejszą gra itypy.  
L)  
2007-11-23 15:18:39
- 
2532. co nym miał z tego gdybym przesłał gre mucio lucio dziki płacz ? :))  
Thieft  
2007-11-21 15:04:11
- 
2531. to ze 7 poprawek to nic nie znaczy. moze byc 1dna a dobra. jak chcesz cos za gre to czekaj na konkurs, moze sie uda.  
[7-MALY-7](#)  
✱1091320  
2007-11-17 15:59:43
- 
2530. Witam!!!  
Czy jeśli prześlę Wam naprawdę dobrą grę wybijającą się ponad przecietność, oczyszczoną z bugów (7 poprawek) z długą i wciągającą fabułą to czy dostanę jakiś upominek czy tylko moja gra znajdzie się na stronie??  
PS: Grę robiłem w RPG Makerze 2 miesiące po 5, 6 godzin dziennie i długością przechodzenia jest zbliżona do Pokemon Red, Yellow, Blue itp... Dajcie jakąś odpowiedź, np. na maila.  
[Radqew](#)  
2007-11-16 14:31:19
- 
2529. Pomozcie! sciagnalem niedawno program do konwertowania charsetow z rpgmaker 2003  
na XP i kiedy mam juz wszystko ustawione klikam na start i wyskakuje mi jakas informacja z krzeczkaami samymi a gdy sie pomecze i pozmieniam pare rzeczy to wyskakuje mi blad. moze jednak cos robie zle, bo probuje konwertowac charsety zrobione odrazu z charas ex  
NickEagle  
2007-11-14 15:59:09
-



2528. Witam wszystkich, dawno tu nie zaglądałem  
tu podaje link do filmiku harvest noob the evil tomato  
<http://www.youtube.com/watch?v=lv9tVBqziXA>  
napiszcie co sadzicie o takiej gierce, pozdro dla wszystkich :]

[Krisuroku](#)

9858299

2007-11-12 12:03:52

2527. UWAGA! UWAGA! <http://www.sendspace.com/file/dzf0q8>

To link do RMXP!!!

Reptile nakazał mi podać tu ten link!!!

Pobierajcie!!!

arturion

[arturion](#)

7092773

2007-11-11 19:33:03

2526. Immortal twój link już poszedł :(

arturion

2007-11-11 17:51:28

2525. A ja mam na stronie rpgXP ale niedlugo ma być zlikwidowana więc lepiej się spieszyć

<http://www.sendspace.com/file/5e2s0g>

[Immortal](#)

250068

2007-11-07 16:35:05

2524. Ja cały czas siduje na emulcu.

Pozdrawiam tego kto to samo robi

dla innych =\*

[Agito](#)

2007-11-07 12:54:19

2523. jakby kto szukał downloadu rmxp to seeduje pozycje rpg maker xp na [http://ex-](http://ex-torrent.pl)

[torrent.pl](#)

[7-MALY-7](#)

1091320

2007-11-07 10:41:52

2522. ej tego to ja wiem ... sam nie testowałem tego programu nawet :P  
wzorowałem się nazwą

Thieft

2007-11-06 15:19:21

2521. to nie jest rpg maker 3d tylko tworzone hobbistycznie narzędzie do tworzenia gier rpg  
3d. wersja 0.3 co niestety widac. wyłącza się często, nie można ustawiać żadnych  
zdarzeń, jedynie stawiać budynki 3d i chodzić postaciami. oryginalny 3drm jest na ps2

[7-MALY-7](#)





☀1091320

2007-11-05 22:15:26

2520. ej to ten czat chodzi ?

to jak tak to kiedy sobie pogadamy ... ;D

Thieft

2007-11-05 09:16:26

2519. sorry bez tego o na końcu

[http://www.rgenmedia.com/R3D\\_Download.htm](http://www.rgenmedia.com/R3D_Download.htm)

Thieft

2007-11-04 14:57:07

2518. daję wam tu link do rpg makera 3D

[http://www.rgenmedia.com/R3D\\_Download.htm](http://www.rgenmedia.com/R3D_Download.htm)

Thieft

2007-11-04 14:50:12

2517. aha, jeszcze w pierwszym i przed-ostatnim:]

[sebex02](#)

☀4080707

2007-11-03 16:25:42

2516. elo! w autorze chipseta z finalfantasy VI jest błąd. Pisze Burgur(burger?:) a e-mail jest burgunda;P

[sebex02](#)

☀4080707

2007-11-03 16:19:34

2515. ehh już dawno mie tu niebyło .....

ej dziś na chwile leciało radio ...

Czemu przerwali ?

Thieft

2007-11-03 10:57:00

2514. Elo Bardzo podoba mi sie wasza strona.uwielbiam tworzyc gry w rpgmakerze  
bardzo pozdrawiam calom ekipe Twierdzy.

[DrackoPL](#)

☀8145323

2007-11-02 19:05:10

2513. Witajcie!

Bardzo podoba mi się ta strona ale nie działa mi forum!

Gdy klikam "Forum" to strona się ładuje, ładuje, ładuje aż w końcu pokazuje się napis  
"Przekroczono limit połączenia" i strona nie chce się włączyć, próbowałem na innych  
przeglądarkach i nic...

Repyz

2007-11-02 12:40:46

2512. trochę ostatnio opuściłem twierdzę, ale widzę że sporo się na zmieniało.



[www.secretman.yoyo.pl](http://www.secretman.yoyo.pl)

secretman

2007-10-31 15:09:04

2511. Siema , ktoś się z wasz zajmował 3D-RPG Builder 2005 ?? Jak tak to prosił bym o instrukcje bo go nie pojmuję .

<http://www.3d-rpgbuilder.com/browser/navega.php?PHPSESSID=bfe7039658ab43abebabcc1e0157c1dd&dir;=.%2F3D-RPG%20Builder%202005>

[Ron](#)

☀4478815

2007-10-29 19:48:44

2510. kurde zle mi sie wcisnelo:P  
horus a kiedy demko mi wyslesz?

[7-MALY-7](#)

☀1091320

2007-10-29 17:18:55

2509. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[7-MALY-7](#)

☀1091320

2007-10-29 13:00:49

2508. Na [www.phanxgames.com](http://www.phanxgames.com) masz wszystkie Programy + resourcy + Scripty :) Nie zapominać tylko o creditsach XD

[Horus](#)

☀5059550

2007-10-26 15:49:04

2507. Dacie jakiś link do RMXF ?? Inny niż twierdza ^^

[Narix](#)

2007-10-26 14:59:55

2506. zostaw kompa na godzinę i będzie ok :) zresztą wysłać może się w tle - nie musisz patrzeć non stop na pasek postępu:P w tym czasie można grać, oglądać film itp:D ps. lipny net jak ci transfer obniżyli:P ja mam bez limitów:)

[7-MALY-7](#)

☀1091320

2007-10-25 23:56:01

2505. Nienawidzę być niesłowny... ale spadł mi transfer do minimum i z mojego kompa nie uploaduje na żaden serwer gry, zatem ;/ daaaaaaa muszę dać koledze TESTEROWI memu Grimmowi a spotkam się z nim w środę pewnie dopiero i dam mu płytke ..... Mam obecnie od 1kb do max 3,5 kb więc raczej 6mb to nie pociągnę (trochę ograniczone grafiki, więc tak około 4-3mb będzie i spróbuję zrobić maksymalną kompresję + spakowanie gry do instalatora)

[Horus](#)



☀5059550

2007-10-25 22:53:55

---

2504. Bardzo łatwo :)  
oto Kilka stronek

[www.rmxp.org](http://www.rmxp.org)

[www.phanxgames.com](http://www.phanxgames.com) (także resurcy graficzne)

wystarczy sze wyszukasz czegoś takiego w google

RGSS scripts albo RGSS RMXP + [ABS. CMS, Caterpillar etrc. to czego chcesz :)]

mOzesz też wejść na stronke Enterbarina jest tam tutorial który pomaga w zrobieniu własnych scriptów albo zdobyć SDK i tworzyć własny script ;) pamiętaj o zamykaniu end w odpowiedniej ilości o opisie klas o wstawianiu "if" jeżeli chcesz odwołać się do sceny spod eventa i kilka innych rzeczy :) ja jestem noobem jeżeli chodzi o scripting i raczej tłumaczę scripty z ang na pola albo po prostu z jakiegokolwiek innego języka (np jak widzę @image.new czy @sprite= sprite.new to wiadomo że wklejamy obrazek :) a dokładnie potem bitmap dajemy ale co będzie mówił :X jedna z niewielu rzeczy które sam potrafię robić to właśnie to :)

[Horus](#)

☀5059550

2007-10-25 14:07:29

---

2503. please powiedz ja juz na googlach z pare godz szukalem i ... nic :/ Ja wiem ze ktos z was na pewno zna jakies stronki

[Lordzik93](#)

2007-10-24 21:55:18

---

2502. [www.google.pl](http://www.google.pl)

[7-MALY-7](#)

☀1091320

2007-10-24 21:14:10

---

2501. Proszę o pomoc!!!! Podajcie jakas stronke ze skryptami(ruby) do rpgxp bo nie umiem nigdzie znaleść. najlepiej gdyby byla to stronka angielska ale inne też mogą być.  
z góry dzięki.

Lordzik93 O-(-(:P

[Lordzik93](#)

2007-10-24 19:21:33

---

2500. Brak edycji...sorki za kilka tekstów pod rząd..

Oto LINK :)

<http://darkrealm.2fear.com/>

To forum servera gdzie mam GM account , opisałem tam moją grę w topicu Polish talk , nazwa topicu W cieniu ojca RMXP Game..

Struktura PHP nie pozwala mi na wklejenie bezpośredniego linku :) zaprasza mdo krótkiel lektury

[Horus](#)

☀5059550



2007-10-23 23:21:00

2499. Chyba mnie mylisz z innym Horusem :) GL raczej brzmi jak Green Leviathan :D a to raczej nie moje ... "dzieło"

Ale wkrótce będzie "W cieniu ojca" :) okrojony jak się da ale to wersja Demo :) żeby ludzie obaczyli mój mapping załączek fabuły i skrypty :)( ta wersja bez moddingu scenariusza więc:P )

[Horus](#)

✶5059550

2007-10-23 21:05:52

2498. Horus, rmvx jeszcze nie ma, natomiast gratulacje z okazji nowej części GL!

Test

2007-10-23 19:51:00

2497. Panowie o co wam chodzi ?? Jeżeli jeden po drugim jedzie to nie jest społeczność RPG Makera i samej twierdzy, na Twierzy powinno się pisać jedynie o Grach zasobach pomysłów skryptach a wy sobie tu urządzać jakieś dresowe tango ;/ co to jest ludzie uspokujcie bo to co teraz SSman zrobiłeś to znieważenie publiczne , uwieź mi (studia prawnicze) jeżeli nie przeprosisz Reptile`a na tej stronie może on cie pozwać za zniesławienie...

[Horus](#)

✶5059550

2007-10-23 16:13:59

2496. Uwaga nie przejmujcie się jak ktoś coś złego napisze ;) Nie przejmujcie się ssmannem czy jak mu tam i niech się zają i tribidimatri...nie lubię braku tolerancji że jak go nie wychowywali rodzice.Brzydzą się faszystami a Twierdza szanuje jak swój dom...no przesadziłem ...Twierdza woli bardziej.

1.SSmann to idiota

0,9.SSmann ma "wykórwiony" samochód ??

POZDRO

[son\\_diego](#)

2007-10-23 13:28:25

2495. z twojego co wiem to jeszcze go nie ma - premiera w grudniu:)

[7-MALY-7](#)

✶1091320

2007-10-23 11:43:11

2494. RMVX Przecie już jest po japońsku :) NA stronie enterbraina można sporo wyczytać i jest jeszcze ArtykułReptile na ten temat na Twierdzy

[Horus](#)

✶5059550

2007-10-22 22:47:00

2493. Wiadomość prywatna...

Hasło:





B@rtex

2007-10-22 21:46:44

2492. Kiedy będzie pierwsza beta rmvx?

[Dizus](#)

2007-10-22 21:44:44

2491. Lol znalazłem sposób na przyspieszenie emisji swojego demka:)

Zamiast możliwych 6 profesji (kowalstwo, alchemia, łuczarstwo, leatherworking, szycie, "Farmerstwo") będą jedynie Kowalstwo i Alchemia :0 nie muszę już robić tylu ikon tylu zdarzeń i tylu Questó , tylu lokacji i wogule wszystkiego mnie ;) jednakże skoro niema tego musze teraz zrobić wątek fabularny do końca i o ile pierwsze lokacjesą zrobione w 100% w większości wątków to należałoby dac wam coś w co gra się dłużej niż 30 min skoro to demko ;) zatem zabieram się do pracy i wie mżę skończe niedługo :)

Prawdopodobnie 3 do 7 dni bo chce nie doprowadzić do błędu i będę testował grę na wszystkie sposoby :) Wszystkie zmienne , przełączniki i drogi i nie zrobie sobie łatwizny wciskając F9 :D

pozdrawiam z Krainy "Meritis" (nazwa robocza"

[Horus](#)

☀5059550

2007-10-22 20:34:03

2490. ej o co biega w tej grze

\_\_\_\_\_ patrz na dół \_\_\_\_\_

Thieft

2007-10-22 19:50:07

2489. <http://www.maplestorymob.com/zone/maplestory/join/421365>

Wspianiała gra Maple Story, zaloguj się i graj!

[Kitabake](#)

☀6344126

2007-10-21 17:43:34

2488. Miałem tak często nie gadać tutaj;p

Chwilowo mam 100% Inta i systemów oraz innych pierdólek graficznych ale poszerzam fabułę a raczej wykonanie historii... Dlatego myślę o Demo + Trailer , Większość map dla tej wersji jest gotowa... no dobra około 60 % ale map jest teraz 96 :) Ani mało ani dużo tak z 10-8 to nazwy rozdziałów i katalogów więc :) A i btw jestem mapperem XD

[Horus](#)

☀5059550


2007-10-21 11:56:05

2487. mozesz demko dac:)

[7-MALY-7](#)






1091320  
2007-10-21 10:31:36


2486. Wiecie co wam powiem ... jak patrze na te gierki z twierdzy to 80% z nich ocenil bym na 2 albo 3 i to za starania .... nie wiem jak ocenicie moja gre ale na pewno nie przejdziecie obojetnie... Jezeli porownywac ja z tymi z twierdzy to hmmm.... :) i ja ktu sie nie dziwic Reptilowi ze nie przyjmuje wielu gier ja po prostu jemu dzikuje za to ze tego nie robi :p bo skoro on twierdzi ze wiele gier jest kiepskich a przyjmuje takie co w moim mniemaniu sa slabe srednie (jest 3 tytuły które naprawdę zaslugują na uznanie i Paralel Worlds które wiadomo ze mają 10 u mnie :) chyba skróce Demko by pokazac cos w stylu trailera, dam wam tu link do obaczenia a demko wysle do twierdzy normalnie ;D jak juz je zrobie . Wiec jak chcecie ??

[Horus](#)

5059550  
2007-10-21 02:22:10


2485. Założenie butów - 30sek. Spacer do lokalu wyborczego - 600sek. Oddanie głosu - 120sek. Ujrzanie miny Kaczora po wyborach... BEZCENNE.

[7-MALY-7](#)

1091320  
2007-10-20 11:15:56

2484. no ja teraz tez chwilke nie robilem bo za duzo mialem na glowie:P praca w policji plus dzisiejszy koncert wiec mysle ze za projekt zabiore sie dopiero w weekend:)

[7-MALY-7](#)


1091320  
2007-10-19 10:17:39

2483. Panowie :) Ja akurat mam bana na forum i jakoś nie mam zamiaru pomagac tym co mnie banują ;p jak ktoś chce coś odemnie to niech pisze zapytania na mejla czy co :p jak sam nie zrobie to dam linka i tyle.

A pozatym co jest złego w pisaniu tego wszystkiego?? po prostu niema shotboxa na Twierdzy a i on by nie pomógł a taj jest prosto łatwo i wogule ;)

A mnie nie było 2 dni i nic nie robiłem z projektem;/ (u dziewczyny nocowałem i projekt diabli wzięli;p )

[Horus](#)

5059550  
2007-10-18 23:02:46

2482. "...wiemy, że link do RPGXP jest uszkodzony/wywalony/nieistnieje/error404 file not found. Nie zadręczajcie ludzi na forum. Piszcie na maila, jakieś szybkie rozwiązanie wspólnie na pewno znajdziemy. Kto więc zainteresowany RPGXP, niech pisze. Proste. Jya! "

Nic dodać, nic ująć...

LionHead  
2007-10-17 18:52:39

2481. czemu nie mozna sciagnac rpg maker"a XP???

[Narix](#)



2007-10-17 18:19:36

2480. nie zazdrość chłopcze, nie zazdrość. jak chce niech da i tyle. pogadać można wszędzie. na forum nie każdy chce się ładować - bo bez urazy jest beznadziejnie i szkoda na nie czasu. jakby była opcja edycji swoich postów tutaj to byłby większy porządek więc wyluzuj.. don't worry be happy. przynajmniej się coś dzieje

[7-MALY-7](#)



1091320

2007-10-17 11:04:30

2479. panowie z szacunkiem ,ale może byście przestali z księgi gości robić chaty? Chcecie przedstawić swoje umiejętności to na forum , chcecie pogadać to na gg a nie ładujecie posta za postem!! Jak na dorosłych ludzie to nieźle się nie potraficie zachować -\_- ze też wam Reptile jeszcze bana nie dał...

[mustakrakis](#)



8895951

2007-10-17 10:44:56

2478. co do skryptów to moje są wszystkie na zdarzeniach. na rgss to creditsy (sam silnik skryptów) bo grafa itp jest systematycznie przerabiana. plus zmiany własne tych skryptów np skrypt pauzy - nie działa oryginalnie. z moimi przeróbkami jak znalazł:P

[7-MALY-7](#)



1091320

2007-10-17 09:55:07

2477. skrypty nieźle :) te menu wczytywania jest feak bo tak naprawdę udaje że coś robi:P menu... wrzucić linka niedługo. do tego nie potrzeba SDK więc jest si. menu możesz zmieniać jak chcesz - w sensie program graficzny i edit:P tak jak to zrobiłem chociażby przy saveach:P system dnia i nocy mam na ekranie grafikami - trochę się narobiłem przy tym bo robiłem to sam od zera:P wbudowałem nawet własny antilag:P)

[7-MALY-7](#)



1091320

2007-10-17 09:53:29

2476. Widziałem większość z tych skryptów... no dobra mniej niż więcej :) Kawał dobrej roboty jeżeli chodzi o scripting (menu wczytywania gry to tylko obrazek XD tak?? to znaczy taki bar co niby coś daje a tak naprawdę to jest animacja i po prostu jest opcja wait:))  
Ja raczej robię gry typu fantasy i cały czas opóźniam tą premierę... nie chcę wypuścić jakiegoś kiepskiego wydania gry , w grze która jako pierwsza zostanie opublikowana w necie z wielu projektów jakie już zrobiłem :)  
Podoba mi się twoje menu dasz linka na script?? Rozumiem że to jest menu całkowicie zmienione ,hmmm może spróbuje się pobawić:D mam SDK:p a skrypty twoje czy z creditsów??  
Ja robię niestety na polskiej wersji ;/ trochę kicz bo znam język w stopniu zaawansowanym (ENG) i wolałbym mieć eng no ale ;p.... może wypuścić demo z packiem mmapek czyli takie jakie teraz jest + te kwestie co zrobiłem :) i story boardem w packu :) Wiele elementów jeszcze nie połączonych z początkiem gry :( i nie



dopracowałem jeszcze kilku rzeczy;p Pora dnia i nocy nie sprituej mi sie na ekranie:D  
ja zrobiłem to na zdarzeniach jako nie znam RGSS na takim poziomie ;p  
Pozdrawiam

[Horus](#)

✿5059550

2007-10-16 23:30:02

2475. nie działa ten sposób wpisywania linków, sorki za smietnik. może te podziałają:

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr001lg0.jpg>

Ekran wczytywania się gry.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr002qk8.jpg>

Menu główne gry. W pełni animowane.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr003sy9.jpg>

Message System, możliwość wyświetlania grafiki w tekście, auto skip itp.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr004ho7.jpg>

System odbijania się postaci w tafli wody + mój system dnia i nocy, godziny, daty.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr006cl9.jpg>

Menu kryjące się pod klawiszem "Esc" w trakcie gry. Animowane tło, strzałki.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr007hi5.jpg>

Pauza w grze ukryta pod klawiszem "A". Zatrzymuje czas, muzykę, zdarzenia, walki...  
wszystko.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr008kp0.jpg>

Menu zapisu gry. W pełni animowane.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr009bi3.jpg>

Menu wyposażania postaci. Tło animowane.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr010gx7.jpg>

Menu plecaka postaci. Tło animowane.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr011du0.jpg>

Menu zdolności postaci. Tło animowane.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr012hz5.jpg>

Menu statusu postaci. Tło animowane.

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr013wy3.jpg>


Menu zakończenia gry - gdy wybierze się opcję End w trakcie gry. Tło animowane

<http://img222.imageshack.us/my.php?image=scr014mo9.jpg>

Lokacje w których nie ma światła. Obiekty oddalone od postaci są mniej widoczne.



[7-MAŁY-7](#)


1091320

2007-10-16 22:27:38

---

2474. Ekran wczytywania się gry.

[7-MAŁY-7](#)

1091320

2007-10-16 22:25:12

---

2473. to tutaj kilka linkow do grafik z mojej gry:

Menu plecaka postaci. Tło animowane.


Menu zdolności postaci. Tło animowane.

Menu statusu postaci. Tło animowane.

Menu zakończenia gry - gdy wybierze się opcje End w trakcie gry. Tło animowane

Lokacje w których nie ma światła. Obiekty oddalone od postaci są mniej widoczne.

[7-MAŁY-7](#)


1091320

2007-10-16 22:24:28

---

2472. ja mam tak, ze jak jest game over to mozesz z tego ekranu "gameoverowego" wczytac gre:) zakładke autorzy mam zwyczajnie w menu z tym ze menu glowne gry animowane. ladne nawet screeny:)

[7-MAŁY-7](#)

1091320

2007-10-16 20:38:16

---

2471. A oto pierwsze screeny z gry :) Zostawiłem Komentarze zeby byłow wiadomo o co chodziło mi w pokazaniu danego zdjęcia

Pikczyr 1 Ekran Tytułowy

<http://www.servimage.com/view/3269>

Pikczyr 2 Kolejka

<http://www.servimage.com/view/3270>


pikczyr 3 Szkoła

<http://www.servimage.com/view/3271>

pikcvzyr 3 message system+HP Hud + Kapłan + Średnia Kaplica

<http://www.servimage.com/view/3272>

[Horus](#)

5059550

2007-10-16 19:59:21



2467 Ha... jak już ktoś używa takich banałów to wpadłem przed sekundą na pomysł z granatem typu flash bang ;p  
 Wystarczy dac taki item>>typow zdarzenie do niego + grafikę na rzut granatem (jakas grafika pocisku z prostą opcją nakierunkowania celu (nie będę tłumaczył banałów) potem zmieniacie ekran do białego po opcji użyj, czekacie powiedzmy 10 frame.i obraz do normy;p fajnie nic nie widzicie super :) pokaz skryptu ala niektórzy wybitni znawcy opisujący Poradnik Xp :) z tego co widziałem to chyba Kspark dysponuje jakąś większą wiedzą a reszta to kopie angielskich skryptów( czasami japan (fukuyama caterpillar np)czy hiszp (avreluopapo))  
 banalne rzeczy takie jak latarka czy szs + pogoda hmmm;p  
 Jednakże przepraszam innych twórców :)  
 Na naszej scenie są też tacy co chcą tworzyć i nie wiedzą jak więc poradnik kierowany jest raczej do nich :) a ja jak go widzę to widzę tylko pomysły nie zaglądam do komentarzy robie to sam i co ... okazuje się że zrobiłem to samo inaczej XD  
 (czas+pogoda np;p z tym że u mnie pogoda losowa + indor off) a zmiany twarzy face sety to także roste jak się zna podstawie wklejania obrazków albo ma się jakiś fajny AMS :)

[Horus](#)

✿5059550

2007-10-16 03:08:48

2466 Czytam ten poradnik na twierdzy i hmmm ludzie dla kogo wy piszecie rzeczy w stylu np Książka ze skillem??? przeciez to uzycie podstawowych funkcji gry;/  
 nie jestem wielkim światowidem ale potrafie bardzo dużo na eventach o czym można się będzie przekonać w Demku jakie niedługo wam dam :) o ile przejdzie przez krytykę :)

[Horus](#)

✿5059550

2007-10-16 03:00:22

2465 Mówisz :)  
 To może zamieszczę gdzieś w necie jakieś script txt  
 Ale najlepiej na stronie bo nie każdy wie żeby z txt zapisywać do swojego RGSS wbudowanego do RMXP trzeba plik txt zapisać w kodowaniu unicode :) bo inaczej wyjdzie wam pomieszany tekst :)  
 Niekiedy i angole to walą i weź się potem domyśl gdzie kończy sienp "if"  
 no wiadomo def-otwiera -end zamyka no ale wtedy jeszcze dochodzą spacje bo inaczej co nam wyjdzie :) kicha  
 Ten co robi na RMXp może do mnie śmiało na gg walić ja prawie zawsze przy komputerze choć "postuje" tu późno to jestem online ale ukryty :)

[Horus](#)

✿5059550

2007-10-15 23:21:25

2464 a co do kodu jedna osoba się dowie, poda drugiej, druga trzeciej trzecia walczy na stronie i każdy będzie mógł grać :)





[7-MAŁY-7](#)

☀1091320

2007-10-15 10:48:45

2463 czcionka to najmniejszy problem. defunijujesz wtedy tylko raz zmienne czcionki tak:

```
$defaultfonttype = $fontface = $fontname = Font.default_name = "NAZWA  
CZCIONKI"
```

i po sprawie:)

[7-MAŁY-7](#)

☀1091320

2007-10-15 10:44:51

2462 A tak... gra będzie darmowa(Hentai) ale żeby zagrać trzeba mieć te 18+ lat więc zrobie gre na hasło :) i trzeba siemnie będzie pytać co i jak :)

A funkcja do tego prosta jak barszcz bo zrobie w start area gościa co sprawdzi == z kodem :) czyli wprowadzasz imię które jest kodem do gry i dopiero wtedy teleport:) Wiadomo da się obejść ;p no ale cóż prawnie będę ok ;)

[Horus](#)

☀5059550

2007-10-15 03:59:37

2461 A myślisz że co ja muszę z tymi co mam robić:P

Wszystkie angole na przykład zamiast \$defaultfontsize dają \$fontsize

ale to najprostszy przykład:D

Jakoś ogarniam kilka CBS ale to nie to co chce w mojej grze ;/

Po tej grze może zrobie hentai RPG z grafikami w xyz;p ale mam nadzieję że wyjdzie coś fajniejszego niż tylko Hentai resource;p

mam zamiar zrobić grę od tak dla zabawy w przerwie pomiędzy demem pełną wersją "W cieniu ojca" :) premiera w necie już niedługo :D jak znajdzie ten CBS albo w demie dam standard:)

[Horus](#)

☀5059550

2007-10-15 03:57:02

2460 rm 3d:)

[7-MAŁY-7](#)

☀1091320

2007-10-14 20:35:25

2459 ciekawe ....

co to ;P

[http://www.youtube.com/watch?v=eKhY3WXcksM&mode;=related&search;=RPG%20Ma](http://www.youtube.com/watch?v=eKhY3WXcksM&mode;=related&search;=RPG%20Ma%20ker%202003%20RM2k3)

Thieft

2007-10-14 11:43:41



2458 a to sorki bo ja robie na XP:)

[7-MALY-7](#)

☀1091320

2007-10-14 01:38:28

2457 skrypty z neta są po to, aby je obczaić, a następnie spróbować zrobić podobnie w swoim projekcie... a nie wytnij/wklej >

[Kikut](#)

☀1992062

2007-10-13 18:43:57

2456 Tak Ale CBS z Neta mają zazwyczaj inną bazę i nie chodzą na Tsukuru Pl  
Sam dziśrobiłem CMS na PL :) bo gdy pokazywałeśpolski znak to cie z gierki wyp.... wyrzucało;p  
Niedługo dam linka do mojego projektu a raczej do screenó i opisu tego i owego :)  
Ma mswoje Imagehosty ale nie mam gdzie umieścićzeby ludzie z twierdzy to widzieli :)  
A mam ban na forum :) jaki lol triple posting, jak by ktoś kto mnie zbanował na force wszedłna mój server WoW to by miał nie fajnie:D

[Horus](#)

☀5059550

2007-10-13 18:27:48

2455 Siemka. Robie gre sobie tak dla jaj o mnie, moich zanjomych itp bez zadnej wiekszej wciągającej fabuly. Jak ktos jest zainteresowany efektami (w sumie nie ma na co patrzec:P) to tutaj macie link (torche przycina ale w grze jest plynnie). pozdrowienia

adres: <http://www.youtube.com/watch?v=D0S9SNyxZ6w>

[7-MALY-7](#)

☀1091320

2007-10-13 00:47:46

2454 Strona jest na tym nowym layu bardzo nie czytelna. Aż oczy bołą i na dodatek jest za mała szerokość.

Wróćcie do starego laya!! Był bardzo dobry~~!!

Gostek

2007-10-12 20:30:27

2453 (gg mi niedziała)czemu jak naciskam link to rpg makera xp to mi pisze file not found prosze o odpowiedz na e-maila [lukabialy@wp.pl](mailto:lukabialy@wp.pl)

[lukiszon](#)

☀2979825

2007-10-12 20:09:47

2452 cbs na zdarzeniach w xp bedzie tak przycinal ze szkoda gadac - nie mowiac o tym ze w tle napewno beda inne zdarzenia z gry. a na rgss... w necie sa dziesiatki fajnych skryptow cbs (chociaz ja wole modyfikacje standartowych walk jak battle ready, active



move, active panorama, collapse, damage system czy styled info) i wtedy sa potrzebne jakies wypasione cbsy

[7-MAŁY-7](#)

✶1091320

2007-10-12 10:30:36

- 2451 Scene tworzą wszyscy gracze , jak to ludzie którzy traktują RPG makery jako zabawę w ogólnym tego słowa znaczeniu to co... powstanie kolejny "Kaziu I Jaruś" zajefajna gra RPG o 2 gościach co kradną księżyc( nie mówie ze ten projekt stworzyłem nie dla jaj;pale to dawno dawno temu a raczej po wyborach ostatnich) tak wogule to polecam szukac Shining Force Ripów :) Sam odświeżyłem Gensa zeby troche zripowac :P

[Horus](#)

✶5059550

2007-10-11 16:08:07

- 2450 To raczej coś do mnie było ;/  
Zeby dokończyć projekt opuściłem na chwile server gdzie mam GM`a Sorki za tego nooba;/ w zainetresowaniach dałem adres twierdzy:D na moim profilu tam na Forum Serva:P

Ale nie po to przyszedłem tu teraz

Myślę o zrobieniu CBS na RMXP tylko ze nie znam się na scriptingu ;p więc spróbuje go zrobić na zdażeniach :D wyjdzie coś oryginalnego albo sie posype funkcja i lol;p Wiem już jak z założenia zrobię te rzeczy :) bo eventy dają wielkie możliwości :) tylko ze na zmiennych musiałbym ustawić szereg potworó i ich atak Hp aktualne itd i jeszcze więcej grafik do tego:D:D:D:D:D:D:D po prostu gra zajmowała by zbyt wiele :) Ale jezeli ktoś jest dobrym Scripterem w RGSS to zapraszam :) dam pomysł i podzelimy sie sławą ;p to znaczy dopisze on ze to mój pomysła jego wykonanie::D:D:D:D:D:D:D

Pozdrawiam

[Horus](#)

✶5059550

2007-10-11 16:04:36

- 2449 Działo dziecko wez sie umyj. To dzieki wlasnie takim jak ty cala scena schodzi na psy!

[Mustakrakash](#)

✶8891915

2007-10-11 13:41:18

- 2448 Twierdza na psy schodzi... myślałem że makerowcy są kulturalni :/

// Przez przypadek zaznaczyłem wiadomość prywatną //

Działo

2007-10-11 08:04:24

- 2447 Wiadomość prywatna...

Hasło:



Dzialo  
2007-10-11 08:03:44

2446. @2445  
nie umiesz przeklinać to nie przeklinaj :S  
"kórwa" XD

[P10tr3k](#)  
✳️174948  
2007-10-11 00:30:30

2445. Horus do jasnej cholery wracaj do WoW`a  
Mnie kórwa cie trzeba XD Inni GM nie wchodzą a ty nadal robisz tą grę widzę;p  
kamil  
2007-10-10 22:31:24

2444. NO to RMVX nie powstanie tak szybko :)  
Niby w japonii mozna jużkupić tą wersje ale ... niema mirrorów na zciągnięcie i bez  
kupna sie nie obejdzie ,  
<http://www.enterbrain.co.jp/tkool/products/rpgvx/index.html> tam jest troszke ale po  
Japońsku :) w sumie to strona autora więc:)

[Horus](#)  
✳️5059550  
2007-10-10 22:26:29

2443. A nikt nie tworzy pod XP??  
jaka bida :) ja dodaje pliki grafiki na tWierdze ale sie nie pokazują więc morze niedługo  
stworze mały kącik na jakimś servie do odpalania moich zasobów XP

Tworze teraz gierkęw Xp więc niedługo moze poznacie rezultaty :)  
[Horus](#)  
✳️5059550  
2007-10-10 21:42:25

2442. To kiedy w dziale download zabaczymy Maker VX ... oczywiście spolszczone?...  
jutro? :D

Thieft  
2007-10-10 15:56:02

2441. Grafika jest ładna tylko battle system i charsety są bleee...

Jaffar0  
2007-10-10 15:48:53

2440. Boże jaka tam jest śmieszna grafika sobie obejrzyjcie  
<http://www.gamekult.com/images/J000086088/150022/>

Thieft  
2007-10-10 15:42:18

2439. dla szanownych panów od tej strony ;P włączcie czata i dajcie radio ok :/



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

Thieft  
2007-10-10 15:36:34


2438. Grafika w tym nowym RPG Makerze jest troche głupia ale zobaczmy jak będzie reszta wyglądała

Drakon\_w  
2007-10-10 14:52:13

2437. siema :) ^^ xD

[Cichy](#)  
2007-10-09 22:30:52

2436. 27 grudzień, cena: 99\$ lol

[Kikut](#)  
1992062  
2007-10-09 22:14:58


2435. Jaki by nie był ja i tak zostanę przy starym 2k3 ;]

Jaffar0  
2007-10-09 21:15:57

2434. ciekawe jaki będzie Rpg Maker VX i kiedy go dostaniemy


Thieft  
2007-10-09 19:59:20

2433. rept. a nie wiesz co zrobić aby skrypt odtwarzający filmiki avi działał na full screen? wydaje się, że jest tam błąd ale jak przerabiam to i tak nie działa:/


[7-MALY-7](#)  
1091320  
2007-10-08 23:56:09

2432. Huhuhu dostałem się do redakcji :D:D

Przy najbliższym newsie zobaczycie moje śmieszne grafiki ;<  
Ide spać ELO XD  
Pozdro ;d

[P10tr3k](#)  
174948  
2007-10-08 05:06:26

2431. Można tutaj wysłać do was własne skrypty??

[Seneka](#)  
10696692  
2007-10-07 14:57:36

2430. fajnie zrobiliście tę stronę ....Elegancko

Thieft  
2007-10-06 16:02:40

2429. Hejka all ;] ja już w tym siedzę rok zrobiłem tam parę fajnych gier ;] ale zapomniałem jak się robi INTRO :] dziś próbowałem sobie przypomnieć ale





niepamiętam ;} właśnie będę patrzył ze stony jak sie robi :] to na tyle na dzis :] narka all...

[Pakeros](#)

✱10101707  
2007-10-06 15:46:18

2428. co to za gra a i skąd wytrasnąć ten rpg mobileee ; /

Thieft  
2007-10-05 22:25:27

2427. POlsdaasd

Thieft  
2007-10-05 22:24:36

2426. Fajna stronka i własni robie gre xD

POlsdaasd  
✱4800779  
2007-10-05 17:09:43

2425. ej z kędy moge ściągnąć RPG Maker for Mobile Proszę o pomoc tan program jest mi potrzebny...

Thieft  
2007-10-05 15:00:28

2424. Warmmill

Nie ... po pierwsze ta gezeta jest do ba\*\*\* ;/  
Thieft  
2007-10-05 14:08:28

2423. Żałosny ten lay zróbcie coś z tym

[warhammer](#)  
2007-10-05 13:14:58

2422. Na http

://coxhost.eu kupicie dobry serwer 600MB miejsca 9 GB TRANSFERU NA MIECH za 17 zł/rok!!!  
Poza tym napiszcie do nich o sponsoring moze się zgodzą  
Warmmiller  
2007-10-05 11:52:31

2421. Thieft czy ty nie kupiłeś przed chwilą CDA i stąd ten nick :Dx:D

Warmmill  
2007-10-05 11:50:59

2420. hym strona wygląda troche śmiesznie... ;P

Thieft  
2007-10-04 17:01:18

2419. No ok! No to przenieście te pliki na jakiś inny server gdzie można ściągać za darmo i od razu...



Seneka

✳10696692

2007-10-04 16:38:17

2418. Zgadzam się! Strona jest bardzo nieczytelna !!!

Zmieńcie to, ale proponuje jeszcze jeden nowy lay w jaśniejszych barwach/

A nie powrót do przeszłości :D

Willo

2007-10-04 15:13:04

2417. Wróćcie do starego laya, tak bardzo mi się podobał :(

Nowy jest co prawda bardziej klimatyczny lecz np. na samym dole nie przewija się i zostaje czarne tło które "gryzie się" z białymi obrazkami i napisami. Pozdro

[Lip](#)

2007-10-04 13:52:28

2416. O ile dobrze pamiętam, to pliki te zostały przeniesione na Rapidshare ponieważ serwer nie wyrabiał z transferem.

Ja wolę ściągać te pliki z Rapidshare i czekać te 120 minut, niż patrzeć jak w połowie miesiąca Twierdza przestaje działać bo się transfer skończył... i i tak nie móc ściągnąć, bo strona nie działa.

Jaffar0

2007-10-03 22:48:10

2415. No i teraz jest lajtowo ;)

Kupczyk

2007-10-03 19:45:09

2414. Konichiwa! Witam wszystkim... kiedyś się tu wpisywałem pod pseudonimem Mew i miałem całkiem odmienną sprawę od tej co mam teraz. Otóż nie podoba mi się to że instalki programów trzeba ściągnąć z Rapidshare! Ja oczywiście te instalki już dawno mam ale np. mój kolega musi teraz czekać 513 minut na swoją kolej ściągnięcia. Uważam to trochę za głupie rozwiązanie, no chyba że chcecie aby każdy korzystał na RS"sie z opcji Premium. Czy nie możecie znów przywrócić ściągnięcie instalek bezpośrednio z waszej strony. Byłoby lepiej według mnie... Może się ktoś ze mną zgadza? :D Pozdrawiam

Seneka

✳10696692

2007-10-03 19:11:43

2413. Buttony innych stron trochę mało widoczne i logo trochę niewyraźne. Za to spodobał mi się ten behemot w tle :{

Buttki

2007-10-02 19:52:44

2412. STRONA TERAZ WYGLADA SWIETNIE ;O LEPIJ NA PEWNO NIZ WTEDY!!  
JA MOGE WYKONAC LOGO/BANNER STRONY!!

[P10tr3k](#)

✳174948

2007-10-02 15:49:38



2411. zmieńcie logo :D  
ono jest bardzo bee

[sebex02](#)

2007-10-02 08:34:40

2410. taaa sorry patrzałem na Newsa ;P

Thieft

2007-10-01 22:04:17

2409. Na końcu recenzji są podane 3 mirrory :P

Jaffar0

2007-10-01 20:50:25

2408. ej link z tą Niby świetną grą niedziała ;/

Thieft

2007-10-01 18:55:31

2407. 2402:

A takie małe skrypty na zdarzeniach :P Według tego co mówi Burgund, jutro już je wrzuci.

Co do layouta Reptile już coś na to poradzi. :]

Jaffar0

2007-09-30 20:24:39

2406. Ej wygląd jest ok ale menu lekko nieporęczne ;)

Thieft

2007-09-30 16:05:13

2405. Mi się podoba nowy wygląd ale tak jak mówią inni menu jest troche gorsze :P

[P10tr3k](#)



174948

2007-09-30 15:41:35

2404. Wygląd może być ale menu jest do [\*\*\*\*]!!!

Kupczyk

2007-09-29 13:35:13

2403. Ok. Nowa twierdza wygląda ładnie tylko musicie mieć odblokowaną możliwość wyświetlania popupów. Bo inaczej menu nie jest sprawne.

[Wowowowwo](#)

2007-09-29 11:50:20

2402. Jaffar0

Jakie przygotowałeś skrypty ?

[Thieft](#)



5279947



2007-09-27 15:49:50

2401. Jeśli chodzi o mnie to trzeba poczekać, aż wróci Burgund i wrzuci moje skrypty na stronę. Ja nie mam jeszcze dostępu do serwera by wrzucać kiedy chce. ^^

Jaffar0

2007-09-26 21:13:35

2400. a sprecyzuj bo u mnie ta gras działa normalnie

[Thieft](#)

✱5279947

2007-09-26 20:49:07

2322. stworzyłem grę i chce ją mieć jako exe (program rpg xp maker) da radę zrobić taki format z tego programu, bo niektórych to wkurza że najpierw muszą ściągnąć tego paka z postaciami itp.

cierpa

2007-08-21 14:36:56

2321. Oj sorry ;D właśnie odkryłem że jest zakładka redakcja ;) z góry przepraszam ;p

[Ardhiel](#)

✱7991057

2007-08-21 00:09:31

2320. Mam problem... Zrobiłem grę (są w niej własne charstey np: Nemesis, własne muzyczki np: z heroes V czy Resident Evil 3, mam kilka bardoż ciekawych rozwiązań...). Pisze żeby grę wysłać redakcji... Tyle że żadnego adresu email nie widziałem (albo jestem ślepy ;D). Proszę o kontakt!!

[Ardhiel](#)

✱7991057

2007-08-21 00:06:21

2319. Co do? Czy nikt nie widział wpisu 2289?

Dlaczego żaden z redaktorów się tym nie zajął?

Do jasnej ciasnej

2007-08-20 20:19:45

2318. tylko sprawdzajcie co jakiś czas czy przypadkiem rapidshare nie zjadło pliku :P bo tak czasem bywa

Snopeg

2007-08-20 18:28:51

2317. <http://www.rpgmaker.i365.pl/?co=teksty&typ;=inne&id;=list>

[reptile](#)

2007-08-20 18:01:23

2316. Matko różowa!!!!

Mamy na tej stronie:

-Nowe skrypty



-Nowe Midi  
-Nowe Charsety  
-Nowe Battlersy  
ALE DLACZEGO NI MA NOWYCH GIER????  
Na innych stronach przybywa gier,  
a u nas ni chu chu.  
Do jasnej ciasnej  
2007-08-20 17:52:27

2315. cześć. ja razem z kolegą robimy gra w Rpg Xp. w tym programie robimy już drugą grę,  
a ogółem 3. tamte nam nie wyszły ale mam nadzieje ze ta wyjdzie.  
pozdro  
[De Vari](#)  
2007-08-20 08:36:11

2314. nierozumiem tego tutka....  
<http://www.rpgmaker.i365.pl/?co=porady&typ;=proste&id;=20>  
może dlatego że mam angielską wersje (POMÓŻCIE!)  
cierpa  
2007-08-20 05:14:24

2313. Hejka! Świetna strona, dopiero zaczynam z rpg Makerem (jest to wersja XP), ale mam  
nadzieję coś się nauczyć :)  
  
Pozdro dla redaktorów, oby tak dalej! :)  
[Przemo](#)  
☀6879315  
2007-08-19 19:30:04

2312. Chłopie!!! Usiądź na \*\*\*\*\* i rozglądnij się po programie! MA PLIK POMOCY! NiE  
ZaDrEnCzAj iNnNyCh wIęCeJ!  
  
WSPANIAŁE RADIO CHŁOPAKI!!!  
POZDROWIENIA DLA CAŁEJ REDAKCJI!  
aikon  
2007-08-19 17:05:23

2311. ludzie słuchajcie dajce jakieś poradniki jak obsługiwać RPG XP MAker, albo zrobić  
banalne komendy bo ja nic nie potrafię ZERO !  
cierpa  
2007-08-19 01:37:19

2310. RapidShare jest głupi do hostowania plików jeśli ktoś ma stałe ip. Kiedy bym tam nie  
wlażł to pisze że mam czekać albo ponad 100 minut a czasami że 2 miechy.  
Koperek  
2007-08-18 22:12:14

2309. W koncu ruszyły jakieś z miany brawo  
[Kamilek](#)





✿9327457

2007-08-18 15:02:19

2308. Proszę o pomoc bo odchodzę od zmysłów... Wie ktoś jak można zrobić ABS z bronią palną, tak żeby móc zabijać np: zombie na mapie świata? I żeby nie trzeba było ustawiać miliona zdarzeń i przełączników na zabicie jednego zombie... A tak ogółem to uwielbiam tą stronę (duuużo ilość materiałów i zasobów)

[Ardhiel](#)

2007-08-18 01:57:40

2307. Dobra, korekta, linki tam nie działają, ale RM2KPL można znaleźć tu (potem wrzuce RMXP, nie posiadam RM2K3ME):

---MAKER 2000 PL

<http://files.filefront.com/rpgmakerPL20exe/;8262485;:/fileinfo.html>

-- -RTP 2000 PL

<http://files.filefront.com/RPG+Maker+2000exe/;8262486;:/fileinfo.html>

[Henito Kisou](#)

✿9147004

2007-08-17 16:42:41

2306. Dla tych, co chcą jakąkolwiek wersję makera, zjedźcie sobie niżej, po lewej, na stronie jest menu:

Teksty

Rpg ツクール XP

Rpg ツクール ME

Rpg ツクール 2000

Symulator RPG ツクール 95

Rpg ツクール 95

Rpg ツクール for PSX

-----

Każdy z tych opisów posiada link z downloadem danego RPG Makera na samym końcu artykułu.

Węc zamiast biadolić, że nie ma linków i dział Programy nie działa, prześledźcie stronę i zobaczcie opis interesującego was makera. Na samym końcu, w każdym z opisów wciąż jest link przez który możecie ściągnąć program!

[Henito Kisou](#)

✿9147004

2007-08-17 16:29:51

2305. TA STRONA TO:

[WWW.WOLFGAMES.W8W.PL](http://WWW.WOLFGAMES.W8W.PL)

[Wolf](#)

2007-08-15 21:37:41

2304. A ja zapraszam na super stronę o RPG Makerze, która ma kłopoty bo coś serwer jej nie działa, ale najpóźniej po pojutrze wszystko będzie działać.




[Wolf](#)

2007-08-15 21:37:14

2303. Ma ktoś Sim Rpg Maker 95 ? :x Proszę o kontakt na gg, nawet jak będę niedostępny!

FlaczeQ

 6827143

2007-08-15 19:34:52


2302. a pewnie i tak gry nawet nie skonczysz w 20% xd

[NightWolfFighter](#)

2007-08-14 14:28:06

2301. Dajcie te programy chcialem sobie sciagnac rpg makera tsukuru bo mi sie zachcialo robic!!!

[Kamil112](#)

 3554068

2007-08-14 09:42:50

2300. Ta to ja tą reklame wpisywałem bo to forum jest niezbyt często odwiedzane więc chciałem je jakoś ożywić.

Ravior

2007-08-11 11:45:20

2299. zapraszam na forum platfus kompany.


<http://www.platfus-kompany.yoyo.pl/>

Reklama

2007-08-11 11:35:33

2298. Nowe odcinki Virtua twierdzy

[robertos76](#)

 2061533

2007-08-05 18:53:16

2297. Jesli ktoś wie z kod mozna sciagnac rpg maker xp prosze wyślijcie linka na [orzech95@tlen.pl](mailto:orzech95@tlen.pl) lub na moje gg


[przemek kowalski](#)

84300043

2007-08-03 22:17:03

2296. to ja naciagam wszystkie potrzebne rzeczy i spadam robic gre

[pinker](#)

 5851344

2007-08-02 15:54:05

2295. Pytanie: Czemu Twiedza nie działa ?

Odpowiedź: Na każdy miesiąc mamy przydzielony limit transferu (czyli maksymalną ilość MG które mogą zostać przesłane). W tamtym miesiącu limit się skończył i zablokowali nas.



Wniosek: Prosimy was o ograniczenie ściągnięcia tylko do najważniejszych rzeczy. (A może by newsa o tym napisać ?) Z góry dziękujemy...

[Uziel](#)

✳6797924

2007-08-01 11:43:43

2294. Ej co jes z tą stroną czemu nie chodzi dajcie linka do insteli rpg tsukuru XP i ME  
PROSZE!!

[Rpg fan](#)

✳5535111

2007-07-27 18:56:15

2293. wyczerpali limit na ten miesiac , trzeba bedzie chyba poczekac do kolejnego miesiaca. :/

Dante

2007-07-26 20:04:57

2292. czemu strona nie dziala?

ziomal

2007-07-25 18:37:52

2291. co sie dzieje ze stroną twierdzy? kiedy wchodze na strone wyswietla mi sie  
Bandwidth Limit Exceeded  
The server is temporarily unable to service your request due to the site owner reaching his/her bandwidth limit. Please try again later.

\*\*\*

2007-07-25 17:26:56

2290. Wez synek nie podawaj kolejnego bubla bo to nic za chrim nie warte uwagi.

BK-201

2007-07-18 19:48:16

2289. Witam, mam prosbe zeby ktoś z redakcji ze mna zagadał na gg mam nową wersje rpg makera 3d.

RPG

✳7125701

2007-07-18 15:07:34

2288. Skupcie się na poradach/kursach ruby, bo ruby to teraz przyszłość rm :)

Podziękowania dla Uziela za doskonałe kursy !

Bravo!

Bigben

2007-07-14 22:20:32

2287. Jak słodko... Czytałem list Reptile o nieinnowacyjności naszych gier. Może po wakacjach jak wróce znajdą się jakieś hity...

[Jack Xilo](#)

2007-07-12 14:33:17



2286. dex3000 - jeżeli korzystasz z RPG Makera 2000 to aby go uruchomić należy pobrać RTP (link niżej od programu).  
Jack Xilo - wyślij np do:  
[emron@o2.pl](mailto:emron@o2.pl) , [reptile@o2.pl](mailto:reptile@o2.pl) , [makaveliusz@o2.pl](mailto:makaveliusz@o2.pl) lub do kogo innego z redakcji (minimum z WR).  
człowiek pytanie - Wejdź do działu programy i rzuć okiem. Napewno znjdziesz bo juz się niejednemu raz tym bawiłem.  
[Emron](#)  
🔴190102  
2007-07-12 00:57:36
- 
2285. Naucz się czytać...  
Naucz się szukać...  
  
<http://www.rpgmaker.i365.pl/download/programy/RTPE.exe>  
  
...N ie ma za co...  
[Uziel](#)  
🔴6797942  
2007-07-11 11:12:32
- 
2284. ściągnąłem sobie rpg makera v2.0 i przy włączaniu wyskakuje błąd "brak bazy rtp"  
skąd to wziąć pomożcie !!!  
[dex3000](#)  
🔴8999226  
2007-07-11 10:50:04
- 
2283. Przeslij redaktorowi... np. mnie...  
najlepiej e-mailem ;)  
[Uziel](#)  
🔴6797942  
2007-07-10 17:25:43
- 
2282. Zauważyłem iż ta cała wasza księga gości zmieniła się w forum (może to i dobrze)  
Mini pytańko... Powiedzmy że ukończę projekt (przynajmniej demo) to do kogo wysłać, i jakim sposobem...  
[Jack Xilo](#)  
2007-07-10 16:05:15
- 
2281. Czy można projekt w rpgmakerze zabezpieczyć(tzn. gra normalnie działa, ale niemożliwa jest edycja w rpgmakerze)?  
człowiek pytanie  
2007-07-10 14:49:29
- 
2280. w dziale ciekawostki w liście o braku nowych gier w ostatnim zdaniu Reptile się myli  
bartek  
2007-07-04 09:46:27
- 
2279. Nie ma tu żadnej aluzji :).Tak tylko napisałem.



bartek  
2007-07-04 08:28:04

2278. taki juz był .. czyzbym czuł aluzje? :-> spokojnie temat bedzie inny... hmm dość ciekawy myślę.

[makaveli](#)  
2007-07-03 22:03:27

2277. Oby to nie był konkurs w rodzaju zrób grę piętnasto minutową przedstawiającą wasze wakacje -\_\_^

bartek  
2007-07-03 19:44:41

2276. wysłać go na test do któregoś z redaktorów

[makaveli](#)  
2007-07-03 14:56:25

2275. Ten RPG Maker to fajna rzecz... jak już się naprawdę nudzi to można się pobawić... Małe pytanko: Jak pozbyć brata, który zanudza tym, że będzie Mistrzem Twierdzy?

[avis171](#)  
✶4564595  
2007-07-02 21:53:54

2274. DAJCIE JAKIS KURS DO RPG Tsukuru ME !!!!!

Nakaki  
2007-07-01 08:50:38

2273. Mesmer właśnie że można mieć zmienne IP, wystarczy hamachi lub [www.no-ip.pl](http://www.no-ip.pl).

Co do tego jak umieścić grę na stronie, należy ją wysłać jednemu z redaktorów.

Kikut  
2007-06-29 17:47:46

2272. Chciałbym się zapytać, jak można zamieścić na stronie swoje projekty?

Kiba  
✶8649500  
2007-06-29 16:45:57

2271. dzięki Kikut to ta gra

secretman  
2007-06-28 16:29:15

2270. Nom przyznam ci racje ;p Ale i tak lepsze sa gry bez multi :]

LionHead  
✶10697276  
2007-06-28 14:18:12

2269. LionHead Właśnie ,że się da ale jest do tego potrzebny skrypt Netplay Plus i nie można mieć zmiennego IP (Neostrada :D)

MesMer





✱349750  
2007-06-27 23:14:36

2268. jestem rpgmakerem

[kamil112](#)

✱3554068  
2007-06-26 16:44:21

2267. w rpg makerze nie, ale cos na podstawie grafiki RPG Makera XP. Znajdziesz ten program na oficjalnej stronie Elysium Source

LionHead

✱10697276  
2007-06-26 12:49:49

2266. da sie ale tylko na orginale

amraith  
2007-06-26 12:22:07

2265. Mam troche dziwne i pewnie głupie pytanie... czy na rpg makerze da się zrobić grę z multiplayerem przez neta?:P  
Pewnie się nie da, ale chcę się upewnić.

[P10tr3k](#)

✱174948  
2007-06-26 11:38:49

2264. Sądę że chodziło o Demon"s Legacy by Mefisto :]

Kikut  
2007-06-26 00:25:24

2263. secretman-> jest taka gra w downloadzie. To Ahrimans Prophecy (10/10)

LionHead

✱10697276  
2007-06-20 15:27:21

2262. Co byście myśleli o stworzeniu gry w RM:  
action RPG w klimatach resident evil??

Gosciu  
2007-06-20 15:23:28

2261. która z gier co kiedyś była na twierdzy dostało 10/10, a po recenzji bodajże 9/10, ale jej już nie ma w downloadzie?

secretman  
2007-06-20 14:16:31

2260. TA nie upadło... tylko serw zmienili...

[www.tsukuru.xt.pl](http://www.tsukuru.xt.pl)

a czemu nie chodzi tweirdzowe forum?

Blessed Warrior  
2007-06-19 17:45:52



2259. Co się stało z TSUKURU ARCHIVE BO ICH STRONA MI SIĘ NIE OTWIERA, może przenieśli się na inny alias? może upadli? ???

Wower

2007-06-19 09:37:03

2258. Super-juper-extra-fuper STRONKA !!!

Bardzo fajna strona. GRATULACJE za oglądalność!

Zyper (Kacper Z)

[Zyper](#)

2007-06-17 14:42:41

2257. Strzałki mi odpowiadają, ale chciałbym, żeby każdy gracz mógł ustawić sterowanie tak, jak mu odpowiada. Wszak nie wszyscy lubią dokładnie to samo.

[Mateusz SSJ8](#)



356088

2007-06-15 13:38:50

2256. Ma ktoś link do jakiej strony gdzie są mapki z gry dragon balla LOG??chodzi mi domki z świata db itp. ale na makera XP??

Stevo

2007-06-12 18:31:34

2255. Jeżeli nie jesteś administratorem, to nie możesz instalować "nie wiadomych rzeczy" bez wiedzy szefa. Proste.

Klawiszy do sterowania postacią? Przecież w każdej wersji tsukuru używasz klawiszy (strzałek), możesz nawet użyć padu, jeżeli klawiatura nie odpowiada, tylko w Symulatorze 95 sterujesz za pomocą myszki.

Edytor? Po co to komu?

Do rysowania grafik wystarczy zwykły MS Paint. Narysowane grafiki IMPORTUJESZ do projektu (jest tam taka specjalna opcja do tego, gdzie sobie zaznaczasz przezroczysty kolor). W prosty sposób pozbędziesz się niechcianego, "białego kwadracika" na który jest naklejony bohater.

PS: Zaniedługo powracamy. Prawdopodobnie w tym tygodniu. Przepraszam za jakiegokolwiek utrudnienia.

Jya!

[reptile](#)

2007-06-12 11:32:56

2254. Czemu RTP do RPG Maker XP nie jest zaprojektowana tak, że nie trzeba być administratorem komputera, żeby ją zainstalować? I czy istnieje już jakiś RPG maker pozwalający na stworzenie gry RPG, w której używa się klawiszy do sterowania postacią? No, wiecie, tak jak w "Downtown Special: Kunio Kun...", tyle, że na



komputer, a nie na NESa. I zadbajcie o jakiś edytor palety postaci, żeby można było ustawić przeźroczysty kolor.

[Mateusz SSJ8](#)

☀ 356088

2007-06-09 11:25:09

2253. Eyopa... Wpisuje się tutaj bo nie mam co robić... O hostingu myślę tylę ze powinno się stronę przerzucić na serwer prv.pl za darmo... Pozdro dla REPTILE i całej reszty...

[Grzesiek94](#)

☀ 2754533

2007-06-02 19:02:36

2252. Wybacz, Rysiu, że rozwiemam Twoje marzenia, lecz zdarzenia i różne akcje to umie robić średnio rozgarnięty szympanś po Tutorialu. Niestety, ale niski poziom większości Makerowców jest spowodowany tym, że nie chce im się czytać. Lecz Rysiu, nie przejmuj się! Wśród ślepców jednooki królem. ;)

[Masquitice](#)

☀ 6893398

2007-05-27 22:16:50

2251. Eeech, fajna strona tylko czemu tyle tej zakichanej LITERÓWY??

[Maciej "Preki" Prekurat](#)

☀ 7396416

2007-05-25 21:44:04

2250. osobiście dawno nie robiłem w programie rpg gry ale jestem doświadczonym użytkownikiem który umie robic zdarzenia i różne akcje

[rysiu](#)

☀ 5851344

2007-05-22 19:57:13

2249. a z tym Wszystko, to zawsze pisze przez RZ :P takie głupie przyzwyczajenie :)

[Kspark](#)

2007-05-22 15:19:38

2248. niemoja wina ze mam dysleksje :P

[Kspark](#)

2007-05-22 15:18:35

2247. Co do ostatniego newsa... "wrzystko" pisze sie "wszystko".  
Litości...

dark

2007-05-22 14:54:21

2246. Hej!

Pozdrawiam wszystkich fanów gier jrpg!!!

(a szczególnie Chrono Cross i Final Fantasy VIII) ;-P

[Kokosanka](#)

2007-05-19 18:54:43



2245. zarombisty program tylko długo robi sie gry

[Pinio](#)

2007-05-19 18:34:46

2244. Pewnie DragonWing

Apple

2007-05-17 08:41:34

2243. i tak nikt nie wie że jestem DW xDDDDDD

anonim

2007-05-16 21:53:58

IP: 80.51.186.62

2242. Te gry , w których się chodzi ludkami (2D) i gdzie są zarombiste przygody są najlepszymi grami w jakie grałem tylko troche szkoda, że som bardzo kótkie (niekture).

[Naruto Uzumaki](#)



2828689

2007-05-16 15:08:23

IP: 83.21.158.82

2241. Po raz kolejny raz gratuluje Twierdzy RPG Maker wytrwałości.

[Aif](#)



5075483

2007-05-15 16:56:28

IP: 80.55.198.174

2240. eh... najpierw sprawdź w jakiej wersji rm"a masz skrypt/grę/co tam chcesz. później wejdź do jakiegoś innego projektu z wersji rm"a, z której potrzebujesz plik RPG\_RT.exe (taki z kolesiem z mieczem ^^") klikasz na niego prawym przyciskiem myszy, wybierasz kopiuj. potem wchodzisz do projektu z brakującym plikiem (RPG\_RT.exe), klikasz prawym przyciskiem i wklej. jeśli ci nie działa to masz pomieszczone grafiki w grze lub krótko mówiąc [\*\*\*\*]eś rtp. ;/

Blessed Warrior



154839

2007-05-14 08:15:03

IP: 80.54.234.8

2239. No kopiowałem i nie chce!!

Drakon\_w

2007-05-12 22:58:03

IP: 83.27.207.54

2238. Elo, elo!

Widzę, że na twierdzy nic się nie zmieniło od mojej ostatniej wizyty (rok temu...). Nudy jak zwykle! Brak fajowych gier (no może kilka jak Enkidiana) i tej samej nie zmienionej, nie zastąpionej i najbardziej surowej redakcji (chamy do dziś mej gry nie zamieścili, która wprowadzić powiew świeżości w RPG XP). XD Ha ha ha hi hi hi hi ho ho ho ho! Ehh...



Ps. Kiedyś miałem pseudo "Mew" (może ktoś zna dawne, moje frustracje w Księdze Gości) Ha ha ha ha hi hi hi ho ho ho ho!

[Seneka](#)

2007-05-11 18:46:57

IP: 193.41.113.242

2237. ee , czyz nie wystarczy go przekopiowac z innego projektu?

Agito

2007-05-11 09:46:21

IP: 83.19.73.250

2236. a jak go dodać?

Drakon\_w

2007-05-10 18:18:59

IP: 83.27.220.105

2235. Bo nie dodales pliku RPG\_RT.exe?? ^w^

Wooo.

Agito

2007-05-08 14:36:41

IP: 212.106.191.81

2234. a dlaczego zadny skrypt mi nie chce chodźć?

Drakon\_w

2007-05-04 20:34:10

IP: 83.4.129.18

2233. Tamta stronka mi się bardziej podobała

Drakon\_w

2007-05-04 18:16:44

IP: 83.4.129.18

2232. Zajebista stronka. polecam ja wszystkim Rpg maniakom :p

[dino450](#)

2007-05-04 11:12:39

IP: 83.18.229.154

2231. I kto mówił że lay jest zbyt... ponury, ciemny ??? IDEALNY JEST :D

Pozdro wszystkim RPG Maniakom ;>


Rafi-kun

2007-05-01 20:39:16

IP: 83.20.91.205

2230. Aww, papirus come back ((\_^)! Kocham tego laya >XD

Raven

 6506340

2007-05-01 20:08:13

IP: 217.153.136.130


2229. Nyo, teraz lepszy lay jest =D...





A nie jakiś zielony...

Blessed Warrior

154839

2007-05-01 12:06:07

IP: 80.54.234.8

---

2228. Musisz sciągnąć baze RTP jest na stronie.

do NooB

2007-04-30 14:39:59

IP: 87.105.36.22

---

2227. ścągnełem i mi wychodzi błąd: baza RTP nieodnaleziona. Co zrobić?

NooB

2007-04-30 14:39:08

IP: 82.160.70.34

---

2226. a ja mam pytanie bo chciałem sobie zrobić skrypt ucieczki w RPG 2003(ME), ale taki jaki był w Finałach 4-6 tzn. przyciski L i R, gdzie po chwili uciekałeś i zadaję pytanie czy taki skrypt już gdzieś jest lub jak przynajmniej można go zrobić...

pytanie

2007-04-30 14:07:45

IP: 87.105.36.22

---

2225. ehghh nie ma teletubisów ;(

PS

Czemu miałem kod [\*\*\*\*] XD?

jan...osik

2007-04-29 16:31:38

IP: 62.179.37.138

---

2224. OMG O\_o !!! DOBRZE ZE NIE MA TELETUBISIÓW BO BY CHYBA NIKT JUZ NIE ODWIEDZAŁ STRONKI. Kolory są zbyt jasne :P. Fajnie ze zmieniono outfit stronki ale na taki??? To w ogóle nie pasuje do klimatu RPG! No i te rozwijanie Menu... sposób bardzo stary. Znalazłby się na pewno ciekawszy sposób. Co do Logo jest pozytywistyczne ;D tylko stronke dopasowac do niego i git XD. Tak poza tym to stronka BOMBA. Najlepsza w polsce d(^\_^)b

Rafi-kun

2007-04-28 09:14:57

IP: 83.20.123.98

---

2223. LOL, [\*kurka\*], co to jest?

MaSsTeR


2007-04-28 02:58:46

IP: 83.4.90.170

---

2222. ale logo jest zajebi()()() ;)))

[Arkan](#)

1706280

2007-04-27 20:48:13

IP: 213.227.75.36



2221. kur!! kto zmienil tą skórke!! przedtem na stronie byla taka czadowa, tak ciemna a teraz ;/ nie podoba mi sie rozwijane menu kiedy sie najezdza na jakis napis. normalnie koszmar T.T

[Arkan](#)



1706280

2007-04-27 20:46:34

IP: 213.227.75.36

2220. Fan mangi, anme, rpgów i ogułem gier wpisuje się do księgi

Jam jest Hermes, własne skrzydła pożerając oswojon zostałem

[Kiba](#)



9673473

2007-04-27 18:06:38

IP: 84.205.13.146

2219. ALL sPoX, aLe WiE kToS mOzE, jAk SiE rObI gRe MMORGP?? :P Bardzo mi pomorze pewnie ta strona... I jak zrobie super gre, to napisze jeszcze podziekowanie xD

[MicHaŚ](#)



3255395

2007-04-27 14:25:29

IP: 83.238.116.6

2218. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[MicHaŚ](#)



3255395

2007-04-27 14:24:38

IP: 83.238.116.6

2217. Fajne toto... xD

FiboR

2007-04-26 14:15:52

IP: 83.10.219.153

2216. TeSH lubię misie Adrian =\*

Raven

2007-04-25 21:20:10

IP: 217.153.136.130

2215. Do [\*\*\*\*] ta nowa strona

kuku

2007-04-25 21:09:38

IP: 82.139.20.70

2214. Bardzo podoba mi się twierdza !!!!!

[Adrian](#)



5330469

2007-04-25 19:32:45



IP: 89.79.163.31

2213. Szablon >=O

Raven

2007-04-25 18:42:01

IP: 217.153.136.130

2212. Ten nowy szablon mi się nie podoba... Ten ostatni był już lepszy.. W takich jasnych kolorach się strone głupio przegląda... Aczkolwiek logo jest fajne..

Pozdro dla redakcji

Uzraothen

2007-04-24 19:31:10

IP: 80.253.251.33

2211. Elo ziomki co mam tu wpisać?

[lukas4](#)



1310153

2007-04-24 14:43:59

IP: 83.20.129.193

2210. eh no i pozdrowienia z Gdyni ! xD

jan...osik

2007-04-23 22:55:57

IP: 62.179.37.138

2209. przyszłosc loga xD-Kobitka z prawej strony w pończochach w kratke xD hm gorsecie  
no i dalej brak ^\_\_\_\_\_^

jannnnnnnnnnnnnnnnnnnnnn...osik xD

2007-04-23 22:55:19

IP: 62.179.37.138

2208. o ta dziewczyna po prawej jest nawet nawet =3 moze cie ja bardziej rozebrac XD albo  
dac w lepszym stroiku? ( tamta na fioletowym tle byla niezla cizia x3 )

no ale zmienie logo na jakies aby posowalo do tla czy cos , no i ten napis na dole tez  
na cos zamienie =)

jak dla mnie moze byc jak jest , wazne zeby wszystko dzialalo xD  
pozdrowienia dla calej redakcji z internetu!

[NightWolfFighter](#)

2007-04-23 22:38:19

IP: 83.22.26.33

2207. osobiscie wolalem wyglad taki dawniejszy, choc taki kolorowy klimacik tez moze byc,  
zapewne ten wyglad strony jeszcze zostanie podpiciowany ( tak sadze ) :P POZDRO

[Krisuroku](#)



9858299

2007-04-23 21:46:29

IP: 62.141.247.138

2206. xD Jak miło :3 xD



neo rpgomaniak  
2007-04-23 19:15:03  
IP: 83.19.136.190

2205. Zielony wygląd może być, ale rozwijane menu jest GŁUPIE

-----  
2007-04-23 15:25:44  
IP: 83.21.150.69

2204. Nie podoba mi się nowy wygląd twierdzy :P

O wiele lepszy był tamten ^^

DragonWings  
2007-04-23 14:17:04  
IP: 80.51.186.62

2203. Super, super i jeszcze raz super

[Antoś](#)  
2007-04-23 11:24:16  
IP: 83.20.205.58

2202. Wszyscy je kochają XD

Mistrz dopisz w newsie że nareszcie można spamować xdddddd

[NightWoflFighter](#)  
2007-04-23 09:30:48  
IP: 83.19.73.250

2201. Też kocham inteligentne wpisy =D

Raven  
2007-04-23 09:27:17  
IP: 217.153.136.130

2200. a to je japoński syneku o,O

[NightWoflFighter](#)  
2007-04-23 09:20:37  
IP: 83.19.73.250

2199. Ehh, wpis mi skróciło x/

Chciałem jeszcze dodać żebyście tak się nie podniecali tymi swoimi japońskimi krzaczkami czy co to ulicha jest =D Dobra to tyle już kończę. XD Pozdrawiam =\*

Raven  
2007-04-23 09:16:19  
IP: 217.153.136.130

2198. OMG, gorszego "layoutu" chyba jeszcze nie widziałem ^^ Logo jest okropne już lepsze by było bez żadnych obrazeczków tylko z samym napisem na zielonym tle :< Wkurza mnie te rozwijające się menu. Czcionka też obrzydliwa w ogóle nie pasuje. I ten okropny napis na dole strony, OMG (((\_

Raven  
2007-04-23 09:13:27  
IP: 217.153.136.130

2197. Ciekawe przejście, z mrocznego na coś takiego. Myślę że może być. Nie zmieniajcie



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

tak czesto tylch wygladow stronek!!!!!!! ><  
chociaz w logu mogliscie umiescic tamta co byla w tym tygodniu jeszcze XDDDDDD  
Niezla cizia X3

Pozdro!!!!!!

[NightWoflFighter](#)

2007-04-23 08:33:40

IP: 83.19.73.250

2196. Ładnie strona teraz wygląda! a ja nie przepadam za pokejebami

Kubon

2007-04-23 08:23:23

IP: 80.50.231.118

2195. Bleeeh... ;/

Teraz twierdza wygląda jeszcze gorzej...

jak jakiś "pokeraj" czy coś...

żyć się odechciewa na myśl że można tak coś schrzanić... ;/

bajos ziomos

Blessed Warrior

★154839

2007-04-23 08:10:47

IP: 80.54.234.8

2194. nie nie ma.

DETOX

2007-04-17 20:37:05

IP: 80.86.83.23

2193. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Adamant](#)

2007-04-16 17:52:26

IP: unknown

2192. jest jakis nowy maker - nowszy od xp. ktory trzeba przetluamczyc? jak cos to dajcie  
znac na maila

[7-MALY-7](#)

★1091320

2007-04-16 09:32:26

IP: 83.13.11.58

2191. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Adamant](#)

2007-04-14 23:48:42





## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

---

IP: unknown

2190. I w ogóle czcionka newverwinter nights, grafiki z lineage 2 Zróbcie fajniejszy lay!!!

[Adamant](#)

2007-04-14 23:45:19

IP: unknown

2189. Dlaczego stronka się tak brzydko prezentuje (LAYOUT)???

[Adamant](#)

2007-04-14 23:41:19

IP: unknown

2188. Moja ulubiony skarbnica wiedzy o RPG Makerach...

A przy okazji ZAPRASZAM WSZYSTKICH DO AKADEMII RPG MAKERA!!!

[www.akademiarpg.p2a.pl](http://www.akademiarpg.p2a.pl)

[Elfiak](#)



1691997

2007-04-14 21:02:12

IP: 89.161.6.125

2187. OMG teraz takie n00by przyłazą i robią byle [\*\*\*\*] piszą to jest SUPER !!!! xD jak tak można ?

[jan...osik](#)



10170402

2007-04-12 22:01:58

IP: 62.179.37.138

2186. To jest Super!!!!!!!!!!

[miki](#)



655223

2007-04-12 14:06:53

IP: 195.150.76.3

2185. fajne

Bezimienny

2007-04-12 12:11:54

IP: 83.26.230.200

2184. Domagamy się konkursów !!! !!! !!! !!! !!! !!! !!! !!! !!! !!!

[RPGFinal](#)



10819193

2007-04-12 09:19:32

IP: 83.18.242.226

2183. mało gier dajcie jeszcze cos

ziom

2007-04-10 20:25:04

IP: 83.17.180.43

2182. mało gier



[M@x](#)

2007-04-10 20:07:45

IP: 83.6.225.87

---

2181. Ja nie mogę! Jakie niektóre skrypty na tej stronie są błache! Np. ten z dwoma licznikami. Ja bym to uznał jako odpowiedź dla niekumatych, a nie skrypt! To moje Tamagotchi na rm2k3 jest lepsze!

[Blessed Warrior](#)



154839

2007-04-10 19:44:09

IP: 80.54.234.8

---

2180. lukas4 napisał

Zarąbista stronka naprawdę cool fajny jest kurs RPG Maker 2000pl

yay poczekaj aż mój się pojawi to ci oczy wyleca :D tylko ja na inną wersję zrobię

[jan...osik](#)



10170402

2007-04-08 23:06:33

IP: 62.179.37.138

---

2179. Pomóżcie rozwijać naszą nową stronę o RPGMakerze.

[www.tsukuru.vgh.pl](http://www.tsukuru.vgh.pl)

Szukamy redaktorów!!

BioMichaell



6311709

2007-04-08 13:54:07

IP: 83.19.227.66

---

2178. Zarąbista stronka naprawdę cool fajny jest kurs RPG Maker 2000pl

[lukas4](#)



1310153

2007-04-07 16:15:19

IP: 83.4.11.100

---

2177. Co by tu napisać?

[QAZ](#)

2007-04-06 11:17:51

IP: 83.4.216.200

---

2176. jestem x x jestem a wy ??? ja to ich x ? yay ak do mnie do pasuje

[jan...osik](#)



10170402

2007-04-06 00:06:45

IP: 62.179.37.138

---

2175. Jestem b jestem.

[Tony kiler](#)

2007-04-04 13:42:16



2174. RPGMEKR.PL Rządzi. To najlepsza polska strona o programach do tworzenia gier rpg. Szkoda tylko, że tak mało skryptów dla rpg tsukuru xp i mło lekcji ruby : (

[Gogetto](#)

✱2600825

2007-04-03 20:08:18

2173. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Jan...osik](#)

✱10170402

2007-04-03 19:22:31

2172. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Mr5wa](#)

2007-04-03 18:03:39

2171. Fajne gry, w których są błędy- oto opis tej strony. Czemu nik nie naprawi Gaja Project?

[Lark\(PolishHawk\)](#)

2007-04-01 21:20:08

2170. Stara gadka twierdza ginie :(

[jan...osik](#)

✱10170402

2007-04-01 13:44:34

2169. jakas ciota nie potrafi mnie nawet zbanowac lol

Tęcza

2007-04-01 03:28:41

2168. <http://s2.bitefight.pl/c.php?uid=105139>

Wchodźcie na link ;)

[LionHead](#)

2007-03-31 13:01:45

2167. OMG co to za skrypt Pazery? Toż to zwykłe dwa przełączniki i dwa obrazki... Co w tym odkrywczego?

chepiach

2007-03-31 12:37:08

2166. Świetnie po długiej przerwie jestem z powrotem i... Nie mogę się zarejestrować na forum ==> Obrazek z kodem się nie wyświetla... A ta wersja "odsłuchania" jest fałszywa bo non-stop pisze, że zły kod ...

Khain

2007-03-30 15:36:21

2165. Bardzo polecam tą stronę chodźby dlatego, że są tu dobre i bardzo dobre (słabe też są)



gry... Oraz bardzo dużo przydatnych skryptów. Oczywiście są jeszcze inne zalety =D

[Vivi!](#)

✿9614286

2007-03-29 16:11:21

2164. Cool jest Marker mam gre pt "Chaz w Państwie Merkent" i nie wiem jak zrobić do niej menu główne. A na poradniku dego nie znalazłem.POMOCY!!!

[miki](#)

✿655223

2007-03-28 18:53:57

2163. Moja taka mała sugestia :P chcesz cos osiągnac polacz sie z czymś lub kims kto sie zna na tym :P

pozdrawiam wszystkich a w szczegolnosc stara dobra ekipe RPG Makera :P

//he wiekszosc moze mnie nawet nie pameieta :D

polro.net

[hARaPL](#)

2007-03-28 14:02:17

2162. Serdecznie zapraszamy osoby zainteresowane fantastyką, RPG, cRPG oraz systemem D&D; do współpeacy z [www.centrum-rpg.za.pl](http://www.centrum-rpg.za.pl) każdy znajdzie tu coś dla siebie. (Strona istnieje od niedawna).

ogłoszenie

2007-03-26 15:19:36

2161. skad pobrac gre demon legacy czy jakos tak bo an twierdzy zly link jest. pozdro

Ja:)

2007-03-26 11:34:27

2160. hahaha dokładnie ^^

[NightWolfFighter](#)

2007-03-26 08:38:56

2159. hiha, zawsze miło tu wpasc, tak zabawnie ^^

[krzychu](#)

2007-03-25 23:54:39

2158. o siemka Mały :D

[Jan...osik](#)

✿10170402

2007-03-22 15:42:24

2157. hi ludki krasnoludki:D

[7-MAŁY-7](#)

✿1091320

2007-03-21 09:58:37

2156. FANTASY NAMES GENERATOR(FNG). Radziłbym dodać ten link do Programów, jest sto razy lepszy od Ebona ->

[http://www.idg.pl/ftp/pc\\_5616/Fantasy.Names.Generator..html](http://www.idg.pl/ftp/pc_5616/Fantasy.Names.Generator..html)



[FANTASY NAMES GENERATOR](#)

2007-03-20 22:27:44

2155. Poieram cie nwf :D za nic tam ktoś dobrej gry nie zrobi :P

P.S

Czy ktoś mi wytłumaczy czemu miałem kod lol1 ?

[Jan...osik](#)



10170402

2007-03-20 22:02:01

2154. eh , dajcie se spokoj z tym 3d.

To jest gówno wielkie.

szkoda na to czasu xd

i tak dobrej gry nie zrobisz xD

[NightWolfFighter](#)

2007-03-20 13:47:34

2153. :P no to tak XD rpgmaker 3D to chodzi o 2 czy 3-to było pierwsze pytanie

teraz drugie

Po jaką cholere chcecie makera 3D ??

trzecie pytanie

nie będzie polskiej wersji no chyba że ktoś będzie mądry i przetłumaczy bo taka cenega albo coś [\*\*\*\*] nie ruszą :D

czwarte pytanie

To na tyle ?!

Jan...osik



10170402

2007-03-19 20:15:51

2152. Co do wysyłania gier.. Mozecie gry wysłać do mnie, do Ksparka, a polecam Do Makaveliego, Burgunda, Uzejla oraz głównie Reptile. Polska wersja RM3D? narazie nic mi o tym nie wiadomo..

[Emron](#)



190102

2007-03-19 12:11:50

2151. Zajebista stronka. Węcej takich

[slick99](#)

6468454676

2007-03-17 19:17:36

2150. Witam wszystkich zapaleńców! Mam pytanie dotyczące RPG Makera 3D. Kiedy będzie dostępna wersja polska? I jakie ma wymagania to чудо. Widziałem go w akcji, mam japońską wersję ale nie mogę jej odpalić.../. Powodzenia w grach!

[Don Omaar](#)

2007-03-17 10:25:11

2149. Jestem MARcos (Marek :) jestem doświadczonym twórcem gier :))  
znam dobrze sie na tej technoligii :P





[Markos](#)

☀5298705

2007-03-16 15:37:25

---

2148. Poszukuje osob aby stworzyc jakas dobra i ciekawa gierke, ja glownie zajal bym sie grafika, jesli ktos ma dobry pomysl i duzo checi to pisac na gg. POZDRO

[Krisuroku](#)

☀9858299

2007-03-13 16:38:23

---

2147. wyslij ja emailem do admima :)

[Raziel](#)

☀1822705

2007-03-11 10:13:01

---

2146. Ten Rpg Tsukuru Wymiata. Ale mam pytane jak mozna wlozyc na ta stronke własną gre?

[Hotohori](#)

☀5893120

2007-03-11 08:25:39

---

2145. pomóżcie mi robic grę o tematyce "Włatcy Moć" bo grałem w wasze gry i są fajne piszcie na gg.

[damianrpg](#)

☀3585575

2007-03-10 20:41:37

---

2144. proszę pomóżcie mi robic grę rpg na programie Rpg Tsukuru ME o tematyce serialu pt. "Włatcy Móć".Najbardziej proszę o pomoc do redakcji bo grałem w ich gry i są super dlatego proszę pomóżcie mi projekty proszę przesyłać przez gg albo jako załącznik do e-maila.

[damianrpg](#)

☀1317131

2007-03-10 15:07:13

---

2143. Ano niektórzy sa pełnoletni. I zazwyczaj ci pełnoletni maja inne plany w piatkowe wieczory :P  
Zartuuje! ;]  
Pozdro

[BeVoo](#)

2007-03-09 18:10:52

---

2142. no o 13to troche za wczesnie ja mam 15 lat ale niekturzy tutaj sa pełnoletni wiec maja obowiazki :P

[Raziel](#)

☀1822705

2007-03-08 20:04:34

---

2141. Może spotkanie na czacie o 13

[Isaac](#)



2007-03-08 14:28:08

2140. achhhh ta gra co konkurs wygrała :/

jan...osik

2007-03-07 20:15:46

2139. konkursu i igrzysk!

ptz

2007-03-07 17:50:57

2138. a propo konkursu to muglby byc bo ostatni ten z gra z gry xD (ale to glupio zabrzmielo)przegapilem :( jak sie zorientowalem ze jest konkurs to juz nie bylo co brac sie za gre :P

[Raziel](#)



1822705

2007-03-06 22:54:00

2137. hehe ja też się wbije chyba...

zobaczy się jeszcze ^#

[trudno się domyslić-jan...osik](#)



10170402

2007-03-06 18:36:15

2136. no tez bede xD w piątek najlepiej

[Raziel](#)



1822705

2007-03-06 14:58:00

2135. może sie dobije..

Virond

2007-03-06 13:47:08

2134. w piątek zawsze najlepiej,  
ale nie wiem czy bede mogl byc ;  
ale raczej wpadne sie posmiac XD

[NightWolfFighter](#)

2007-03-06 13:37:50

2133. koparka tam..... piątek najlepszy.

makaveli

2007-03-06 11:20:44

2132. w piątek? zebranie? może by tak jakoś wcześniej...? np. jutro/dzisiaj?

[Emron](#)



190102

2007-03-06 09:01:41

2131. I ja bym dał bana temu panu za SPAM! SPAM SPAM SPAM! Jezu jak chcecie coś reklamować to na gg a nie tutaj !!!



ps: miałem kod " NOOB " (joke)

spamo\_idioci

2007-03-05 23:07:06

---

2130. www.dbin.vgh.pl ZAPRASZAM !

Jan...osik

☀10170402

2007-03-05 19:38:52

---

2129. najlepiej to sobie ściągnij skrypt z RM ME ( czyli w skryptach ściągnij jakiegoś dobrego CBS"a), po czym przyjrzyj się dokładnie co i jak tam. Potem tymi samymi komendami kieruj się w RM XP. Najwyżej mogą się nieco niektóre nazwy niezgadzać z tych makerów, ale zawsze cos...

[Emron](#)

☀190102

2007-03-05 18:56:05

---

2128. mam pytanko odnosnie RPG Tsukuru XP moze mi ktos pomoc zrobic w RPG Tsukuru XP system walki jak w np: tibii a nie walka turowa prosze o pomoc co sie znaja na tym

[luis](#)

☀5800288

2007-03-05 17:30:58

---

2127. heeh.. Na Twierdze widać, ze ostatnio przybywają kolejne gry :D

[Emron](#)

☀190102

2007-03-05 15:13:14

---

2126. ok :D czekam z niecierpliwoscia

ptz

2007-03-04 23:55:08

---

1921. Masz racje ventura... im nie trzba życzyć. Jest im to nie potrzebne.

agito

2006-10-30 08:47:45

IP: 83.19.73.250

---

1920. tej stronie nie zyczyl bym niczego dobrego

ventura

2006-10-29 21:03:59

IP: 89.151.26.88

---

1919. próżny trud

ventura

2006-10-29 21:02:54

IP: 89.151.26.88

---

1918. Elo ziomki! Strona jest suuuuuuper! Właśnie czekam na odpowiedź od mistrza (Reptile"a) czy mnie przyjmnie na okres próbny do Twierdzy.



[Fifek](#)

✱1821529

2006-10-29 13:47:30

IP: 80.53.1.34

---

1917. troche niewyraznie napisalem ale chodzi o to ze xp ma podobne opcje zdarzeń

ventura

2006-10-25 17:02:44

IP: 89.151.26.88

---

1916. takie cosmozna zrobic na xp ale na me tezna sietakie co zrobic

chyba...

ventura

2006-10-25 11:24:31

IP: 89.151.26.24

---

1915. mam pytanko czy w Rpg Tsukuru ME da sie cos zrobic zeby monster podchodzil do bohatera i atakowal go tak jak bohater to robi??(strona zajefajna)

Neo

2006-10-24 14:02:52

IP: 172.16.3.98

---

1914. ej mam własną gre ale niewiem  
jak mam jom wysłać nazywa się Quest  
napiszcie do mnie na muj imejl

[ari](#)

2006-10-21 20:01:28

IP: 83.17.132.26

---

1913. Chelał gdzie moge nadesłać moją grę zrobioną w RM95??

[kubon](#)

2006-10-21 19:27:18

IP: 80.50.231.118

---

1912. Gucio,jestes w błędzie,można im zyczyć jedynie pecha,Jedynie który może jest tu troche normalny to Reptile.Co za chorzy ludzie.

Nie powiem

2006-10-20 20:04:55

IP: 85.128.47.4

---

1911. Całkiem całkiem ten maker 95 bo da sie sterowac myszom  
szkoda tylko ze jest troche biedny

ventura

2006-10-20 18:53:14

IP: 89.151.26.88

---

1910. Pozdrawiam wszystkich ludzi tworzących tą strone jest świetna szczerze  
powiedziawszy robiłemy gry tylko na RPG Maker 2000 teraz postaram sie na XP  
jesteście świetni trzymajcie tak dalej.

Gucio



2006-10-19 13:18:46  
IP: 83.25.231.214

1909. da sie  
trza poszukac w poradach linku facesety w menu  
razem z tym som tam jeszcze facesety ludzikuw z xpka  
ventura  
2006-10-18 20:08:37  
IP: 89.151.26.88

1908. Wiecie czy można umieszczać FaceSety w Makerze XP ? No i strona jest świetna...  
[Witt](#)  
2006-10-18 14:43:14  
IP: 85.128.90.25

1907. nom szczególnie ta scena z kryształem  
a jak chodzi o 2 czesc to chyb pisalo ze samemu mozna robic  
  
tak mi sie wydaje  
ventura  
2006-10-16 20:58:38  
IP: 89.151.26.88

1906. Te odcinki Virtua Twierdza czy jakoś tak są zajebiste! Kiedy 2 odcinek?  
Ziomek  
2006-10-16 17:42:05  
IP: 83.14.162.66

1905. giertych spotkamy sie po szkole to ci w pysk naleje  
aha potrzebuje chara na xp(mam bana na forum)trza zrobić goscia na koniu aletylko  
[\*\*\*\*]  
dzieki jak ktos napisze  
na maila oczywiscie  
[krycha01](#)  
2006-10-16 17:23:59  
IP: 89.151.26.88

1904. Pewnie masz źle dobraną głęboką kolorów. Zmniejsz ją np w Ifran viewie (menu format)  
na 8bpp i wtedy zapisz  
Makaveli  
2006-10-16 07:49:11  
IP: 83.23.54.206

1903. ma taki sam format jak w tych z RTP  
proszę napisz do mnie na GG to ci screeny powysyłam  
Roman  
☀9406282  
2006-10-15 19:35:08  
IP: 172.16.3.98

1902. nie wiem czy napewno ale chyba on ma złe wymiary





ale to sie dfa zalatwic w paincie

ventura

2006-10-15 18:31:10

IP: 89.151.26.88

1901. Tworze gierke w Tsukuru ME i jak robię swojego geame oversa w (formacie png)  
Wybieram baza danych\system\ustaw wybieram mojego game oversa i wyświetla go na czarno.Jak wchodze w gre i konicze ją to pojawia sie bład: "NIEWŁAŚCIWY FORMAT OBRAZKA" a przeciez zapisuje obrazek w png. POMOCY!!!

Roman

2006-10-15 13:35:52

IP: 172.16.3.98

1900. Aaaaaa HA HA HA! RM 95 . Toż to anarchia kolego. Był swego czasu dostępny na twierdzy. Dobrze to to było kilka lat temu. :P

Makaveli

2006-10-15 10:25:33

IP: 83.23.72.156

1899. Stronka super, ale ja mam innego RPG makera, niż wy macie w downloadzie. RPG Maker 95, na początku myślałem, że to to samo co sim RPG Maker 95, jednak dużo się różni. Jak chcecie wiedzieć więcej pisać na mojego maila [kubonman1@wp.pl](mailto:kubonman1@wp.pl)

[kubon](#)

2006-10-14 22:03:39

IP: 80.50.231.118

1898. mniej cenzury? Idź sie napomop kompresorem.

Makaveli

2006-10-14 15:42:35

IP: 83.23.78.170

1897. Witam.Jestem X-Tech od dwóch lat tworzę  
gierki w rpg makerze.Stworzyłem trzy projekty Ninja Sword,Samuraj Mask, oraz Warrior Legend.Doszło do tragicznej awarii sprzętu i wspaniale hardcorowy project NoRules uległ kasacji.Zrywałem sobie włosy z głowy.Potem zacząłem prace nad równie ostrym projektem Jasio Revenge.W ostatecznej wersji tytuł może ulec zmianie.Wkrótce wam przyślę.  
Poza tym chcę dołączyć do grona redaktorów bo mam parę świeżych pomysłów.A co do moich projektów niedługo się ukażą.P.S. Spodobały mi się wasze gierki.Szczególnie DRS, SW, oraz GL2.  
Ciekawa jest ta ostatnia.Szczególnie podobają mi się wrzuty na obecnie zielonowłosego krzyka.Więcej takich odjechanych projektów.Więcej hardcoru w grach i mniej cenzury.

[X-Tech](#)

2006-10-14 10:44:01

IP: 83.19.173.202

1896. no czytaj troche

wysylasz jakiemus redaktorowi



ventura  
2006-10-13 21:56:39  
IP: 89.151.26.88

---

1895. Hehe..program jest zajefajny.  
Tylko jak jakąś gierę na strone  
wstawić.CO?

Alam  
✿9898979  
2006-10-13 21:20:24  
IP: 83.24.86.103

---

1894. wyslac jednemu z redaktorow Twierdzy >< Boższ... czytaj troche

Kikut  
✿1992062  
2006-10-12 16:53:15  
IP: 83.26.104.36

---

1893. Stronka spoko. Ja już zaczynam robić gierkę na RPG XP i mi super wychodzi.  
Program jest cool. A jak bym chciał dac gierke na stronke to jak

[Kevin 2006](#)  
2006-10-12 07:59:22  
IP: 83.20.26.8

---

1892. A zobacz w prezentach co dał kspark za prezent ...

Sd  
2006-10-11 21:22:41  
IP: 89.191.162.253

---

1891. ale jest skrypt na walke w stylu ME na makerze XP.

fraundat  
2006-10-11 16:24:42  
IP: 89.151.26.88

---

1890. 2k3 - miliony grafik, prostych do zrobienia, klimat starych jrpg, prosta obsługa (co nie  
znaczy ze nie mozna robic bardzo zaawansowanych skryptow)  
XP - RTP albo robisz sobie sam grafiki, jedyny plus to RUBY, chałowy BS.

Tomash  
2006-10-11 07:42:43  
IP: 83.28.226.214

---

1889. cholera jasna!  
nie moze nic zamiescic na forum!

Muzik  
2006-10-08 18:51:27  
IP: 89.151.26.88

---

1888. Jak kto uwaza ze jego gra jest troche ze sztywna to niech wali na maila mojego kumpla  
krychy(tego frajera :P)  
On mi powie kto potrzebuje pomocy



ała robie na makerze XP

Giertych

2006-10-07 21:46:45

IP: 89.151.26.88

---

1887. no chyba ze ktos mi powie gdzie mozna sciagnoc makera 3D

Fraundat

2006-10-07 20:58:06

IP: 89.151.26.88

---

1886. Wiem i to własnie jest ta męka wyboru =(

Ale robie na XPku chociaż tracę fajny tryb walki i facesety

Fraundat

2006-10-07 19:32:11

IP: 89.151.26.88

---

1885. ME jeżeli nie zależy ci na grafice, a zależy na grywalności

XP - zupełnie na odwrót - daje ci wielkie możliwości kosztem wymagań sprzętowych...

[Telanus Hellhound](#)



8679237

2006-10-07 19:29:02

IP: 85.128.58.194

---

1884. Pomoze mi ktos w waznym wyborze?

Ktury maker jest lepszy? XP czy Me

Pomuzcie bo nie moge sie zdecydowac

Fraundat

2006-10-06 21:05:41

IP: 89.151.26.88

---

1883. Jak tak bardzo chcesz налеzec do redakcji azuma to poszukaj se na stronie

Drobna wskazówka:szukaj w linku "redakcja"

Fraundat

2006-10-06 21:02:38

IP: 89.151.26.88

---

1882. Kazfy sie do redakcji nadaje, chocby do nic nie robienia .. :)

Dzambodzet

2006-10-06 18:27:07

IP: 217.28.154.136

---

1881. Do aZUMA:

Do redakcji? Ja bym na twoim miejscu się nie przyznawał do czegoś takiego...

...nie bierz tego do serca - ale wątpię abyś się nadawał.

[bankotsu](#)

2006-10-06 10:28:27



IP: 83.19.73.250

1880. No moze i nie jest ale pomysl calkiem fajny nie?

[krycha01](#)

2006-10-04 17:05:16

IP: 89.151.26.88

1879. Siemka all.Może mi ktoś podać e-mail do TWIERDZY RPG MAKERA???Please.  
Tak dokładnie to zawsze chciałem być w redakcji.Moge zrobic wszystko aby sie tam dostac.Twierdze odwiedzam juz pare lat.Moja najlepsza stronka o rpg makerze.

[aZUMA](#)

2006-10-04 14:05:12

IP: 195.144.9.10

1878. Krycho,  
ta gra nie jest wykonana w rpg maker, ona  
ma tylko grafike ściągniętą z rpg maker,  
w sumie gra całkiem fajna, w przeglądarce.  
Można pograć

DżamboYet

2006-10-04 13:43:36

IP: 80.253.247.27

1877. Jak ktos chce pograc w onlina robionego w makerze 2000 to niech szuka pod  
"my fantasy online"


[krycha01](#)

2006-10-03 17:12:08

IP: 89.151.26.88

1876. Wyślij jednemu z redaktorów z wielkiej rady albo Reptilowi.

Kikut

 1992062


2006-10-02 21:24:44

IP: 83.26.123.79

1875. Hej pomocy!!!

Zapomniałem na jaki e-mail...trzeba wysłać charsety...bo dużo ich mam i nie mam co z nimi zrobić...HELP!!!

[Elfiak](#)

 7139456

2006-10-02 21:19:50

IP: 86.63.97.55

1874. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[krycha01](#)

2006-10-02 19:00:40

IP: 89.151.26.88



1873. przerobil by mi ktos pare obrazków  
bo nie moge do cholery pozbyc sie tła

aha tło jest cieniowane

[krycha01](#)

2006-10-02 17:40:01

IP: 89.151.26.88

---

1872. Logan> a weŚ ty idź w [\*\*\*\*]ZIU i naucz się pisać.

Pozdrowienia dla ekipy.

[bankotsu](#)


2006-10-02 08:24:15

IP: 83.19.73.250

---

1816. Według mnie Fruity Loop (conajmniej 6.0) jest the best dodatkowo Adobe Audition do obróbki itd.

[Makaveliusz](#)

 6681894


2006-09-03 20:50:46

IP: 83.23.108.15

---

1815. A jakiego programu używasz?

Kikut

 1992062

2006-09-03 19:58:21


IP: 83.26.225.5

---

1814. chcesz to ci moge zrobic muzyke...

w sumie to narywam hh ale bity tez twoze i moze jakas muza do twojej gierki zrobie

ZyLu

 1479418


2006-09-03 13:41:27

IP: 217.153.220.70

---

1813. musze jakos sie z nim skontaktowac :P

[kris](#)

 9858299


2006-09-03 12:36:33

IP: 62.141.245.227

---

1812. Ten ziomek to chyba FejWong czy FejWoung... jakoś tak w każdym razie.

[Makaveliusz](#)

 6681894

2006-09-03 09:46:20

IP: 83.23.53.190


---

1811. Któryś Ziomek pisał raz na księdze że sam nagrywa sobie muzyke do gier.Pamiętacie może kto to był?





[kris](#)

 9858299

2006-09-02 20:54:43

IP: 62.141.245.227

---

1810. Takei rzeczy to tylko w erze XD

neo rpgomaniak


2006-09-02 19:23:57

IP: 83.19.136.186

---

1809. a jest jakis podobny program do rpg makera co sie tworzy gry i jest darmowy? i podobnie prosty w obsłudze;]  
a no i jak jest to skad go mozna wziąć;]

ZyLu

 1479418

2006-09-02 18:21:04

IP: 217.153.220.70

---

1808. jest taki tyle, że na playstation 2 xD

neo rpgomaniak


2006-09-01 21:27:31

IP: 83.19.136.186

---

1807. to kikut jak jest według Ciebie?  
bo kurna fajny by byl taki rpg maker w 3d...

ZyLu

 1479418


2006-09-01 19:06:58

IP: 217.153.220.70

---

1806. Tomash... nic nie wiesz to sie lepiej nie odzywaj...

Kikut

 1992062

2006-08-31 22:33:32

IP: 83.26.131.18

---

1805. to byl francuski pic, na ktory sie najwidoczniej reptile nabral.

Tomash

2006-08-31 20:35:44

IP: 83.28.237.153

---

1804. Niestety nie będzie...

neo rpgomaniak


2006-08-31 20:09:20

IP: 83.19.136.186

---

1803. Siema, wiadomo może kiedy będzie ten rpg maker vista?:D

ZyLu

 1479418

2006-08-31 17:08:38

IP: 217.153.220.70



1802. cos prostawy ten nowy skrypt Patrio. takie rzeczy to samemu da sie zrobic bez wiekszej znajomosci. porobilibyscie cale menu jak Jo|2 albo zardd.

Tomash

2006-08-31 12:57:58

IP: 83.28.180.33

1801. sorki ale ten nowszy link jest nie powiem do czego sciagajcie z tego wczesniejszego ;P

[kris](#)

9858299

2006-08-31 10:11:54

IP: 62.141.245.227

1800. <http://www.filefactory.com/dlf/f/723222/b/5/h/3c1a0e563f95115a>

Jak będą problemy z tym linkiem to dajcie mi znać :)

[kris](#)

9858299

2006-08-31 09:43:06

IP: 62.141.245.227

1799. No moze wrzucic na innego ale z czym tu nie mozna się połapać, otwierasz link na dole wpisujesz kod który tam jest obok napisany, klikasz submit i czekasz ileś tam sekund.No i się powinno sciagac ;)

[kris](#)

9858299

2006-08-31 09:18:58

IP: 62.141.245.227

1798. Wszedłem tu przez przypadek ( z jakiejś stronki nie pamiętam) zobaczyłem ładną oprawę graficzną i pełen profesjonalizm tylko pochwalić

[Gość](#)

2006-08-30 21:49:36

IP: 80.54.251.111

1797. Live is brutal

[Neomin](#)

2006-08-30 20:34:43

IP: 87.96.35.65

1796. kris wrzuć na innego hosta bo na tym co dałeś ciężko się połapać ;)

neo rpgomaniak

2006-08-30 20:17:08

IP: 83.19.136.186

1795. Uspokój się Mew! Postaram się dodać artykuł o Twojej grze już jutro...

Ale przyjmij wreszcie do wiadomości, że ja pracuję (w dodatku ciężko i długo)i nie mogę od tak wszystkiego rzucić bo ty z łaski swojej grę zrobiłeś. normalnie kurde jak książę jakiś :P

[Burgund](#)



☀9600427  
2006-08-30 18:24:02  
IP: 87.105.197.36

1794. Jak tak dalej pójdzie to na Burgunda zostanie dokonany zamach hehe :p

[kris](#)

☀9858299  
2006-08-30 15:45:10  
IP: 62.141.245.227

1793. GDZIE MOJA GRA DO CHOLERY??? BURGUND, SŁYSZYSZ MNIE???

[Mew](#)

2006-08-30 15:06:06  
IP: 193.41.113.245

1792. Wasza strona jest super.Fajnie by było gdyby były na niej jakieś poradniki do programów.

McGluzio  
2006-08-30 13:20:31  
IP: 83.8.1.108

1791. Jak ktoś chce obadać krutki filmik pokazujący choć odrobinke z mojej gry to zapraszam do pobrania

<http://www.sprintshare.com/file/2594/World-of-fantasy.wmv.html>

[kris](#)

☀9858299  
2006-08-30 13:14:01  
IP: 62.141.245.227

1790. ja czekam i czekam, czekam, czekam... no i mojej gry wciąż K\*\*\*\* nie ma... :( Ja już nic nie rozumiem...

[Mew](#)

2006-08-30 12:43:30  
IP: 217.99.34.214

1789. No to Burgund sobie ponarzeka coś czuję :)

neo rpgomaniak  
2006-08-29 17:56:02  
IP: 83.19.136.186

1788. Moja gra jest o pewnym chłopaku który przez pewne wydrzenia dzieciństwa staje się rycerzem śmierci... Przecież to nic takiego, nie? Na szczęście pogodałem z burgundem i może się pojawi. Jak nie to wtedy się pomyśle gdzie to wysłać? "WHERE MY FU\*\*ING GAME!!!"

[Mew](#)

2006-08-29 15:23:34  
IP: 193.41.113.245

1787. W tym tygodniu powinien pojawić się nowy tytuł :)


neo rpgomaniak  
2006-08-28 19:24:14



IP: 83.19.136.186

1786. Jezeli ci jej nie umieszcza to wstaw na rapidshare i daj link to zainteresowani sobie sciagną. Ale sądze że w owej sytuacji powinni ci umieścić gre bo żadne nowe tytuły na twierdzy się nie pojawiają.

[kris](#)

9858299

2006-08-28 17:30:45

IP: 62.141.245.227

1785. Masz jakiś opis twojej gry czy coś to zobaczymy czy słusznie nie dał ;)

neo rpgomaniak

2006-08-28 15:44:50

IP: 83.19.136.186

1784. WHERE IS MY FU\*\*\*ING GAME??? Wyslałem na twierdze gre miesiac temu i jeszcze jej nie ma! ;( Burgund nie chce jej zamescic, a moze nawet jej nie ogladal. CO TO MA BYC!!! :P

[Mew](#)

2006-08-28 14:08:37

IP: 193.41.113.245

1783. No.. Do Me można chociaż było mnustwo grafik znaleźć na na xp trzeba sie samemu męczyć :P

neo rpgomaniak

2006-08-28 12:36:18

IP: 83.19.136.186

1782. czy istnieje cos takiego jak RPG Maker Online


Guber

2006-08-28 12:36:02

IP: 85.128.60.70

1781. Nie ma to jak RPG TSUKURU ME :)

[kris](#)

9858299

2006-08-27 21:38:33

IP: 62.141.245.227

1780. juz kiedys widzialem ten francuski artykul, ale ze nie znam jezyka to niewiedzialem o co chodzi xD

Tomash

2006-08-27 20:45:37

IP: 83.28.195.126

1779. aha szkoda bo sie napaliłem ale myślę że może i tak coś zrobą

Bartek

2006-08-27 16:49:05

IP: 87.105.200.9

1778. <http://www.rmcp.pl/index.php?showtopic=965&pid;=18322&st;=30&#entry18322>



neo rpgomaniak  
2006-08-27 16:10:33  
IP: 83.19.136.186

---

1777. Jak to ściema czemu?

Bartek  
2006-08-27 16:01:37  
IP: 87.105.200.9

---

1776. A więc jednak Vista to ściema :(

neo rpgomaniak  
2006-08-27 15:49:04  
IP: 83.19.136.186

---

1775. www.secretman.yoyo.pl

secretman  
2006-08-26 22:26:17  
IP: 84.38.160.66

---

1774. co do tego RPG Maker Vista wygląda jak RPG MAKER 3 na ps2

Deathsin  
2006-08-26 17:24:07  
IP: 83.24.170.187

---

1773. Za dużo o tym myślisz :) Przynajmniej na 2k3 coś wychodziło :P

neo rpgomaniak  
2006-08-26 15:24:08  
IP: 83.19.136.186

---

1772. ale twoja gra pewni wyjdzie nie?? czy poprostu jest nie godna uwagi xD

Tomash  
2006-08-26 15:17:03  
IP: 83.28.255.211


---

1771. Prawda jest taka, że na xp nie wyszła żadna pełna wersja a jak już to nei ogdna uwagi to co dopiero mówić o 3d :) Mimo to szukam już na emule xD

neo rpgomaniak  
2006-08-25 16:24:37  
IP: 83.19.136.186

---

1770. Ja także bym odebrał tego nowego rpgmaker jako news. A jeśli chodzi o gry to sędze że nim zacznie robić gry w 3d to wpierv trzeba się nauczyć w 2d tak mi się wydaje. Przy okazji poszukuje rozných chipsetow statku do rm2k3 jak kto ma to niech jakis link poda POZDRO :p

[kris](#)  
 9858299  
2006-08-25 13:46:48  
IP: 62.141.245.227

---

1769. hehe to miała być aluzja do mnie neo? :)

[blue](#)





☀2703438  
2006-08-25 13:25:03  
IP: 62.21.107.205

1768. Ja znam blendera oby jak najszybciej wyszedł ten RPGmaker Vista ja piernicze nie mogę się doczekać

Bartek  
2006-08-25 13:20:28  
IP: 87.105.200.9

1767. Myślę, że jednak nie trudno będzie robić grafikę 3d jeżeli ktoś zna blendera :) (ja nie znam xD)

neo rpgomaniak  
2006-08-25 13:05:59  
IP: 83.19.136.186

1590. ta ksiega to istny syf, a to dlatego, że Reptile tu nie pozamiata =(  
gdybym ja miał do niej dostęp to wierzę mi...ksiega by się odchudziła i w końcu by spełniała swoje zadanie =)  
ale to się nigdy nie stanie więc możecie syfic tu dalej dzieciaki =)

[kvachu](#)  
☀4235868  
2006-07-20 02:04:40  
IP: 83.21.76.244

1589. zagadaj do reptile :P

a tak btw :  
[http://allegro.pl/show\\_user\\_auctions.php?uid=4245834](http://allegro.pl/show_user_auctions.php?uid=4245834)  
[hARaPL](#)  
2006-07-19 22:41:21  
IP: 80.54.240.18

1588. Heja;P Bardzo chciałbym zostać uczniem na twierdzy ale nie wiem jak się porozumieć z właścicielem

[Lord Micharo](#)  
☀8689478  
2006-07-19 21:43:35  
IP: 83.8.224.212

1587. Pytam się bo jest napisane: "Księga Gości". Chat jest powyżej.

Kikut  
☀1992062  
2006-07-19 19:01:02  
IP: 83.26.128.67

1586. nom. xD

neo  
2006-07-19 19:00:16  
IP: 83.19.136.186

1585. czy sadzicie że ta ksiega gosci to dobre rozwiazanie? -\_-



Kikut

☀ 1992062

2006-07-19 18:56:48

IP: 83.26.128.67

---

1584. [www.gospoda.byethost6.com](http://www.gospoda.byethost6.com)

lub [www.gospoda.xorg.pl](http://www.gospoda.xorg.pl) ale na tym adresie gospoda ma mnóstwo reklam i czasami nie wchodzi.

[Wolsx](#)

☀ 4201373

2006-07-19 10:10:21

IP: 83.22.114.166

---

1583. Widocznie forum umarło xD

neo rpgomaniak

2006-07-19 09:09:04

IP: 83.19.136.186

---

1582. mam problem na stronie nie pokazuje mi się link do forum poda ktoś adres?

Skyblade

2006-07-18 23:04:01

IP: 83.25.93.251

---

1581. [reptile@tlen.pl](mailto:reptile@tlen.pl) [burgund@o2.pl](mailto:burgund@o2.pl)

[Wolsx](#)

☀ 4201373

2006-07-18 16:20:43

IP: 83.22.135.61

---

1580. A raczej ten...do kogoś kto się zajmuje tym.

[Elfiak](#)

☀ 7139456

2006-07-18 13:56:19

IP: 86.63.97.55

---

1579. Strona fajna tylko chciałbym wysłać do niej swój charset bo robię go ale nie jaki ma e-mail właściciel tej strony, a mój charset jest fajny (Tak ocenili moi koledzy i ja). Więc proszę o pomoc.

[Elfiak](#)

☀ 7139456

2006-07-18 13:51:56

IP: 86.63.97.55

---

1578. Czy mi się wydaje, czy naprawdę z menu twierdzy usunięto link do forum?

[Wolsx](#)

☀ 4201373

2006-07-18 11:49:35

IP: 83.22.97.168

---

1577. Hahaha...



To niedługo mój projekt demo też zobaczycie... za dwa dni kończę...

anonim

2006-07-18 11:25:01

IP: 80.253.244.92

1576. Ja probuje stworzyc gre, nie zle mi idzie (dla mnie przynajmniej) Fabule mam nie zla tylko program graficzny mi sie zwalil

skwarek

2006-07-17 21:29:37

IP: 88.220.100.2

1575. Alez oczywiscie :) Dopilnuje tego.. I napisze reckę... tylko nie obrazaj się jak cos mi sie nie spodoba... przeciez gra podlega subiektywnej ocenie... kazdy moze miec swoje zdanie. Ale mam nadzieje ze nie bedzie sie do czego przyczepic. Ale juz nie zasmiecamy księgi. Powodzenia...

[Raiden](#)



2703438

2006-07-16 22:49:26

IP: 62.21.107.205

1574. A ja robię demko Upadłego Anioła. Mam nadzieję, że umieszczą na twierdzy prawda Raiden ;)

neo rpgomaniak

2006-07-16 21:53:26

IP: 83.19.136.186

1573. Co do wpisu o zostaniu uczniem... Kazdy moze byc w redakcji.. ja mam 14 lat a juz w WR jestem :) wszystko zalezy od twoich umiejetnosci...

Raiden

2006-07-16 13:42:39

IP: 62.21.107.205

1572. Kinek, głupi kawałku gówna, nie dość że [\*\*\*\*]sz błędy jak po[\*\*\*\*] to jeszcze jesteś złamanym białasem, coś ci nie pasi to zachowaj to dla siebie i [\*\*\*\*].

[Lazarus\(Piter\)](#)



8777506

2006-07-15 11:37:02

IP: 87.105.56.205

1571. Zgadzam się virtua twirdza jest extra! Więcej takich "gier"!!!  
:]

[Adjan](#)



1799857

2006-07-15 08:40:56

IP: 85.128.78.2

1570. Jest to beznadziejny stronka najbrzytrza i najokropniejsza jaką widziałem.Zygać mi sie chce jak ją widzę.Pozdrowionka:D

[Kinek](#)



7944015

2006-07-14 19:09:09



IP: 83.15.23.18

1569. Virtua twierdza jest extra!!

[Wolsx](#)

✳4201373

2006-07-13 18:29:01

IP: 83.22.116.178

1568. nie jestem tu jakimś "działaczem" lecz z tym twoim pomysłem trzeba do tworców strony

skwarek

2006-07-12 16:26:50

IP: 88.220.100.2

1567. mnie to wkurza że jak odrazu pojawił się xp coraz mniej dodawają na 2.0 a niekturzy wolą akurat 2.0 ?

a ja chciałbym poprosić więcej skryptów do 2.0 proszę!

[krzysiek](#)

2006-07-12 08:23:03

IP: 83.16.117.30

1566. Bez tego język gra i ocena to przypadek

skwarek

2006-07-11 21:55:21

IP: 88.220.100.2

1565. Ej... raczej uczniem narazie nie chce być bo rady bym sobie nie dał, ale te porady mogły by być bardziej konkretne (chodzi o wersje XP) a tak pozatym jedna gra niedziała Gra: Język: Ocena:

"Denorisus Legenda Zła część I" Może ktoś to sprawdzić, bo chętnie zobacze co to jest

skwarek

2006-07-11 21:54:08

IP: 88.220.100.2

1564. ja chce mieć ciebie wydajesz się najmiłszy i omochny bo nie wielu się chce zajmować takim smarkaczem jak ja...

[krzysiek](#)

2006-07-11 19:56:46

IP: 83.16.117.30

1563. ucznia? Napisz do reptile lub miśka (polecam reptile), że chcesz zostać uczniem.

Musisz tam ująć:

- Od kiedy interesujesz się programem ?
  - Jak długo w nim siedzisz ?
  - Co w nim potrafisz zrobić ?
  - W czym jesteś w stanie wspomóc Twierdzę RPG Makera ?
- Możesz też np. dodać jakieś swoje prace już wykonane.

-----

wiek nie ma nic z tym wspólnego. Ważne, abyś cymś wspomógł Twierdzę. Będziesz musiał wybrać sobie opiekuna, np. reptile (niestety jest zajęty), wkrótce będzie emron



mógł być czyjims opiekunem ;-)) to tyle, Ciao!

[Emron](#)

2006-07-11 18:49:20

IP: 213.77.237.253

---

1562. mam pytanie , gdzie można się zgłosić na ucznia?  
i jakie czy mogą je podawać dziesięciolatki?

[krzysiek](#)

2006-07-11 12:31:07

IP: 83.16.117.30

---

1561. Wolsx, nie ja wole 2003 i 2000 są lepsze xp to dno!

[krzysiek](#)

2006-07-10 17:29:23

IP: 83.16.117.30

---

1560. Krzysku, jazda na koniu... chodzi o skrypt? to pod RM2000. Skrót z RMXp tam nie pójdzie. Tylko z RM2000. Niemartw się, śmiechem nie buchłem ;-)  
jakby co, to pisz do mnie na maila. Nie opłaca się zaśmiecać księgi gości (niestety sam ją zaśmiecam ;-))

[Emron](#)

2006-07-10 16:45:14

IP: 213.77.237.78

---

1559. pozdro dla wszystkich...  
a i mam pytanie nie śmiać się !  
jak wszytać plik rtp.rp czy jakoś tak np.jazda na koniu ...  
pomocy!

[krzysiek](#)

2006-07-10 11:36:42

IP: 83.16.102.118

---

1558. Lol ^^ teraz wszyscy będą robić gierki na nowym Rpg Tsukuru XP :D

[Wolsx](#)

✳4201373

2006-07-10 10:46:41

IP: 83.22.118.32

---

1557. Awww... Słuchajcie, to nie rynek. Do Tematów itd jest Forum. Tutaj mówcie np.  
Stronka jest fajna, albo pozdro dla RPG Team! ;) No dobra. Jeśli czegoś potrzebujecie,  
to pytajcie mnie lub innych redaktorów, lub sprawdzajcie w poradach. Co do FaceSet  
Makera - to na ME lub 2000. Powodzenia! ;-)  
A tak przy okazji - Szybko odpowiedzi nie udzielam, bo mam ograniczenie czasowe na  
pc. Przeskrobane.  
Żegnam!

[Emron](#)

2006-07-07 20:03:42

IP: 213.77.237.82

---

1556. Cally > Mówię Ci, użyj przełącznika, bądź zmiennej. Jeżeli ich nie rozumisz to  
poszukaj w Tutorialu, kursach, poradach jak to coś działa. Jeżeli nadal nie rozumisz to





może zagadaj do kogoś z redakcji twierdz ;)

[bankotsu](#)

2006-07-07 16:21:00

IP: 83.17.159.218

1555. powiedzcie porsze jak sie gosciu przylacza do druzyny to potem znika albo jak sie pokonuje potwora to potem znika

[Cally](#)

✿2606111

2006-07-06 11:37:03

IP: 80.53.216.82

1554. nie wiem chyba to zła wersja

[Cally](#)

✿2606111

2006-07-06 11:36:24

IP: 80.53.216.82

1553. Słuchajcie mam problem z uruchomieniem FACEMAKERA z działu download na Twierdzy. Mam RPGmaker XP czy to zła wersja ?

[Gsl](#)

✿7150965

2006-07-05 17:20:36

IP: 82.160.6.130

1552. powiedzcie będę wdzięczny :D

[Cally](#)

✿2606111

2006-07-05 11:40:09

IP: 80.53.216.82

1551. Spoko stronka, a ile materiałów do ściągnięcia oby tak dalej RPG TEAM

Łutysz

✿685958

2006-07-04 21:18:05

IP: 213.158.197.37

1550. ale chyba to nie to :|

[Cally](#)

✿2606111

2006-07-04 19:45:08

IP: 80.53.216.82

1549. a nie chyba mam

[Cally](#)

✿2606111

2006-07-04 19:41:34

IP: 80.53.216.82

1548. spoko ale gdzie znajduje się ten przełącznik :D:D:D:D:

[Cally](#)



2606111

2006-07-04 19:40:20

IP: 80.53.216.82

1547. mysle ze jest to fajny programik!

kantek

2006-07-04 16:16:25

IP: 80.132.131.29

1546. Cally - użyj czegoś takiego jak "Przełącznik", bądź zmienne. Bardziej jednak polecam przełączniki.

[Bankotsu](#)

2006-07-04 14:46:06

IP: 83.17.159.218

1545. ej ludzie pomocy prosze robie swojom gierke ale niewiem jednego jak sie gosciu przylacza do druzyny to gdzie ustawic ze jak sie przylacza to potem znika ale jest w twojej druzynie wiecie oco chodzi ze jak dochodzi do twojej druzyny to znika plsssss help

[Cally](#)



2606111

2006-07-04 11:35:04

IP: 80.53.216.82

1544. jesli sie logujesz na [www.ma-center.net](http://www.ma-center.net)

musisz uzywac wielkich i malych liter w loginie i hasle

ale tak btw :

Internet Explorer (sam Microsoft) zalecil aby nie uzywac IE z powodu nowych

trojanow gdzie IE nie blokuje ich:P

zaleca takie przegladarki jak FireFox itp..

Ja polecam FF:P

w IE sa rozne bledy z cookies itp..dlatego moze nie nadpisuje Ci hasla itp.. i nie mozesz sie lognac na www.

Pzdra

hARaPL z ma-center.net

2006-07-04 00:08:08

IP: 80.54.240.18

1543. No coz, to jest księga gości, a nie targ pytan. A więc to mój wpis.

P.S. A i bym zapomniał o najważniejszym,

Twierdza to najlepsza stronka o Rpg Maker"rze. Pozdrawiam całą redakcje a w szczególności Reptila:D:D

[Mistrzu63](#)



5459392

2006-07-03 21:25:05

IP: 83.9.242.75

1542. hara jak sie loguje na twojej stronie to mnie od razu wylogowuje o co chodzi?

marthinus

2006-07-03 19:41:39



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

IP: 83.9.222.130

1541. księga gości nie jest na pytania!

pytania piszcie na [www.gospoda.xorg.pl](http://www.gospoda.xorg.pl)

czat3

2006-07-03 16:38:41

IP: 83.18.41.210

1540. [www.freegames.prv.pl](http://www.freegames.prv.pl)

FREE GAMES

2006-07-02 17:59:13

IP: 80.53.202.114

1539. Na [www.ma-center.net](http://www.ma-center.net)

Można znaleźć dokładne info o Dragon Ball i Shaman King :P

I nie pytac mnie wiecej na GG :P

[www.ma-center.net](http://www.ma-center.net)

hARaPL z ma-center.net

2006-07-01 23:49:15

IP: 80.54.240.18

1538. Witam,, Dobra, jeśli ktoś chce przysłać grę na Twierdzę, należy wysłać Burgundowi lub Reptile maila z załącznikiem (gdzie ma być gra). Jeśli czegoś potrzebujecie, to pytajcie mnie ([emron@o2.pl](mailto:emron@o2.pl)). A gry wysłać na [reptile@o2.pl](mailto:reptile@o2.pl) lub [burgund@o2.pl](mailto:burgund@o2.pl). Nie zapewniamy, że gra będzie szybko umieszczona i na 100%!  
Pozdro wszystkim!

[Emron](#)

2006-07-01 21:16:50

IP: 213.77.237.195

1537. Jak moge wysłać swoją grę na rpg makera???

Czy musze być zarejestrowany czy coś w tym stylu czy co innego???

Prosze o odpowiedz od ktoregoś z tych, którzy wysłali tu grę lub twurce tej strony, miedzy innymi prosze odpowiedzieć na to BARDZO ŁADNIE PROSZE!

[Elfiak](#)



7139456

2006-06-30 13:28:14

IP: 86.63.97.55

1536. mugby mi ktoś pomuc nie wiem jak zrobic

że iak coś leży na beczie rzeby można było wziąć to tylko 1 raz a urzywam programu:

RGSS-RTP pack do RPGXP

prosze pszysyłajcie mi otbo wiedz na [orzech95@tlen.pl](mailto:orzech95@tlen.pl)

[orzech](#)



843043

2006-06-29 14:36:03

IP: 194.63.135.8

1535. Chciałbym się zapytać jak przysyłać projekty gry na tą strone.

[Wojtek](#)



☀8138241  
2006-06-29 09:58:44  
IP: 86.63.118.212

---

1534. Witam.  
Pamiętacie co w newsie była wspomniana stronka ktore rep musil usunac?  
Mielismy kilka powodow zeby ja zamknac..lecz znów została otwarta :]  
[www.ma-center.net](http://www.ma-center.net)  
zapraszam :]  
hARaPL z ma-center.net  
2006-06-28 17:23:39  
IP: 80.54.240.18

---

1533. Gratuluję extra strony i pozdrawiam wszystkich! :)  
Lukas  
2006-06-27 13:49:29  
IP: 83.30.86.141

---

1532. Dajcie jakies newsy o rpg maker 3D ;)  
DrUteRoN  
2006-06-25 18:38:25  
IP: 83.31.28.182

---

1531. HAHA! No... Gdyby CS miało lepszego grafika niz skaciu bo skaciu idzie na łatwizne i  
robi bardzo biedne zasoby !  
[Wolsx](#)  
☀4201373  
2006-06-25 11:46:39  
IP: 83.22.99.25

---

1530. Szacunek dla niewątpliwie najlepszej strony o rpgmakerze w Polsce. A teraz z okazji  
wakacji kawał:  
C"S RPG WAS GONI;)   
Pozdrawiam  
Cris  
2006-06-23 16:46:51  
IP: 83.19.74.210

---

1529. Strona super, ale za mało kursów..plz pomozcie jak zrobic gre, najlpeiej przez GG  
[Piteron II](#)  
☀8859350  
2006-06-23 15:09:26  
IP: 83.16.252.146

---

1528. Super strona !  
dodajcie wiecej kursów :P  
[Gsl](#)  
☀7150965  
2006-06-23 13:14:07  
IP: 82.160.6.130

---



1527. Pozdrawiam! Podoba wam się moja gierka Quercill???  
mam nadzieję, że tak, chociaż jest jeszcze niedopracowana i to jak...  
Życzę Twierdzy Wszystkiego dobrego!  
I całej Redkcjii! ^ \_ ^  
Pozdrawiam Ska"ciu (czy jakoś tak) dzięki za pozdrowieniawszystkim członkom  
Twierdzy!  
POZDRAWIAM WSZYSTKICH!!!! :-,

[Emron](#)

2006-06-21 16:55:39

IP: 213.76.84.114

1526. Heh dopier zauważyłem że na Twierdzy RM jest księga... Pracuje nad gierką ale  
zabardzo nie umiem ich robić (w RMXP).Może ktoś pomoże.Jak tak to walić na  
gg.Pozdro 4all RPGMakerowcy!!

[iooi](#)

☀8545657

2006-06-21 13:43:38

IP: 83.18.139.226

1525. Cóż... Twierdza rządi i się ciągle rozwija, gratulacje i dziękuję że mogę tu znaleźć  
mnóstwo materiałów (choć niektóre nie działają :( kiedyś napiszę jakie)... Pozdrowienia  
dla całej ekipy twierdzy Ska"ciu z CSRPGS!

[Ska"ciu](#)

2006-06-20 11:20:59

IP: 83.16.114.123

1524. Ciekawa ta księga gości (i dosyć często uczęszczana). Pracuję nad kilkoma fajnymi  
projektami, większość jest na 2000 i ME, ale na XP"eka też się coś znajdzie. Wpierw  
muszę rozgryźć to, jak wysłać te gry... Produkcje w t(ł)oku: Borys Advenczer, Stefan  
Advenczer, Enge, Kamil Adventures (nazwy może podobne, ale nie dajcie się  
zmylić :))

Pibi

2006-06-18 13:47:44

IP: 217.153.73.34

1523. świetna strona. A i moderatorzy niczego sobie :D  
Moją grę ściągniecie pod adresem [www.grytom.republika.pl](http://www.grytom.republika.pl) w dziale  
DOWNLOAD/GRY (nazwa : Kłątwa Miecza)

[Działo Niszczyciel](#)

☀8679237

2006-06-16 13:06:13

IP: 85.128.58.194

1522. Zapraszam na :

<http://harapl.boo.pl/>

Szczegulnie na Forum:]

Napisz czego potrzebujesz a napewno to dostaniesz:]

[hARaPLhttp://harapl.boo.pl/](#)

2006-06-15 23:56:54

IP: 80.54.240.18





## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

---

1521. siema all oswiadczam ze pracuje nad moja gra w ktorej bedzie niespodzianka odnosnie walki ;)

[Kris](#)

✿9858299

2006-06-15 16:05:33

IP: 62.141.245.227

---

1520. Jeśli ktoś sie interesuje charsetami z Dragon Balla niech wchodzi: [www.damianosr-tenbit.blog.onet.pl](http://www.damianosr-tenbit.blog.onet.pl) prosze komentować

[Rysio](#)

✿5851344

2006-06-15 10:45:05

IP: 193.238.17.3

---

1519. Korzystam z waszej strony od dawna...a dopiero teraz zwróciłem uwagę na Księgę Gości :P Świetna strona. Zajrzyjcie na moją :)

[www.varden.pl](http://www.varden.pl)

[Glaedr](#)

✿8559213

2006-06-14 19:04:37

IP: 62.179.29.21

---

1518. Jak się wpisać do księgi gości ?

[Keraj](#)

✿9167967

2006-06-14 15:26:20

IP: 212.76.37.146

---

1517. Super strona tylko mało gier jusz w szyskie pełne wejsje grała na 2000 i 2003

[Sephriot](#)

2006-06-12 22:16:54

IP: 83.16.137.155

---

1516. Witajcie śmiertelnicy, widzę, że strona jakoś ożyła ;p Tak trzymać.

[Darkfault](#)

2006-06-12 21:15:06

IP: 83.26.9.132

---

1515. Wybacz bracie nie chciałem !!!

Pozdro !!! Dla Reptile !!!

[Ravior Knight](#)

2006-06-12 21:00:58

IP: 213.77.237.10

---

1514. Siemka

[Kamil12](#)

✿4291292

2006-06-12 15:02:30

IP: 83.14.93.234

---

1513. Bardzo fajna strona, niedawno zainteresowałem się RMG Makerem, hmm... tak sobie



myślę może by tak jakąś gierkę odpalić (tz. zrobić :D), w każdym bądź razie ta strona mi w tym pomorze - ZNACZNIE. Pozdrowienia dla całej redakcji!

[Modrih](#)

2006-06-11 13:34:18

IP: 83.7.32.72

1512. Ossu. Przepraszam za tego głupca Ravior"a... (tak, przyznam, że to mój brat). Jest troszkę nieznośny, ale trzeba mu wybaczyć...

Do Twierdzy RPG Maker"a dołączyłem 10.05.2006r - piękna data.

Moim opiekunem jest Reptile. I tyle... wkrótce pewnie zostanę rycerzem - a nawet paladynem...

Pozdrowienia dla:

-Całej Redakcji (choć sam nieznam całej ;D)

-tego Ravior"a...

-Dla Sapera, za propozycję i Specjalnie mego mistrza - Reptile (jeśli twoja stara forma powróci - zrobię imprezkę ^\_^)

Bye wszystkim!

[Emron](#)

2006-06-11 09:18:44

IP: 213.76.84.110

1511. [www.underfm.xt.pl](http://www.underfm.xt.pl)

Co do chipsetu statku :P

he niejestem pewien ale chyba w mojej grze The Crystal byl :P

a jak nie to w wersji The Crystal 2 ktorej nie wprowadzilem w swiatlo dzienne :P

hARaPL [www.underfm.xt.pl](http://www.underfm.xt.pl)

2006-06-09 16:08:38

IP: 80.54.240.18

1510. Ossu !!! Mój brat Emron pnie się w górę po szczeblach REDAKCJI RPG MAKERA !!!!!

OBY TAK DALEJ !!!!! (pozdro dla reptile)

Ravior

2006-06-09 12:13:18

IP: 83.27.103.205

1509. Hm może ktoś posiada ciekawy chipset statku :P

[Kris](#)

☀9858299

2006-06-09 00:33:21

IP: 62.141.245.227

1508. Po prostu zarejestruj się na forum i tam zadaj to pytanie.

[Masquitice](#)

2006-06-04 21:40:45

IP: 84.205.223.217

1507. Pomocy!

Niech ktoś mi pomoże!!



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

Pracowałem nad gierką bardzo długo i dzisiaj chciałem bardziej ją dopracować gdy nagle wyświetla mi komunikat: Niespodziewany format pliku!.

Moje pytanie: Co to spowodowało i co mam zrobić, aby projekt działał?

[xywa121](#)

2006-06-04 14:11:33

IP: 83.10.201.245

1506. Oh Greyhawk :) twoje prace są świetne!

:) Są na rmxp.pl?? :]

[pmkkoch](#)

2006-06-03 14:01:47

IP: 83.26.24.124

1505. HEJO

Kacperman

2006-06-03 13:35:17

IP: 85.219.142.2

1504. Do Asakury: Musisz wziąć trochę mąki, szklankę wody, 2 jajka. Skorupki jajek rozbić i płynne wewnątrz wlać do dzbanka, następnie wymieszać, dosypać mąki, znów wymieszać, dolać wody i to już ostatnie mieszanie. Smacznego!

[Masquitice](#)

2006-06-02 20:50:05

IP: 84.205.223.217

1503. Hej! Jak tu sie zarejestrować i dać demo gry???? Hallo !!!!!

[Radek Asakura](#)

2006-06-02 19:13:41

IP: 62.87.203.52

1502. mam problem!! nie moge się wpisać do książki gości!! DLACZEGO??

[czemu nie](#)



7533396

2006-06-01 16:59:55

IP: 83.23.163.166

1501. Nom hehe

marthinus

2006-05-31 19:29:41

IP: 83.9.248.112

1500. Normalnie nie moge teraz nawet o vice city pisać heheh.

[Kris](#)



9858299

2006-05-30 20:16:21

IP: 62.141.245.227

1499. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:



marthinus  
2006-05-30 18:37:26  
IP: 83.9.224.218

1498. <http://www.secretman.yoyo.pl>

Zapraszam :)  
Secretman  
2006-05-28 20:29:18  
IP: 87.105.36.22

1497. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

marthinus  
2006-05-28 19:50:59  
IP: 83.9.232.243

1496. Dziedobry.

[deadman14](#)  
2006-05-28 17:57:42  
IP: 83.24.208.239

1495. ehh nikt nie dał mi znać że jest chat na Twierdzy:P

hARaPL [www.underfm.xt.pl](http://www.underfm.xt.pl)  
2006-05-28 17:48:53  
IP: 80.54.240.18

1494. kto zna kody na auta do vice city?

[jery](#)  
☀1110704  
2006-05-28 13:18:38  
IP: 195.136.49.148

1493. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[jery](#)  
☀1110704  
2006-05-28 13:16:37  
IP: 195.136.49.148

1492. hej sims2górá,ale vice city niech sie .....wali

[jery](#)  
☀1110704  
2006-05-28 13:15:37  
IP: 195.136.49.148

1491. Siemka Rpg maker zapowiada się nieźle ale po zciągnięciu go na twardziela to wyskakuje błąd przy uruchamianiu o treści "Baza RTP nie znaleziona" Błagam na



kolanach o pomoc Dz\ięks z góry

Soldier

2006-05-26 20:20:25

IP: 83.6.75.67

1490. Mam pytanie co do Rpg Tsukuru ME czy da się zrobić tak aby po wygranej walce przeciwnicy znikali? Pokonuje jednego przeciwnika kilka razy i nic tak się nie da grać!

[Mort wampir](#)

2006-05-26 13:58:53

IP: 83.20.138.220

1489. Jestem elfiak! Tworzę gre, a jak ją skończę to nie wiem jak dać do niej link hehe żartuję kiedyś zapraszam do grania w moją gre.

[Elfiak](#)



7139456

2006-05-23 17:37:45

IP: 86.63.97.55

1488. sory za błędy w wcześniejszym wpisie

[Kurt](#)

2006-05-23 11:20:24

IP: 83.22.97.27

1487. cze wszystkim mam pytanie jak zrobić w reg maker xp tekst mówione przez bochatrea z gury serdeczne dzięki!!!!

[Kurt](#)

2006-05-23 11:19:06

IP: 83.22.97.27

1486. Mały problem jak zrobić w rpgmakerze tsukuru me w czasie walki aby przeciwnik zniknął gdy używa umiejętności kto wie niech pisze :pomoc bardzo się przyda :P

[Kris](#)



568496

2006-05-21 20:01:27

IP: 62.141.245.227

1485. Ryd(typowy lamus):

"raiden to ciota.heheheheheh"

Jak masz coś do Raidena czy do kogokolwiek z redakcji to weź tu nie wchodzić a swoje uwagi zachowaj dla siebie, Orb ma rację, albo masz z 10-11 lat albo masz internet pierwszy dzień albo cie rodzice i koledzy leją i musisz się gdzieś wyżyć.

[Piter](#)



8777506

2006-05-21 11:00:02

IP: 87.105.56.205

1484. Mam prozibę to znających się na skryptach.

czy mogliby mi zrobić Battle system do RPG MAKERA XP??

Zręcznościowy bez żadnego przejścia nad bohaterem widoczny pasek życia i many.

Wiem że to jest bardzo trudne ale proszę o pomoc.





GG 1316181

[Goku](#)

☀ 1316181

2006-05-21 10:19:50

IP: 217.98.8.10

1483. Zajrzyjcie na:

[www.rm-site.yoyo.pl](http://www.rm-site.yoyo.pl)

[Donatien](#)

2006-05-20 20:52:16

IP: 217.28.154.36

1482. mam problem nie wiem jak wstawiac tilesety chce zrobic pustynie a nie wiem jak bylbym wdzieczny za pomoc. jakkby ktos mogl to prosze o kontakt na gg z gory dzieki!!

zakłopotany

☀ 6999537

2006-05-20 20:06:00

IP: 83.14.173.205

1481. Ęęę..ęę

Fajna strona..

ęę.. chyba

[Wiocha](#)

2006-05-20 12:22:29

IP: 217.28.154.61

1480. pare lat temu zrobilem bardzo fajna gierke dbz project i jej nie umie znalec nigdzie w necie :/ moze kots slyszal ? szoda bo wiekszosc gier to [\*\*\*\*] jest tu, gdzie sie gry z db podzaly ?

yo

2006-05-20 02:47:17

IP: 194.242.107.24

1479. pare lat temu zrobilem bardzo fajna gierke dbz project i jej nie umie znalec nigdzie w necie :/ moze kots slyszal ? szoda bo wiekszosc gier to [\*\*\*\*] jest tu, gdzie sie gry z db podzaly ?

yo

2006-05-20 02:46:41

IP: 194.242.107.24

1478. Boże co ja napisałem?!? Pobrać to wiem, ale jak przysłać swoją na stronę. Przeparaszam wszystkich za moją głupotę i czekam na e-maile.

[Kamil565](#)

2006-05-19 17:38:24

IP: 81.190.235.60

1477. eJ, MAM ŚWIETNĄ GRĘ, ALE JAK DO CHOLERY JĄ POBRAĆ?!?

Odpowiedź przyslijcie pod [parkkrzysia@op.pl](mailto:parkkrzysia@op.pl)



[Kamil565](#)

2006-05-19 17:36:53

IP: 81.190.235.60

1476. Witam! Fajna stronka.

Informuje, że Obecnie pracuje nad:

RTS-em w rpg maker(budowanie i tworzenie armi skończone, jeszcze tylko walka), doskonałym ABS ( z przyzwaniami potworów, czarami, kombosami itd., a do tego prosty w obsłudze)

Gry karcianą typu Astral Tournament czy Etherlords oraz doskonałym CBS-em turowym. Wszystko będzie udostępnione dla was, już niedługo!!!

Anonim

2006-05-18 16:02:04

IP: 80.253.240.193

1475. Ten kto pisał że rajden jest ciota to mie tak wk\*\*\*ił że jak bym go widział to bym mu flaki wyrwał

P.S. ja mam poniżej 11 lat

[M@RQS](#)

✳9442773

2006-05-17 18:43:37

IP: 80.54.88.79

1474. Strona rpgmaker.pl jest bezapelacyjnie najlepsza w Polsce.Chyba znów zacznę robić gry w Rpg makerze.Ewentualne info na <http://www.secretman.yoyo.pl>

Secretman

2006-05-16 17:31:08

IP: 87.105.36.22

1473. A na nasze forum wchodzisz? I do jakiego katalogu? Bo może nie masz uprawnień (są fora zabezpieczone np. tylko dla modów) A jak na nasze to poproś admina o usunięcie konta i załóż nowe (może błąd jakiś)

Innos

2006-05-14 08:25:36

IP: 62.21.107.205

1427. wejdźcie na [www.lotw.prv.pl](http://www.lotw.prv.pl) Ściągnijcie gre "Lord of the world 2 DEMO" Jest całkiem fajne... Polecam

peterz\_pl

2006-04-16 23:59:49

IP: 80.53.202.114

1426. Demo mojej gry jest już gotowe,udostępniam wersję Big Warrior:Początek 1.0 beta można ją pobrać z tej strony :D <http://www.megaupload.com/?d=8NMC89VJ>

[Kris](#)

✳568496

2006-04-16 21:04:06

IP: 62.141.245.227



1425. moze ktos mi dac numer gg reptile

sebarpg

2006-04-16 19:03:32

IP: 86.63.114.80

1424. mam stronki na których są zasoby RM2K ale jest wszystko z Legacy of Goku np charsety i jak coś napiszcie na gg

Stronki: [www.saiyanworld.org](http://www.saiyanworld.org) i

[www.zerogamez.com](http://www.zerogamez.com) zanieedugo chcę tu dać moją grę bo to Będzie DBZGT-Ostateczne wyprawy.

[Rysio](#)

✳6316238

2006-04-14 18:06:03

IP: 85.128.47.4

1423. Hehe.. Trojan, Fajnie ;)

Znam ten program Perfect Keylogger, ale to jest akurat Trojan ;)

Na info w Rapidzie pisze, że pare osób już to pobrało...

Nie pobierać ;)

Goscu

2006-04-13 13:20:30

IP: 80.253.240.199

1422. [http://rapidshare.de/files/17572694/perfect\\_keylogger\\_1.62.exe.html](http://rapidshare.de/files/17572694/perfect_keylogger_1.62.exe.html) i ty mozesz hackowac logi sa przesyłane na twojego maila :) nie chcesz nie ściągaj

pico

2006-04-10 14:12:26

IP: 83.8.79.9

1421. Stronka dobra jeśli chodzi o RPG Makera. Moim zdaniem jest troche mało Battle Charsetów np. Ja robie poważną grę i do niej nie pasują te battle charsety, przydało by się kilka poważniejszych. Ogólnie tak trzymać ekipo Twierdzy.

[Illimar](#)

✳3501371

2006-04-08 13:00:03

IP: 83.23.241.17

1420. ...

[Patryk Jędrysiak](#)

✳9611691

2006-04-06 08:16:45

IP: 83.21.137.180

1419. Siemka . Jusz zrobiłem Dwie części mojej

ciekawej gry Final Faza i Final Faza II -

Teraz Pracuje NAd trzecią FF III - Koniec z ciemną mocą . Wiem że troche żem ściągną z Final Fantazy ale co zrobie ja lubie to gre :D No kórwa . I wogule bym dał tu te gry ale zię zbyttnio nie zmieszczu bo bardzo długie so tylko Pierwsza część by tu wlażła ale druga bieści się na płycie zwykło ledwo co . To narazie jak chcecie to piszcie na gg



RoN

[RoN](#)



7140282

2006-04-05 21:09:34

IP: 83.18.193.42

1418. joł 667 do was pisze macie po[\*\*\*\*] stronę jest do [\*\*\*\*] i [\*\*\*\*] jebcie się z tym chujostwem :)

[667 nowy ulepszony szatan](#)



667

2006-04-05 11:39:55

IP: 83.18.89.178

1417. Podziękowania dla autorów RPG makera :D. Nareszcie udało mi się zrobić gierkę wykraczającą ponad flash.

Kamil565

2006-04-01 17:23:00

IP: 81.190.235.60

1416. Nie wiem,jak go zrobić czyli TAF.

[Marta Płoszaj](#)

2006-03-31 20:47:32

IP: 83.18.242.226

1415. czesc super stronka takze zapraszam do sluchania radyjka [www.radioszok.pl](http://www.radioszok.pl)

Kamil

2006-03-30 22:58:00

IP: 81.76.70.158

1414. mam pytanie (niechce mi sie rejestrkowac na forum wiec napisze tu)

jak mozna odpalic gierke w rpg makerze niemajac programu?XD

bo mi pisze cos o setup :P:D we 4 narazie przykladach lol

OMG XD

2006-03-30 11:10:29

IP: 83.8.148.135

1413. siemankQ:)

[Loleq](#)



543543

2006-03-29 17:06:38

IP: 83.26.19.52

1412. nie radze sobie z tym programem. a myslalem ze latwo bedzie bo tak wszyscy zachwalaja. chcialem zrobic prociutka chociaz gierke z jedna plansza taka na poczatek i wogole nie umiem nic zrobic.

biustos

2006-03-28 14:16:54

IP: 83.6.222.206



1411. Siema!

Niedługo może załączy swoją grę, ale nie tutaj. Stronka jest spox, ściagam z niej max co jest dostępne.

Pozdrowienia

XDDD

[N.O.Y.A.S.](#)

✳ 5971429

2006-03-27 21:35:35

IP: 83.19.102.178

1410. Nie wie nikt gdzie mogę znaleźć Rpg Makera na playstation2? Bo przez torrenty nie chce iść.

neo rpgomaniak

✳ 2193586

2006-03-25 14:11:35

IP: 83.19.136.186

1409. ej ludzie pomuzcie bo jak probuje wlanczyc rpgmaker xp .. to nie mam rgss100j.dll jakby ktos mogl przeslac albo pomuc rozwiazac problem plz

Mesog

2006-03-24 22:08:27

IP: 83.16.91.3

1408. POMOCY!!Mam RPG maker xp i zrobilem własną gre.Tylko mam problem z walkami bo bohaterowie wogulenie zabierają żcia przeciwnikom!!Pomocy!!

Adamosch

2006-03-24 19:37:39

IP: 83.6.235.109

1407. TAF??

Jak zrobisz napisz, popieram tą zacną idęę. ;]

TAG

2006-03-24 16:23:47

IP: 217.28.154.8

1406. Chce i próbuje wykonać (zrobić) Program (własny) do tworzenia gier pt.:TAF(Teaching And Fight)W księdze gości rpg makera odpowiedzcie mi.Proszę!

[Marta Płoszaj](#)

2006-03-24 13:41:52

IP: 83.18.242.226

1405. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Marta Płoszaj](#)

2006-03-24 13:36:33

IP: 83.18.242.226

1404. Rpg maker jest świetny!!! I nie ważne czy ma końcówkę 98... 2000... me ...xp.





Wszystkie są dobre. I nie zarzucajcie swych projektów!!! Zawsze coś z tego będzie.

neo rpgomaniak

✿2193586

2006-03-23 19:14:22

IP: 83.19.136.186

1403. Hej wejdźcie na chat ja tam sam siedzę!

GreY

2006-03-21 09:35:00

IP: 83.31.44.92

1402. Ej dlaczego wy dyskutujecie tutaj zamiast na forum?

[Kikut](#)

✿1992062

2006-03-20 16:55:03

IP: 83.26.245.254

1401. Zapraszam na moją stronę: <http://www.regmod.prv.pl> . A tak przy okazji... RPG Maker jest świetny ale mi nie działa :D

[Kao](#)

2006-03-20 15:03:59

IP: 213.238.105.251

1400. Siemka ALL Oglašzam ze gra sie bardzo wolno robi z powodu problemow osobistych ale obiecuje ze jak tylko skoncze to ja udostepnie :D

[Kris](#)

✿568496

2006-03-20 00:10:52

IP: 62.141.245.227

1399. Zapraszam na moją stronę: [www.keraj.kom.pl](http://www.keraj.kom.pl)

[Keraj](#)

✿9167967

2006-03-19 15:02:52

IP: 212.76.37.146

1398. Zapraszam na moją stronę.

<http://www.secretman.prv.pl>

P.S

Co z twierdzą?

secretman

2006-03-18 21:28:50

IP: 87.105.36.22

1397. Cześć. Cóż, Super stronka. Dzięki!

[Savage](#)

2006-03-17 21:17:43

IP: 213.77.210.193

1396. Jak zrobić Harvest Moon na RPG Tsukuru



[Marta Płoszaj](#)

2006-03-17 14:44:57

IP: 83.18.242.226

1395. ech.... Pewnie mnie wyśmiejecie ale nie moge znaleźć opcji zarejestruj!! Gdzie ona jest!!Prooosze o odpowiedź

[Macio](#)

✳️4009735

2006-03-16 17:41:06

IP: 83.17.171.50

1394. Joł, martwi mnie, że gierek nowych pojawia się jak na lekarstwo! Hej, Ascii, dawajcie nowego RPG makera, i to już!

[Hassan](#)

✳️4056167

2006-03-16 11:12:23

IP: 81.15.224.131

1393. SIEMA MAM PROBLEM!!!

NIE WIEM CZEMU ALE CHYBA KTOS NIE WIADOMO ZA CO ZABLOKOWAŁ MNIE NA FORUM :(

PROSZ ODBLOKUJ CIE MNIE!!!

PLZ PLZ PLZ!!!

[Gobik](#)

✳️1529001

2006-03-15 12:08:40

IP: 87.207.87.134

1392. witam :D mam pytanko potrzebuje stronki do gry tyłkoniewim jak ja mam zrobić???plis o pomoc bo ja nie wiem a jest mi pilnie potrzeban ok denx

[kovaks](#)

2006-03-13 03:36:14

IP: 83.145.162.82

1391. www.czarnatwierdza-saga.prv.pl Zapraszam

Destruktor

2006-03-11 07:48:37

IP: 83.10.188.132

1390. Ja też robię gierkę. Nazywa się Upadły anioł. Zrobiłem już 129 mapek, a gra jest skończona dopiero w 1/4. Może wyślę demko na twierdzę.

[rpgomaniak!](#)

✳️2193586

2006-03-10 17:26:24

IP: 83.19.136.186

1389. czy ktos wie cokolwiek o RPG MAKER 3D?? prosze o kontakt na numer gg 7018224

Vatras

✳️7018224

2006-03-07 14:02:47

IP: 81.190.248.1



1388. Chciałbym zostać rycerzem w Twierdzy !!!

[Melek](#)

2006-03-07 13:57:18

IP: 83.27.203.84

1387. ZERO NEWSÓW!!!!!!!!!!

[Secretman](#)

2006-03-04 15:30:00

IP: 87.105.36.22

1386. hehe ta stronka juz nie istnieje:)

fdn

2006-03-03 20:46:44

IP: 83.9.253.251

1385. Zauważyłem ciekawy news na :

[www.rpgmaker.w.activ.pl](http://www.rpgmaker.w.activ.pl)

Ale nie ma chętnych.

Czy to znaczy, że zostanie sama twierdza na scenie?? ;)

informator

2006-03-03 11:11:27

IP: 80.253.241.240

1384. njo a jak

fdn

2006-03-02 21:00:09

IP: 83.9.222.78

1383. Siemka maker jest super!wszystkich makerowcow zapraszam na moye gg!

[Martinus](#)



5680722

2006-03-01 19:42:59

IP: 83.9.224.161

1382. Witam! mam prosbe czy ktos umie zrobic aby w grze na poczatku trzeba bylo wpisac imie bohatera?? prosze o szybka pomoc

[MFDesert](#)



9506176

2006-02-27 15:14:18

IP: 83.24.228.202

1381. I'm back! Ja dalej z tym samym problemem szukam zdonych, ambitnych programistów, którzy pomogą mi w podjęciu tej jakze czasochłonnej operacji tworzenia gry. Wszystkich chętnych odsyłam na mój numer gg. P.S. Nie piszcie na mojego maila bo nie wchodzę tam zbyt często!

[Sir Roman](#)



2847604

2006-02-27 14:26:32

IP: 83.22.206.208



1380. wiem ze to na forum trzeba ale jakies problemy z moim loginem mialem wiec tutaj powiem.Kto ma charsety jakies nawiazujace do gry resient evil 2 jak kto ma to niech da mi znac

[Kris](#)

✳568496

2006-02-25 18:24:07

IP: 62.141.245.227

1379. Nie trza żadnego CRACKA... Wystarczy sam program a o jakiej wersji mowisz??

Goscu z mostu

2006-02-25 17:35:49

IP: 217.28.153.41

1378. EJ JAK URUCHOMIC RPG MAKER !!!!!!!!!!!?? BO NIE MOGE BO JEST JAKIS BŁĄD I TRZEBA CHYBA CRAKA PISZCIE NA GG

[Damian](#)

✳4083891

2006-02-24 20:48:59

IP: 83.30.225.130

1324. Macie super stronkę! Liczę na dalsze dodatki do RPG Maker XP!!!

[Marcin i Łukasz](#)

2006-01-15 17:13:28

IP: 213.25.19.65

1323. wy ,tak wy ,wy tak wy z redakcji ,napiszcie coś bo bo brzezek ... ,jaśniutkie ?I chcę usłyszeć -jak słoneczko-.czyli punkt 18:00 przy komputerkach ...acha i jeszcze jedno żebym nie slyszal żadnego -palantunio-

ktos

2006-01-15 08:06:30

IP: 217.172.242.64

1322. heh dawno mnie tu nie bylo... bardzo dawno...

>HeNdeL

2006-01-13 22:25:59

IP: 62.87.231.132

1321. To właśnie dziś z otchłanii internetu wynurzył się trzeci numer naszego zinu. Z pewnością każdy znajdzie w nim coś dla siebie! Pozdrawiam i proszę o wytknięcie błędów, a także Wasze komentarze.

Papkin

Zawartość numeru:

Recenzje:

Cywilizacja IV

King Kong



The Westerner  
Sniper Elite  
Moment Of Silence  
Harry Potter i Czara Ognia  
Age Of Empires 3  
Silent Hunter III  
Halo Zero  
Still Life  
Skoki Narciarskie 2006  
Army Racer  
Final Fantasy X-2 [ps2]  
Chrono Trigger [snes]

Zapowiedzi:  
Splinter Cell Double Agent  
Prey  
Ghost Wars  
Tabula Rasa  
Neverwinter Nights 2  
SpellForce 2: Shadow Wars

Wydarzenia:  
Newsy miesiąca  
Pliki miesiąca  
Premiery miesiąca

Publicystyka:  
Na zakupy, czyli jak nie dać się zrobić w konia  
Najlepsze gry roku 2005 okiem redakcji  
Przemoc inaczej  
Krzywym okiem  
Kilka słów o grach przygodowych  
O nickach słów kilka  
Krótka historia pierwszych trzech numerów  
Okołogrówka:  
Twórczość Terry"ego Prachetta  
Nowe przygody Mikołajka [książka]  
śmierć Bogów [książka]  
Boży bojownicy [książka]  
Gnijąca Panna Młoda Tima Burtona [film]  
King Kong [film]  
Harry Potter i Czara Ognia [film]  
Lord Of War [film]  
Nieustraszeni Bracia Grimm [film]  
Wojna światów [film]  
Creative MuVo V200 [sprzęt]

Czytelnicy:





Listy  
Ustrzel screena  
Nabór  
Trailerownia:  
The Sims 2 Open For Business  
The Elder Scrolls IV: Oblivion  
Final Fantasy XII  
LOTR: The Battle for Middle-Earth II  
Worms Open Warfare

<http://www.playback.pl>

Papkin  
2006-01-13 12:54:07  
IP: 83.29.192.216

---

1320. Kurcze normalnie załamka. Nerwowy jestem jak nie powiem co. Uwaga chwilowo się wstrzymałem z moją gierą. Trochę jej zrobiłem ale narazie wraz z kumplem mamy bojowe zadanie. Robimy RESIDENT EVIL 2 wersję na RPGMAKER XP. POZDRO

[Kris](#)

✱568496  
2006-01-11 20:44:07  
IP: 62.141.245.23

---

1319. OH, thx, bardzo mi pomogłeś. Dzięki tobie będę mógł dalej robić Zodiaki !!!

[Goric](#)

2006-01-10 10:02:14  
IP: 83.24.37.223

---

1318. sprawdź bo najprawdopodobniej w zdarzeniu masz autostart i czasami jeżeli zdarzenie nie jest zakończone poprzez (przelicznik lub usun zdarzenie) to tak się może zrobić. POZDRO!!!

[Kris](#)

✱9737359  
2006-01-10 00:25:22  
IP: 62.141.245.23

---

1317. hej ! Mam problem (na forum tego nie napisze bo mi się coś s-piiiiip-ło). Podczas testowania gry bohater maszeruje mi na lewą stronę. Korzystam z programu RPG Tsukuru ME. Proszę o pomoc.

[Goric](#)

2006-01-09 20:11:42  
IP: 217.96.29.184

---

1316. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[olaf](#)

✱6635431  
2006-01-06 14:15:45  
IP: 83.28.234.116



1315. Dobry. MOże ktos wie kiedy na stronie twierdzy pojawi się RPG MAKER 3D?? jak ktoś zna jakąś stronkę z której można ściągnąć to prosze o link. A oto coś dla was:<http://www.oaza.rut.pl/oaza2/viewtopic.php?t=1284>

[Gar3t](#)

2006-01-04 17:46:34

IP: 83.18.13.146

1314. Fainy programik do robienia gier  
NOWY ROK 3006 jusz jest

lord Vader

2006-01-04 16:43:11

IP: 212.76.37.136

1313. Cześć,gra się robi po mału ale brak zapалу.Mimo to kiedys ją musze zrobić  
:) POZDRO!!!

Oby ten rok był jeszcze lepszy od poprzedniego...

[Kris](#)



9737359

2006-01-01 22:32:02

IP: 62.141.245.23

1312. Daje tej stronie 80%

Masmix



9082350

2006-01-01 14:37:55

IP: 83.18.79.10

1311. Witam wszystkich w 3 godzinie i 25 minucie nowego roku 2006!!!!Życze wam  
wszystkiego naj itp etc itd....Blablabla...Dobra,nara.

[Lazarus](#)



8777506

2006-01-01 03:23:14

IP: 62.87.165.110

1310. Cześć!

Pozdrawiam wszystkich odwiedzających księgę gości, oraz wszystkich użytkowników programu. Co do nowych wersji programu, moim zdaniem już nie potrzeba więcej nam do szczęścia. Mamy RPG 95, 2000, 2003, XP - po co nam więcej? Teraz to tylko tworzyć jak najlepsze gry, prawda? Dla początkujących taka wskazówka: zapomnijcie o podstawowych grafikach. Jeżeli chcecie aby wasza gra była coś warta to zmieńcie grafikę (choć te Title i Game Over ;) ) - dajcie jakieś inne muzyczki (nie MP3 i Wave bo to za dużo zajmuje) oraz dajcie jaką taką fabułę - jakieś rozbudowane zdania do gry, historyjki; a nie hasła typu:

- Cześć jestem X, przyłączy się do twojej drużyny.

Takie coś nie ma sensu więc tego unikajcie.

Jeszcze raz Pozdrawiam całą redakcję Twierdzy RPG Makera oraz użytkowników tego programu!



P.S: Szczęśliwego nowego roku!

[bankotsu](#)

2005-12-31 23:06:02

IP: 80.55.189.26

---

1309. A tak właściwie to się obawiam , że nikt go nie tworzy :(

[myzrael](#)

2005-12-31 16:49:48

IP: 217.28.154.113

---

1308. Pytania na [www.gospoda.xx.pl](http://www.gospoda.xx.pl) a co do nowego rpgmakera my go nie twrzymy...:/

[Raiden](#)

2005-12-31 16:01:23

IP: 62.21.107.205

---

1307. Jakie wy głupoty piszecie niektórzy...

Wejdźcie sobie na [www.oaza.rut.pl](http://www.oaza.rut.pl) to jest prawdziwa kraina RM. dzi....~~jaayaaa

----

2005-12-31 14:43:04

IP: 80.53.75.242

---

1306. Nowy RPG MAKER :D

Podobno jest ale po screenach i opisach z różnych zagranicznych stron myślę, że jest cienki..

[myzrael](#)

2005-12-31 13:19:44

IP: 217.28.154.113

---

1305. kurde stwożyłem gre i niewiem jaki ma adres rpgmaker... jak ktoś będzie wiedział to niech mi odpowie!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! !!!!!!!

[Ka-Pel](#)

2005-12-31 09:55:01

IP: 83.17.224.69

---

1304. halo halo myślę że powinien być nowy rpg maker taki super super

[Marcin](#)



6085823

2005-12-30 18:39:42

IP: 213.199.198.236

---

1303. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

---

[Balzack](#)

2005-12-30 12:55:30

IP: 81.219.100.7

---

1302. Kurs się pojawi o to się nie boj...co do pełnej wersji ZiF...a jak autor nie dał albo jej nie ukończył jeszcze??

[Raiden](#)



☀2703438  
2005-12-29 18:18:53  
IP: 62.21.107.205

1301. Baier strona!:D

Jeszcze na lepszej nie byłem. Fajnie, że udostępniecie czyjeś gry, a tak na marginesie dajcie pełną wersję ZiF. Powtarzam baier strona!!!!!!!!!!!!!!

[pawel\\_951](#)

☀2081583  
2005-12-28 17:49:12  
IP: 213.199.253.197

1300. To Najlepsza Stronka Jaką Widziałem...

Ale Ciągłe Nie Moge Sie Doczekać Kursu  
Rpg Maker Xp PL.  
chcę aby ta stronka Nigdy Nie Miała  
KOŃCA!!!!

[czat3](#)

2005-12-28 10:55:14  
IP: 83.18.41.210

1299. Uważam, że tibia w porównaniu z RPG MAKER to nic :D

Ale zedźmy z tematu :P

[myzrael](#)

2005-12-27 21:22:49  
IP: 217.28.158.197

1298. dla mnie stronka może i być o tibia :P to lepsze niż maker (według nie) :D

Piotrek  
2005-12-27 17:47:34  
IP: 83.20.216.55

1297. ja tam do tibia wszystko znajduje na:

[www.tibia.xx.pl](http://www.tibia.xx.pl)

Ale z GG nigdy nie korzystałem więc nie wiem czy jest :(

A tak po za tym?:

To chyba strona o makerze, a nie o tibia ? :D

[myzrael](#)

2005-12-26 19:07:45  
IP: m193.c158.petrotel.pl

1296. [\*kurka\*] NA ZADNEJ STRONIE NIEMA INSTALKI TIBI GG 1.3 HELP ME

[kaziu](#)

☀7475844  
2005-12-26 12:12:05  
IP: 86-63-116-228.asta-net.com.pl

1295. EJV [\*kurka\*] MAC NA PRZESZUKAŁEM WSZYSTKIE STRONKI I NIEMA  
INSTALKI DO TIBI GG 1.3 HELP ME PLZ

[kaziu](#)



✳7475844  
2005-12-26 12:04:59  
IP: 86-63-116-228.asta-net.com.pl

1294. sry ten adres to miało być zdjęcie mikołaja, ale coś nie pykło ^ \_ ^

[myzrael](#)  
2005-12-24 14:11:15  
IP: 80.253.241.41

1293. Wesołych Świąt Bożego narodzenia życze redakcji twierdzy, całej scenie RPG MAKER oraz wszystkim jego fanom.

[www.mek.tele2](#)" target="\_blank" target="\_new"  
class="text"><http://images.google.com/images?q=tn:ALC8Y-UEtIJ:www.mek.tele2.pl/images/obrzedy/mikolaj.gif>  
[myzrael](#)  
2005-12-24 14:10:22  
IP: 80.253.241.41

1292. Hallo :)

Mam do was pytanko. Kto z was wie jak zmienić czcionkę w RPG Makerze ME???  
Czcionka PL z tej strony działa tylko pod RM2000 a w ME czcionka dalej ta sama,  
jedna litera na drugiej :(  
POMOCY proszę odpowiedzi na moje pytanie przysyłać na mojego maila.

[Rafi-kun](#)  
2005-12-23 09:47:57  
IP: 213.102.139.88

1291. Człowieku, skrypt nie pomoże żeby się dostać do Redakcji. Musisz się znać na grafice bo dostaniesz do namalowania jakąś postać.

[Lazarus](#)  
✳8777506  
2005-12-22 18:36:32  
IP: 62.87.164.120

1290. Wysłałem Reptilowi skrypt budowanie ala Heroes i zgłoszenie do redakcji Rpg Makera i czekam. Skrypt ciekawy lecz nie dopracowany. (to mój pierwszy skrypt ^ \_ ^

[WINDSTEER](#)  
✳4843271  
2005-12-22 12:18:05  
IP: 82.177.139.27

1289. Całkowicie się z tym zgadzam tamto forum było dużo lepsze niż te co jest teraz

HACKER  
✳5733031  
2005-12-22 11:34:40  
IP: 84.10.80.231

1288. Super stronka! Naprawde ekstra! Acha właśnie pracuję nad moją grą a nazywa się





Potęga smoczego ognia.Fane nie zgłoś sie na gg:)

[Kira](#)



3163420

2005-12-22 09:51:34

IP: 81.190.163.168

1287. Po co to nowe forum:(.Było ZR i chyba wszyscy byli naćpani że byli za nowym forum...Stare lepsze...takie przysłowie które istnieje kilkanaście sekund już...

[Lazarus](#)



8777506

2005-12-21 19:17:17

IP: 81.168.209.45

1286. Nowe forum jest. Nikt narazie nie jest wyzucony - narazie...

[Orbes](#)



2232732

2005-12-20 22:32:16

IP: 81.190.180.171

1285. Czego wyleciałem z forum [\*kurka\*] MAC'?????!!!

Qualrath

2005-12-20 16:06:59

IP: 83.30.171.214

1284. co się stało z forum ?????????

Hacker



5733031

2005-12-20 15:03:42

IP: 84.10.80.231

1283. UWAGA! Wkrótce pojawią się 2 super hity, BIG WARIOR POCZĄTEK & AURORA PROJEKT. Oczekujcie wkrótce, nie zawiedziemy was.

A warto! Ujźel strzeż się!

Kris"n"Kaos

2005-12-19 19:47:38

IP: 83.8.18.186

1282. Spam - go go get me Orb :p

Darkfault



7173347

2005-12-18 15:32:20

IP: 83.9.210.137

1281. siemka, stronka fajna ale mam pytanko, moze sie wydawac glupie ale nie pojołem jescze w całosci tego programu i nie wiem jak dodawac postacie na mapke ,piszcie na gg

[miki](#)



4107162

2005-12-17 21:39:54

IP: 83.21.32.239

1280. Super stronka !!!!!!!!!!!



Ale za mało w niej rzeczy

[Tomix](#)

7146299

2005-12-17 21:06:51

IP: 83.9.33.115

1279. Trochę za mało rzeczy do RPG MAKERA XP.

Moglibyście chociaż zrobić Iconsy np.: zboża, mąki, ciasta i chleba - przydałoby się to do robienia chleba. :\\

[9163752](#)

9163752

2005-12-17 08:19:44

IP: 83.30.115.105

1278. p.s.

ja naprawdę nie mam zatwardzenia

p.s.s.

to jest dobra rada a nie jakies besztanie was...

geeez

2005-12-16 23:22:07

IP: 83.11.241.48

1277. mato bosa dajcie sobei spokoj z takimi niedo[\*\*\*\*]mi newsami typu wrzucilem jakies gowno od jakiegos cwela, to na prawde nie ma sensu, kogo obchodza jakies gównianie [\*\*\*\*]ne resourcey, sram na nie, zrobcie wreszcie cos porzadnego cos co naprawde dotyczy RM a nie jakies [\*\*\*\*] nic nie warte newsy zz za duzo czestotliwoscia, sram na nie.....

geeez

2005-12-16 23:20:17

IP: 83.11.241.48

1276. Wpisuję się tak jakóś... Fajnie tu nawet ... ;^)

Khunda

5559329

2005-12-16 22:15:53

IP: 213.199.235.38

1275. Siemka mam pytanko ja wy zrobiliscie ze wasza gra jest na tej stronie ?? odp na gg to nr 3197651

[PIT3R](#)

3197651

2005-12-16 20:04:17

IP: 86.63.118.38

1274. Kicek, kris, itd. itp. jak macie sprawy to albo sie od mnie podłączcie na gg/tlenie albo to napiszcie na forum, prosze was...

[Orbes](#)

2232732

2005-12-16 13:33:39

IP: 81.190.183.203



1273. Witam wszystkich, widzę że kolejne gry wyszły na rpg makera .Informuje ,że szykują się 2 gry które będą hitami!

POZDRO


[kris](#)

2005-12-16 11:59:38

IP: 83.26.105.229

1272. Niedługo (Mam nadzieję że jeszcze w tym roku) pojawi się Kurs na RPG Makera XP... Polecam zaczekać, bo wszysdko w nim będzie opisane ;)

[Uziel](#)

6797924

2005-12-13 22:03:16

IP: 83.24.187.137

1271. Jak ja mam robić nowe potwory????? ściągnąłem kilka wizerunków, ale nie wiem jak zrobić z nich potwory występujące w grze! Pomocy! Mam zdaje się najświeższą wersję programu.

Qualrath

2005-12-13 12:10:40

IP: 83.30.92.197

1270. Fajna stronka, ale mało o RPG tsukuruME

[Kozakpoland](#)

2005-12-12 22:00:34

IP: 83.30.135.152

1269. Albo błąd strony, albo ja jestem za głupi... nie odpala mi się żadna gra z Downloadu.


Kiniek

2005-12-12 16:57:34

IP: 83.24.27.238

1268. Twierdza rulezzz z tad zaczynałem:) zapraszam na moja stronke [www.makerrpg.prv.pl](http://www.makerrpg.prv.pl)

Shadow

6145407

2005-12-10 19:28:44

IP: 83.22.237.19

1267. Zawsze szukałem programu dzięki któremu stworzyłbym ciekawą grę RPG z własnym scenariuszem. Może dzięki temu mi się uda? Cóż, za ni opanuję RPG Makera pewnie minie trochę czasu... Wspaniała stronka! :D

[KaMu](#)

2005-12-10 17:47:18


IP: 85.219.137.159

1266. Witam , fajna stronka i bogate źródło rtp...

Mam pytanko jak zamiescic faceset`a w XP ???Proszę o odp na maile

Słysza łem cos o tym by zamięścić obraz w pictures ale nie znam dokładnego script`a please help me!!!

[Carlos](#)

5059550

2005-12-08 10:38:33



IP: 83.31.210.247

1265. a jak zrobic porzadna gre w rpg 2003me??????????

adek

2005-12-07 17:07:14

IP: 81.190.150.241

1264. Wejść na [www.gospoda.xx.pl](http://www.gospoda.xx.pl)

-----  
[www.zaginal-pies.xx.pl](http://www.zaginal-pies.xx.pl)

[Orbes](#)

☀ 2232732

2005-12-03 09:51:45

IP: 81.190.164.213

1263. Jak chce włączyć gre z RPG MAKER XP to wyskakuje cos że brak pliku RGSJ..cos tam dalej. I co ja mam zrobic? >:[

Polak

2005-12-02 18:45:06

IP: 83.26.121.163

1262. Jak to nic? Tam pewnie wrze od ciężkiej wytężonej pracy.

[Werty](#)

☀ 7612034

2005-12-02 16:11:46

IP: 83.168.96.133

1261. Wchodzie aby poczytać Skrypty które są przydatne NP do takich gier jak DB zapraszam na [WWW.Damianosr-tenbit.blog.onet.pl](http://WWW.Damianosr-tenbit.blog.onet.pl) Zapraszam

[Rysiek](#)

☀ 4288902

2005-12-01 22:26:24

IP: 85.128.47.4

1260. twierdza rpg maker odpoczywa bo nic się nie dzieje heh..... :D :D

Hacker

☀ 5733031

2005-12-01 13:44:05

IP: 84.10.76.224

1259. nom witam wszystkich i mam informację. Jeżeli ktoś ma pytanie to może śmiało się ze mną kontaktować. Jeżeli tylko będę w stanie to pomoge czy poradze. (Oczywiście w sprawie rpgmaker) Pozdro! :D

[Kris](#)

☀ 9737359

2005-11-30 13:32:24

IP: 62.141.245.23

1258. Postać się nie rusza??? A może zapomniałeś postawić Starting Position dla postaci... tak to by tłumaczyło dlaczego się nie rusza, ale jak masz jakiś problem to na forum!



FORUM das is gut! Ja ja gut! Nie zaśmiejcie księgi bo ekolodzy wam dokopią za to śmiecienie rzecz jasna. A i jeszcze jedno słyszałem że powsają nowe gry na RPGMAkerach taaaaaaa... dużo nowych gier...

[Werty](#)



7612034

2005-11-28 18:51:12

IP: 83.168.96.133

---

1257. Zapraszam na FORUM o RPGMAKER

[www.rpgmakerzone.fora.pl](http://www.rpgmakerzone.fora.pl)

Kwazo

2005-11-28 16:02:25

IP: 83.27.86.48

---

1256. R E P T I L E

ale ładne

Reptille

2005-11-27 16:01:33

IP: 86.63.96.9

---

1255. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

Reptille

2005-11-27 15:56:46

IP: 86.63.96.9

---

1254. Siemka!

Mam problem. Pomożecie?

Gdy robie gierke i chce ja przetestowac przez RPG Maker 2003 i 2000 Pojawia mi sie jakis prostokat z napisami off.. nie moze tego wylaczyc.. Gdy uruchamiam gre normalnie postac mi sie nie chce ruszec wiec d... . Pomożcie plz!

Z gory dzieki!Piszcie mi to na gg!

adi



7345342

2005-11-27 15:53:56

IP: 86.63.96.9

---

1253. Siema wszystkim! Poratował by ktoś radą do RPG makera XP. Nie wiem jak zrobić by na początku gry leciały napisy do wczucia się w grę? HELP ME!

Koas



9922195

2005-11-27 13:35:45

IP: 83.27.63.14

---

1252. "Nie zaśmieczać księgi! Od tego jest forum!" Jak to często ktoś mawia ale jakby jej nie zaśmiecali to by była pusta. W sumie co złego że z księgi robią sobie forum? A co do tego który RPGMaker ze wszystkich jest najlepszy mogę w 100% stwierdzić że jest nim mój ulubiony (a jakże) RPG MAKER 2003

[Werty](#)





✿7612034  
2005-11-27 02:59:10  
IP: 83.168.96.133

---

1251. Kolejne forum, eh.....

RPG maker będzie kiedy będzie.... z kądem może to wiedzieć?  
Millenium? A co to? Ja znam tylko rpgmaker ME co znaczy motylek edition, nie wiem  
o co ci chodzi. ME lepsze niż 2k :P

[Orbes](#)

✿2232732  
2005-11-26 21:31:19  
IP: 81.190.203.129

---

1250. kiedy będzie następna wersja RPG??

[Patryk Dobrzynski](#)

✿9275301  
2005-11-26 14:56:59  
IP: 217.116.100.240

---

1249. który RPG maker jest lepszy: Millenium czy RPG 2.0 (tak w dziale download  
napisano) bo już się poogubiłem.

[LOTH](#)

2005-11-26 07:49:39  
IP: 81.190.73.154

---

1248. <http://rpg.mania.free.fr/rpgmaker/rm3d.php3>

tu pisze o RM XP ,ale z kądem to pobrać ??

[lolex](#)

2005-11-25 11:28:58  
IP: 217.28.157.160

---

1247. Zapraszam na wspaniałe forum:

<http://www.chata.fora.pl/index.php>

trochę tam pusto, ale to się zmienia..

[lolex](#)

2005-11-25 11:24:10  
IP: 217.28.157.160

---

1246. mam fajną stronkę na której są charsety takie jak LOG 1 2 i 3 wejdźcie na stronę picceta

[Rysiek](#)

✿4288902  
2005-11-23 23:22:02  
IP: 85.128.47.4

---

1245. Nom ja osobiście także lubię RM a w szczególności 2003 ale RPGMaker 3 d??? To  
może być coś... chociaż jak wiadomo grafa 2d także ma swój urok i coś czego 3d nie  
ma ale i tak zrobił bym się grę w tszyde. Wpisywałem w google to i znajdowało jakieś  
pierdoły ale to nieważne... no i kiedy nowy konkurs

[Werty](#)

✿7612034  
2005-11-23 22:39:59



IP: 83.168.96.133

490. Napisze prawie to samo co kolega niżej:

Co się z Oazą stało ?

[Revan](#)

☀6797924

2005-05-05 15:15:45

IP: 83.24.27.134

---

489. Co się z forum stało? :/

Papkin

2005-05-05 13:55:31

IP: 83.29.47.155

---

488. Pewnie w Rm xp prawda??

l!one

2005-05-04 23:10:22

IP: 212.244.130.57

---

487. Nie moge cie na gg złapać więc się zapytam tutaj

-----

Na jakim makerze robisz projekt ?

[Revan](#)

☀6797924

2005-05-04 22:47:40

IP: 83.24.13.185

---

486. no to czekamy

HACKER

☀5733031

2005-05-04 20:13:59

IP: 84.10.130.158

---

485. Tematu nie ma. Może nowinka że właśnie zainstalowałem RPG Makera i zaczynam mój projekt ;)

Tajemniczy

☀5710694

2005-05-04 19:27:04

IP: 83.25.224.6

---

484. Alleluja... nareszcie in mój dom ! :):) No to tera ja nie w temacie... :/ No i musze coś dla twierdzy zrobić...

[Revan](#)

☀6797924

2005-05-03 22:45:05

IP: 83.24.34.222



483. Wpadłem do was po długiej nieobecności. Jak zawsze trzymacie poziom. Pozdro dla ziomala Brayana :)

OldBoy

2005-05-03 13:51:02

IP: 83.27.248.161

482. Heh spox ale to demon leagacy(wyskakuje txt w dokumencie) niechce misie nawet sciagnac możecie podać jakąś strone gdzie ta gra jest do ściągnięcia?

[Cruchy](#)

2005-05-02 21:34:13

IP: 62.179.85.183

481. no napiszcie gdzie tam ma sie wspinac? :P

[obcy](#)

2005-05-02 11:27:52

IP: 80.55.240.234

480. Hmm robi się skąplikowanie ;)

Tajemniczy



5710694

2005-05-02 10:41:48

IP: 83.25.251.69

479. wiesz, w "redakcji" są teraz tak ze 2 osoby i raz na tydzień- dwa wpada Reptile (chyba) no i to tyle. Zapraszam na [www.ftower.xt.pl](http://www.ftower.xt.pl) na stronkeo rm xp, ew. na forum [www.oaza.rut.pl](http://www.oaza.rut.pl) tam masz w dziale porady topic zamieścić :] XD

Papkin

2005-05-01 23:20:33

IP: 83.29.2.196

478. Czy ktoś z redakcji zamieściłby w poradach na XP vartykuł o tym jak zrobić własne menu?????

Błagam...

Pozdro

[Piter](#)



8777506

2005-05-01 21:27:13

IP: 62.87.164.118

477. Jakiś \*\*\*\* Hacker. Wiecie co było za gwiazdkami? Help

[myzrael](#)

2005-05-01 21:04:34

IP: 217.28.154.157

476. Jest mi potrzebny proram do edytowania tekstu w menu programów, zna ktoś jego anzwe?? Prosze o pomoc/  
Zdawało mi się, że ten program był w downloadzie, albo mi się zdawało, albo już go nie ma :)

[myzrael](#)

2005-05-01 21:03:09



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

IP: 217.28.154.157

475. wiecie moze gdzie w "Demons Legacy" mam sie wspinac po ta obraczke? ;P

[obcy](#)

2005-05-01 20:30:43

IP: 80.55.240.234

474. Hmmmm nie wiem... może jakaś niezwykle tajemnicza gra, o której powiesz, gdy stwierdzisz, że projekt jest zawieszony? :] A serio, pomyśl, a może cośobmyślisz... i rób w xp! :]

Papkin

2005-05-01 20:25:29

IP: 83.29.5.25

473. Hmm chyba się starzeje :( Przydało by się zrobić jakiś mały projekcik. Ma ktoś jakiś pomysł???

Tajemniczy



5710694

2005-05-01 14:21:37

IP: 83.25.248.25

472. dzis dam gierke ( jutro ) a ty nie badz taki podejrzliwy ... bo maturka to go czeka za rok bofajze ... chyba ze sie postarzal jakos predzej ..

Braian

2005-04-30 22:48:24

IP: 83.17.32.162

471. Ekhm podejrzewam, że ma egzaminy... no wiecie maturka, te klimaty :p A na twierdzy to teraz coś mało osób aktywnych :/

Papkin

2005-04-30 21:49:05

IP: 83.29.4.234

470. Mi taki newsik odpowiada... chociaż i tak z niego nie skorzystam:P A co się dzieje z Reptaiłem?

koło

2005-04-30 16:14:15

IP: 62.87.224.78

469. boście się przyzwyczaili do tych newsow np." od Hary "...

Braian

2005-04-30 11:53:18

IP: 83.17.32.162

468. O! Newsik! Nareszccie! Obszerny... nie ma co...

koło

2005-04-30 09:50:28

IP: 62.87.181.137

467. Hacker jeśli chcesz się do nas dołączyć to najpierw naucz sięrobić gry w jakimś RM"ie :p Już przeszedłeś "mój" kurs no ale jeszcze długa droga przed tobą mój młody



padawanie... A co do tamtego Piecia (Sry jak się pomyliłem ;p) po tym tekście zmień przełącznik (Jakiś tam jaki chcesz) na ON. Zrób nową stronę startującą na ten przełącznik i tam nic nie rób i to tyle...

[Revan](#)



6797924

2005-04-29 16:47:20

IP: 83.24.13.7

---

466. To może "nacisniecie przycisku" tan po czym startuje jeśli Ci o to chodzi

Tajemniczy



5710694

2005-04-29 15:45:39

IP: 83.25.253.251

---

465. tak się zastanawiam czy by nie dołączyć do was :)

HACKER



5733031

2005-04-29 10:59:04

IP: 80.55.253.218

---

464. Siemka mam takie pytanie nie wiem jak sie robi tzw. koniec w wiadomosciach na poczatku stawiamy zdarzenie a potem wpisujemy wiadomosc ale jesli damy autostart to to sie powtarza w kolko i chce wiedziec jak to przerwac jesli ktos wie o co mi chodzi to prosze napisac tutaj na tej stronie albo na moj E-mail dzieki z gory moja gra juz zostala zaczeta ale mam jeszcze duzo do roboty bedzie swietna i zostanie umieszczona na mojej stronie narks dzieki!!! mały napisz cos!!

[Peciak](#)



677584

2005-04-29 10:13:05

IP: 217.96.179.91

---

463. Współczucia Papkin już razy 2 :/

[Revan](#)



6797924

2005-04-28 15:46:17

IP: 83.24.42.3

---

462. Ekhm wiesz... ja samouk jestem :) Ale do tourtiała faktycznie, radzę zajrzeć (coś ileż bym sobie kłopotów oszczędził, gdybym wiedział, że coś takiego jak tourtiał jest, a ta księtyle uczyłem...)

Papkin

2005-04-28 15:32:07

IP: 83.29.20.182

---

461. Ehm na stronie jest Tutorial  
, Kurs, i porady w dziale "PORADY"

Tajemniczy



5710694

2005-04-28 14:58:12

IP: 83.25.220.163





460. hej bardzo was prosze piszcie na gg instrukcje jak tym programem sie obslugiwac bardzo maze zeby zrobic gre w rpg makerze prosze odpiszcie na gg

[diabel](#)



1801594

2005-04-27 23:37:50

IP: 195.136.213.70

459. Hehe jasne ;)

Tajemniczy



5710694

2005-04-27 16:50:42

IP: 83.25.220.163

458. Złomska stron modrzew by was wszystkich na raz rozpykał!!!!!!!!!!

[Paróoowka](#)



8374893

2005-04-27 16:45:10

IP: 83.28.21.227

457. Dla mnie nie, ale odpowiadam na !1one(a) post.

Darth Papkin

2005-04-27 11:50:19

IP: 83.29.13.228

456. Ciemną moc wyczówam w tobie Darth Papkinie (Niewiedzieć czemu :D:D:D) Ale dla mnie good że wróciłeś :D:D:D

[Revan](#)



6797924

2005-04-27 11:37:26

IP: 83.24.3.56

455. jezeli te minusy i plusy na oazie sa dla twojej osoby takie wazne to gratuluje, genialny jestes.

[arnvind](#)



5353339

2005-04-27 11:33:21

IP: 83.16.167.170

454. (oczywiście odp. GreEgera dot. Kaizera, dla wolno myślących podpowiadam :))

Darth Papkin

2005-04-27 08:25:51

IP: 83.29.6.114

453. Drogi... ktosiu. W odpowiedzi na twojego posta

("Skąd wiesz jakie są moje prace Papkin..ty zresztą też jesteś Spammerem jakich mało.

A reven pisanie

bezsensownych postów niezwiązanych z tematem..czasami tak krótkich, że aż głupich

lub jego ostatni wpis w temacie o jego grze. Pisze do ciebie a nie o grze..ja nie

rozsadzam nastolatkow, ktorzy dostali do lap makera i sie ciesza...napierw wiedz z kim

rozmwiasz a pozniej osadzasz...



Tak naprawdę to ja po prostu zaznaczam, że każdy kto się rejestruje na oazie powinien przeczytać regulamin..

Pozdro 4 All Noob"s!!!!

P.S papkin wiesz jak jesteś odbierany na oazie..( ostatnie rozdanie plus, minus ).")

Oto minusy które dostałem:

duży minus dla ludzixa i papkina za nabijanie postów które [\*kurka\*] nie mają żadnej treści tylko zawierają [\*\*\*\*] offtop totalny!!

Od Kaizera, który zresztą napisał do mnie 2 prywatne wiadomości w stylu "Ty chuju", bo coś tam o jakiejś grze słabo napisałem. Z grzeczności odpowiedziałem (ładnie, jak na mnie :)), żeby podał przykład, jakąś argumentykę wysunął, a on napisał, że "to były żarty" i od tego czasu stara się mnie na forum załuc kijem bejsbolowym, czy inną pałką, a ja staram się na te jego posty nie odpisywać, bo po co się będę włączał do świata kogoś takiego?

I odpowiedź GreeGera, który najwyraźniej też Kaizerką zachwycony nie był :]

"[GrEger]: A tobie [\*kurka\*], zdaje się [\*kurka\*], powinno się [\*kurka\*] minusa [\*kurka\*] dać, za te [\*kurka\*] [\*\*\*\*] przekleństwa. Ledwie kilka postów napisałeś a już nieciekawie wyglądasz w oczach innych userów. Pozdro."

No i ktoś mi dał minus, że dziwny jestem, na początkach mojej forumowej kariery :]

Pozostawiam więc posta tego "mondrego" koleśia bez komentarza.

Darth Papkin

2005-04-27 08:24:14

IP: 83.29.6.114

---

452. Hehe fakt. Są jeszcze spotkania w piątki???

Tajemniczy

☀5710694

2005-04-26 21:38:29

IP: 83.25.223.157

---

451. jak chcesz opublikować grę to wyślij nam na emaila (artdico i ja nieobecni więc nie do nas) a nie my do ciebie. w końcu to ty chcesz ją opublikować dla ludzi czy nie?

[Raziel](#)

☀2680272

2005-04-26 20:32:39

IP: 81.190.200.229

---

450. zrobiłem grę na Rpgmakerze. Możecie ją opublikować na swojej stronie. Proszę o odpowiedź na e-mail bo nie zaglądam często do księgi gości:)

z góry dziękuje

[Axel119@wp.pl](mailto:Axel119@wp.pl)

☀1495445

2005-04-26 14:46:39

IP: 83.27.36.214

---



449. spoko :)

[Revan](#)



6797924

2005-04-26 12:43:38

IP: 83.24.32.240

---

448. dzienki revan

exej



2247896

2005-04-26 11:12:28

IP: 80.85.224.99

---

447. Ale jakie napisy?? Na początku (intro)??

Tajemniczy



5710694

2005-04-26 11:03:11

IP: 83.25.251.10

---

446. robie nowom gre tylko mam jeden problem z napisami jak ktos wie jak zrobic napisy niech sie odezwie

exej



2247896

2005-04-26 10:31:10

IP: 80.85.224.99

---

445. Nie chcem nic sugerować, ale od rozmów jest f-o-r-u-m : P

[Raziel](#)



2680272

2005-04-26 07:38:21

IP: 81.190.207.235

---

444. Właściwie to o niczym ale możesz nazucić jakiś temacik...

[Revan](#)



6797924

2005-04-25 21:24:22

IP: 83.24.50.29

---

443. Nareszcie komp naprawiony. Ale nadal ma win Me. To o czym teraz mowa???

Tajemniczy



5710694

2005-04-25 21:20:08

IP: 83.25.251.10

---

442. Pisze się Dajcie a nie dajacie ;)

[Raziel](#)



2680272

2005-04-24 20:43:56

IP: 81.190.202.195

---

441. Kolo... wyluzuj... Reptila aktualnie nie ma... spróbuje Raziela namówić... :D

[Revan](#)



6797924

2005-04-24 20:41:01

IP: 83.24.44.68

- 
299. Ehhh...przyszłem wqrwiony jak zawsze z budy siadam na kompa, odpalam neta ...  
twierdza jak zwykle newsy ,ksiega gosci...a tu szok! Arnvind,Leszek i DE - jesteście  
bezczelni...Hara i Reptile ciężko tu pracują żeby zwyklemu zjadaczowi  
RPGMakerowego chleba żyło się lepiej, a wy tak okazujecie swoją wdzięczność ?!To że  
was nie wychowali to nie znaczy że musicie to tutaj pokazywać... Ja wam mówię - idźcie  
stąd lepiej bo tylko się ośmieszacie .Hara,Reptile - gratuluje zajebistej strony.

[darkfault](#)



4649001

2004-10-12 21:55:18

IP: 83.26.40.188

- 
298. lol ...

leszek

2004-10-12 20:00:42

IP: 83.27.224.69

- 
297. A tobie tajemniczy ręka już wyzdrowiała ?

[Piorke](#)

2004-10-12 16:11:29

IP: 83.24.72.37

- 
296. Bo jeśli nie byłoby transów to nie byłoby również RPGXP w języku angielskim , a  
więc ...

[Piorke](#)

2004-10-12 16:09:06

IP: 83.24.72.37

- 
295. Ja osobiście wolę pracować w języku polskim ...

[Piorke](#)

2004-10-12 16:07:26

IP: 83.24.72.37

- 
294. Tajemniczy ma rację . A co do tego jak tłumaczy :

Wolałbyś pracować w języku japońskim to twoja sprawa (skoro mówisz że transy są  
bzdurami ...)

[Piorke](#)

2004-10-12 16:06:53

IP: 83.24.72.37

- 
293. Ech, te kidsy ;DD

DE

2004-10-12 14:47:12

IP: 80.51.79.232

- 
292. No ej wy kurde odwalcie się od tłumaczenia jak coś wam nie pasi to se sami  
przetłumaczcie i wyslijcie na twierdze a jak wam nic nie pasi to se sami zrobcie własna



strone i nie obrazajcie innych bo mimo wszystko sie napracowali no!!!

Tajemniczy

☀5710694

2004-10-12 13:53:22

IP: 217.96.145.130

---

291. fghjydrhn

[chyrzy :\)](#)

☀1968331

2004-10-12 13:27:01

IP: 83.27.167.192

---

290. Ta, a ja przetłumaczyłem RM2K jeszcze zanim zrobił to Don, ale tak się złożyło że jakiś czas nie miałem neta, a jak już miałem wrzucić transa na stronę, to się okazało, że Don zrobił to wcześniej, więc zaniechałem.

Szczerze - tak naprawdę gówno mnie obchodzi, z jakiego języka tłumaczył raptus, mógł to nawet robić z esperanto (=P, liczy się wynik, a to, co się działo podczas translacji nikogo nie obchodzi. To tak jakbym ja, po stworzeniu jakiegos sprajta, tłumaczył wszystkim jak on powstawał, z czym miałem problemy, ile to się nameczyłem yadayadayada skoro i tak wynik byłby marny, a obrazek nikomu nieprzydatny. Zamiast zajmować się bzdurami (czemu transy uważam za bzdury? Długo by pisać, może na forum umieścić =), popracujcie nad resami (czy jak kto woli RTP XDD, bo ich jakość miazdzy.

DE

2004-10-12 10:04:21

IP: 80.51.79.232

---

289. taa? znasz dokładną datę ukazania się w necie makera xp po angielsku?

leszek

2004-10-11 23:45:15

IP: 83.27.223.137

---

288. DE.

A pomyślałeś może nad tym że np Reptile.Tłumaczył RMXP"PL" z RMXP"JAP",wcześniej niż wyszło RMXP"ANG"?.

Więc Reptile tłumaczył wcześniej niż wyszło rmxp"ang".Tylko poprostu wżucił później wżucił RMXP"PL" na FTP.

Narq.

[Hara](#)

☀1127493

2004-10-11 23:01:17

IP: 195.205.110.130

---

287. Jeszcze jedno - gratuluje zmyslnemu reptajlowi babrania się z japońska wersja i odlobkowywania roznorakich cusiow, skoro dawien dawno temu wyszła wersja angielska, i to w pełni sprawna (dla niedomyslnych - wyszła na długo przed RMXP pl, czy jak to to się zwie). Niech mu się dalej powodzi w zbożnym dziele wywazania otwartych drzwi i zbierania zasłużonych (?) laurow.

DE

2004-10-11 22:22:22





IP: 80.51.79.232

286. Sorry, Picostam, ale ja mam gdzieś, jak pisze hara, a w swoim wpisie chciałem zwrócić uwagę na coś zupełnie innego, ale, jak widac, muszę pisać językiem prostszym, żeby trafić do prostych ludzi.

DE

2004-10-11 22:18:28

IP: 80.51.79.232

285. Ach i ja też bym zapomniał . Jakby on tego nie odblokował to nikt by z tego nie korzystał , bo wątpię , by ktoś z innej strony wziął się za to . A dla ciebie to jestem "PAN PICOŚTAM" !!!

[Piorke](#)

2004-10-11 21:59:56

IP: 83.24.71.51

284. Leszek . Ten ktoś nie wie że na świecie są ludzie którzy popełniają błędy ortograficzne i klawiatura im się myli . Ja osobiście często się mylę ale przynajmniej się nie wyśmiewam z tego co robią inni ...

[Piorke](#)

2004-10-11 21:53:07

IP: 83.24.71.51

283. Shido: na pewno nie z twierdzy :D

leszek

2004-10-11 21:00:02

IP: 83.27.223.137

282. Stronka fajna choć ostatnio mało materiałów nowych. Apropoz mam pytanie czy ktoś wie skąd ściągnąć nowe bajery do Rmk Xp.

Piszcie na meila lub wpisujcie do książki z góry thx:)

[Shido](#)

2004-10-11 20:08:50

IP: 213.73.18.113

281. Picośtam: zapomniałbym. Uzasadnij nam proszę dlaczego niby De wychodzi tutaj na idiotę. Chętnie się pośmieję C:

leszek

2004-10-11 19:10:40

IP: 83.27.223.137

280. Hara co do jednego masz rację. Cytat: "kogo to obchodzi". właśnie. kogo to obchodzi że coś tam odblokował? Ludzi którzy ściągają to tłumaczenie obchodzi raczej to czy jest ono dobre czy po prostu do kitu =\_=

leszek

2004-10-11 19:08:11

IP: 83.27.223.137

279. Wiesz co DE , idź pokiełbasić w innej księdze ,bo tutaj to ty wychodzisz na idiotę . A co do Hary właściwie mógłbyś trochę podszlifować swoją ortografię i przestać używać tak często entera ...



[Piorke](#)

2004-10-11 17:24:03

IP: 83.24.95.153

---

278. Ancyfani? To cos co smakuje jak kurczak?

A na przyszłosc sie k\*\*\*a hara nie wypowiadaj na tematy, o ktorych nie masz pojecia, bo robisz z siebie wiekszego idiote, niz jestes -\_\_\_- Trial psia jego mac -\_-

DE

2004-10-11 09:01:28

IP: 80.51.79.232

---

277. No cuż.Ja i "Epopcja Narodowa".

Ymmmm.Jestem słaby a J.Pol mam "3" z której i tak jestem bardzo dumny:P.

No cuż wiedziałem ,że tak będzie.

Są fani i ancyfani:P.

Al no trudno tak już jest i będzie.

Jeśli niewieci to ściągnijcie sobie wersje Jap i to dodatku "Trial".

I to jeszcze z błędami i na maksa zabezpieczony:P.

Tak samo wer Ang:p.Nędzny "Trial".

Polecam później edytowaniem choćby głupim Rashhackiem RMXP.

I zobaczycie sami że 'exe"dll' itd...

Są zablokowane.

Reptile to sobie odblokował:p.

I przetłumaczył.

Ale kogo ot obchodzi.

Pozdra dla fanów i niefanów RM.

[Hara](#)



1127493

2004-10-10 21:48:28

IP: 195.205.110.130

---

276. Neoart radzę wejść na forum i znaleźć tam linka do ang. wersji rm xp

leszek

2004-10-10 19:36:00

IP: 83.27.234.246

---

275. DZIĘKOOFKA!

Normalnie musze wam podziękować .. jestem waszym wielkim fanem od kąd w ogóle sie pojawiliście .. to z waszej stronki miałem pierwszego Mekera i uczyłem sie z waszego tutoriala .. zawsze lookałem u was za nowościami .. właściwie to nie wiem czy istnieją jakieś stronki o RPG na tak wysokim poziomie jak wasza.... do czego więc zmierzam .. zawsze w makerze brakowało mi czegoś ... coś jakaś przeszkoda przeszkadzała mi w soiągnięciu celu .. czyli gry o jakiej myślałem już dawno a tu prosze... wbijam sie na aszą stronke bo tu dawno nie byłem a tu RPG XP i to PL instaluje i oczom nie wierze .. taki wypasiony program że szok .. ciesze sie jak dziecko ..:D Własnie sobie go rozkminiam i myślę że wreszcie uda mi sie przedstawic swoje pomysły wam moi mistrzowie Twierdzy RPG :D

[Neoart](#)



5550808

2004-10-10 18:40:44



IP: 80.53.143.154

274. dziękować za tłumaczenie? 1) nie mam problemów z angielskim 2) tłumaczenie jest beznadziejne  
Nawet gdyby Rept nie tłumaczył z angielskiego tylko z japońskiego to to nie usprawiedliwia niskiej jakości tego tłumaczenia. jeżeli myśli że zna japoński to niech przetłumaczy porządnie albo wcale się za to nie bierze :) a tłumaczyć ze słownikiem w rękę tudzież translatorem to każdy umie :) i później wychodzą głupkowate funkcje typu "DZIAŁANIE PRZEMOCY" lol... poza tym po co tłumaczyć z japońskiego skoro już od dawna była dostępna wersja angielska?

leszek

2004-10-10 15:02:44

IP: 83.27.234.246

273. ow, jestem prowokantem ? hm, mam chyba stary słownik, bo jak dla mnie to takiego słowa nie ma. to samo z klutnia. ale i tak czuje się obrazony przez ciebie.

a i przyłączam się do prosby DE zebys pisał tak jak mickiewicz, może napiszesz też jakąś epopeję narodową? i będziesz sławny! napisz ją po japońsku, a niech później reptile ją przetłumaczy.

[arnvind](#)



5353339

2004-10-10 12:04:50

IP: 81.15.204.2

272. Ty hara rymy zgubiłeś, a i długość wersów trochę nierówna. Następny razem pisz trzynastozgłoskowcem. Pozdro tferdza i qulee.  
Aha, jeszcze jedno - kofam ludzi, którzy zamiast zadać pytanie na forum, umieszczają je w księdze gości. No, ale tutaj mogą liczyć na pomoc hary (pozdro ten pan).

DE

2004-10-10 10:16:58

IP: 80.51.79.232

271. Sephriot.

Ja w RMXP się nie bawie.

Jak coś to wyślij mejla do Reptile.

A co do arnvind.

To ciebie człowieku nie słucham bo moim zdaniem jesteś prowokantem nowej kłutni.

Tak arnvind.

Podziękuj Reptilowi za RMXP.

Bo wątpię żeby ktoś w tych czasach przetłumaczył go z Jap na Pol.

A co do Lay'a.

Ymmm niektórym będzie się podobać a niektórym nie.

Pozdra

[Hara](#)



1127493

2004-10-09 22:35:58

IP: 195.205.110.130

270. Na moje na Twierdzy powinny być przeprowadzone jakieś zmiany :



- Orlando  
2004-10-09 22:31:31  
IP: 212.122.214.2

5353339  
2004-10-09 21:17:44  
IP: 81.15.204.2

2004-10-09 19:28:59  
IP: 195.136.134.159

2004-10-09 19:07:15  
IP: 83.24.65.29

☀ 1127493  
2004-10-09 18:55:59  
IP: 195.205.110.130





265. Czy RPG MAKER XP będzie chodził pod win 98 ?

[Piorke](#)

2004-10-09 18:34:10

IP: 83.24.86.203

264. Hara wielkie thx . A propo tylko ty odpowiadasz na pytania w księdze gości ?

[Piorke](#)

2004-10-09 18:08:19

IP: 83.24.86.203

263. Ja mam problem z RPG XP. Robie se gierke wszytsko dobrze a jak chce testowac gre to pisze ze Wystapil blad w game.exe i musze resetnac kompa i to jest w kazdej grze..:( Mam Windows Me może to dlatego? Mój kumpel ma gorszego kompa ode mnie ma windows 2000 i mu działa...

[Sephiroth](#)

2004-10-09 18:00:04

IP: 195.136.134.159

262. bez obrazy ale skoro reptile wybiera to co jest najlepsze to czemu jakos rzeczy na stronie jest tak niska? wystarczy spojrzec na samo tłumaczenie... szkoda gadac... ukazuje ono nie tylko brak znajomosci angielskiego ale i samego rpg makera ...

leszek

2004-10-09 17:52:45

IP: 83.27.224.228

261. Piorke programik już się wysyła ;-).

Aha i napewno ludzie nażekacie na brak news'ów na Twierdzy.

Tak macie racje.

Myślicie sobie pewnie ,że nasza redakcja jest rozleniwiona itd...

Nie mylicie się;-).

Nasza redakcje pracuje jak tylko może.

Prostu Reptile niema teraz czasu na dawanie news'ów itd....

Niechcem go usprawidliwiać ale on bardzo ciężko pracuje nad materiałami które będą wędrowały na nasze FTP.

NP Reptile przetłumaczył RMXP tid...

I dzięki mu zato.

Jak wiecie Reptile daje zawsze coś od siebie ,ale jak daje to coś wielkiego.

Więc Reptile mi powiedział ,że pracuje.

Co oznacza ,że szykuje nam się jakaś ładna rzecz:-).

Nietylko Reptile pracuje ciężko.

Cała nasza redakcja.

Reptile jest surowy i prosto wybiera najlepsze materiały które dostaje od osób z redakcji.

A uwieźcie mi jest tego troche jak to powiedział.

Więc niebawem możecie się spodziewać jakiegoś newsa tzn Up'ka.

Więc czekajmy cierpliwie.

Pozdrawiam.

[Hara](#)



1127493





2004-10-09 17:40:49  
IP: 195.205.110.130

260. Hara, któregoś razu wysłałeś do kogoś program Chara.ex . Czy mógłbyś i mi go przesłać bo bardzo by mi się przydał ?

[Piorke](#)

2004-10-09 16:08:41  
IP: 83.24.86.203

259. Tajemniczy wiem jak to jest:P.

Życze szybkiego powrotu do zdrowia:p.

Ale da rade tworzyć gry:P.

Pamiętajcie ,że Reptile przyjmuje tylko osoby pracowite i które znają się na RM.

Pozdra

[Hara](#)



1127493

2004-10-08 21:49:32  
IP: 195.205.110.130

258. ok wielkie dzieki a z tymi kolorkami i imionami we WIADOMOSCI to chyba dobry text na porade nie?? chcial bym wam jakos pomoc ale narazie dopoiro zaczynam moze jak zrobie swoja gre a tera wogle reke mam zlamana wiec ciezko mi sie pracuje :)

Tajemniczy



5710694

2004-10-08 21:09:58  
IP: 83.25.224.170

257. Drago.

Jest bardzo wiele skryptów "walki" zwanych battlesystem'ami.

Takich battlesystem'ów znajdziesz właśnie na naszej stronie w poradach.

Poszukaj a napewno coś ciebie zadowali.

A jeśli nie zadwoli cię to możesz sam sobie wymyślić jakiś battlesystem.

Więc powiem krótko.

Złukaj dział Porady "Łatwe i Trudne" i polecam też sprawdzenie działu "Skrypty".

Pozdra.

[Hara](#)



1127493

2004-10-08 15:43:54  
IP: 195.205.110.130

256. da sie ale niewiem jak :( zapytaj Hara albo kogoś innego z redakcji lub możesz zobaczyć w poradach w dzial trudne :)

[sebol](#)



2515195

2004-10-08 15:17:30  
IP: 62.233.210.100

255. szukam pomocy cz da sie zmienić skrypt walki w RPG Maker 2003?? jak tak to pomórzcie!!!!

Drago



✿5558394  
2004-10-08 14:18:47  
IP: 217.97.144.18

254. a o jakie kolorki chodzi?? moge zrobic jakas porade o ile bede wiedzial jak:)

[sebol](#)

✿2515195  
2004-10-08 12:45:56  
IP: 62.233.210.100

253. Tajemniczy.

Niewyświetla ci się Title i zapewne muzyczka dlatego ,że niezaznaczyłeś opcji "TITLE jest widoczne w czasie tkstu".

Jest to druga opcja po prawej od opcji "Przetestuj swoją grę (F9)".

Jeśli zaznaczysz tą opcję pokaże ci się Title które ustawiłeś w Systemie.

Aha a co do tych kolorków to wiecie w RMME tylko 256 kolorów,a jak jest w RMXP to niepamiętam już ale chyba więcej niz 256 albo tyle samo.

Ale się jakomś porade może robi która napewno wam pomoże.

Pozdra

[Hara](#)

✿1127493  
2004-10-08 09:21:57  
IP: 195.205.110.130

252. dobra stronka !!!!!!! tak dalej

anonim  
2004-10-07 22:33:07  
IP: 81.15.226.3

251. a jak robic kolorki bo chyba mozna moziecie zamiescic tego PORADE na stronie pewno sie przyda :D

Tajemniczy

✿5710694  
2004-10-07 21:25:42  
IP: 83.25.251.137

250. aha a kolory i rozmiar sa chyba dobre bo w SYSTEMIE na legalu mi sie wyswietla pozdro all

Tajemniczy

✿5710694  
2004-10-07 21:16:00  
IP: 83.25.251.137

48. Słyszeliście już o nowym rpg maker XP? Widziałem pierwsze screnszoty. Jak ktoś będzie wiedział skąd go wziąć to dajcie znać ok?

[SquCloud](#)

2004-07-05 19:51:59  
IP: 80.55.182.106

47. HEY mam do was prośbę: zapewne wiecie co to za anime naruto a jak nie to radzę przeczytać lepsze od DB jest zapewniam... ale nie o to chodzi: otoz bardzo bym was



prosil abyscie zrobili lub z kads sciagneli charsety do naruto(sasuku, naruto,sakura itp.)  
bardzo was proszę...

[marck](#)



2308190

2004-07-04 17:19:34

IP: 212.186.129.189

---

46. PLIS HELP!

[Chomik](#)



3125823

2004-07-04 15:54:41

IP: 83.31.144.211

---

45. Siemka, mam pytanie jak sie robi wprowadzenie do Rpg Maker 2003 Tsukuru PL, bo  
cholender nie wiem !!!!! Pomocy jakby co pisz cie na mail'a lub gg!!!

[Chomik](#)



3125823

2004-07-04 15:53:26

IP: 83.31.144.211

---

44. sorra

za tamto

\*Super.

ale sorra za przekleństwo!

[Qba](#)

2004-07-02 08:17:35

IP: 81.15.195.10

---

43. Hehe, mój pierwszy wpis. QPA!!!! Nie przeklinaj! Powiedziałeś, że jush nie będziesz i  
co?!?!?! NIGDY SIĘ DO TWIERDZY NIE DOSTANIESZ!!!!

a tak wogóle to niedługo coś ode mnie dostaniecie

[Michu](#)



4330173

2004-07-01 16:26:41

IP: 83.27.170.193

---

42. BRAWO!

Dragomir super CHAT!

Jesteście naprawde cool!

ZAJEBISCIE to zrobiliście!

NARA pozdro dla : EKIPY TWIERDZY!

[Qba](#)



7882752

2004-06-30 11:56:40

IP: 81.15.195.10

---

41. Zajebicie się dziś czuję a ta strona jest równie zajebista

Kamkill

2004-06-28 13:22:09



IP: 213.17.132.2

40. siemaneczko bombeczki jak wam leci

[ostry](#)

2004-06-27 17:51:36

IP: 80.200.93.178

39. Bankotsu ... co ty [\*\*\*\*]isz [za przeproszeniem] masz troche racji  
a ten biały to szef RMZ jak coś - i stronka ma 65% dla mnie to dużo ale jeszcze musi  
popracować nad stronką....  
a ty masz jakąś stronkę tak dla pytania ???? :P

Qba

7882752

2004-06-25 22:40:40

IP: 81.15.195.10

38. <http://www.bluestarstory.republika.pl/> Zapraszam :)

[Tracky](#)

1110504

2004-06-25 13:54:50

IP: 62.233.195.18

37. Zajefajna strona dużo fajnych rzeczy się dowiziałem i bede tworzył gry RPG jak skoncze  
pierwsza prześle ją wam!!

Pozdro aVe

{A\_W}Chomik

3125823

2004-06-24 08:49:28

IP: 213.76.251.182

36. Witam wszystkich ponownie!

Qba - upszejmie prosze cie, nie wpisuj sie tak czesto, piszac jakies bezsensowne  
bzdury :)

"Dzień Rpg Makera również Twierdzy!" WTF ?

"Mam Nadzieje Biały Że Uda Ci Sie Skończenie Rmz.....:)"

Nie wiem, nie jestem pewien - nieznam gostka o takim nicku, nie mam pojecia kto to  
jest, ale wydaje mi sie ze to jest tekst do jakiegos goscia co robi strone o rpg makerze (?)  
- jezeli dobrze zgadlem - to prosze o upszejmie oswiecenie, dlaczego "konkurencja  
twierdzy" pisze o takich sprawach w ksiedze gosci od twierdzy ???!!!!?

Nie rozumiem tego zbytnio, ale mam nadzieje ze ktos z tym cos robi, a jak nie to ja sie  
postaram aby ktos to zrobil ;)

pozdrawiam!

[bankotsu](#)

2004-06-23 09:24:58

IP: 195.117.15.200

35. Dziś ogłaszam Dzień Rpg Makera również Twierdzy!!  
Wszystkiego Najlepszego z okazji dnia Rpg Makera i twierdzy! życze wam szczęśliwej  
PRACY i bez wulgaryzmów i kłótni. Jeszcze Raz Wszystkiego NAJLEPSZEGO!!  
-----



POKUJ rpg amkera i twierdzy niech będzie!

Qba

7882752

2004-06-22 13:55:12

IP: 81.15.195.10

---

34. hmmmmm.....Bankotsu.....

Masz Racje....

Ale i tak twierdza jest najlepsza w rpg Makerze .....

O Misiek mam do ciebie sprawe...

Nie muw jurz na mnie Qpa plis....

Nara pozdro dla twierdzy...

P.S

Mam Nadzieje Bialy Ze Uda Ci Sie Skończenie Rmz.....:)

Qba

7882752

2004-06-21 21:28:45

IP: 81.15.195.10

---

33. Qpa - [\*idź sobie\*], nie przyjmę Cię do Twierdzy i tyle. [\*\*\*\*]NKO. Nie odpowiadaj, bo dam Ci kolejnego bana.

Misiek

2004-06-21 17:44:34

IP: 213.199.207.2

---

32. yoyoyo - napisz te wiadomosc jeszcze raz bo ja nic nie widze....

Qba - Rozumiem, ze jestes zdenerwowany na bialego, ale to nie oznacza ze musisz sie tutaj wyzalic - w sposob KORWA piszac przez zamkniete U... Gdzie twoje maniery ? Niechce Ci lamac nadzieji, ale... naprawde watpie czy taka osobe wezma do odzialow twierdzy.

Wedlug mnie tam nie powinno byc spokojnie 1/4 redakcji :\\

Mimo to uwazam ze to jest najlepsza strona o RPG MAKERZE jaka mogla powstac.

Jednak szkoda ze kontakt z redakcja jest naprawde bardzo trudny :\\

[bankotsu](#)

2004-06-21 12:26:20

IP: 195.117.15.200

---

31. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[yoyoyo](#)

2004-06-21 09:17:28

IP: 80.53.232.226

---

30. i co ty na to!jak na babie lato :D

wejdzie na Rpg Maker Zone i zobaczcie jego Księge gości i Tam jest wpis białego że ważniejsze jest życie itp...





Daje Adres : <http://rpgmakerzone.prv.pl>

No to do zwiedzania!! :D Pozdro's ALL's

Qba



7882752

2004-06-20 23:09:01

IP: 81.15.195.10

- 
29. rpg maker Zone mi sie znódził...  
bo biały sie zaniedbał jurz miesiąc czekam żeby stronka była gotowa a tu nic KÓRWA!  
Chce dołączyć do najlepszej pod słońcem Twierdzy

Biały jestem na ciebie w[\*\*\*\*]iony!! :[

Qba



7882752

2004-06-20 23:05:07

IP: 81.15.195.10

- 
28. A ja robie z Coolerem gre bardzo super!!! -\_- Pozdroowka dla wszystkich. Fajna stronka.

[r\\_cooler](#)

2004-06-20 17:03:46

IP: 195.117.171.27

- 
27. nie dziala bo rm network zostal usuniety z serwera, poniewaz byl zakazony jakimis tam wirusem ^^

[Dragomir](#)



7517155

2004-06-19 11:03:31

IP: 62.21.19.82

- 
26. Ja z tym samym problemem co kolega ponizej.  
Link do network rm nie dziala!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! !!!!!!! !!!!!

Yawor

2004-06-18 18:47:27

IP: 83.30.37.101

- 
25. Naprawde super stronka :)  
Tylko mam maly problem, bo na tej stronie lukim zamiescil rpg maker 2k network i link nie dziala, moze ktos mi podac inny dzialajacy link albo przeslac program na maila? z gory thx

[RATI](#)

2004-06-18 18:03:58

IP: 62.87.207.69

- 
24. cool naprawde cool udalo mi sie nawet zrobic intro nonca swiata

[ostrzy](#)

2004-06-18 17:29:25

IP: 81.241.35.249

- 
23. Hej wszystkim! Mam maly problem :(



moze ktos mi powiedziec jak mam wlaczyc facemakera ? Nie ma w nim pliku exe!  
Fajna strona, tylko redaktorzy sie malo udzielaja :(

[bankotsu](#)

2004-06-18 13:54:40

IP: 195.117.15.200

22. Rpg Maker forever! Nawołuje do wszystkich: twórzcie gry w Rpg Maker Tsukuru 2003, ale nie zapominajcie o Rpg Maker 2000.

Maciey

2004-06-16 13:32:36

IP: 212.182.71.2

21. Stronka spoko, ale ci kolesie jacyś nie tacy. Od 2 miesięcy czekam aż mi odpowiedzą na to, czy im się podoba mój skrypt!!!

Xoen

2004-06-15 14:34:21

IP: 83.30.7.5

20. stronka jest cool po prostu zaje...

[Draka](#)



4929433

2004-06-13 18:02:59

IP: 62.21.81.6

19. No fajna stronka, tylko gdybym ja cos z tego programowania rozumial :) Moze nie jest to az tak trudne. Nie mialem z tym nigdy stycznosci wiec nie moge sobie nawet wyobrazic trudu :) Chcialbym cos stworzyc, jest ktos chetny?? ;) Korzystajac z okazji chcialbym wypromowac stronke o Harvest Monnie :) [www.cphm.republika.pl](http://www.cphm.republika.pl) :) Zapraszamy!

[Mundek](#)



4846227

2004-06-12 08:01:53

IP: 83.29.229.120

18. Dzięki Jakotsu!!! udało się :) totalnie zapomniałem że miałem flasha :) no to na wakacjach zaczne robić gierke :) dzięki jeszcze raz!!!

[Christoph](#)

2004-06-11 19:10:28

IP: 212.160.78.189

17. Hmmm...

Mam problem i nie wiem jak mam go rozwiázac:(

Otoz mam RPG Tsukuru 2003 PL i RTP oszywiscie.

W RTP jest tlyko 8 rodzají broni. Sciagnalem sobie fajny mieczyk, ale jak wklejam (juz rozpakowanego) to wszystko jest ok...

Teraz dopiero sie zaczyna, jak chcesz zmienic jakiegos miecz wyglad (na ten co sciagnalem), to go nie widzi...

Caly czas mam tylko te 8 rodzají:

miecze, luki, itp.

Co zrobic aby muc samemu ustawic wyglad broni na taka jaka chcem (czyli sciagnetom z Twierdzy)...



[Zodiak](#)

2004-06-09 22:03:25

IP: 83.26.248.108

- 
16. Ja polecam sćiągać pliki za pomocą programu FLASHGET... Więcej informacji o tym programie znajdziesz na stronie [www.flashget.com](http://www.flashget.com) - jakbyś miał jakieś problemy z sćiągnięciem programu wyślij mi maila. [jakotsu@wp.pl](mailto:jakotsu@wp.pl) - powodzenia ;)

[jakotsu](#)

2004-06-09 08:13:20

IP: 195.117.15.200

- 
15. Heja niezła strona!!! życze byście mieli coraz lepszą stronkę i gry :) a i gdy chce sćiągać RPG Tsukuru RTP dochodzi do 3 procenta i kaput dalej się nie sćiąga tylko pokazuje że już się niby sćiągnęło :( możecie coś temu poradzić??? z góry dzięki i powodzenia

[Christoph](#)

2004-06-08 18:57:36

IP: 80.51.254.5

- 
14. Internauta....no comments..jesteś chyba poj\*\*\*ny czy coś w tym stylu.:D  
jak coś to dajcie wasze numery GG bo chce sobie z kimś pogadać :D:P

Qba



7882752

2004-06-08 15:08:41

IP: 81.15.195.10

- 
13. Strona może i tak, ale na serwerze mają pouszkodzane niektóre pliki i ja proszę przez gg, a niektóre osoby są dostępne. A więc wysyłam a one się nie odzywają i za chwilę są niedostępne, albo niewidzoczne. Ja taką stronę mam gdzieś i niech was ..... weźmie.

[Internauta](#)



4218104

2004-06-07 15:51:45

IP: 217.153.102.34

- 
12. A może na Twierdzy zrobicie dodaj do Ulubionych i Zapisz jako stronę Domową (zrobicie tak??)..

to dobry pomysł serious!

NarQa

Qba



7882752

2004-06-04 19:56:22

IP: 81.15.195.10

- 
11. arnvind - ty się g znasz na robieniu gier XD gry się robi z jajek i mąki, potem gotujesz w piekarniku jakieś 20 minut i powinna ci wyjść gra XD ... głupota ludzka nie zna granic =)

[Dragomir](#)



7517155

2004-06-03 17:18:12

IP: 62.21.19.82

- 
10. już wszystko wiem

[pejka](#)



✳7937628  
2004-06-03 15:32:01  
IP: 83.30.33.180

---

9. jak zrobić instalke do dema?

[pejka](#)

✳7937628  
2004-06-03 14:58:37  
IP: 83.30.33.180

---

8. mam pytanie jak zrobić intro??

[pejka](#)

✳7937628  
2004-06-03 14:45:43  
IP: 83.30.33.180

---

7. bierzesz plasteline i grasz

[arnvind](#)

✳5353339  
2004-06-02 21:29:05  
IP: 81.15.204.2

---

6. jak sie robi gry

[Adrian](#)

2004-06-02 15:24:33  
IP: 217.8.188.130

---

5. czy ktoś wie z kąd mogę dostać więcej materiałów z Dragonball'a ?

[Dany](#)

✳5129685  
2004-05-31 23:50:45  
IP: 80.51.79.45

---

4. Fajna stronka:)

Zapraszam także na moją: [www.drewiczgames.hostings.pl](http://www.drewiczgames.hostings.pl)

[lki](#)

1515310  
2004-05-31 19:53:43  
IP: 195.114.185.222

---

3. A ja przepraszam za to co robiłem na twierdzy soraa!

i te Backdropy mi sie przydały :D dzięki!

Qba

✳7882752  
2004-05-31 18:07:15  
IP: 81.15.195.10

---

2. a możesz powiedzieć za jakie konkretnie materiały dziękujesz =)

[Dragomir](#)







tak w ogole to pozdrowienia dla calej redakcji...fajny nowy lay

[kvachu](#)

2003-08-22 19:19:13

384 Szukam jakieś dobrego hakera szukający wyzwania...

. Który potrafi zhackować strone, ba nawet zniszczyć z ziemi. Kontakt na gg lub e-mail.

Jednak lepiej gg...

[Mściwy](#)



2940398

2003-08-22 18:51:26

383 to był binarny hehe :D

.

2003-08-22 18:49:40

382 Niska inteligencja.....ale co by się stało gdyby dostawca internetu tej osoby się

. dowiedział co ona robi...przecież mamy imię i nazwisko....hmmm

[Maniak\\_rpg](#)



3701757

2003-08-22 17:20:32

381 76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654

. 6536

53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645

6456

46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456

4546

56476576574564654653653564767567645645646465456454656476576574564

6546

53653564767567645645646465456454656476576574564654653653564767567

6456

45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646465

4564

54656476576574564654653653564767567645645646465456454656476576574

5646

54653653564767567645645646465456454656476576574564654653653564767

5676

456456465456464654564546564765765745646546536535647675676456456464

4654

56454656476576574564654653653564767567645645646465456454656476576

5745

64654653653564767567645645646465456454656476576574564654653653564

7675

67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545

6464

65456454656476576574564654653653564767567645645646465456454656476

5765

74564654653653564767567645645646465456454656476576574564654653653



5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765  
76574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653  
6535  
64767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645  
6465  
45646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454  
6564  
76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765 765745646546536535647675676456456465456464654564546564

[%^\\$%#%\\$%^\\$#%\\$^&%^](#)

00000000

2003-08-22 17:18:52

380 76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654



6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765  
76574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653  
6535  
64767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645  
6465  
45646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454  
6564  
76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465



4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765 765745646546536535647675676456456465456464654564546564

[%^\\$%#%\\$%^\\$#%\\$^&%^](#)

00000000

2003-08-22 17:18:13

379 76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545



6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765  
76574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653  
6535  
64767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645  
6465  
45646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454  
6564  
76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765 765745646546536535647675676456456465456464654564546564

[%^\\$%#%\\$%^\\$#%\\$^&%^](#)





00000000

2003-08-22 17:15:53

378 76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765  
76574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653  
6535  
64767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645  
6465  
45646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454  
6564  
76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564



6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765 765745646546536535647675676456456465456464654564546564

[%^\\$%#%\\$%^\\$#%\\$^&%^](#)

00000000

2003-08-22 17:14:17

377 76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576



5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765  
76574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653  
6535  
64767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645  
6465  
45646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454  
6564  
76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646



5456

46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765 765745646546536535647675676456456465456464654564546564

[%^\\$%#%\\$%^%\\$#%\\$^&%^](#)

00000000

2003-08-22 17:13:14

376 76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765  
76574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653  
6535  
64767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645  
6465  
45646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454  
6564  
76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645



6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765 765745646546536535647675676456456465456464654564546564

[%^\\$%#%\\$%^%\\$#%\\$^&%^](#)

00000000

2003-08-22 17:13:03

375 aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

[aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa](#)

112122131

2003-08-22 17:11:28

374 76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567






6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576  
5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765  
76574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653  
6535  
64767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645  
6465  
45646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454  
6564  
76576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654  
6536  
53564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645  
6456  
46545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456  
4546  
56476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564  
6546  
53653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567  
6456  
45646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465  
4564  
54656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576574  
5646  
54653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564767  
5676  
45645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545646  
4654  
56454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476576



5745  
64654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653564  
7675  
67645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646545  
6464  
65456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656476  
5765  
74564654653653564767567645645646545646465456454656476576574564654653653  
5647  
67567645645646545646465456454656476576574564654653653564767567645645646  
5456  
46465456454656476576574564654653653564767567645645646545646465456454656  
4765 765745646546536535647675676456456465456464654564546564

[%^\\$%#%\\$%^%\\$#%\\$^&%^](#)

00000000

2003-08-22 17:11:06

---

373 A tak na serio... Cool księga

.

[Blior](#)

2003-08-22 17:07:08

---

372 hejo ludki!!! ble

.

[hantaro](#)

0700880788

2003-08-22 17:05:33

---

371 hejo ludki!!! ble

.

[hantaro](#)

0700880788

2003-08-22 17:04:51

---

370 to fakt sa :D

.

2003-08-22 16:26:25

---

369 FAJNA STRONA

.

D4RK 4NG3L T34M


2003-08-22 16:20:07

---

368 są ludzie i parapety

.

[Maniak rpg](#)

3701757

2003-08-22 15:44:28



367 jaki mały ;P

2003-08-22 15:24:15

366 Mały nie podszywaj się i nie maskuj ... wszyscy wiedzą że to ty...

Reptile

2003-08-22 12:55:05

365 REPTILE Heh Czlowieku to miał być binarny? czy co? buhahaha :P

2003-08-22 12:14:49

364 O jezu, wzruszyłem się :p

[Maniak\\_rpg](#)



3701757

2003-08-22 10:42:47

363 Kocham tą stronkę NO1 w polsce.

Poza tym znam woolwa i siedzę na tej stronie godzinami

[Analizer](#)

2003-08-22 08:23:53

362 A moja to REPTILE a nie Reptaile , a jak nie potraficie tego wystukać to może tak:

3R 1E 5P 9T 8I 8L 4E

jak tak też nie wygodnie to pisz R666

RTPm.Proste...

Reptile

2003-08-22 00:12:38

361 ;) moja xywka 48 65 68 65 20 5A 61 72 74 6F 77 61 6C 65 6D

2003-08-21 23:35:59

360 wpisz kim jesteś chyba że wstydysz się nazwiska :]

[Maniak\\_rpg](#)



3701757

2003-08-21 11:32:10

359 [\*kurka\*] mac lamerzy miało być eh reptaille daje [\*\*\*\*]

2003-08-21 01:05:27

358 Sorki ... już się sam doczytałem... lalala, jak miło jest być na wakacjach i nie mieć



. dostępu do sieci....

Jazzwhisky

2003-08-20 21:35:35

357 "Virus" to był pierwszy "polski" RPG Maker 2003, a tak nawiasem pytając to jaki to był ten z Twierdzy ?

Jazzwhisky

2003-08-20 21:31:39

356 Lecz Miyu szybko zrzuca Vitamine XT 8B+

. i 3 kilo sterydów i powinna chyba wrócić do normy

Reptile

2003-08-20 20:23:20

355 Hmm...lamer? Lamer to moim pojęciu ( chodzi w tejchwili o gry komputerowe itp.)

. jest to osoba, która nie zna się na rzeczy a plecie głupoty jakby wszystkie rozumy pozjadała, w każdym razie zauważyłem, że ktoś tutaj szykuje sequel "Kochanie, zmniejszyłem dzieciaki", w roli głównej Miyu :P

Zieg

2003-08-20 20:11:48

354 a co biega z tym " lamerze " ?

. co to lamer ? Dziwne co niektórzy mają pojęcia ... lamer ... lamer ...hmmm ... Brzmi jak nazwa proszku do prania ,ale mniejsza o to.Jak ktoś może niech napisze i się podzieli z informacją co to jest lamer. Bo się zastanawiam czy to proszek do prania ,czy jakaś nowa oferta z Mc'Donald'a.

Reptile

2003-08-20 18:56:18

353 do kogo to? :] obojętne do kogo,ważne że umie korzystać z księgi gości :p lalal

.

[Maniak\\_rpg](#)



3701757

2003-08-20 18:52:24

352 lamerze ;]

.

2003-08-20 16:41:17

351 hmm.....jak widzę to bawiłeś w "zmianę dostępu do lików" a ile ładów zostawił....oj

. niedobrze niedobrze....chyba pan nam wpadł :]

[Maniak\\_rpg](#)



3701757

2003-08-19 22:00:55

350 keh ... nic nie warty śmieć....

.

Reptile

2003-08-19 21:09:47



349 Znowu jakies pseudo [\*\*\*\*] lamers coś jak widac -\_- gratuluje rozumu

[Maniak\\_rpg](#)



3701757

2003-08-19 19:58:34

348 co to ma znaczyc ma pewne ze sciagne akies plii??....nie rozumiem tego lol

[Maniak\\_rpg](#)



3701757

2003-08-19 19:25:46

347 Kur... wwłaśnie się dowiedziałem, że muszę usunąć dziadowską liczbę potrzebnych plików [\*kurka\*]. A więc Twierdza ma pewne, że ściagne jakieś pliki. Bojkot to już za dużo.

[Stanior](#)



3828616

2003-08-19 17:57:47

346 Powiem wam jedno. Ja nie ściagne, przez najbliższe tygodnie (miesiące) żadnej gry z tej strony. Teraz kurde prawie całą scena ma tego wirusa, Może być w nowych skryptach, grach. Bezsensu. Wogóle jak można wrzucić coś na serwer i nie przelecieć tego antywirem tego nie rozumiem, no ale Rep nie mam nic do ciebie, ale na przyszłość uważaj

[Stanior](#)



3828616

2003-08-19 17:50:30

345 tak dragon,ja mam interes....dam ci 5zł a ty mi 200....stoi?

[Maniak\\_rpg](#)



3701757

2003-08-19 15:26:44

344 cze jestem drgoon jak macie jakiś interes to walcie do mnie

[Dragoon](#)

2003-08-19 13:11:10

343 STRONA JEST SUPER!!! !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

[Hubert](#)



2284772

2003-08-19 10:49:37

342 gratuluje profesjonalizmu ;) wrzucic zainfekowane pliki na strone - do tego trzeba miec leb.

tief

2003-08-19 00:04:27





341 uga buga,jak jeszcze ktos poie ze twerdza po odejsciu tego i tego nie umiała sie  
pozbićrac to sie w[\*\*\*\*]ie i ten kto to powiedidzał jest po[\*\*\*\*] uga buga mam was w  
[\*gdzieś\*] uga buga se pizsta co chceta uga buga

[Maniak\\_rpg](#)



3701757

2003-08-18 23:20:49

340 A czemu by nie? Zreszta Woolw to pisal potem mu powiedzialem ze to ja:P

raven

2003-08-18 22:54:07

339 lol i jeszcze sobie sam odpisałeś?:P lol

btw czat gości rulez :]

sim

2003-08-18 22:52:09

338 emm bo to ja?:P

raven

2003-08-18 22:49:45

337 racja czy nie, ciekawe czemu mr xxx nie podal prawdziwego nicka^^

sim

2003-08-18 22:48:05

275 Dem, Misiek - mam nadzieję, ze nie chodzi TYLKO o nowy lay ;) ) hmm ee wkurzają  
was moje komentarze nie?:P wybaczcie;)

[SimooN](#)



3446613

2003-07-26 19:28:04

274 hehe odeszły wraz z SimooNem ;);):D

[SimooN](#)



3446613

2003-07-26 17:29:04

273 A no tak se napisałem bo dawno z wami nie gadałem :D Zaglądam teraz prawie  
codziennie na czata około 20 ale nikogo nie ma >\_< Co to ma być!? Zmobilizować się,  
gdzie podziały się dawne czasy ? :P

Gokulo

2003-07-26 16:23:11

272 ten tekst DEM`a jest żaloszny, przykre :-(

Anonim

2003-07-26 13:38:49



271 W takim razie już w Twierdzy go nie ma:-)

Misiek  
2003-07-26 12:29:04

270 lol Gokulo :D cze! hmm btw jak to mozliwe, ze Kolin jes w redakcji Twierdzy i Gildii? :|

[SimooN](#)  
3446613  
2003-07-26 11:47:40

269 Lalalaa co tam slychać rodzinka jak sie trzymacie ? ^\_^

Gokulo  
2003-07-25 20:18:22

268 hehehe....nieroby rox :D hmhhh

super stronka :D  
maniak reoladed  
2003-07-25 12:11:09

267 no jasne... idzcie za radą, precz z nierobami, przyjmijcie mnie !!! :)

[Braian](#)  
1035271  
2003-07-25 02:15:43

266 precz z nierobami:P

[SimooN](#)  
3446613  
2003-07-24 20:00:24

265 hmm.....wiesz.....w wakacje sie wedug mnie trudniej dostac na twierdze,bo nikt nie

wywała z twierdzy "nierobów"  
bpo są wakacje i trudno odrzucić nierobów od takich fajnych koleś co coś  
robią :p....wiec,po wakacjach pewnie zwolni sie pare etatów :>  
wasz kochany maniak :p  
2003-07-24 15:11:48

264 :( jestem załamanyyyy!!!!!!!!!! chlip! Jeszcze wczoraj miałem nadzieje na to, że zostane  
przyjęty do twierdzy, chlip, i dzisiaj gadam z DEM'em i dowiaduje sie, że na twierdze  
już nie przyjmują buuuuuuuuuuuuuuuu :( Ale napisane było: NA RAZIE nikogo nie  
przyjmujemy, więc jakaś iskierka nadziei mi została.

[Virus RAMMSTEIN](#)  
3730234  
2003-07-23 19:01:12

263 eee pytanko dotyczące newsa Reptile'a ... hmm jak to bractwo powraca?:P



[SimooN](#)



3446613

2003-07-23 18:24:12

262 Ok, poprawiam:) I sorka za błąd, miśkowa pamięć zawodna bywa;)

Misiek

2003-07-23 18:08:12

261 Racja, to DruG był założycielem, ja dołączyłem zresztą raczej późno, byłem chyba...  
piaty? No i o ile pamiętam, powinno być FiXXX :)

Qczeń

2003-07-23 14:47:04

260 Następnym razem przy opisywaniu historii polecam krótka konsultacje z tymi których  
się opisuje.

Tu sobie poprawcie - "Fixx, Summoner, Moysherz

Razem z Qczniem założyli pierwszą w Polsce grupę dyskusyjną o rm2k"

-pisze się Moyżesz

-poza tym to DRUG (o którym pewnie nikt nigdy nie słyszał) założył tą grupę, my tam  
tylko byliśmy ekipa prowokująca do tego żeby się coś działo.

Poza tym...hmmm...

No nic, nie lubię być wścibski...

A no i tak dla zasady: Fajna strona :D

[Summoner](#)

2003-07-22 22:34:39

259 hm....no prawda....forum to inna bajka która ma dziwną historię

maniak nie chce mi się pisać

2003-07-22 14:49:45

258 um sorry za burdelik w księdze, ale zapomniałbym... eee jak zrobiliś jakieś fajne chary  
to wyślij je komuś z redakcji to na 100% zamieści je na stronie :) eee hmm w księdze się  
nie powinno tego pisać, ale hm forum to już inna sprawa--

[SimooN](#)



3446613

2003-07-22 13:46:08

257 ee co do 'mangowych' charów to hmm maker to japoński program- czego się  
spodziewałeś?;P poza tym takie są fajne i raczej innych nie znajdziesz :D

[SimooN](#)



3446613

2003-07-22 13:44:10

256 aVe Odwiedzającym Księgę!

No ,i Twierdza powoli wraca do tego stanu w jakim naprawdę powinna być.



Tyle mam do powiedzenia.  
sayonara!

[Reptile](#)

3159884

2003-07-22 07:30:36

255 witam, rpg maker to bardzo dobry program, a "Twierdza" to chyba najlepsza strona o nim...denerwuje mnie tylko w nim to że zarówno charsety jak i chipsety to jakas [\*\*\*\*] manga!!!! i to dokładnie wszystkie, jeżeli macie jakieś fajne nie-mangowe charsety to proszę o wymianę  
ps.ja sam stworzyłem już parę charsetów i są o wiele lepsze od małych ludzików z dużymi głowami...

[TOMO](#)

2003-07-22 00:13:56

254 Funy stronka bardzo mi się podoba!

[joker](#)

2003-07-21 18:38:40

253 Serdecznie wszystkich zapraszam na [www.timegate.prv.pl](http://www.timegate.prv.pl)(tak trochę z innej bajki)

Garum

2003-07-20 23:47:38

252 Jesteście suppppppppppeeeeeeeeeeeeeerrrrrrrrrr

Zawek

2003-07-20 21:07:52

251 hm Dem ... na Twoim miejscu trochę zaostriłbym przepisy przyjmowania ...eee umiejętność korzystania ze switcha nie powinna wystarczyć:P niech ktoś się chociaż dobrze zna na makerze / ładnie rysuje:P hmm ale otkoz to tylko moje zdanie :)  
pozdrawionka i sorry za bałaganik w księdze:P

[Simoon](#)

3446613

2003-07-20 21:00:39

250 Witam. Mam pytanie. gdy chce imporotowac jakiegos chipseta wyskakuje mi taki error:  
Cant create D:/.../plik.png file co mam zrobic?/??? jak inaczej importowac chipsety i czy jak uzywac imporotowanych chipsetow???

jaxik

3065788

2003-07-20 17:16:06

249 spoko stronka wszystko jest pod reka i wogule zajebisty jet kurst i inne porady robie  
wlasnie swoja gierke jak skonczy to wam przesle

[wolf](#)

2003-07-18 21:54:49



248 cze ludzie... hmm mam taką radę do redakcji jako kumpel :) hmm dawajcie jakieś kurczak KONKRETNE newsy, cio?:P niech coś się dzieje - wynajdujcie może jakieś ciekawe progsy (z tym bez przesady:P), piszcie skrypty ( ale nie skrypty typu hmm rozmowaz NPC:P , które każdy może zrobić... niech będą oryginalne i nowatorskie:P) no i w końcu przede wszystkim RYSUJCIE (ostatecznie ripujcie) resourcey w postaci chipów tudzież chara czy innych ... to powinna być podstawa strony - kilku rysowników i już by było coraz lepiej ... hm dobrze za to jest u Was z polskimi gramami... dobrze bo dużo i niech tak się ciągnie :) to tesh podstawa:P co by tu jeszcze... proponuję wywalić niepotrzebne działy, z których nikt tak naprawdę nie korzysta jak np scenariusze czy questy ... ( słabiotkie zresztą , by być szczerym ) hmm więcej życia ludzie - niech strona się rozwija, bo widywała lepsze czasy niż dzisiaj :) Pozdrowienia i powodzenia dla wszystkich :) hmm możecie powiedzieć , że się wymądrzam czy coś ... ee nudziło mi się i to napisałem :) może tak mówię bo już sam nic nie robię?:P ... ee raczej nie:P trochę racji mam, prawda? hm no to kończę, bo już mi się nie nudzi:P Papa! =D

[Simoon](#)



3446613

2003-07-18 20:58:10

247 twierdza tysz łamie prawo dając makera 2003 czy 2000 :P jesteśmy undergroundme, jo! :P ! chociaż może i to jest u nas legalne skoro enterbrain nie prowadzi dystrybucji w Polsce

[krulik](#)



1052706

2003-07-17 19:53:33

246 O\_o no ładnie krulik sugerujesz  
· że strona bractwa rpgmaker`a  
była nielegalna?

zaibatzu

2003-07-16 19:35:49

245 zibatzu: może napisaliu że LEGALNY jest tylko w Japonii, :P przecież rpg makera 2003 można sciągnąć w PROGRAMACH !!!

[krulik](#)



1052706

2003-07-16 19:23:28

244 [\*popsuty\*] ten nowy lay

SolFar

2003-07-16 18:32:05

243 Czemu do cholery piszecie ,że  
· rpgmaker2003 jest tylko w  
Japonii?!!  
ps:Ja go mam


zaibatzu

2003-07-16 17:33:26





SSJChopin

 1583052

2003-07-15 23:44:53

acid ]:->

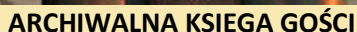
2003-07-15 14:40:41

## RUSEK jarek jarocin

6001068

2003-07-15 01:33:18

ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI, 2002-2017 [www.rpgmaker.pl](http://www.rpgmaker.pl)



ARCHWIALNA KSIĘGA GOŚCI, 2002-2017 [www.rpgmaker.pl](http://www.rpgmaker.pl)



Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*] Ten lay jest do [\*\*\*\*]

[Ten lay jest do dupy](#)

2003-07-14 19:06:48

---

238 Mnie sie ten lay niepodoba, a ten zamek wogule nie pasuje do loga, ale jakos go przezyje  
w koncu zawartosc jest warzniejsza.

[SSJChopin](#)



1583052

2003-07-13 22:00:01

---

237 Lay spoko tylko pare rzeczy nie pasuje i est pare błędów ;P między innymi .. nie pasuje ten banner na górze i napis "Strona host....." :P można by to gdzieś indziej przenieść i by było dobrze! :) ... i misiek powiedz mi dlaczego niektóre link są podkreślone a inne nie? :P

[Master Gregor](#)

2003-07-13 21:41:29

---

236 Jak dla mnie stronka wygląde teraz  
extra.

[Czarny](#)



3290557

2003-07-13 12:19:01

---

235 Wogule, stronka ROX! :D

[Barti](#)



1502431

2003-07-12 21:16:36

---

234 kiepski ten lay tam ten byl lepszy ten wasz ;) sponor heh zle lerzy ;) na jaka to rozdzielczosc jest bo ja uzywam 800 na 600 a jak biore wyzej to wasza stronka jeszcze gorzej wyglada wez to zrob lepiej ;/

lol

2003-07-12 20:44:25

---

233 no pozdrowka dla miśka i całej ekipy na obozie było cool !!!

[rusek](#)

2003-07-10 13:55:35

---

232 Co ten Ivan chce od stron rpgmakera? Namieszal na wszystkich, pieprzeniec, zabic go!

[Pomaranecz](#)

2003-07-09 22:47:51

---



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

231 Yo yo yo loodzie to znowu ja! Tym razem w księdze gości wpisuje sie tu tylko tak dla picu, żeby było. Wszystkich zapraszam na forum i na temat o pomysłach na gry i proszę wyrażenie zdania na temat mojego pomysłu (Dragon Ball: The new Z)

[Virus RAMMSTEIN](#)



3730234

2003-07-09 09:57:24

230 Krulik fajna statue zrobiles :D

[DBill](#)

2003-07-06 00:47:54

229 ej, do miśka napisałem e-amila, zeby przysłał mi polską czcionkę, a co on zlobił? he?..... przyslij plis

Mixson

2003-07-03 14:54:05

RE. misiek jest na obozie :P a czcionak w downloadzie na stronei, bodajze w porgramach

[krulik](#)



1052706

2003-07-03 15:20:50

228 Miło "Anonimie" że podobają ci sie moje gry, moj e mail to [twardyrbg@interia.pl](mailto:twardyrbg@interia.pl), a tak w ogole to po co ci on ? Odpowiedz przyslij E Mailem.

[Twardy](#)



5361393

2003-07-01 00:12:17

RE. fajnie się czatuje? ;>

[krulik](#)



1052706

2003-07-01 11:09:40

227 Siemka to znowu ja ! Ten Twardy ( potrzebuje jego emaila ) Robi za^^biste gry !!! Jak zagrałem w tego drizzta az olniło mnie ! Wg mnie gra jest na ocene 6+!. Twardy trzymaj tak dalej, a bedziesz robil najlepsze gry w polsce, chociaz nie wiadomo czy ta nie jest...

ANONIM Z KRAKOWA aha daj mi swego e maila

ANONIM

2003-06-25 13:47:54

226 ŁAŁ!!! (wcale nie lol) STRONKA JEST WYPASIONA!!! Rpg maker 2000 RULEZ! Dużo do ściągnięcia i szybko się ładuje. Super! Szkoda, że tak mało jest tak wykonanych stronek.

[H@st@](#)

2003-06-25 12:59:55

219 Kto chce pomoc mi zrobic fajna gierke? zapraszam pod adres [cthulhu15@poczta.onet.pl](mailto:cthulhu15@poczta.onet.pl)





[cthulhu](#)

2003-06-02 21:45:06

218 Zarąbista strona!!!!

. Wchodzę na nią prawie codziennie..

[Lukan](#)

☀2866998

2003-05-31 20:35:16

217 Jakby hitler miał taką zająć\*\*a twierdzę to by wojnę wygrał :D

.

[pomaranecz](#)

2003-05-31 11:50:46

216 Dobra jest strona spoko i ma wzięcie, mam kumpla, który z waszej strony ściągał i jest zadowolony, ale ja też mam kilkanaście żeczy od was.

.

wszystko w porządku z tą waszą TWIERDZĄ

Memento

2003-05-26 12:58:43

215 Strona fajna, dużo treści, ale te menu sraczkowate jest brzydkie :/. Ogólnie jest ok

. PS.

zapraszam na [www.hacking.kgb.pl](http://www.hacking.kgb.pl) oraz [www.wirusy.end.pl](http://www.wirusy.end.pl) .

[darkboy](#)

☀4644348

2003-05-25 15:04:42

214 Już tyle dni minęło, jak ktoś napisał aktualkę na twierdzy... Przecież jest jeszcze tyle potrzebnych rzeczy, których nie ma niestety na stronie.

.

P.S. Poza tym, strona jest o.k!

[M20](#)

☀2633343

2003-05-25 12:28:59

213 RPG Maker jest super!!!!!!!!!!!!!!

. A strona przepiękna!!!!!!!!!!

Merdok

2003-05-21 18:39:08

212 Ale wasza strona jest niezła ...

.

[Mefisto](#)

☀1428177

2003-05-18 10:13:58

211 Polskie gry są płytkie :-(

.





[Mefisto](#)

☀1428177

2003-05-18 10:12:32

210 Yo bardzo lubie robic na RPGM. Wasza stronka jest super. POZDRO dla całej  
REDAKCJI

[Maik\\_bc](#)

☀3974715

2003-05-17 22:42:54

209 Jesteście super ... !!!!

[Maverick](#)

2003-05-13 08:55:09

208 Strona jest spoko czsami jakieś błędy  
coś niechce się sciągać ale da się żyć  
jest luz

[hamster](#)

2003-05-12 16:49:14

207 superancka stronka

[Snooky](#)

☀2403699

2003-05-10 21:45:21

206 Poperam Pawła-Mogło byc lepiej.I NIECH KTOS MI WYSLE MAILEM MUZYKE Z  
CHRONO TROGGER'A BO ZWARIUJE(tylko w Zip ie!)

[Lopikol](#)

☀3929578

2003-05-09 19:15:14

205 Strona od strony graficznej jakaś słaba ;>~~~ale merytowyka super [czytaj - nic nie  
zrozumiałem]... podziwiam... respekt

[Paweł Miturski](#)

2003-05-09 13:41:58

204 Uprzejmie proszę pana AIFA, żeby nie robił w skryptach rzeczy oczywistych, jak i też  
bezsensownych.  
Poza tym, strona jest coraz lepsza!

[noname](#)

☀123456

2003-05-06 15:32:29

203 PLZ LUDZIE!!!

Niech toś zagra w "Nadzieję" i powie mi czy jest OKI?

Adams\_the\_Red

2003-05-04 16:58:50



202 oka ludzie....ogłoszenie :)

. WŁAŻTA NA FORUM!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

; ) koniec ogłoszenia ;)

[maniak\\_rpg](#)

☀3701757

2003-05-02 14:29:24

201 Super strona słyszałem o fajnych stronach ale ta jest full-wypas!!!

.

[Krasicki](#)

2003-05-02 13:41:52

200 Forum jest de best of kul on de 1orld... Amen :D!

.

[DEM](#)

2003-05-01 15:57:58

199 maniak mi to z "klawiatyry" wyrwał.

. z problemami na forum walic.

(kurde spoznilem sie troche)

[kwach18](#)

☀3305960

2003-04-30 19:44:34

198 ludzie,to jest księga gości a nie forum!!

. jeśli cheta się o cos pytać albo dowiedzieć to na forum.....

[maniak\\_rpg](#)

☀3701757

2003-04-30 16:51:08

197 Co należy zrobić żeby zastąpić kpt Nemo i innych wyrzuconych ze strony?

.

[drakonn](#)

2003-04-29 09:56:35

196 www.vgmusic.com

.

Roland

2003-04-28 21:23:55

195 Mowie poraz drugi-Niech ktos mi wysle muzyke MIDI z CHRONO TRIGGERA!Bo ze

. strony twierdzy nie moge!Prosze wszystkich ktorzy to czytaja i chca pomoc biednemu uzytkownikowi RPG MAKER

[Lopikol](#)

☀3929578

2003-04-28 20:34:12

194 Hejo, mam problem.. Bo np. chce zrobić coś takiego,,że musze mieć przedmiot, żeby

. wejść na statek, ale nie wiem jak zrobić coś takiego, że- jeśli go mam to wpuści, a jak nie mam to nie wpuści... Z porad w tutorialu nic nie skapowałem:D



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

Z Gooory thX(mój e mail to "[Radical\\_Edward@tlen.pl](mailto:Radical_Edward@tlen.pl)")

[Enter](#)

2003-04-28 07:09:09

193 DLACZEGO NIE MOZNA POBRAC MUZYKI Z CHRONO TRIGGERA????Niech  
· ktos mi wysle mailem.Prosze...

[Lopikol](#)



3929578

2003-04-27 22:00:10

192 jak tak mogliście !!! Kto zepsół czat !!!

·

niezadowolony

2003-04-27 19:10:22

191 Wasza strona jes ZA[\*\*\*\*]ISTA.

· Gdyby jej nie było to nie wiem co  
bym zrobił. JEST ŚWIETNA!!!

[Cobra](#)

2003-04-27 14:06:29

190 YO!Wasza strona jest Cool!

· Sam robie gry w RPGM Zapraszam na GG!

[Lopikol](#)



3929578

2003-04-27 14:03:59

189 git stronka

·

:)

2003-04-27 13:07:06

188 A mój e- mail to "[Radical\\_Edward@tlen.pl](mailto:Radical_Edward@tlen.pl)"([myślałem](#), że sie tam pokaże:). Nara...

·

[Enter](#)

2003-04-27 07:49:45

187 YO!, mam do was pytanko: Jak do ch\*ja ciężkiego robić w RM2K własne Titlesy???

· Jesli można prosze na e- mail...

Z goory thx,(btw: odwalacie kawał dobrej roboty)... PoZdRo!!!

[Enter](#)

2003-04-27 07:47:56

186 Cześć ludzie mam kłopot z RPG makerem... gdy chcem zrobić nową mapę to jest czarne  
· wszystko... i tam gdzie sa elementy tez jest wszystko czarne ! plissss help!! na gg jak  
można !

Alberciak

1220774

2003-04-26 19:30:25



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

---

185 mamy nowe forum :)

. wpisujta się tam :)

[maniak\\_rpg](#)

☀3701757

2003-04-26 14:58:49

---

184 Hi wszystkim. Widze że twierdza ma postępy od kiedy ostatni raz tu byłem oby tak dalej

.

[luke\\_xxx](#)

☀4613042

2003-04-22 12:17:15

---

183 SSSSSSSSSuuuuuuuuuppppppppppeeeeeeeeerrrrrrrrrrr!!!!!!!!!!

.

[Goldenboy](#)

☀3392983

2003-04-22 12:02:08

---

182 Fajna strona tylko wiecejfajnychgier by sie przydało a tak to srona jest glupia

.

[CyC](#)

☀5558536

2003-04-19 12:54:50

---

181 Hail,wanderer!

. Long live twierdza!

:D (Tylko prosze nie myśleć że jestem z angli czy USA :P)

[MatiZ Master](#)

☀1757752

2003-04-18 19:57:08

181 Zajebista stronka!

. Tak trzymać!!!

[Deathwing](#)

2003-04-18 18:55:33

---

180 heheh...checie pogadać na czacie??? to czemu na niego nie wlażicie???jeśli widzicie liczbę zero osób na czacie,to i tak wejdxcie ktoś zobacy że jesteście,i wejdzie,i tak cały czas,aż się z 20osób zbieże ;p(całkiem niedawno był "dziwny" tłok ;p ale jakoś mało gadališta :D)

.

[maniak\\_rpg](#)

☀3701757

2003-04-18 15:47:38

---

179 W sumie to nie wiem co pisać

.

Drakon

2003-04-17 10:43:45

---

178 CZAT upadł !!! Oni mają rację !!!



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

---

- . A gdzie spotkania w weekendy o 20 ???  
Niech ktoś ogłosi (bo jak nie to sam to zrobię, hehe), że spotykamy się o tej i o tej i...  
aaaaaaaaaaaaa chat upadł !!!

Jazzwhisky  
2003-04-16 18:18:37

---

- 177 Ta wasza strona jest super!!!!!!!!!!!!,  
. Skontaktujcie się ze mną...mam super girke The Magic Stone jeszcze nie skąńczona...

[Diabel](#)  
✶ 5211798  
2003-04-16 08:33:07

---

- 176 Siemka całej redakcji... chciałbym poruszyć problem chata, trochę mało ludzi na nim  
. siedzi... Ludzie wejdźcie i pogadajcie ze mną o Rpg Maker bo nie mam co robić !  
Twardy

[Twardy](#)  
2003-04-15 22:03:10

---

- 175 kurde jak wejść do redakcji kruik

[Master\\_Lukas](#)  
✶ 2296223  
2003-04-15 15:16:32

---

- 174 Witam wszystkich programistów

[Mateusz Chruscik](#)  
✶ 1250161  
2003-04-13 17:49:47

---

- 173 Przydała by się częściej aktualka

[Lord Yabbol aka Adams the Red](#)  
2003-04-11 11:17:16

---

- 172 krulik pamiętasz mnie jeszcze? ta strona narazie jest jeszcze w miarę dobra, ale  
. zauważyłem że chat upadł -nikogo wiecznie niema(no niestety)ale nadal jest to strona  
numer jeden dla mnie :)

[kwach18](#)  
✶ 3305960  
2003-04-06 19:29:03

---

- 171 RPG Rulez! I kto się nie zgadza to... to... to trudno...

[A`Darris](#)  
2003-04-06 13:33:58

---

- 170 Czy gra Harvest Moon została zrobiona na RPG makerze ?


.





Locke  
2003-04-04 10:14:47

RE. nie (no chyba, że jest jeszcze inna wersja)

[krulik](#)  
1052706  
<http://www.rpgmaker.pl>  
2003-04-04 15:21:58


169 Dobra ^^

[Chomik](#)  
2003-03-31 17:56:59

168 A WIECIE ZA CO KOCHAM TĄ KSIĘGĘ ? To najspokojniejsze miejsce na całej tej  
tzw. scenie makera... Pozdro supergościu, właśnie tańczę na grobie twojej matki...

Jazzwhisky  
2003-03-30 20:54:12

167 Człowieku to najlepiej wykonana strona dotycząca RPG w Polsce! (chyba)  
Taki wystrój, że aż leci w dół kopara!  
Dzięki tobie się wogóle dowiedziałam o tym programie ^^ to będzie coś! W tej chwili  
ściąga się zestaw graficzny już 55% ^^ Buziaczki!

[natawa](#)  
4103711  
2003-03-30 19:49:07


166 Dlaczego nie zrobicie wszystkich Qeustów w jednym pliku zip tak żebym mógł je  
ściągnąć na raz.  
p.s. Stronka jest super, ale dajcie więcej monsterów takich jak: krasnoludy, elfy, rycerze,  
łucznicy.

Locke  
2003-03-29 13:38:52


165 Jak dobra musi być moja gra, żeby znalazła się na waszej stronie ?

Konek  
2003-03-29 12:08:47


RE. umieszczamy 99.9% procent przysłanych nam gier ;) .. ważne żeby była sprawna!

[krulik](#)  
1052706  
<http://www.rpgmaker.pl>  
2003-03-30 00:09:12


164 Limity Breaksy sa dosc proste do zrobienia. Przynajmniej w rm2k, Jak chcesz wiedziec,  
jak zrobic w rm2k3 plus summony to neidlugo znajdziesz to na bractwie. Krul? Zgoda,  
czy dalej kłotnie?

[7-MALY-7](#)  
1091320



 [mal-y-7@tlen.pl](mailto:mal-y-7@tlen.pl)  
<http://www.rpgmaker2003.kom.pl>  
2003-03-28 16:05:18

RE. Nie kłuce się Tobą, btw: od takich wiadomości jest GG/Mail P.S. Ten REd nie chciał wiedzieć jak się robi LB tylko chciał powiedzieć że lepsze były w FF7 ..... Argh, bajzel w księdze :/

[krulik](#)  
 1052706  
<http://www.rpgmaker.pl>  
2003-03-30 00:05:11

---

163 BTW: LoM&FF; 7 Roolz

REd  
2003-03-28 10:16:57

---

162 "JAK ZROBIĆ LIMIT BREAKS PODOBNY DO TEGO Z SUPER GIER Y FINAL FANTASY 8"???

W 7 były lepsze!;)

REd  
2003-03-28 10:09:56

---

161 Witam was wszystkich. Tak na pewno was witam. Pamiętajcie, że są tacy, którzy nigdy się nie złamią. Zostanę przy twierdzy na prawie zawsze (Jak przejdę na emeryturę na pewno edę miał dość).

Niech ktoś mi łaskawie podpowie z kim się skontaktować w sprawie działu porad. Bo chętnie się podzielę moimi odkryciami. No to żegnajki!!! ^\_\_^

[Arcanis](#)  
2003-03-28 06:50:43

---



160 [quote]Kiedys dla was to też było trudne (a może dalej jest)[/quote]

Ty coś o tym wiesz, nie szatan? ^^

DE  
2003-03-27 19:41:10

---

159 Sie ma. Nie śmiejcie się z AIF'a. Kiedys dla was to też było trudne (a może dalej jest) więc trochę rozumu do głowy i daj spokój.

[7-MALY-7](#)  
 1091320  
 [mal-y-7@tlen.pl](mailto:mal-y-7@tlen.pl)  
<http://www.rpgmaker2003.kom.pl>  
2003-03-27 17:21:53

---

158 maniak\_rgp dzięki że weszła na moją stronę i mam nadzieję że pierwsza część czasoprzestrzeni ci się spodoba jakbyś miała problemy to pisz.. dziś na [www.cprzylogia.prv.pl](http://www.cprzylogia.prv.pl) w Czasoprzestrzeni Info dodałem mapkę z opisami miejsc na pewno przyda się tym którzy będą przechodzić gre! Pozdrawiam!!

[TiTek](#)



<http://www.cptrylogia.prv.pl>

2003-03-25 14:54:16

157 Ty Aif a zrób jeszcze skrypta do otwieranych drzwi :P

[Chomik](#)

2003-03-25 10:38:16

156 Ej ty AIF ty [\*kurka\*] umiesz sie rpgmakerem

bawić ??Bo z tych skryptów co widze to ty newbie jestes :P Pokaz coś z sensem ! =)  
Skrypt na podłączenie do prądu na switchu i to samo pochodnia jakas buchehehehehe

[Chomik](#)

2003-03-25 10:21:00

155 *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Neoart](#)



5550808

2003-03-24 22:20:10

154. Jezeli sadzicie ze widzieliscie najwieksze jak dotychczas polskie gry zrobione na RPG Makera to sie zdziwicie zapraszam na [www.cptrylogia.prv.pl](http://www.cptrylogia.prv.pl) !!! Zobaczcie to w co niechcecie wierzyć!!

[TiTek](#)

<http://www.cptrylogia.prv.pl>

2003-03-24 16:28:57

153. No więc jakiś gościu szukał podobnej strony do tej więc jest jedna ( nie tak dobra jak twierdza ) [www.rpg-maker.glt.pl](http://www.rpg-maker.glt.pl) ale przechodził mały kryzys bo zmienia serw i nikt nic za bardzo nie wrzuca. To tyle aha Twierdza zawsze Rulez

Maryjan

2003-03-24 07:33:48

152. Wpisuje sie bo zapraszam na moją stronke tzn. stronke o mojej grze...zapraszam do zwiadzania...

[TiTek](#)

<http://www.cptrylogia.prv.pl>

2003-03-22 18:14:15

151. kto zna podobne strone do tej to niech kontaktuje sie ze mnom

Łenzdej



3043061



[H2O@tlen.pl](mailto:H2O@tlen.pl)

2003-03-22 13:49:31

150. STRONKA TAKA SE MAŁO NOWYCH ZECZY .

Łenzdej



3043061



 [H2O@tlen.pl](mailto:H2O@tlen.pl)

2003-03-22 13:44:37


149. Wiecie jesteście totalnymi amatorami,lebiodami,patafianami i niedorozwojami, na waszym miejscu usunolbym tą strone.


[Super Gość](#)

2003-03-21 08:32:41

RE. "amatorami,lebiodami,patafianami i niedorozwojami" - kolegów tu nie znajdziesz :P

[krulik](#)

 1052706

 [t\\_kruzel@tlen.pl](mailto:t_kruzel@tlen.pl)


<http://www.rpgmaker.pl>

2003-03-21 15:22:29

148. Hi wszystkim

Mam rpg makera od miesiąca i zdołałem już zrobić 2 gierki. Teraz zaczynam robić 3 ale powinna być lepsza od poprzednich ponieważ już więcej umiem. Jeśli założą moją gre na strone to będzie do ściągnięcia i jeśli ktoś ma Final fantasy 10 i ma problemy z przejściem to zapraszam na moją stronę (jest napisana na dole ) do zobaczenia wszystkim i pozdrawiam redakcje

[Luke\\_xxx](#)


 4613042

<http://strony.wp.pl/wp/luke142/finalfantasyonline.html>

2003-03-20 07:31:48

147. Wasza strona jest super kurs jest super Wszysdko jest ZAJEBIOZA!

[Hikaru](#)

 24506

2003-03-18 19:31:02

146. a jagby co to [www.rpgmaker.pl](http://www.rpgmaker.pl) już działa nie musicie wchodźić z [www.rpgmaker.elbi.pl](http://www.rpgmaker.elbi.pl) :p...to tyle nara

[ktoś](#)

<http://www.dupka.pl>

2003-03-16 18:04:25

145. Hmm nasza stronka jest naprawdę niezła... Ale co wy na to że możnaby nieco "unowocześnić" księgę i komentarze ? Wizualnie to one wypadają najgorzej... Twierdza RULEZ

Jazzwhisky

2003-03-14 23:21:58

144. Spox Stronka!

Ale w download jest RPG Maker bez Cracka,A to bardzo źle!

[~~Rizo~~](#)

2003-03-14 12:50:41



RE. Do makera nie trzeba cracka . . .

[krulik](#)

1052706

[t\\_kruzel@tlen.pl](mailto:t_kruzel@tlen.pl)

<http://www.rpgmaker.pl>

2003-03-14 17:10:01

---

143. Świetny serwis... szkoda że sie nie wymieniacie bannerami...

Gremlin

<http://www.gildiacienia.prv.pl>

2003-03-12 21:03:45

---

142. Rpg makera 2003 ma już prawie każdy,i to w pl :p.....[www.rpgmaker2003.prv.pl](http://www.rpgmaker2003.prv.pl) tam znajdziesz

[maniak\\_rpg](#)

3701757

[maniak\\_rpg@tlen.pl](mailto:maniak_rpg@tlen.pl)

<http://WWW.RM2K-SITE.PRIV.PL>

2003-03-11 15:33:26

---

141. ....

[lobo](#)

2003-03-11 10:54:43

---

140. Mam Rpg Maker'a 2003 !

...tyle ,że jest on w jakimś dziwnym języku...

{ Nie chodzi mi o Japońca }

RM2K3 !

2003-03-10 23:14:33

---

139. po co tyle dem?jak w cos takiego grac?dawajcie linka do strony autora z gra,a nie ;p

Havock

2003-03-10 18:55:10

---

138. nie miałem co robić więc sie wpisałem

[Diablo](#)

2003-03-08 23:01:22

---

137. Siema ludzie.Stronka zarąbista ,bardzo pomocna przy tworzeniu gier.Ukłony dla tworców.Mam prośbę czy moglibyście umieścić na stronie materiały z władcy pierścieni lub przesłać mi na meila bo mam zamiar zrobić gre o tej tematyce.Z gury dziękuje

[Rodak](#)

1859247

2003-03-08 12:32:24

---

136. oczywiscie chodzilo mi o ksiege lamerow a nie o ta bo te rozwiazanie z gadu gadu i tlenem jest bardzo ciekawe

[MegaB](#)

[xxxxxxx@tlen.pl](mailto:xxxxxxx@tlen.pl)






2003-03-06 17:10:10

135. Eh stronka ujdzie !!! nie jest najlepszym wytworem poprostu widzialem lepsze a te wasze logo :) jest bez obrazu biedne nadrabiaace jedynie DOWNLOADEM a ta ksiega to moim zdaniem niewypal jezeli nie potraficie zalatwic tego pokojowo to .....

Sławny :P krytyk MegaB

[MegaB](#)

 [xxxxxxx@tlen.pl](mailto:xxxxxxx@tlen.pl)

2003-03-06 17:07:12

134. Cud, miód, ultramaryna! Od pewnego czasu nic nie wysyłam, bo nie mam odpowiedniej dawki czasu, ale pracuję, pracuję... Zrobiłem pewien budynek pełen łóżek i dziewczyn (sami połączcie łóżko, mężczyznę i namiętną laskę, a wam wyjdzie wynik ;), a to dopiero początek! Jestem w połowie dema jednej takiej gierki, a mam około dziesięciu map. Odezwę się potem: może Księgą, może mailem...

Asharak


P.S.Jak zauważyliście, szacowni Arcymistrzowie, zmieniłem pseudo. Tamto poprzednie już mi się przejadło...

[Asharak](#)

2003-02-27 10:56:27

133. Wasza stronka jest super odjazdowa!  
Cenie ją szczególnie za download i Krulika!


[Kris](#)

 287318

2003-02-27 10:48:05

132. Ucałujcie redaktorów za tą stronę, japończyków za RPG Makera i Jargo, za jego polską wersję.

[Oranje](#)

 1901765

2003-02-23 17:06:53

131. to jeszcze raz ja i link do angielskiego RTP.

życzliwy

<http://www.castelrpg.pop.com.br/rtp2k3.zip>

2003-02-15 11:17:00

130. Mam bardzo dobrą wiadomość: Rm2k3 jest już wydany w angielskiej wersji. A to wszystko za sprawą Rocko z Deltaxtream. Dostępna wersja zawiera na razie sporo błędów i nie przetłumaczonych słów, ale autor obiecał dawać nowe wersje... tak więc zapraszam do ściągania!

życzliwy

<http://www.deltaxtream.com>

2003-02-15 10:48:06

129. Stronka - wyczes, programik - jeszcze lepszy, frajda - nie do opisania!



[Pagon](#)

3684424

2003-02-11 12:41:51

---

128. Pozdrowienia dla całej redakcji ;)

[Lilith](#)

2003-02-10 19:57:06

---

127. Elo pozdrawiam wszystkich!!

Diablo

2003-02-10 11:54:01

---

126. Chlip...dziękuję. To było wzruszające...chlip...aż mi się łezka w oku kręci:)

Misiek

<http://www.rpgmaker.pl>

2003-02-09 10:37:58

---

125. Chciałbym pogratulować wam 100000 odwiedzin. Sto lat dla Twierdzy :D!!!!

Zieg

2003-02-08 21:16:44

---

124. Rpgmaker to super program

[Dumoś](#)

2114294

2003-02-07 10:32:29

---

123. Nowy lay jest naprawdę oki, bardziej czytelny od poprzedniego..;)

[Piotrek](#)

3042460

[herolv15@tlen.pl](mailto:herolv15@tlen.pl)

<http://www.rm2000.prv.pl>

2003-02-06 11:09:09

---

122. super strona , ale dlaczego boie sie uruchomi rpgm????

[goku\\_saiyajin](#)

1061485

<http://www.veg.prv.pl>

2003-02-05 22:53:31

---

121. Czytając księgę znalazłem same pochwały.

Jest jednak coś, co wymaga poprawy.

Cieężko znaleźć waszą stronę w wyszukiwarkach, chyba, że to ja nie mogłem.

Ale poza tym nie znalazłem nic więcej, do czego mógłbym się przyczepić.

Oby tak dalej !!!

[embre](#)

1011060

<http://www.embre.prv.pl>


2003-02-05 22:22:38


---

120. spoko..... :P hehe



[Angel](#)

1643192

 [iz\\_ka0@tlen.pl](mailto:iz_ka0@tlen.pl)

<http://iza-coolangel.blog.pl>

2003-02-05 19:19:17

---

119. No no no... niezle to wyglada :) i nie tylko wyglada :) brawo panowie.

[bobson\\_jones](#)


<http://www.bob.spec.prv.pl>

2003-02-05 14:37:29

---

118. Kocham was. Dzięki tej stronie poznałem ten wspaniały program jakim jest Rpg Maker. Szkoda, że na świecie jest mało takich ludzi jak my. Tworzę grę i mam nadzieję, że już niedługo dołączę do waszego bractwa!!!

[Stanior \(Bóg Wojny\)](#)


3828616

2003-02-05 11:31:19

---

117. Szukam osób dobrze obeznanych w języku programu RPG Maker, do współpracy przy tworzeniu gry. Damy do dyspozycji scenariusz, miejsce na stronę i materiały. Proszę o kontakt na e-mail lub przez Gadu-Gadu.

[Mateuszus](#)

1625856

[Mateuszus@tlen.pl](mailto:Mateuszus@tlen.pl)

<http://www.sfw.w.pl>

2003-02-04 22:23:19

---

116. Hello all!!! miło naprawdę miło widzieć ludzi w necie (polaków) którzy mówią i robią w rpg ... mam RPG od samego początku jak była ang.wersja i ciesze sie że nie musze wchodzić na hiszpańskie i niemieckie strony i z tego nic nie rozumieć jierzeli redakcja strony zgodzi się to wyśle kilka projektów gier moich własnych którymi zajmuje się już 3 długie lata ... Nara!!! ::mac::.

[Jedi Mac](#)

<http://www.mac.cas.prv.pl>

2003-01-31 00:17:51

---

115. Nadal nie mogę ściągać niektórych Programów np. Graphic Makera


Konek

2003-01-30 14:32:23

---

114. Super strona

[Arti707](#)

2757634

<http://pokestrefa.topcities>

2003-01-28 14:44:49

---

113. Sie ma. Dzieki:) No w sumie kurs moglby czesciej wychodzic, ale trzeba pamietac, ze jest on rowniez pisany dla Games Cornera w CDA wiec sredni pisze jeden kurs na miesiac. Ale pomysle:) Jak bedzie wiecej glosow za to peweni beda czesciej:P

[7-MAŁY-7](#)



☀1091320

📧 [mal-y-7@tlen.pl](mailto:mal-y-7@tlen.pl)

<http://www.rpgmaker.pl>

2003-01-26 23:24:32

---

112. Strona jest w deche:)

Mówie serio!!!!

[Master Gregor](#)

☀3307905

<http://www.rm2k-site.prv.pl>

2003-01-26 16:41:27

---

111. Na wstępie pozdro dla 7 mały 7 za Kurs.

Strona jest super. Mam prośbę czy nie dało by się aby kolejne części kursu wychodziły częściej. Acha zróbcie Questy tak jak Tutotriała

Konek

2003-01-26 16:31:02

---

110. Jezus !!! Wieki szukałem takiej strony ... i kiedy przestałem to tu taka niespodzianka i po polsku i jaki transfer !!!!!!! Jednym słowem KOCHAM WAS LUDZISKA

Shady

2003-01-22 21:26:23

---

109. Oby tak dalej...

Master666

2003-01-20 23:36:07

---

108. Hellou. Niech moc będzie z Wami :)

[Ti-mon](#)

☀2186146

[A co? Nr majtek, też chce@tlen.pl](mailto:A%20co%20Nr%20majtek%2C%20też%20chce@tlen.pl)

<http://www.gwiezdne-wojny.prv.pl>

2003-01-20 20:53:02

---

107. Ludzie! Stronka jedna z lepszych.

Dajcie jeśli możecie coś więcej o RPG Makerze 2003 ! PLEASE !!!!!!!

xemes

2003-01-20 18:09:25

---

106. Sie ma. Program, dzieki ktoremu mozesz wzucic MP3 do gry znajdziesz w dziale PROGRAMY. Pa.

[7-MAŁY-7](#)

☀1091320

📧 [mal-y-7@tlen.pl](mailto:mal-y-7@tlen.pl)

<http://www.rpgmaker.pl>

2003-01-19 11:17:53

---

118. Zieg, popieram cię w 100 procentach ^w^ Brak owych wspomnianych przez ciebie osób w RPG Evil (czyli Mroczne RPG :D jest skandalem...Kategorycznie żądam



umieszczenia w grze Ziega i DE jako głównych "złych", przed którymi to główny bohater będzie musiał ochronić świat (lub chociaż twierdę :P

[Dragon Emperor](#)

☀0000000

<http://brak>

2003-01-17 18:17:05

117. Adres strony dał mi kumpel, a stronka jest superowska! Tak, trzymać, Mały i inni!

[Demetrius](#)

2003-01-17 15:02:04

116. Tejo...ja sie tutaj wpisuje z zapytaniem do Reptile' a, otoz, czemu mnie i DE tam nie ma?? moze bylibysmy tam glownym zl'em( a moze dobrem??), w kazdym razie wrogami bohaterow Rpg Evil :P. To tylko propozycja :D. DE co ty na to?? :)))

Zieg

2003-01-17 12:05:59

115. HEYA

ej sa jakies programy dzieki ktorym mozna wrzucic do gier pliki mp3 ?

tomur

2003-01-16 21:12:16

114. CZE WAM! ogłaszam że pracę nad projektem ski mneager zostaną wznowione !lutego>

Ci co biorą udział niech mi nie zapychają szkrzynki zbędnymi plikami>

[maniak\\_rpg](#)

2003-01-16 09:32:37

113. Hehe nie pękaj ja to dobrze rozegralem na prive ze nie wyszlismy:P

SimooN

2003-01-15 15:45:29

112. Hehe. SimooN? To jednak na 100% był włos!!! A my mu... nie wierzyliśmy - wyszlismy na idiotów!:P

[7-MAŁY-7](#)

☀1091320

☎[mal-y-7@tlen.pl](mailto:mal-y-7@tlen.pl)

<http://www.rpgmaker.pl>

2003-01-15 15:05:52

111. Ciao a tutti...questo è un messaggio in italiano come mi ha chiesto di scrivere SimooN... Saluto tutti gli appassionati polacchi di rpg mk

Ciao a tutti

Nick

[Nick\\_Zider](#)

2003-01-14 23:30:23

110. cze to znowu ja,maniak :-p

ogłaszam że do konca miecha nie będzie mnie w necie :-(





do 1lutego ;-)

[maniakrpg](#)

2003-01-14 18:57:21

109. ej,ci cą biorą udział w projekcie,wiecie co :-p  
dzisiaj o 19.00 na naszym czacie

----

pozdrówka maniak

[Maniak\\_rpg](#)

2003-01-14 09:19:53

108. Sie ma. Nic waznego nei chce powiedziec, ale zwrocic na to uwage, ze 12 stycznia chyba padl rekord w liczbie odwiedzin i newsow. W ciagu dnia do 23:35 strone odwiedzilo 1100 osob a aktalek bylo az 5. Do konca dnia jeszcze neicale pol godziny - moze cos sie jeszcze zdarzy?

[7-MALY-7](#)



1091320



[mal-y-7@tlen.pl](mailto:mal-y-7@tlen.pl)

<http://www.rpgmaker.pl>

2003-01-12 23:35:14

107. Uwaga ci co biorą udział w projekcie "ski menager"  
wyślijcie mi swój adres e-mail  
bo ja waszę zgubiłem...:-p  
ale ze mnie idiota...  
muszę wam ważne rzeczy przysłać!!!

[maniakrpg](#)

2003-01-11 22:31:51

106. De to jest chyba jedyna rzecz w której się zgadzamy po raz pierwszy:)

[\\_Reptile\\_](#)

2003-01-11 19:42:43

105. Co tu duzo gadac! Wasza strona to najlepsze i najbardziej odjechana strona o RPG Makerze!! Trzymajcie tak dalej!!!

Titek

2003-01-07 13:40:14

104. .ksiedze ale taq ja..sorry ze w ksiedze ale tak jakos wyszlo...nie bedzzej mnie przez jakis cas i jak juz zauwazyl nie bylo mnie przez kilka ostatnich dni...nie wiem co sie dzialo...widze tylko zaskakujace zmiany redakcyjne :P...sorry ale nie wiem kiedy bede...zaluje ze akurat teraz tak sie zlozylo ze nie mam mozliwosci pishe nawet z nie swojego kompa...postaram sie byc jkaak najshubciej...na razie ludzie...

sim

2003-01-07 10:40:53

103. lol, Cecil, cholernie oryginalna xywa i cholernie oryginalny tytul gry ^w^

[Dragon Emperor](#)




0000000

<http://brak>

2003-01-07 10:40:50

- 
102. Na razie wcieli mi hasło na serwer i mam problem ale już wkrótce będziecie mogli wygrać wersję Alfa "Teleporterzy". W wersji tej będziecie mogli... przejść prawie całą jedną misję. Szczegóły już na dniach!

[DEM](#)

5321022

2003-01-07 10:37:19

- 
101. Coś mi się zdaje, że lepsze będzie FFT, by 7-Mały-7 i spółka.


[Dudek](#)

<http://rm2000.prv.pl>

2003-01-07 09:25:31

- 
100. Ludzie! Jak te wasze gry są prymitywne! Polscy eRPeGowcy nie potrafią zrobić gry na (przynajmniej) średnim poziomie. Mnóstwo błędów i niedociągnięć. Teraz o mojej grze - Final Fantasy 1. Będzie to, nieskromnie mówiąc, najlepszy RPG wykonany w naszym kraju. I jestem tego pewien. No, chyba, że poprawicie jakość swoich gier, to będę mógł bać się o konkurencję. Nie mówię wam tego, żeby was zdołować, ale po to, byście się zastanowili co robicie.

[Cecil](#)

1736649

2003-01-06 22:41:34


- 
99. joł

[Henio](#)

2003-01-03 19:24:59

- 
98. Sie ma. Właśnie ruszyła grupa dyskusyjna RPGMakera. Zapisy są na stronie: <http://www.hydepark.pl/grupa/rpgmaker> Jak wejdziecie tam musicie się najpierw zarejestrować (chyba, że już jesteście) po czym zapisać się do grupy "rpgmaker". Po wszystkich zabiegach przenosimy się do naszego programu pocztowego (jak nie masz to robisz to na stronie konta mail) i dodajesz nowy kontakt: [rpgmaker@hydepark.pl](mailto:rpgmaker@hydepark.pl) i gotowe. Teraz jak chcesz wysłać wiadomość na grupę wysyłasz na powyższy adres e-mail. Wiadomość twoja dostaną wszystkie zapisane osoby. Nie zapomnijcie zgłaszać na grupę naszą. Nie wiem, co to da, ale coś chyba musi.)

[7-MĄŁY-7](#)

1091320

<http://www.rpgmaker.pl>

2003-01-02 19:44:27

- 
97. Pozdrawiam wszystkich!

Jak wyjdzie RPG Maker 2003 EN będę robił grę Płaczące Niebiosy: Panowanie Chaosu. Będzie to... A tam kiedy indziej opowiem o niej (jak nie będzie to najlepsza gra na świecie to nie osiągnąłem celu. Ale będzie część 2 i 3).

TERAZ SŁUCHAJCIE MNIE!!!

Czy ktoś z Was posiada music peace1 z RPG Maker 2000 1.00?! Jak tak to proszę wyślijcie mi na GG, bo jest mi strasznie potrzebny!!! Peace1 z RPG Maker 2000 1.01



lub 1.02, 1.03 itd. jest schrzaniiony opodobnie jak kiektóre inne sound!!! Kto wie gdzie można ściągnąć RPG Maker 2000 1.00 niech mi powie!!!

[Kamil Rak](#)

3678297

[http://może mam wymieniać?!](http://moze-mam-wymieniac?/)

2003-01-01 22:13:45

---

96. RPG maker 4 RPG makers !

[jazzwhisky](#)

2003-01-01 00:23:19

---

95. ciekawie się dla mnie zapowiada nowy rok...no cóż...ale i tak jak jedna osoba jest nie szczęśliwa to inne nie mają płakać...wszystkiego najlepszego drocy czytelnicy wielkiej księgi gości twierdzy rpg maker'a z okazji sylwka..

[\\_Reptile\\_](#)

<http://www.rpgmaker.pl>

2002-12-31 13:11:47

---

94. Wielkie dzięki za rt z Rpgmakera2003:)

Daniel

2002-12-30 21:45:29

---

93. fojna zobowka dla yntelygentnych ludzi do ktorych naleze ja i wszystkie NIEHIPKI

[7K-tB](#)

2002-12-29 15:17:48

---

92. RPGMaker - czadowy program, ktory polecam kazdemu (z w miare wysokim poziomem IQ)

[Aki](#)

2002-12-29 15:12:33

---

91. Naprawiac mi ta strone bo chce gre robic!!!

[Topik](#)

3845943

2002-12-27 02:23:20

RE. my już wszystko wypełniliśmy, teraz czekamy na sponsora.. :/

[tomek](#)

1052706

[t\\_kruzel@tlen.pl](mailto:t_kruzel@tlen.pl)

<http://www.rpgmaker.pl>

2002-12-27 09:56:08

---

90. hmmm brak wiadomosci tłumacze swietami i takimi tam :) lub ze moze zle "oddalem" swój problem...

chodzi mi oto aby jeden monster (ja) atakowal innego monstera na tej samej planszy ofkoz

mam nadzieje ze jest to mozliwe i ktos wreszcie mi pomoze !

z gory tnz

tomur



[tomur](#)

2002-12-26 21:05:49

89. Wesołych Świąt...szanujcie Painta puki go macie ^\_^ i happy sylvek

\_Reptile\_

<http://www.rpgmaker.pl>

2002-12-26 11:26:30

88. Wesołych Świąt wszystkim odwiedzającym ta księgę :))

Zieg



1632253

<http://www.ice-world.prv.pl>

2002-12-24 21:18:30

87. Wesołych Świąt!

[Frodek^^](#)



5159843

2002-12-24 16:25:46

86. heya mam nadzieję że wkrótce wszystko będzie ok i można będzie ściągać pliki i jeszcze jedno czy można zrobić taki battle system: że jeden potwór atakuje 2 potwora z tym że ten 2 to ja ofkoz :) jeśli tak to proszę o wyczerpującą odpowiedź na mój e-mail

z góry tnx

tomu

[tomur](#)

2002-12-22 19:58:13

85. Siedzę siedzę i siedzę a tutaj już jest noc a muszę jeszcze zrobić parę rzeczy w naszym ukochanym programiku. Pełno czasu mi upłynęło z czego jestem wkurzony...ale jak mus to mus i będę tworzył ponieważ chce żebyście wkrótce zagraли w nową grę dbz...Nie długo wszyscy mnie poznacie !!!

Mistrz Jeżyk od RPG MAKERA to ja !!!

[Jeżyk](#)



3773832

2002-12-21 23:45:48

84. Yo! to ponownie ja 'Jeżyk' chciałem tylko wam przypomnieć że jeszcze żyję i wciąż tworzę wspaniałą grę pod tytułem: 'Dragon Ball Z The Sayjan Adventure' gra się zapowiada bo mam już 73 mapy i to nie takie beznadziejne tylko włożyłem w nie dużo pracy i czasu...

Ale niedługo jak będę miał możliwość umieszczenia jej na jakiejś stronie z RPG makerem to był by dla mnie zaszczyt ! i wy byście skorzystali grając w tą wspaniałą grę :)

no to see yaa all wkrótce znów napisze...

[Jeżyk](#)



3773832

2002-12-21 23:40:15

83. Hmm, jeżeli komus się nudzi, niech odwiedzi moją stronę ^w^





[Dragon Emperor](#)

☀0000000

<http://www.crystal.eden.prv.pl>

2002-12-21 20:05:57

82. Hehe, macie u mnie linka :))

Zieg

☀1632253

<http://www.ice-world.prv.pl>

2002-12-20 12:20:18

81. *Wiadomość prywatna...*

Hasło:

[Skrzypus](#)

☀1874485

<http://www.lotnictwo.z.pl>

2002-12-19 15:55:30

80. Yo! Stronka jest oki, zapraszam na moją! Pozdrawiam!

[KaZiOo](#)

<http://www.kazioo.prv.pl>

2002-12-12 11:18:49

79. Witam, podoba mi sie wasza stronka, ciekawy klimat. Jeżeli jesteście zainteresowani wymianą linków to prosze o kontakt. Pozdrawiam.

[Treetop](#)

<http://treetop.republika.pl/kgosci.htm>

2002-12-10 22:43:28

78. sorry, adres to [www.skytowergames.net](http://www.skytowergames.net)

[djKakashell](#)

2002-12-08 18:03:17

77. chłopaki, brakuje wam pary w łapach. Dodajcie więcej gier (np. FF: Endless Nova, FF: Crystal Wings, KINDRED SAGA - to musi być. Najlepsza gra na RM2k, sami zobaczcie, czy inny twór występujący na [www.skytowergames.com](http://www.skytowergames.com)) O prawa autorskie się nie przejmujcie, gdyż żaden anglik nie wchodzi na polskie strony.

[djKakashell](#)

2002-12-08 16:08:29

76. Cześć super stronka dzięki niej mam rpg maker 2.0 PL i tworze moje gry takie jak Dragon Ball Z New Adventure oraz Dragon Ball GT New Future obydwie gierki będą bardzo odjazdowe ponieważ mam plany na dalsze przygody głównych bohaterów ;) Niedługo WSZYSCY POZNACIE JEŻYKA (czyli mnie) - \_\_- See Ya !

[Jeżyk](#)

☀3773832

2002-12-04 15:41:41

75. Ject cooooooooooool. RPG MAKER jest THE BEST





Stronka też. Wpadnijcie na simdb.cjb.net

SPOKO!!1

[SIMPSONSOFT-SIMPSON](#)

<http://simdb.cjb.net>

2002-11-28 14:56:48

74. joł. naprawdę świetna strona, rpgm to!!!! gratulacje.

[MrOsaka](#)

<http://gumi02.republika.pl>

2002-11-27 09:49:24

73. Ludziska mam prozbe co do RTP...możecie skąś  
wykombinować NOWEGO RTP???Błagam się po necie  
i wszędzie jest to samo...jedynie na tej stronie znalazłam cosik "nowego"...z kąd wy  
bierzecie NOWE RTP?Aha podziękowania dla \_Reptile\_ za TITLEKI i CHARSET  
GOHANA!!!Bardzo mi się przydały  
Dzięki jeszcze raz za wszystko!!!Pozdrowienia dla całej redakcji!!!Jesteście The BEST!!!

Donata

2002-11-26 13:26:37

72. Fajna stronka, duży downloadu, super! Jak zrobie gre to wam wyśle..

[Rafał](#)

2002-11-24 19:30:57

71. Maciek: Jeśli chcesz dostać się do redakcji to musisz wysłać mi lub Miśkowi e-mail z  
czymś co chcesz dać na dobry początek lub e-mail o tym co będziesz dawał na stronie, co  
umiesz itp.. Czekam na wiadomość...

[krulik](#)



1052706

<http://brak>

2002-11-24 18:57:10

70. Sorry pomyliło mi się, chodiz mi jak dostać się do redakcji... Czekam na odpowiedź... Mam  
14 lat i umiem robić fajne skrypty...

[Maciek](#)

<http://brak>

2002-11-24 18:53:09

69. Fajna stronka chciałbym się dowiedzieć jak można się dostać na waszą stronę?

[Maciek](#)

<http://brak>

2002-11-24 18:51:22

68. Fajna stronka, koknurencja jest coraz większa :D . Słowem: Stronka jest dobra, ciut lepsza  
od naszej (tylko się nie obrażcie, piszę "ciut" bo gdybyśmy mieli tyle redaktorów co wy to  
by było ciut).

PS. Nie róbtą se nadziei z GG - uruchamiam góra 2 razy na miesiąc, a najmniej to ani razu  
przez cały rok.



PS2. Ten Azot to żart - nie mam ID w tlenie, ale za to mam w parze wodnej :D (to też był żart).

[Super Vegeta \(konkurent\)](#)

☀ 3212455

[Azot :D@tlen.pl](mailto:Azot:D@tlen.pl)

<http://www.rm2ksite.wz.cz>

2002-11-24 11:24:06

RE. Jesteśmy więksi niż ciut bo was wogóle nie ma :P (wz.cz nie działa) SuperVegeta: mówiąc ilu mamy redaktorów powiedz mi ilu robi cokolwiek :P

[krulik](#)

☀ 1052706

<http://brak>

2002-11-24 18:54:47

---

67. Ta stronka jest wyje..na w kosmos!

Extra się rozbudowuje.

[IMPERATOR](#)

2002-11-23 16:19:04

---

66. Strona jest SUPER! a najlepsze jest to , że można Dragon Balla zrobić ;-)

[Hitmanio](#)

☀ 1861787

2002-11-23 11:03:49

---

65. Cześć. O stronie dowiedziałem się z forum na gry-online zobaczyłem tam link do waszej strony. Strona graficzna jest dobra tak jak zawartość. ściągam te pliki bo zobaczyłem że programik do robienia erpegów!! może zrobię Dungeon Siege 2003:D:D Jesteście na dobrej drodze. oby tak dalej. Narazie

[Child Of Bodom 666](#)

<http://warheart.fm.interia.pl>

2002-11-17 13:16:42

---

64. Niezła stronka, tylko czemu połowa łączy w downloadsach nie działa?

[hoomiczek](#)

☀ 3814213

<http://www.gierki.z.pl>

2002-11-15 18:39:29

---

63. Wasza strona jest zajeb\*\*\*\*\* !

[Arti](#)

☀ 5478290

2002-11-15 17:18:14

---

62. GDYBY NIE WASZA STRONKA , CHYBA NIE ZAINTERESOWAŁ BYM SIĘ ROBIENIEM GIER !!

[Gremcio](#)

[??@tlen.pl](mailto:??@tlen.pl)

2002-11-15 15:44:17



61. Noo, layout jest wspaniały, tylko przy jego zmianie chyba jakiś złośliwy chochlik pożarł mój button? :)

[Quicky](#)



1500385



[quicky3@tlen.pl](mailto:quicky3@tlen.pl)

<http://q.s.prv.pl>

2002-11-01 22:15:27

60. Fajnastrona wejdzi na moją i nojch znajomych

[Wiizer](#)



1739014

<http://www.centrumgier2d.prv.pl>

2002-11-01 22:09:19

59. Strona jest THE BEST OF COOL!!!

[Zenon grozny](#)



4419519

2002-11-01 19:45:36

58. Hmm ... zauwazylicie ze przez dwa miesiace istnienia strony rozwija sie ona coraz bardziej dynamicznie??to lubie:D

[SimooN](#)



3446613

<http://rpgmaker.pl>

2002-11-01 01:25:03

57. Siemanko wszystkim :)

Jeżeli chodzi o stronke to Brdzo ładna i przejzysta. Bardzo duzo opisow, porad, dodatkowych charsetow itp...

Mimo tego że mam 20 lat to i tak gry RPG beda dla mnie najlepsze pod sloncem ( oczywiscie procz kobiet :p ). Sam wlasnie zaczynam bawic sie RPGMakerem 2000 i zobaczmy co z tego wyniknie :D.

A tak na koniec. Mam jedna prosbe. Poprawcie prosze tego linka do tej ( Podobno ) wspanialej gierki-dema SOS2, bo nie dziala.

Dzieki i Greetings from the mountain ( czyt. Z gory dziekuje :p )

[Czarek](#)



2702261

2002-10-31 00:57:21

56. Fajna strona zapraszam do mnie :)...

Sad

902108



[Sadyst4@tlen.pl](mailto:Sadyst4@tlen.pl)

<http://www.sad.vel.pl>

2002-10-29 14:45:45

55. Gdy na początku wchodząc na tę stronę, próbowałem znaleźć na niej jakieś niedoróbki i wady ale teraz patrze na to zupełnie inaczej, wasza strona chyba nie ma wad.Jest Cool!

[SquCloud](#)


2002-10-26 17:32:52



54. ^^ Ale tu sie zmieniło od mojego ostatniego pobytu.... Teraz stronka wygląda bardzo fajnie!

Lunar Master  
2002-10-25 20:29:30


53. Fajny programik!  
Biore sie do roboty....

[R@dek](#)  
 1483692  
2002-10-23 18:52:31


52. Świetna strona jak się patrzy.  
Niczego nie brakuje Chwała tym co ją założyli

[Cyril](#)  
2002-10-21 07:55:36


51. Fajna ta stronka ! Trudno sie robi gry w tym programi ??

PIKOU  
 824405  
<http://www.pikou.prv.pl>  
2002-10-14 18:15:01

50. Świetna stronka!

[Szatkus](#)  
 3728731  
<http://dragonsoft.w.interia.pl>  
2002-10-13 13:35:03


49. ta strona jest po prostu SUPER !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!  
jest bombowa po prostu brak mi slow umieszczaj rzeczy dotyczace db oczywiscie ;]

[lorak](#)  
 1170499  
2002-10-12 21:17:04

48. sa 3 zeczy ktore uwielbiam ...gry komputerowe,rpgmakera i oczywiscie wasza strone oby tak dalej ^^ ps chcialbym bardzo podziekowac \_Raptile\_ ze mi pomaga i robi specjalnie dla mnie czipsety wiec 100-krotne dzieki \_Raptile\_

[Spike](#)  
2002-10-07 15:26:24

47. Wasza strona jest naj naj lepsza.  
Jeśli możecie to umieśćcie na niej  
chipsety z db i dbz i dbgt Proszę

[Krzychu](#)  
 4159832  
2002-10-07 12:54:31

46. Wreszcie jakieś recenzje... Nice!

[Tracky](#)



2002-10-06 17:37:54

45. strona cool przydało by sie troche więcej monstrów i czarsetów z db


Raditz


2002-10-06 16:24:40

44. Cool Stronka i Cool porada mojego autorstwa "jak zrobić zegarek"NARKA

Ps. <http://adikgames.w.interia.pl>

[Adikgames](#)

 3584796

 [Adikgames@tlen.pl](mailto:Adikgames@tlen.pl)


<http://adikgames.w.interia.pl>

2002-10-06 15:55:35

43. Witajcie...znow tu jestem :))

narq

[Syuveil](#)

 1632253

2002-10-05 21:18:53

42. Nareszcie mogę zrobić własną gre!!! Yeah ^\_\_^

BUAHAHAHA!!!! (tak zwany szyderczy śmiech)

Opanuje świat!!!!

Z pozdrowieniami Regan...

[Regan](#)


[http://Niedługo będzie ^\\_\\_^](http://Niedługo będzie ^__^)


2002-10-04 21:05:16

41. Hej

Zajebista stoonka. RPG też jest spoko

[Łuki](#)

 1152825

 [blokers8@tlen.pl](mailto:blokers8@tlen.pl)

<http://www.2hiphop.prv.pl>

2002-10-04 13:31:56

40. Witam. moim zdaniem powinniscie zaczac

co robic z tymi dzialami w budowie.


Pozdrowienia dla calego bractwa Rpgmakerowego, Tschus!!

[Syuveil](#)

2002-10-04 12:04:10

39. Ceść. Stronka narazie mi się podoba. Żegna by dalej w tym przekonaniu się utwierdzić:)

Pawko

 [brak@tlen.pl](mailto:brak@tlen.pl)

2002-10-03 13:22:35

38. No i stalo sie...."Twierdza" dominuje.

I dobrze. Amen.





[Syuveil](#)

2002-10-02 12:10:55

37. Świetna stronka!!! dzięki niej zrobie grę!!!

[Hajime](#)

<http://www.mangatak.prv.pl>

2002-10-01 22:12:24

36. Siema jestem sylwek zajmuje się systemami walk w rpgmaker200

[Sylwek Zemło](#)

<http://strony.wp.pl/wp/sylwek-zemlo>

2002-10-01 12:50:38

35. F.U.C.K.!!! Tylko ja nie moge sciagac programow z waszej stronki?????? CO JEST???  
Czym najlepiej sciagac? (chodzi mi o program z mp3 i demeczko SOSII)

tiaaaa

2002-09-29 09:46:01

34. fajna stronka:)

[grzesiek](#)



5299428

2002-09-28 19:09:35

33. Fajna strona ale mało dodatków.

Falcox

2002-09-28 11:59:26

32. [\*\*\*\*][\*\*\*\*][\*\*\*\*]! I LIKE IT!

[ENGLISH-MAN](#)

<http://???>

2002-09-28 09:30:34

31. Wreszcie znalazłem porządną stronę o RPG Makerze. Nawet nie wiecie jak się z tego cieszę ... TAK TRZYMAĆ !!!!

[A`Darris](#)



1613638

2002-09-27 22:02:46

30. ....:Hejka!::.... Troshke mnie nie bylo i tyle sie narobilo! :D Nie no... zartooje ofkoz.  
Jedynie co chce napisac, to zebyście wchodzili na chata!!! (tego ofkoz ;) ) bo jak widze ze kilka minut temu ktos sie wpisywal do tej ksiegi gosci, to napewno bym sobie chetnie pogadal z nim na temat RpgMakera. Co do licznikow: zeczywiscie ktos ma troche nasrane w glowie zeby interesowal sie liczba odwiedzin. Ok. Moze kogos to interesuje, ale jezeli sprawa zostala juz opanowana (tzn. juz wiadomo skad ta liczba) to chooj kogo obchodzi ile jest nabite? Zreszta ja wchodze prawie codziennie na ta strone... czasami kilka razy dziennie. I co, zabroni mi ktos? Moge podac pewien przyklad: kiedys bylem na tej stronie przez chwile zobaczyc aktualizacje na stronie a po kilku chwilach (zeby zobaczyc licznik czy przez ten czas nikogo nie bylo) odswiezylem strone i wiecie co? ... pojawila sie nastepna aktualka!!! (powaznie). Widocznie Misiek aktualizowal strone w tym samym czasie co ja bylem. To dlaczego sie przychrzaniac do statystyk?? A propo aktualiek:



WOW. ekstra super [\*\*\*\*]r hiper... tfu tfu... juz bredze... sa po prostu super. Co kilka dni cos nowego na stronie!!! SUPER I TAK TRZYMAC! Co do lay'a: dobry, ale tez moglby byc lepsiejszy.... no wiecie, wiecej kolorkow albo cos... dobra koncze bo pewnie i tak nikt tego nie przeczyta..... Pozdrowienia dla CALEJ ekipy page'a!!! No i oczywiscie czekajcie na moja gierke.....

Aha... jeszcze cos: NIE MOGE SCIAGAC PLIKOW!!! (moze dlatego ze mam DAP5 beta?, ale nie sadze...)

hateka!  
2002-09-26 17:11:37

---

29. Super stronka :D pozroofka dla ekipy Rpg Maker

[Otal](#)  
<http://animerevenge.prv.pl>  
2002-09-26 15:15:16

---

28. Cześć fajna stronka

[Marcin](#)  
2002-09-26 14:44:15

---

27. Siemanko wypas strona Gryfice jesień 2002

Ptaku żarłoczny diabeł  
2002-09-26 07:03:22

---

26. Nie wiem o co wam wszystkim łązi...ale naprawdę nie wiedziałem że są takie świry na świecie że się pluja bo ej jest więcej na liczniku.Co niektórzy mają naprawdę nasrane w głowach bo żyją...

[Reptile](#)  
<http://www.rpgmaker.pl>  
2002-09-25 17:06:28

---

25. A w jaki sposób nabijamy sobie licznik? Złapałeś kogoś z nas za rączkę? Odwiedziny nabijają nam internauci, jest ich (odwiedzin) na tyle dużo, że nie mamy czego się wstydzić, a tym bardziej dowartościowywać się nabijając sobie licznik. Twoje zarzuty są: po pierwsze - bezsensowne, po drugie - śmieszne, po trzecie - nieuzasadnione, nie masz dowodów. I nie próbuj wcisnąć nam, że Przysań jest lepsza od Twiedzy RPG Maker.

[Misiek](#)  
<http://www.rpgmaker.pl>  
2002-09-24 21:01:10

---

24. spox stronka, wlażłem sobie na nią dzisiaj, i przypadkowo katem oka spojrzałem na jeden z bannerów... przyjrzałem się mu bliżej... A jednak! Nie przywidziało mi się! więc mam pytanie: CO ROBI NA TEJ STRONIE BANNER TYCH GEJUCHÓW Z BSM (bractwo srebrnych mieczy) ???!

Ragnarok  
<http://www.zhentarim.host.sk>  
2002-09-21 20:02:06

---

23. Nice Site sam również robię gre zacząłem na początku wakacji.



[Wilczek](#)

<http://canis-lupus.blog.pl>

2002-09-19 23:19:03

22. Juz niedługo postaram się przesłać dwie gierki mojego autorstwa: Reis Adventure i Portladn(obje pełne)

Piotrek

2002-09-14 23:24:28

21. EEJJJ WYPAS STRONA.DZIEKI ZA PORADY NAPEWNO SIE PRZYDADZA !!! TRZYMAJCIE TAK DALEJ !!! PEACE

[CORE ONE aka IMAD](#)

[http://www.nie\\_posiadam\\_strony.com](http://www.nie_posiadam_strony.com) :D

2002-09-14 17:11:47

20. A large thanks to people of this site, to having signing of my site. By the way, being in French-Speaking communities, I've a offer to do, do this communities. The offer, is about the International contest of No Text. No text will people say? Sure, a no text rpg mean a game where any language either French, Germanese, Polish, etc. can understand. In this way, we French-Speaking community and Germany community. Have already prepare it, so, i was guessing, if the great polish one will be willing to join the contest, in that way, we'll be able to do, for contest site in 3 languages. Maybe, you will be willing to know more, so i can translate the rules and from that try translate it in Polish for the Contest. If you interested that you're community parti[\*\*\*\*]ted to it, please contact me at:

[dsaindon@iquebec.com](mailto:dsaindon@iquebec.com)

[Mr. Magical](#)

<http://www.lumierenom.cjb.net/>

2002-09-13 20:27:28

19. Jou jou jou!!!

[Esk-a](#)

[http://nie\\_mam\\_strony\\_www.pl](http://nie_mam_strony_www.pl)

2002-09-13 11:26:39

18. Heloo everyone!

[Kicia328](#)

2002-09-11 19:34:51

17. Stronka ok :) znalazłem sporo przydatnych porad :) dzieki :)

[vr4k](#)

2002-09-10 20:04:02

16. Tera jest cacy, nie ma zadnych zastrzerzen poza tym ze misiek sie nie odzywa (miales mi gre dostarczyc)!

[Dem](#)

2002-09-08 20:18:43

15. To jest najlepsza strona o RPG MAKERze.  
Przystaj RPG MAKERA nie ma z wami szans.  
Tak trzymać!



Elbi

2002-09-08 11:46:25

14. Witam !! natknąłem się na waszą stronkę i jest niezła . Jak moi poprzednicy zauważyli lay jest co tu dużo gadać słaby !! Naprawcie to !! Pozdrawiam wszystkich

XeloX

2002-09-08 11:40:53

13. Proszę bez reklam i powtarzania się, bo wpisy wywalam!

[krulik](#)

<http://www.rpgmaker.pl>

2002-09-08 09:33:03

12. Aha, jeszcze do licznika. Ja na swojej stronie miałem coś ponad 20 tys, Krulik 12 tys. Postanowiliśmy połączyć te liczby, ponieważ osiągnęliśmy je w uczciwy sposób i nie mieliśmy zamiaru tego stracić. Aha, w półtorej dnia mieliśmy ok. 500 (!) odwiedzin, bardzo wszystkim dziękuję.

[Misiek](#)

<http://www.rpgmaker.pl>

2002-09-07 07:48:55

11. Ja uważam, że lay'e potrafię robić, zresztą to nie tylko moja opinia. Ta oprawa podoba się naprawdę wielu osobą, więc... każdy może mieć swoje zdanie, Ty możesz mieć swoje, oczywiście, tylko te zdanie „że się wszędzie pakuję" itd. mogłeś sobie darować. Bo skoro jest ten lay, to znaczy, że jest najlepszy moim i Krulika zdaniem z tych, które zrobiliśmy... Jasne?

[Misiek](#)

<http://www.rpgmaker.pl>

2002-09-07 07:46:10

10. Strona słaba graficznie, moim zdaniem Misiek naprawdę nie umie robić layów. I jeszcze nie wiem skąd wam się od razu wzięło 32000 odwiedzin.

P.S. Misiek niechaj się wszędzie dać trochę innym np. Krulik by mógł laya zrobić

ARWar

2002-09-06 23:07:56

9. Cooltowa stronka :) Pozdroofka dla całej ekipy :D

[Reims](#)

2002-09-06 20:33:23

8. Panie Szefie! Ja ciągle czekam na odpowiedź!

[Dem](#)

[http://dupadupadupa :\)\)\)](http://dupadupadupa :))))

2002-09-06 20:00:06

7. Fajno tak tu... klimat... Misiek zajrzyj do skrzynki! recke ci posłałem DBG i poprawilem stara (JW)... pasi?

To wezmiesz się za robote?

[Dem](#)

2002-09-05 20:47:39



## ARCHIWALNA KSIĘGA GOŚCI

---

6. wyrąbista strona

[Wiizer](#)

2002-09-05 19:26:50

---

5. fajnie wszystko wygląda, ale mam przeczucie że czegoś brakuje :(

[Reptile](#)

2002-09-02 14:09:50

---

4. No teraz księga pasuje do klimatu strony

:)

[Jargo](#)

2002-09-02 08:49:22

---

3. Co za zj\*\*\*\*\* strona, same pie\*\*\*\*\* lamery to robią^^

żatrowałem oczywiście^^

niezle jest...czy to ostateczna wersja laya?

SimooN

2002-08-31 22:53:18

---

2. Hehe, mam nadzieję, że już nikt nie będzie pisał „Co za zj\*\*\*\*\* strona, same pie\*\*\*\*\* lamery to robią”^^

[Misiek](#)

<http://www.rpgmaker.pl>

2002-08-30 11:46:28

---

1. Tadam, zapraszam do uzupełniania nowej księgi :)

[krulik](#)

<http://www.rpgmaker.pl>

2002-08-29 11:10:19

---