



GOLDEN FORKI

2014



Golden Forki to cykliczny konkurs, w którym wybieramy najlepsze, najpopularniejsze polskie gry (a także dema i zapowiedzi gier) stworzone w RPG Makerze. W szeregu kategorii kompletujemy wydane w ostatnim roku produkcje i poddajemy pod głosowanie użytkowników forum.

Terminy

Termin zgłoszeń we wszystkich kategoriach - 26 grudnia 2014 r.

Głosowania:

Pełne Wersje - 27.12.2014 r. do 03.01.2015 r. włącznie

Zapowiedzi - 27.12.2014 r. do 02.01.2015 r. włącznie

Formuła konkursu

Podział na dwie grupy w zależności od wersji RM (XP/2003 oraz VX/VXAce), oraz podział na dwie kategorie - Pełne wersje i Zapowiedzi. W kategorii Pełne Wersje XP/2003 dwa równorzędne pierwsze miejsca dla gier z poszczególnych wersji Makera, które uzyskały największą ilość punktów.

Kwalifikacja Pełnych Wersji

Jak w poprzedniej edycji, produkcje były zbierane dwiema drogami:

- 1) Automatyczne kwalifikacje - w konkursie znalazły się wszystkie gry wydane w roku 2014 i opublikowane na jednej ze stron współorganizatorów konkursu: Twierdzy RPG Makera, Tsukuru Archive lub w Gońcu RM.
- 2) Zgłoszenie autorskie na forum.

Kwalifikacja w kategorii Zapowiedzi

Do konkursu zakwalifikowane zostały wszystkie tytuły z działu Zapowiedzi na GRMA, których tematy pozostawały otwarte, a autorzy aktualizowali je w ciągu ostatnich 6 miesięcy od momentu zamknięcia zgłoszeń.

GOLDEN FORKI 2014

PEŁNE WERSJE

RMVX/VXACE

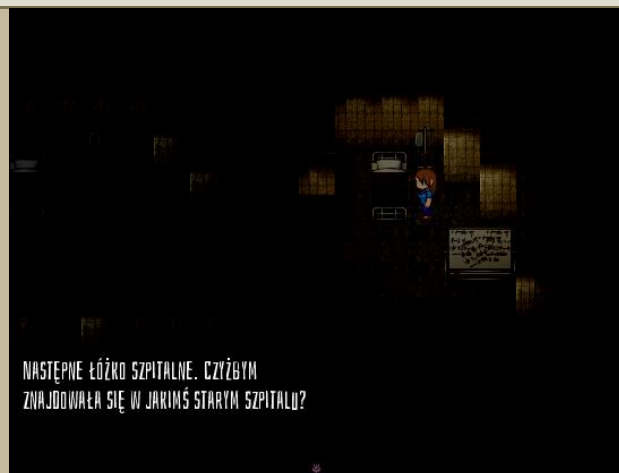
Łowczy

Autor: Diablo
RM: VX Ace
Gatunek: RPG

Krótką, utrzymaną w klimacie jRPG, historyjką dwóch przyjaciół, którzy wyruszają w podróż w poszukiwaniu lepszego życia.



Dawnville



NASTĘPNE ŁÓŻKO SZPITALNE. CZYŻBYM
ZNAJDOWAŁA SIĘ W JAKIMŚ STARYM SZPITALU?

Autor: CrasheR
RM: VX Ace
Gatunek: horror przygodowy

Growe wcielenie creepypasty o Jane the Killer. Krótka, klimatyczna przygodówka eksplorowana w mrocznej oprawie.

Amus: Niezwykła Podróż

Autor: Gorn5
RM: VX Ace
Gatunek: RPG

Debiut autora – ubrana w podstawowe grafiki opowieść o młodzieńcu imieniem Silvor, który postanawia odnaleźć swojego ojca.



MineVine



Autor: Szymkim213
RM: VX
Gatunek: RPG

Wzorowany na grze Minecraft debiut Szymkima – w MineVine możemy wykopać trochę węgla i pokonać kilka potworków.

Zokus

Autor: Zwiodimus
RM: VX Ace
Gatunek: RPG

Pełna walk, skrzynek i mrocznych tajemnic gra Zwiodimusa, autora Zwyczajnych Opowieści – tu również do zobaczenia wykonane w programie Paint autorskie grafiki.



Kable III



Autor: Yoroiookami
RM: VX
Gatunek: scenowe RPG

Scenowa komedia dziejąca się w realiach UltimaForum – sporo postaci do spotkania, a dla zorientowanych niezła zabawa.

System RPG VX Ace: Sekta

Autor: TagTeam
RM: VX Ace
Gatunek: RPG

Kolejna gra TagTeamu rozgrywająca się w świecie Systemu – tym razem dzielna drużyna pań (i jednego pana) ma za zadanie rozszyfrować zagadkę zaginięcia młodych kobiet.



Ona jest jakaś psychiczna...

Last Fantasy



Autor: Sefiro
RM: VX Ace
Gatunek: jRPG

Inspirowany Final Fantasy debiut autora – klasyczne jRPG na jakieś 3-4 godziny wędrówek, walk i cutscenek.

Legendy Adarii Epizod I: Rosenberg

Autor: Pastiusz

RM: VX

Gatunek: przygodowo-logiczna

Pierwsza odsłona planowanej serii przygodowych gier pełnych zagadek, utrzymana w lekkim, bezpretensjonalnym klimacie.



The Glow



Autor: Maestro

RM: VX Ace

Gatunek: horror RPG

Nietypowa produkcja z pogranicza gatunków – naszym głównym zadaniem jest przeżyć w losowo generowanym, postapokaliptycznym świecie.

Serce Mroku

Autor: Omnom

RM: VX

Gatunek: horror przygodowy

Klasyczna gra przygodowa, w której wraz z naszym bohaterem będziemy rozwiązywać zagadkę zapomnianego bunkra w czasów II Wojny Światowej.



RMXP/2003

Krew Zdrajcy



Autor: ravenone

RM: XP

Gatunek: action RPG

Rozbudowana gra RPG z izometrycznymi grafikami i systemem walki w czasie rzeczywistym. Gratka dla fanów ratowania świata w klasycznym, cRPG-owym stylu.

Septerra Core Arena

Autor: Neko

RM: XP

Gatunek: bijatyka

Długa seria turowych pojedynków w wykonaniu bohaterów innej gry autora – Septerra Core: Dream About the Past.



Dark Insanity



Autor: matikun

RM: XP

Gatunek: przygodowo-logiczna

Oparta na przekolorowanych grafikach z gry Krew Zdrajcy krótka gra przygodowa bez dialogów.

Meowku

Autor: Meowku

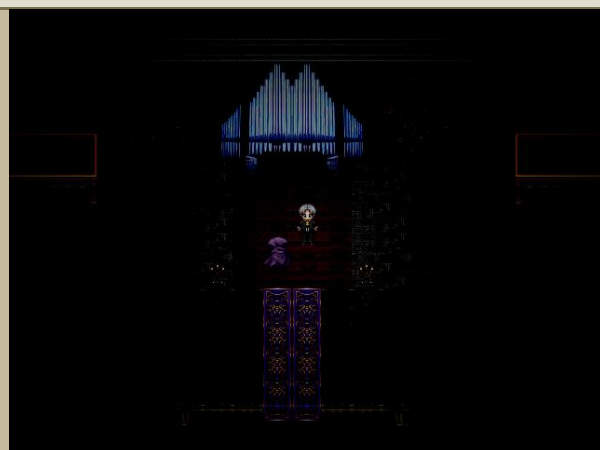
RM: XP

Gatunek: action RPG

Nietypowa graficznie gra z rzadko wykorzystywanym w polskich produkcjach systemem walki w czasie rzeczywistym XAS ABS.



Crux of Mystery: Akt I



Autor: Dangerose

RM: XP

Gatunek: horror przygodowy

Debiut autora - krótka gra przygodowa w klimatach horroru, stanowiąca w założeniu wstęp do całej serii.

Opowieści z Edorii

Autor: Kryzz333

RM: XP

Gatunek: RPG

Obliczone na jakieś 20 godzin grania klasyczne RPG, pełne questów, walk i uмирających życie dodatków typu crafting czy drzewka rozwoju postaci.



Najlepsze Kampanie SD: Hope, Scenariusz 1



Autor: AkiNebula_e

RM: 2003

Gatunek: horror przygodowy

Skomplikowany mechanicznie horror przygodowy z mnóstwem autorskich systemów i grafik, a także voice actingiem.

Operacja Kanemelon

Autor: Ska'ciu

RM: 2003

Gatunek: action RPG

Krótką, komediową grą z autorskim systemem walki, niestandardowymi grafikami i radzieckim agentem w głównej roli.



Operacja Napomelon Dwa



Autor: Ska'ciu

RM: 2003

Gatunek: action RPG

Ciąg dalszy przygód dzielnego agenta Jankora, nieco bardziej rozbudowany od części pierwszej, ale zasadniczo o tym samym. Tym razem na deser po walce dodatkowo kilka minigierek.

Mephimorphosis

Autor: Charlie Vermin

RM: 2003

Gatunek: zręcznościowa

W grze wcielamy się w skunsa-mutanta, a naszym zadaniem jest w jak najkrótszym czasie zabić odorem maksymalną ilość przeciwników.

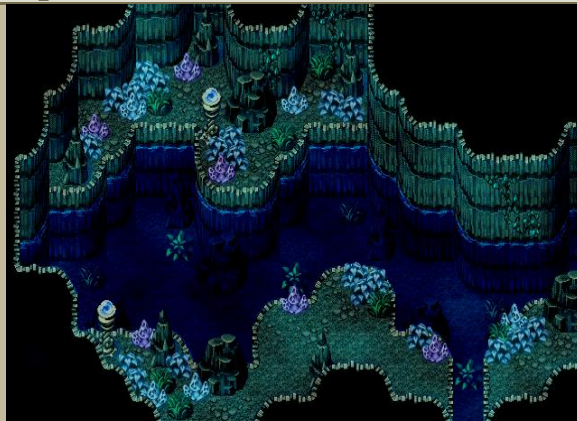


ZAPOWIEDZI

Shards of Lestia: Episode Zero

Autor: Viuu
RM: VX Ace
Gatunek: jRPG

Temat z zapowiedzią:
[Shards of Lestia: Episode Zero](#)



Asgun



Autor: Noruj
RM:
Gatunek: jRPG

Temat z zapowiedzią:
[Asgun](#)

Historia Zaginionej Marchewki



Autor: CrasheR
RM: 2003
Gatunek: przygodowa

Temat z zapowiedzią:
[Historia Zaginionej Marchewki](#)

ArkanA: The Book of Curses

Autor: Diablo
RM: VX Ace
Gatunek: action RPG

Temat z zapowiedzią:
[ArkanA: The Book of Curses](#)



MentalMetal



Autor: xpero
RM: XP
Gatunek: ?

Temat z zapowiedzią:
[MentalMetal](#)

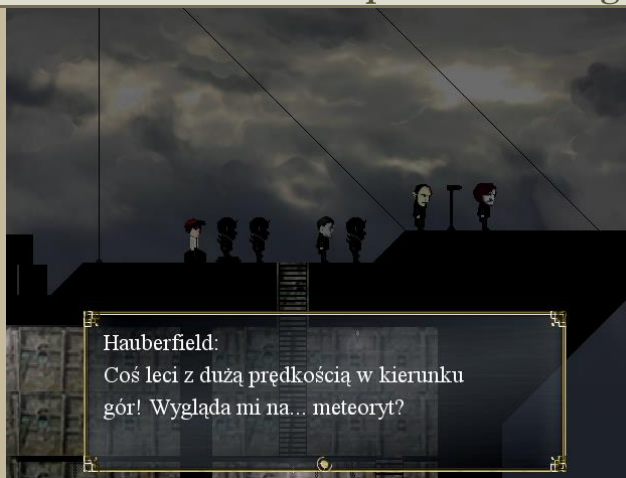
Where Is It?

Autor: McLaren
RM: XP
Gatunek: hidden objects

Temat z zapowiedzią:
[Where Is It?](#)



Opowieści z Bezgranicznego Lądu



Autor: Zombik
RM: XP
Gatunek: platformowa

Temat z zapowiedzią:
Opowieści z Bezgranicznego Lądu

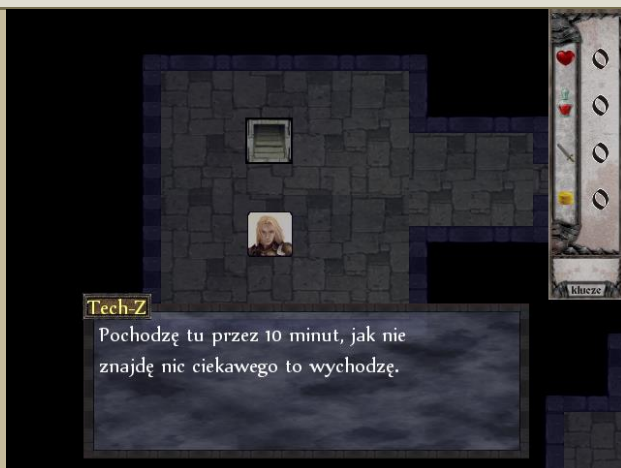
Podziemia

Autor: Adrapnikram
RM: XP
Gatunek: RPG

Temat z zapowiedzią:
Podziemia



Gotik



Autor: ravenone
RM: XP
Gatunek: scenowe RPG

Temat z zapowiedzią:
Gotik

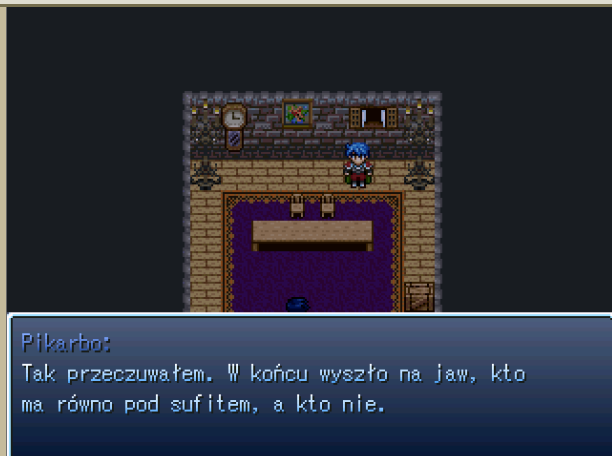
Ostatni Wiedźmin

Autor: Lesterio
RM: XP
Gatunek: RPG

Temat z zapowiedzią:
Ostatni Wiedźmin



Banheld



Autor: Gedharm
RM: 2003
Gatunek: RPG

Temat z zapowiedzią:
Banheld

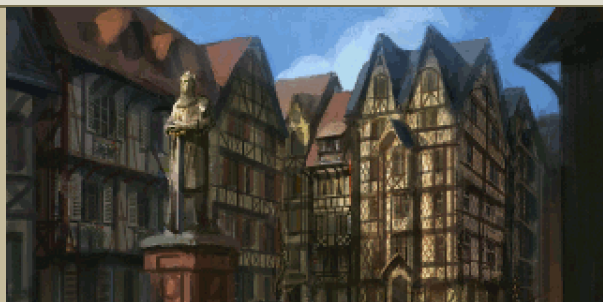
Turniej Zombika

Autor: Zombik
RM: 2003
Gatunek: scenowa bijatyka/RPG

Temat z zapowiedzią:
Turniej Zombika



Cidaria



Autor: ts4r

RM: 2003

Gatunek: strategia

Temat z zapowiedzią:

Cidaria



Ethed

Nie widzę potrzeby wysyłania ludzi
na ekspedycję. Każdy z nich potrzebny
jest mi bardziej na boju bitwy.

WYNIKI

PEŁNE WERSJE

RMXP/2003

1. **NAJLEPSZE KAMPANIE SD: HOPE, SCENARIUSZ 1** (RM2003, AkiNebula_e) 22 pkt

KREW ZDRAJCY (RMXP, ravenone) 20 pkt

2. **Opowieści z Edorii** (Kryzz333) 14 pkt

3. Meowku (Meowku) 6pkt

4. Mephimorphosis (Charlie Vermin) 5 pkt

5. Operacja Napomelon Dva (Ska'ciu) 3 pkt

6. Operacja Kanemelon (Ska'ciu) 1 pkt

7. Septerra Core Arena (Neko)

Dark Insanity (matikun)

Crux of Mystery (Dangerose) 0 pkt

RMVX/VXACE

1. **DAWNVILLE** (CrasheR)

SERCE MROKU (Omnom) 17 pkt

3. **Kable III** (Yoroiookami) 14 pkt

4. Legendy Adrii Epizod I: Rosenberg (Pastiusz) 13 pkt

5. Łowczy (Geralt aka Diablo), The Glow (Maestro) 7 pkt

7. System RPG VX Ace: Sekta (TagTeam) 6 pkt

8. Last Fantasy (Sefiro) 2 pkt

9. Zokus (Rubicante aka Zwiodimus) 1 pkt

10. Amus: Niezwykła Podróż (Gorn5)

MineVine (Szymkim213) 0 pkt

ZAPOWIEDZI

1. **ASGUN** (Noruj) 7 pkt

2. Podziemia (Adrapnikram) 6 pkt

3. Historia Zaginionej Marchewki (CrasheR) 5pkt

4. Shards of Lestia: Episode Zero (Viuu)

Gotik (ravenone)

Banheld (Gedharm) 4 pkt

7. Opowieści z Bezgranicznego Łądu (Zombik) 3 pkt

8. MentalMetal (xpero)

Turniej Zombika (Zombik) 2 pkt

10. Ostatni Wiedźmin (Lestero)

Cidaria (ts4r) 1 pkt

12. ArkanA: The Book of Curses (Diablo)

Where Is It? (McLaren) 0 pkt

ZWYCIĘZCY

AKINEBULA_E, zwycięzca w kategorii RM2003

Każda z osób ze sceny, która mnie zna, wie, że moje projekty zawsze próbują przełamać jakąś konwencję, wejść w nowe, niezbadane (dla mnie) obszary tworzenia. Hope miał zbliżyć gracza jak najbliżej do klimatu klasycznych systemów RPG, takich jak D&D czy Warhammer. Stworzone zostały niezliczone ilości skryptów nawzajem się przeplatających i współgrających ze sobą, by oddać mechanikę takiej przygody. Bólem tego jest o wiele większa możliwość występowania krytycznych błędów, które psują skutecznie, nawet największym zapaleńcom, przyjemność z gry. Zawsze tworzyłem gry z pasji, z chęci eksperymentowania i podzielenia się wynikami tych doświadczeń z innymi. Cieszę się, że moje projekty znajdują uznanie na naszej polskiej scenie RM, to też motywuje mnie do działania, jeśli widzę, że moje wizje jednak znajdują jakieś grono odbiorców. Tak sobie myślę, że nie wyobrażam sobie życia bez tworzenia, choćby tych głupich gier w RM, więc na pewno coś jeszcze ode mnie w przyszłości zobaczycie (oraz ujrzyście kontynuacje starszych projektów).

RAVENONE, zwycięzca w kategorii RMXP

Fajnie, że GF-y znowu się odbyły. Impreza dopisała, tylko fanek mało. ;) A tak poważniej - dziękuję wszystkim za głosy. Prace nad kolejną grą (grami?) trwają, więc i w tym roku chciałbym coś wydać. Do następnego.

OMNOM, zwycięzca w kategorii RMVX/VXAce

Szczerze mówiąc po cichu liczyłem na podium, ale nie sądziłem, że zdobędę tak wysoką pozycję. Tworzenie w RPG Makerze to dla mnie przede wszystkim dobra zabawa i sposób na „zrzut” nagromadzonych pomysłów, które normalnie zostałyby tylko w mojej głowie. To, że mogę nimi kogoś zainteresować i dostarczyć rozrywki bardzo mnie cieszy. Mam nadzieję, że w kolejnej edycji konkursu także będę mógł zaprezentować coś wartego uwagi. Na koniec jeszcze raz dziękuję za oddane głosy i gratuluję innym zwycięzcom.

CRASHER, zwycięzca w kategorii RMVX/VXAce

Prawdę mówiąc nadal nie wierzę w to, że wraz z Omnomem zająłem najwyższe miejsce w tegorocznych GF-ach. Nigdy bym nie pomyślał, że projekt, który początkowo spotkał się raczej z małym uznaniem, a co więcej był raczej średniakiem, może stać się „tym najlepszym” i zająć pierwsze miejsce. Moimi faworytami do podium byli raczej Yorek, Pastiusz oraz Omnom. Dwa z trzech trafilam i w sumie szkoda, że nikt nie robił zakładów. :D

Cóż mogę więcej napisać? Obiecuję, że zrobię wszystko, co w mojej mocy, aby w przyszłym roku wystartować z czymś konkretniejszym oraz będę próbował zatrzymać pas na jeszcze jeden rok, a raczej jego połowę. xD Na koniec oczywiście chciałbym podziękować wszystkim, którzy na mnie głosowali. Naprawdę jestem wam wdzięczny!

NORUJ, zwycięzca w kategorii Zapowiedzi

Udało się jakoś wygrać i szczerze przyznam, że nie spodziewałem się tego zupełnie. Było więcej ładnie wyglądających zapowiedzi i nowych kasków. Temat Asgun wisi tuż 2 lata. Świeżości tu nie ma żadnej, więc uznałem, że atrakcyjność leży gdzieś głęboko pod mulem. Nie będę wygłaszał patetycznych podziękowań i obiecywał jakąś to ja grę zrobię. Jasne, cieszę się. Tylko podchodzę do tego głosowania na chłodno. Ta kategoria jest dość osobliwa. Ludzie wybierają zwycięzcę na podstawie zlepków screenów i tekstu. Większej wartości tu nie ma, prawda? Paradoksem jest, że jeszcze miesiąc, a pewnie w ogóle bym nie wziął udziału w tej kategorii. Asgun jest gotowe... Obecnie trwają poprawki i beta-testy. Dzięki i gratulacje dla wszystkich zwycięzców.

Organizatorzy:

Gospoda RM Archive
Twierdza RPG Makera
Tsukuru Archive
Goniec RM

GOLDEN FORKI 2014